

HERNÝ PLÁN: V.SKEURO-GLT2

SLOVENSKÁ REPUBLIKA

TERMINÁL V.SKEURO-GLT2 MÔŽE OBSAHOVAŤ VŠETKY ALEBO LEN NIEKTORÉ Z NIŽŠIE UVEDENÝCH HAZARDNÝCH HIER PODĽA VÝBERU A NASTAVENÍ PREVÁDZKOVATEĽA:

AZTECS EMPIRE
DYNAMITE 27
FRUIT FACTORY 27
HIGH FIVE 27
HALLOWEEN KING
HOT FACTOR
JOKER AREA
JOKER 27
JOKER 81
JOKER 243
JOKER DREAM
JOKER PLUS II
JOKER STAR 81
JOKER STRONG
KAJOT CARD
KAJOT 27 LINES
LONDON PUB
LUCKY DRAGON
RING OF FIRE XL
SIMPLY GOLD II
SIMPLY THE BEST 27
SPEED CLUB
TURBO 27

HERNÝ PLÁN A POPIS HRY

MINISTERSTVO FINANCIÍ SR
Štefanovičova 5
817 82 BRATISLAVA
- 02/1 -

POPIS HRY

1. Základné ustanovenia

1. Systém videohier tvoria: terminály, centrálny počítačový systém (ďalej len CPS), záložný počítačový systém (ďalej len ZPS), koncové zariadenia umožňujúce on-line prístup a elektronické komunikačné siete.
2. Jednotlivé terminály sú obsluhované samotným hráčom, pričom nad priebehom hazardnej hry je prostredníctvom CPS alebo ZPS umožnená stála kontrola pracovníkom prevádzkovateľa, prípadne tiež orgánom oprávneným vykonávať dozor.
3. Vo všetkých hazardných hrách systému videohier KAJOT GLT rozhoduje o výhre výlučne náhoda. Výherné kombinácie žrebuje CPS.
4. CPS alebo ZPS umožňuje uschovávať kontrolné záznamy o všetkých termináloch. Terminály sú automaticky vypnuté v prípade odpojenia od CPS alebo ZPS.
5. Terminály prijímajú hotovosť. Hráč má možnosť akumulovať a vyhrať kredity. Terminál vytlačí výherný tiket, ktorý si hráč môže dať vyplatiť priamo pokladňou prevádzky alebo spoločnosťou **MGS GAME, s.r.o.**
6. Hranie na termináloch je povolené len počas otváracích hodín prevádzky, kde je terminál umiestnený a to osobám starším ako 18 rokov. Osobám do 18 rokov a zamestnancom spoločnosti **MGS GAME, s.r.o.**, je hranie na termináloch zakázané.
7. Terminál umožňuje prerušenie hazardnej hry bez možnosti začať novú hazardnú hru v prípade jeho poruchy alebo odpojenia od CPS alebo ZPS a zároveň vyplatenie výhry, ak bola dosiahnutá pred prerušením hazardnej hry, alebo vrátenie vkladu z prerušenej hazardnej hry. Pri poruche terminálu spôsobenej hráčom, vklady do terminálu prepadajú v prospech spoločnosti **MGS GAME, s.r.o.**. Pri poruche **nespôsobenej** hráčom, sú vklady do hazardnej hry vrátené.
8. Hráč uzatvorením stávky na termináli potvrdzuje, že sa zoznámil s týmto herným plánom a riadi sa ním. Pri sporoch vyplývajúcich z uzavretých stávok sa neprihliada na tvrdenia hráča, že nepozná tento herný plán, prípadne, že si ho zle vyložil. Záväzný výklad tohto herného plánu poskytuje spoločnosť **MGS GAME, s.r.o.**, v súčinnosti s MF SR.

2. Ako hrať na termináli

1. Hráč vloží príslušné mince alebo bankovky do terminálu.
2. Terminál prijíma mince 50 cent, 1 a 2 Eur a 5,- až 500,- Eur bankovky, ak na termináli nie sú jednotlivé mince alebo bankovky deaktivované.
3. Hráč si dotykovo vyberá hazardnú hru z hlavného MENU na obrazovke terminálu.
4. Vybraná hazardná hra sa ukáže s výplatnou tabuľkou, počtom kreditov, počtom stavených kreditov, počtom vyhraných kreditov.
5. Hráč si môže prečítať pravidlá hazardnej hry stlačením tlačidla INFO.
6. Každá hazardná hra sa hrá podľa ďalej uvedených pravidiel určených spoločnosťou **MGS GAME, s.r.o.**
7. Stávka do každej hazardnej hry je v rozsahu 0,10 Eur až 10 Eur, min. stávka je 0,10 Eur.

3. Ako si vybrať výhru

Hráč si môže vybrať svoju výhru kedykoľvek po ukončení aktuálnej hazardnej hry u obsluhy terminálu výplatným kľúčom, keď terminál vytlačí výherný tiket a hráč postupuje podľa článku 4. Vyplácanie výhier.

