

Herný plán

VIDEOHIER SYNOT MULTIGAMES I (Blue Line)

Prevádzkovateľ: **MGS GAME, s.r.o., Zavorská 10/H/8023, 917 01 Trnava**

1. Základné ustanovenia

1. Systém videohier Centrálny Počítačový Systém IVT tvoria: terminály, centrálny počítačový systém (ďalej len CPS), záložný počítačový systém (ďalej len ZPS), koncové zariadenia umožňujúce on-line prístup a elektronické komunikačné siete.
2. Jednotlivé terminály sú obsluhované samotným hráčom, pričom nad priebehom hazardnej hry je prostredníctvom CPS alebo ZPS umožnená stála kontrola pracovníkom prevádzkovateľa, prípadne tiež orgánom oprávneným vykonávať dozor.
3. Vo všetkých hazardných hrách systému videohier SYNOT MULTIGAMES rozhoduje o výhre výlučne náhoda. Výherné kombinácie zberuje CPS.
4. CPS alebo ZPS umožňuje uschovávať kontrolné záznamy o všetkých termináloch. Terminály sú automaticky vypnuté v prípade odpojenia od CPS alebo ZPS.
5. Terminály prijímajú hotovosť. Hráč má možnosť akumulovať a vyhrať kredity. Terminál vytlačí výherný tiket, ktorý si hráč môže dať vyplatiť priamo pokladňou prevádzky alebo spoločnosťou **MGS GAME, s.r.o.**
6. Hranie na termináloch je povolené len počas otváracích hodín prevádzky, kde je terminál umiestnený a to osobám starším ako 18 rokov. Osobám do 18 rokov a zamestnancom spoločnosti **MGS GAME, s.r.o.** je hranie na termináloch zakázané.
7. Terminál umožňuje prerušenie hazardnej hry bez možnosti začať novú hazardnú hru v prípade jeho poruchy alebo odpojenia od CPS alebo ZPS a zároveň vyplatenie výhry, ak bola dosiahnutá pred prerušením hazardnej hry, alebo vrátenie vkladu z prerušenej hazardnej hry. Pri poruche terminálu spôsobenej hráčom, vklady do terminálu prepadajú v prospech spoločnosti **MGS GAME, s.r.o.** Pri poruche **nespôsobenej** hráčom, sú vklady do hazardnej hry vrátené.
8. Hráč uzatvorením stávky na termináli potvrdzuje, že sa zoznámil s týmto herným plánom a riadi sa ním. Pri sporoch vyplývajúcich z uzavretých stávok sa neprihliada na tvrdenia hráča, že nepozná tento herný plán, prípadne, že si ho zle vyložil. Závazný výklad tohto herného plánu poskytuje spoločnosť **MGS GAME, s.r.o.** v súčinnosti s MF SR.

2. Ako hrať na termináli

1. Hráč vloží príslušné mince alebo bankovky do terminálu. Tiež je možné vložiť kredit načítaním nepreplateného tiketu, ak je táto možnosť v systéme nastavená.
2. Terminál prijíma hotovosť v minciach: 50 eurocentov, 1 € a 2 €, ak na termináli nie sú jednotlivé mince alebo celý akceptor mincí deaktivovaný/ý. Terminál prijíma hotovosť v bankovkách: 5, 10, 20, 50, 100, 200 a 500 €, ak na termináli nie sú jednotlivé bankovky alebo celý akceptor bankoviek deaktivovaný/ý. Suma vložených mincí a bankoviek môže byť maximálne 5 000 € (v zmysle zákona č. 394/2012 Z.z. o obmedzení platieb v hotovosti).
3. Hráč si dotykovo vyberá hazardnú hru z hlavného MENU na obrazovke terminálu.
4. Vybraná hazardná hra sa ukáže s výplatnou tabuľkou, počtom kreditov, počtom stavených kreditov, počtom vyhraných kreditov.
5. Hráč si môže prečítať pravidlá hazardnej hry stlačením tlačidla NÁVOD, „?“ alebo INFO.
6. Každá hazardná hra sa hrá podľa ďalej uvedených pravidiel určených spoločnosťou **MGS GAME, s.r.o.**
7. Stávka do každej hazardnej hry je v rozsahu 0,10 € až 10 €. Minimálna stávka môže byť aj vyššia ako 0,10 € (podľa nastavenia prevádzkovateľa v systéme), ale z rozsahu 0,10 € až 10 €.