4. Vyplácanie výhier

1. Tiket je vytlačený a odrezaný tlačiarňou terminálu a vysunutý z terminálu, odkiaľ si ho obsluha zoberie.
2. Obsluha overí tiket na serveri prostredníctvom terminálu, na ktorom bol vytlačený.
3. Tiket je overený podľa čísla a čiarového kódu vytlačeného na tikete.
4. Platnosť tiketu (lehota na uplatnenie nároku na výhru) je 30 dní.
5. Keď sa overí a potvrdí, že tiket je platný, obsluha prevádzky vyplatí výhru podľa nasledujúcich pravidiel:
 - a) Do 300,- Eur pokladňa vyplatí výhru v hotovosti.
 - b) Do 1600,- Eur pokladňa môže vyplatiť výhru v hotovosti, pokiaľ má dostatok finančných prostriedkov, alebo vystaví doklad o výhre a výhra bude vyplatená do 3 pracovných dní.
 - c) Výhry 1600,- Eur a vyššie môže vyplácať spoločnosť **MGS GAME, s.r.o.**, poštovou poukážkou alebo bankovým prevodom na účet výhercu do 3 dní odo dňa uplatnenia nároku na výhru.
 - d) Jednotlivá výhra nad 5.000,- Eur musí byť vyplatená výlučne bezhotovostne.
6. Výhry bez overeného tiketu nemôžu byť vyplatené.
7. Chybné tikety sa považujú za nevýherné a nemôžu byť vyplatené. Za chybné sa považujú tikety zmenené alebo upravené, nečitateľné alebo nevytlačené terminálom.
8. Výhra je neplatná najmä v prípadoch, kedy je napr. vyvolaná technickou chybou (chyba herného systému, hardwarová chyba) alebo ak herný systém v dôsledku technickej chyby vykázal vznik nároku na výhru napriek tomu, že tento nárok nevznikol alebo ak herný systém v dôsledku neoprávneného zásahu odberateľa alebo tretej osoby do softvéru vykázal vznik nároku na výhru napriek tomu, že mu tento nevznikol, a pod.
9. Na účely vystavenia poštovej poukážky alebo bankového prevodu musí hráč predložiť platný preukaz totožnosti (občiansky preukaz alebo cestovný pas), resp. číslo bankového účtu.
10. Všetky výhry sa riadia platnou tabuľkou výhier pre danú hazardnú hru. Výherné tabuľky sú zobrazené na obrazovke v jednotlivých hazardných hrách a dynamicky sa menia pre danú stávkku. Všetky výhry vo výherných tabuľkách sú udávané pre štandardné hazardné hry. To znamená, že neudávajú zmeny výhry a bonusu pri bonusových hrách

5. Reklamácie

1. Ak hráčovi nebola vyplatená výhra, môže túto skutočnosť písomne reklamovať do 15 dní odo dňa skončenia lehôt na uplatnenie nároku na výhru uvedených v ustanovení článku 4 – Vyplácanie výhier tohto herného plánu.
2. Dátumom rozhodujúcim pre posúdenie lehoty písomnej reklamácie je podací dátum poštovej pečiatky listu, ktorým bola reklamácia uplatnená.
3. Reklamácie iného druhu musí hráč uplatniť ústne u obsluhy terminálu bezprostredne po reklamovanej udalosti.
4. Ak ústna reklamácia nie je vybavená kladne, hráč môže túto skutočnosť reklamovať písomne do 15 dní u prevádzkovateľa. V reklamácií hráč musí okrem iného uviesť názov a adresu prevádzky, presný popis javu, presný dátum a čas.
5. Výsledok reklamačného konania písomne oznámi prevádzkovateľ priamo hráčovi do 15 dní od dátumu doručenia písomnej reklamácie.
6. Proti spôsobu vybavenia reklamácie môže hráč podať námietky do 15 dní odo dňa, kedy bol vyrozumený o výsledku reklamačného konania. O námietkach rozhodne riaditeľ **MGS GAME, s.r.o.** v lehote do 15 dní od ich doručenia.

MINISTERSTVO FINANCIÍ SR
Štefanovičova 5
817 82 BRATISLAVA
- 62/1 -

6. Popis terminálu

Informačné pole:

KREDIT: aktuálny stav, tu sa zobrazujú všetky vložené bankovky a mince.

WIN: tu sú zobrazené všetky získané výhry.

STÁVKA (BET): aktuálna stávka na hazardnú hru.

Ovládacie prvky systému touch screen (dotyková obrazovka) a hlavné ovládacie tlačidlá:

MENU: odchod z hazardnej hry späť do hlavnej obrazovky terminálu

AUTOŠTART: začiatok automatickej hazardnej hry do vyčerpania kreditu alebo ukončenia automatickej hazardnej hry opätovným stlačením.

STÁVKA (BET): voľba stávky na hazardnú hru.

MAX STÁVKA: voľba maximálnej možnej stávky na hazardnú hru

ŠTART: odštartovanie zvolenej hazardnej hry

? (INFO): zobrazuje informácie o hre, v menu zobrazuje herný plán

OVLADANIE HLASITOSTI: nastavuje tri základné úrovne hlasitosti zvuku

SPUSTIŤ: spúšťa zvolenú hru (v menu)

VYPLATIŤ: zobrazí na termináli informáciu pre vyplatenie obsluhou herne

Ikony všetkých voliteľných hazardných hier sú zobrazené v hlavnom menu. Je možné ich zvoliť pomocou tlačidla ŠTART, dotykcom na tlačidlo SPUSTIŤ alebo dotykcom na ikonu danej hazardnej hry.

SPUSTENIE A UKONČENIE HAZARDNEJ HRY: Hazardnú hru je možné spustiť, len ak je dostatočná suma v políčku KREDIT pre zvolenú stávku. Po navolení stávky a stlačení tlačidla ŠTART, sa odpočíta zvolená stávka z políčka KREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, je táto výhra pripísaná do políčka VÝHRA, prípadne je pripísaná vyhraná BONUSOVÁ HRA a je možné prejsť do hazardnej hry RIZIKO (GAMBLE). Ak je hazardná hra v režime AUTOŠTART, je výhra automaticky prevedená z políčka VÝHRA do políčka KREDIT a hazardná hra je považovaná za ukončenú. Ak po zastavení valcov nie je na nich žiadna výherná kombinácia, hazardná hra sa považuje za ukončenú.

AUTOŠTART: Po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, kým nevyčerpá KREDIT, alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART, alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

RIZIKO (GAMBLE): Táto hazardná hra je automaticky ponúknutá po ukončenej výhernej hazardnej hre (tlačidlom LOSOVAŤ). Hrá sa o sumu v políčku WIN (VÝHRA). Hráč môže zvoliť, či padne karta s červeným alebo čiernym symbolom. Ak uhádne, je suma znásobená x2, ak nie, je celá suma stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom COLLECT (PRIPÍSAŤ) môže hráč hazardnú hru kedykoľvek opustiť a výhru prepísať z políčka WIN (VÝHRA) do políčka KREDIT. Maximálna výhra v hazardnej hre Riziko je obmedzené maximálnou výhrou danej hry.

Terminál **V.SKEURO-GLT2** môže obsahovať všetky, alebo len niektoré z nižšie uvedených hazardných hier podľa výberu a nastavení prevádzkovateľa:

**AZTECS EMPIRE
DYNAMITE 27
FRUIT FACTORY 27
HIGH FIVE 27
HALLOWEEN KING
HOT FACTOR
JOKER AREA
JOKER 27
JOKER 81
JOKER 243
JOKER DREAM
JOKER PLUS II
JOKER STAR 81
JOKER STRONG
KAJOT CARD
KAJOT 27 LINES
LONDON PUB
LUCKY DRAGON
RING OF FIRE XL
SIMPLY GOLD II
SIMPLY THE BEST 27
SPEED CLUB
TURBO 27**

Prevádzkovateľ môže deaktivovať schválenú hazardnú hru bez úpravy herného plánu.

7. Záverečné ustanovenia

1. Spoločnosť **MGS GAME, s.r.o.**, ako prevádzkovateľ týchto videohier, môže po predchádzajúcom súhlase Ministerstva financií SR vydať zmeny alebo doplnky k tomuto hernému plánu.
2. Tento herný plán nadobúda platnosť dňom02.04.2019.....

MINISTERSTVO FINANCIÍ SR
Štefanovičova 5
817 82 BRATISLAVA
- 82/1 -

26. 03. 2019

5 z 29

AZTECS EMPIRE

Maximálna výhra z hazardnej hry: 31 900 EUR

Maximálnu výhru je možno získať pri maximálnej stávke a pri maximálnom počte aktívnych výherných línií, ak hráč získa na valcoch túto kombináciu symbolov: 1. valec zhora nadol - Q, J, pyramída; 2. valec zhora nadol - A, pyramída, muž; 3. valec zhora nadol - Q, pyramída, A; 4. valec zhora nadol - kľúč, pyramída, Q; 5. valec zhora nadol - pyramída, J, princezná.

Základné údaje: päťvalcová hra s hrou na 1 až 10 výherných línií. Výhry sú platné zľava doprava a sprava doľava, okrem symbolu SCATTER (Princezná), ktorý platí kdekoľvek na valcoch. Je možné počas jednej hry získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítané. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línií. Táto výhra môže byť potom znásobená alebo stratená pri hraní hazardnej hry RIZIKO.

Ovládacie tlačidlá:

BET LINES – stávka na línií

LINES – počet aktívnych línií

Spustenie a ukončenie hazardnej hry: Hazardnú hru je možné spustiť len ak je dostatočná suma v políčku KREDIT pre zvolenú stávku. Po navolení stávky a stlačení tlačidla ŠTART, sa odpočíta zvolená stávka z políčka KREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, je táto výhra pripísaná do políčka WIN, prípadne je pripísaná vyhnaná BONUSOVÁ HRA, a je možné prejsť do hazardnej hry RIZIKO. Ak je hazardná hra v režime AUTOŠTART je výhra automaticky prevedená z políčka WIN do políčka KREDIT a hazardná hra je považovaná za ukončenú.

Pokiaľ na valcoch, po zastavení, nie je žiadna výherná kombinácia, je hazardná hra považovaná za ukončenú.

Po ukončení hazardnej hry je prístroj ihneď pripravený na novú hazardnú hru.

Symbol WILD nahrádza akýkoľvek symbol okrem SCATTER (Princezná).

Autoštart: po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, dokiaľ nevyčerpá kredit alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

Riziko: táto hazardná hra je automaticky ponúknutá po ukončenej výhernej hazardnej hre. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Hráč môže zvoliť, či padne kocka s červeným alebo čiernym symbolom. Ak uhádne, je suma znásobená x2, ak nie, je celá suma stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPÍSAŤ (COLLECT) môže hráč hazardnú hru kedykoľvek opustiť a výhru prepísať z políčka WIN do políčka KREDIT.

Bonusová hra AZTECS PRINCESS: 3x SCATTER (Princezná) kdekoľvek na valcoch aktivuje bonusovú hru. Hráč získava 10x FREE SPINS - otáčky zadarmo. Počas bonusovej hry je pri každom druhom otočení garancia troch symbolov WILD v jednom valci. Počas bonusovej hry nie je možné získať ďalšie bonusové hry.

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD (PYRAMÍDA)	80 x m	500 x m	3000 x m
SCATTER (PRINCEZNÁ)	4 x n	20 x n	150 x n
MASKA	50 x m	300 x m	1000 x m
KLÚČ	30 x m	150 x m	800 x m
MUŽ	20 x m	100 x m	700 x m
A, K	10 x m	40 x m	150 x m
10, J, Q	5 x m	20 x m	80 x m
m = stávka na línií, n = stávka na hru			

DYNAMITE 27

Maximálna výhra z jednej hry: 7 200 EUR

Maximálnu výhru je možné získať pri kombinácii symbolov: 1. valec zhora dolu – slivka, 7, pomaranč; 2. valec zhora dolu – 7, 7, 7; 3. valec zhora dolu – citrón, 7, slivka, a to pri maximálnej stávke.

Následne musí na medzi-valcoch „dútnak“ naznačiť všetky 3 výherné línie. Hráč tak získa na 3 líniách štandardnú výhru a súčasne na 3 líniách bonusovú výhru.

Základné údaje: trojvalcová hra s hrou na 27 výherných línií. Behom jednej hry je možné získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítavané. Táto výhra môže byť potom znásobená alebo stratená pri hrani hazardnej hry RIZIKO.

Spustenie a ukončenie hazardnej hry: Hazardnú hru je možné spustiť len ak je dostatočná suma v políčku KREDIT pre zvolenú stávku. Po navolení stávky a stlačení tlačidla ŠTART, sa odpočíta zvolená stávka z políčka KREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, je táto výhra pripísaná do políčka WIN, prípadne je pripísaná vyhraná BONUSOVÁ HRA, a je možné prejsť do hazardnej hry RIZIKO. Ak je hazardná hra v režime AUTOŠTART je výhra automaticky prevedená z políčka WIN do políčka KREDIT a hazardná hra je považovaná za ukončenú. Pokiaľ na valcoch, po zastavení, nie je žiadna výherná kombinácia, je hazardná hra považovaná za ukončenú. Po ukončení hazardnej hry je prístroj ihneď pripravený na novú hazardnú hru.

JOKER nahrádza všetky symboly.

Autoštart: Po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, kým nevyčerpá KREDIT, alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART, alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

Riziko: táto hazardná hra je automaticky ponúknutá po ukončenej výhernej hazardnej hre. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Hráč môže zvoliť, či padne kocka s červeným alebo čiernym symbolom. Ak uhádne, je suma znásobená x2, ak nie, je celá suma stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPÍSAŤ (COLLECT) môže hráč hazardnú hru kedykoľvek opustiť a výhru prepísať z políčka WIN do políčka KREDIT.

Bonusová výhra: bonusovú výhru je možné získať, ak na strednej pozícii 1. a 3. valca padne zhodný symbol a súčasne tento symbol padne aj na ľubovoľnej pozícii 2. valca. Podľa toho, či je tento zhodný symbol na 2. valci prítomný 1x, 2x či 3x, má hráč šancu získať náhodne trojnásobnú bonusovú výhru. Línie pre bonusovú výhru sú náhodne vylosované a naznačené na medzi-valcoch „dútnakom“. Bonusová výhra sa spočíta so štandardnou výhrou.

SYMBOL	Štandardná výhra symbol 3x	Bonusová výhra symbol 3x
7	40 x n	200 x n
HVIEZDA	16 x n	90 x n
ZVONČEK	16 x n	70 x n
HROZNO	8 x n	30 x n
MELÓN	8 x n	30 x n
SLIVKA	2 x n	8 x n
POMARANČ	2 x n	8 x n
CITRÓN	2 x n	6 x n
ČEREŠŇA	2 x n	6 x n
n = stávka na hru		

MINISTERSTVO FINANCIÍ SR

Štefanovičova 5

817 82 BRATISLAVA

02/1

26. 03. 2018

7 z 29

FRUIT FACTORY 27

Maximálna výhra z jednej hry: 4 260 EUR

Maximálnu výhru zo základnej hry možno získať pri maximálnej stávke, pokiaľ padne na valcoch zhora nadol behom bonusovej funkcie RESPIN napr. táto kombinácia symbolov: 1. Valec = WILD, WILD, WILD; 2. Valec = Melón, Hrozno, WILD; 3. Valec = Hrozno, Sedmičky, Melón.

Základné údaje: trojvalcová hra s hrou na 27 výherných línií (criss-cross). Je možné počas jednej hry získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítané. Táto výhra môže byť potom znásobená alebo stratená pri hraní hazardnej hry RIZIKO.

Spustenie a ukončenie hazardnej hry: Hazardnú hru je možné spustiť, len ak je dostatočná suma v políčku KREDIT pre zvolenú stávku. Po navolení stávky a stlačení tlačidla ŠTART sa odpočíta zvolená stávka z políčka KREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, je táto výhra pripísaná do políčka WIN, prípadne je pripísaná vyhraná BONUSOVÁ HRA a je možné prejsť do hazardnej hry RIZIKO. Ak je hazardná hra v režime AUTOŠTART, je výhra automaticky prevedená z políčka WIN do políčka KREDIT a hazardná hra je považovaná za ukončenú. Ak po zastavení valcov nie je na nich žiadna výherná kombinácia, hazardná hra sa považuje za ukončenú.

Symbol WILD nahrádza akýkoľvek symbol okrem symbolu BONUS.

Bonusová funkcia RESPIN: Ak nie je symbol WILD hneď použitý ako súčasť výhry v danej hre, expanduje na všetky 3 pozície daného valca a hráčovi sa roztočia zvyšné dva valce ešte raz zdarma. Zvyšuje sa tak hráčovi možnosť výhry.

Autoštart: Po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, kým nevyčerpá KREDIT, alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART, alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

Riziko: táto hazardná hra je automaticky ponúknutá po ukončenej výhernej hazardnej hre. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Hráč môže zvoliť, či padne kocka s červeným alebo čiernym symbolom. Ak uhádne, je suma znásobená x2, ak nie, je celá suma stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPÍSAŤ (COLLECT) môže hráč hazardnú hru kedykoľvek opustiť a výhru prepísať z políčka WIN do políčka KREDIT.

Bonusová hra FREE SPINS (voľné otáčky): 3 symboly BONUS aktivujú bonusovú hru, kedy hráč vyhráva 10 otáčok zdarma. V priebehu bonusových hier sú výhry úmerné stávke hry, ktorá spustila voľné otáčky, je možné získať v ich priebehu ďalšie bonusové hry a bonusovú funkciu RESPIN.

SYMBOL	3x
BONUS	10 otáčok zdarma
SEDMIČKY	120 x n
2-BAR	20 x n
MELÓNY	8 x n
ZVONČEKY, HROZNO, POMARANČE	3 x n
SLIVKY, ČEREŠNE, DOLÁRE	1 x n
n = stávka na hru	

HIGH FIVE 27

Maximálna výhra z jednej hry: 5 760 EUR

Maximálnu výhru zo základnej hry možno získať pri maximálnej stávke, pokiaľ padne na valcoch zhora nadol napr. táto kombinácia symbolov: 1. Valec = BAR-JOKER-BAR (Žolík), Slivky, 2-BAR; 2. Valec = BAR-JOKER-BAR (Žolík), Čerešne (Bonus), Čerešne (Bonus); 3. Valec = Sedmičky, Čerešne (Bonus), Sedmičky a následne získa bonusovú výhru za symboly Čerešne (Bonus) a Sedmičky.

Základné údaje: trojvalcová hra s hrou na 27 výherných línií (criss-cross). Je možné počas jednej hry získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítané. Táto výhra môže byť potom znásobená alebo stratená pri hraní hazardnej hry RIZIKO.

Spustenie a ukončenie hazardnej hry: Hazardnú hru je možné spustiť, len ak je dostatočná suma v políčku KREDIT pre zvolenú stávku. Po navolení stávky a stlačení tlačidla ŠTART sa odpočíta zvolená stávka z políčka KREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, je táto výhra pripísaná do políčka WIN, prípadne je pripísaná vyhraná BONUSOVÁ HRA a je možné prejsť do hazardnej hry RIZIKO. Ak je hazardná hra v režime AUTOŠTART, je výhra automaticky prevedená z políčka WIN do políčka KREDIT a hazardná hra je považovaná za ukončenú. Ak po zastavení valcov nie je na nich žiadna výherná kombinácia, hazardná hra sa považuje za ukončenú.

BAR-JOKER-BAR (Žolík) nahrádza všetky symboly.

Výherná línia 3 symbolov BAR-JOKER-BAR (Žolík) nahrádza výhernú líniu symbolov Sedmičky.

Autoštart: Po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, kým nevyčerpá KREDIT, alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART, alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

Riziko: táto hazardná hra je automaticky ponúknutá po ukončenej výhernej hazardnej hre. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Hráč môže zvoliť, či padne kocka s červeným alebo čiernym symbolom. Ak uhádne, je suma znásobená x2, ak nie, je celá suma stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPISAŤ (COLLECT) môže hráč hazardnú hru kedykoľvek opustiť a výhru prepísať z políčka WIN do políčka KREDIT.

Bonusová výhra HIGH FIVE: Pre získanie výhry je nutné zaplniť 9-miestne pole príslušného symbolu na hornej obrazovke. Voľné políčka sú zaplnené, pokiaľ hráč získa výhru na línií zhodných pozícií, ako sú tie na hornej obrazovke pri výhernom symbole doposiaľ neobsadené.

Bonusová hra FREE SPINS (voľné otočky): 3 symboly MELÓNY (Bonus) na strednej línií aktivujú bonusovú hru, kedy hráč vyhráva 15 otáčok zdarma. 3 symboly ČEREŠNE (Bonus) na strednej línií aktivujú bonusovú hru, kedy hráč vyhráva 5 otáčok zdarma. V priebehu bonusových hier sú výhry úmerné stávke hry, ktorá spustila voľné otočky a je možné získať v ich priebehu ďalšie bonusové hry.

SYMBOL	3x	BONUSOVÁ VÝHRA
SEDMIČKY	80 x n	400 x n
ZVONČEKY	30 x n	150 x n
3-BAR	10 x n	50 x n
2-BAR	8 x n	40 x n
MELÓNY (Bonus)	4 x n	20 x n
SLIVKY, POMARANČE, ČEREŠNE (Bonus)	2 x n	10 x n

n = stávka na hru

MINISTERSTVO FINANCIÍ SR

Štefanovičova 5

817 82 BRATISLAVA

- 82/1 -

9 z 29

26. 03. 2019

HALLOWEEN KING

Maximálna výhra z hazardnej hry: 14 180 EUR

Maximálnu výhru môže hráč získať pri maximálnej stávke, ak na valcoch padne od zhora nadol kombinácia symbolov: 1. valec melón, melón, pomaranč; 2. valec citrón, melón, melón; 3. valec pomaranč, JOKER, melón; 4. valec melón, melón, „7“; 5. valec slivka, slivka, slivka.

Základné údaje: päťvalcová hra s hrou na päť výherných línií. Výhry sú platné zľava doprava a sprava doľava. Je možné počas jednej hry získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítané. Táto výhra môže byť potom znásobená alebo stratená pri hraní hazardnej hry RIZIKO.

Spustenie a ukončenie hazardnej hry: Hazardnú hru je možné spustiť len ak je dostatočná suma v políčku KREDIT pre zvolenú stávku. Po navolení stávky a stlačení tlačidla ŠTART, sa odpočíta zvolená stávka z políčka KREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, je táto výhra pripísaná do políčka WIN, prípadne je pripísaná vyhraná BONUSOVÁ HRA, a je možné prejsť do hazardnej hry RIZIKO. Ak je hazardná hra v režime AUTOŠTART je výhra automaticky prevedená z políčka WIN do políčka KREDIT a hazardná hra je považovaná za ukončenú.

Pokiaľ na valcoch, po zastavení, nie je žiadna výherná kombinácia, je hazardná hra považovaná za ukončenú.

Po ukončení hazardnej hry je prístroj ihneď pripravený na novú hazardnú hru.

JOKER nahrádza všetky symboly okrem SCATTER.

15x symbol citrón alebo slivka alebo čerešňa alebo pomaranč násobí výhru x2.

Autoštart: po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, dokiaľ nevyčerpá kredit alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

Riziko: táto hazardná hra je automaticky ponúknutá po ukončenej výhernej hazardnej hre. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Hráč môže zvoliť, či padne kocka s červeným alebo čiernym symbolom. Ak uhádne, je suma znásobená x2, ak nie, je celá suma stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPÍSAŤ (COLLECT) môže hráč hazardnú hru kedykoľvek opustiť a výhru prepísať z políčka WIN do políčka KREDIT.

Bonusová hra HALLOWEEN WAY: hra je automaticky spustená, ak hráč dostane na druhej línií, tretieho valca symbol JOKER. Symbol JOKER postupne obehne všetky pozície na valcoch a doplní prípadné výherné kombinácie. Po ukončení bonusovej hry sa uprostred obrazovky ukáže okno s celkovou výhrou z bonusovej hry.

symbol	2x	3x	4x	5x
7	-	20 x n	200 x n	1000 x n
SCATTER	-	5 x n	20 x n	200 x n
Melón	-	10 x n	40 x n	100 x n
Strapec	-	10 x n	40 x n	100 x n
Pomaranč	-	4 x n	10 x n	40 x n
Slivka	-	4 x n	10 x n	40 x n
Citrón	-	4 x n	10 x n	40 x n
Čerešňa	1 x n	4 x n	10 x n	40 x n
n = stávka na hru				

MINISTERSTVO FINANCIÍ SR

Štefanovičova 5

817 82 BRATISLAVA

- 32/1 -

10 z 29

HOT FACTOR

Maximálna výhra z hazardnej hry: 6 480 EUR

Maximálnu výhru môže hráč získať pri maximálnej stávke, ak na valcoch padne súčasne 12 symbolov SLIVKY.

Základné údaje: štvorvalcová hra s hrou na 81 výherných línií. Je možné počas jednej hry získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítané. Táto výhra môže byť potom znásobená alebo stratená pri hraní hazardnej hry RIZIKO.

Spustenie a ukončenie hazardnej hry: Hazardnú hru je možné spustiť len ak je dostatočná suma v políčku KREDIT pre zvolenú stávku. Po navolení stávky a stlačení tlačidla ŠTART, sa odpočíta zvolená stávka z políčka KREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, je táto výhra pripísaná do políčka WIN, prípadne je pripísaná vyhnaná BONUSOVÁ HRA, a je možné prejsť do hazardnej hry RIZIKO. Ak je hazardná hra v režime AUTOŠTART je výhra automaticky prevedená z políčka WIN do políčka KREDIT a hazardná hra je považovaná za ukončenú.

Pokiaľ na valcoch, po zastavení, nie je žiadna výherná kombinácia, je hazardná hra považovaná za ukončenú.

Po ukončení hazardnej hry je prístroj ihneď pripravený na novú hazardnú hru.

Symbol JOKER nahrádza všetky symboly .

Autoštart: po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, dokiaľ nevyčerpá kredit alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

Riziko: táto hazardná hra je automaticky ponúknutá po ukončenej výhernej hazardnej hre. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Hráč môže zvoliť, či padne kocka s červeným alebo čiernym symbolom. Ak uhádne, je suma znásobená x2, ak nie, je celá suma stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPÍSAŤ (COLLECT) môže hráč hazardnú hru kedykoľvek opustiť a výhru prepísať z políčka WIN do políčka KREDIT.

Bonusová hra HOT FACTOR x2: Každá výhra spôsobí zafarbenie písmena z názvu HOT FACTOR. Pri zafarbení celého názvu bonusovej hry je následná výhra vynásobená x2.

SYMBOL	4x
JOKER	120 x n
2BAR	60 x n
Hviezda	40 x n
Melón	20 x n
Zvonček	8 x n
Slivka	4 x n
Pomaranč	4 x n
DOLLAR	2 x n
Čerešňa	2 x n
n = stávka na hru	

JOKER AREA

Maximálna výhra z hazardnej hry: 1 350 EUR

Maximálnu výhru môže hráč získať pri maximálnej stávke a maximálnom bonusovom výhernom faktore, ak padne na valcoch od zhora nadol kombinácia symbolov: 1. Valec slivka, hviezda, hviezda; 2. valec slivka, JOKER, hviezda; 3. valec melón, melón, JOKER; 4. valec melón, melón, citrón.

Základné údaje: štvorvalcová hra s hrou na jedenásť výherných líní. Výhry sú platné zľava doprava a sprava doľava. Je možné počas jednej hry získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítané. Táto výhra môže byť potom znásobená alebo stratená pri hraní hazardnej hry RIZIKO.

Spustenie a ukončenie hazardnej hry: Hazardnú hru je možné spustiť len ak je dostatočná suma v políčku KREDIT pre zvolenú stávku. Po navolení stávky a stlačení tlačidla ŠTART, sa odpočíta zvolená stávka z políčka KREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, je táto výhra pripísaná do políčka WIN, prípadne je pripísaná vyhraná BONUSOVÁ HRA, a je možné prejsť do hazardnej hry RIZIKO. Ak je hazardná hra v režime AUTOŠTART je výhra automaticky prevedená z políčka WIN do políčka KREDIT a hazardná hra je považovaná za ukončenú.

Pokiaľ na valcoch, po zastavení, nie je žiadna výherná kombinácia, je hazardná hra považovaná za ukončenú.

Po ukončení hazardnej hry je prístroj ihneď pripravený na novú hazardnú hru.

JOKER nahrádza všetky symboly.

Autoštart: po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, dokiaľ nevyčerpá kredit alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

Riziko: táto hazardná hra je automaticky ponúknutá po ukončenej výhernej hazardnej hre. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Hráč môže zvoliť, či padne kocka s červeným alebo čiernym symbolom. Ak uhádne, je suma znásobená x2, ak nie, je celá suma stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPÍSAŤ (COLLECT) môže hráč hazardnú hru kedykoľvek opustiť a výhru prepísať z políčka WIN do políčka KREDIT.

Bonusová hra JOKER AREA: hra je automaticky spustená, ak získa hráč na druhom alebo treťom valci symbol JOKER. Jeden symbol JOKER spúšťa 4x voľnu otáčku na druhom a treťom valci. Prvý a štvrtý valec sa netočia. Počas bonusovej hry je možné vyhrať ďalšie bonusové hry. Výhry sa sčítavajú.

SYMBOL	2x	3x	4x
7	25 x n	50 x n	100 x n
HVIEZDA	10 x n	20 x n	40 x n
HROZNO	8 x n	16 x n	32 x n
MELÓN	8 x n	16 x n	32 x n
CITRÓN	1 x n	2 x n	4 x n
POMARANČ	1 x n	2 x n	4 x n
SLIVKA	1 x n	2 x n	4 x n
ČEREŠŇA	1 x n	2 x n	4 x n

n = stávka na hru

MINISTERSTVO FINANCIÍ SR

Štefanovičova 5

817 82 BRATISLAVA

- 62/1 - 12 z 29

JOKER 27

Maximálna výhra z hazardnej hry: 1 940 EUR

Maximálnu výhru môže hráč získať pri kombinácii 6-tich melónov, 2 symbolov pomaranča a jedného symbolu bonus, z čoho získa výhru 3x melón na 12 výherných líniách a 3x pomaranč na jednej výhernej línii pri maximálnej stávke.

Základné údaje: trojvalcová hazardná hra s hrou na 27 pevných výherných línií. Počas jednej hazardnej hry je možné získať výhru vo viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sa spočítajú. Táto výhra môže byť potom znásobená alebo stratená pri hraní hazardnej hry RIZIKO.

Spustenie a ukončenie hazardnej hry : Hazardnú hru je možné spustiť, len ak je dostatočná suma v políčku KREDIT pre zvolenú stávku. Po zvolení stávky a stlačení tlačidla ŠTART sa zvolená stávka odpočíta z políčka KREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení ukáže na valcoch aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, táto výhra je pripísaná do políčka WIN a je možné prejsť do hazardnej hry RIZIKO. Ak hazardná hra ide v režime AUTOŠTART , výhra je automaticky prevedená z políčka WIN do políčka KREDIT a hazardná hra sa považuje za ukončenú. Ak po zastavení nie je na valcoch žiadna výherná kombinácia, hazardná hra sa považuje za ukončenú. Po ukončení hazardnej hry je prístroj ihneď pripravený na novú hru. Zelený symbol BAR = JOKER a nahrádza akýkoľvek iný symbol.

V prípade, že hráč získa vo všetkých poliach jeden rovnaký symbol, výhra sa znásobí x2.

Autoštart: po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke prístroj automaticky pokračuje v hre, kým nevyčerpá KREDIT alebo kým nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

Riziko: táto hazardná hra je automaticky ponúknutá po ukončenej výhernej hazardnej hre. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Hráč môže zvoliť, či padne kocka s červeným alebo čiernym symbolom. Ak uhádne, je suma znásobená x2, ak nie, je celá suma stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPÍSAŤ (COLLECT) môže hráč hazardnú hru kedykoľvek opustiť a výhru prepísať z políčka WIN do políčka KREDIT.

Bonusová hra (FREE SPIN): hráč získava 1 túto hru, ak padnú tri symboly CHERRY BONUS v prvej línii a 10 týchto hier, ak padnú tri symboly STAR v strednej línii. Táto hra je bonusovým otočením (free spin) počas normálnej hry, v ktorej nie je pridelená výhra. Počet bonusových hier odohratých a na odohranie je znázornený na informačnej lište. Pri bonusovej hre sa zruší farba pozadia valcov.

SYMBOL	3x
Melón	16 x n
Cherry	2 x n
Dolár	2 x n
pomaranč	2 x n
Slivka	2 x n
zvonec	16 x n
hviezda	20 x n
Bar	40 x n
kajot joker	60 x n
n = stávka na hru	

MINISTERSTVO FINANCIÍ SR

Štefanovičova 5

817 82 BRATISLAVA

- 02/1 -

13 z 29

26. 03. 2019