3. Vyplácanie výhier

1. Hráč si vytlačí tiket, ktorý dá preplatiť obsluhu.
2. Obsluha overí tiket na CPS prostredníctvom terminálu na herni.
3. Tiket je overovaný podľa čiarového kódu vytlačeného na tikete.
4. Platnosť tiketu (lehota na uplatnenie nároku na výhru) je 30 dní.
5. Keď sa potvrdí, že tiket je platný, obsluha prevádzky vypláti výhru podľa nasledujúcich pravidiel:
 - a) Do 5 000 € pokladňa môže vyplatiť výhru v hotovosti, pokiaľ má dostatok finančných prostriedkov, alebo spoločnosť **MGS GAME, s.r.o.** vypláti výhru niektorou formou bezhotovostného platobného styku do 5 dní odo dňa uplatnenia nároku na výhru.

- b) Výhry nad 5 000 € z jednej hazardnej hry nemôžu byť vyplatené v hotovosti (v zmysle zákona č. 394/2012 Z.z. o obmedzení platieb v hotovosti), ale len niektorou formou bezhotovostného platobného styku a výhra bude vyplatená do 5 dní odo dňa uplatnenia nároku na výhru.
 - c) Pokiaľ nie je možné z technických alebo iných dôvodov výhru vyplatiť ihneď (hlavne pri podozrení z podvodu, pri podozrení z manipulácie so zariadením alebo pri podozrení na poruchu zariadenia), vystaví obsluha na mieste potvrdenie o dosiahnutí výhry a jej ďalšie vyplatenie bude predmetom skúmania prevádzkovateľa. Prevádzkovateľ /alebo jeho zástupca/ dá výhercovi vyjadrenie o vyplatení či nevyplatení výhry najneskôr do 5 dní od vystavenia potvrdenia. Naďalej sa postupuje pri vyplatení výhry v zmysle zákona č.171/2005 Z.z. o hazardných hrách a o zmene a doplnení niektorých zákonov v znení neskorších predpisov.
6. Výhry bez tiketu nemôžu byť vyplatené.
 7. Chybné tikety sa považujú za nevýherné a nemôžu byť vyplatené. Za chybné sa považujú tikety zmenené alebo upravené, nečitateľné alebo nevytlačené terminálom.
 8. Výhra je neplatná v prípadoch:
 - a) keď herný systém v dôsledku technickej chyby vykázal vznik nároku na výhru napriek tomu, že tento nárok podľa herného plánu nemal vzniknúť
 - b) keď herný systém v dôsledku neoprávneného zásahu do hardvéru alebo softvéru vykázal vznik nároku na výhru napriek tomu, že tento nárok podľa herného plánu nemal vzniknúť
 9. Všetky výhry sa riadia platnou tabuľkou výhier pre danú hazardnú hru a stávkou. Výherné tabuľky sú zobrazené na obrazovke v jednotlivých hazardných hrách a dynamicky sa menia pre danú stávkou. Všetky výhry vo výherných tabuľkách sú udávané pre štandardné hazardné hry. To znamená, že neudávajú zmeny výhry a bonusu pri bonusových hrách.
 10. Vyúčtovanie prevádzky je prevádzané minimálne jedenkrát za mesiac. Doklady o vyúčtovaní, ktoré obsahujú, mimo iné, tržby skutočne dosiahnuté (zdôvodnenie prípadných rozdielov) a servisné záznamy, ktoré majú vplyv na stavy počítačiel, môžu byť uložené u prevádzkovateľa.

4. Reklamácie

1. Ak hráčovi nebola vyplatená výhra alebo ak nastala iná sporná skutočnosť, môže hráč do 30 dní odo dňa uplynutia lehoty na uplatnenie nároku na výhru uvedenej v ustanovení článku 4. Vyplácanie výhier tohto herného plánu alebo do 30 dní odo dňa, kedy nastala iná sporná skutočnosť, uplatniť reklamáciu písomne doporučeným listom na adresu sídla prevádzkovateľa: **MGS GAME, s.r.o.**
2. Dátumom rozhodujúcim pre posúdenie splnenia lehoty na podanie reklamácie je podací dátum poštovej pečiatky na liste, ktorým bola reklamácia uplatnená.
3. V reklamacii hráč musí uviesť adresu pre doručenie odpovede tak, aby mu mohla byť doručená do vlastných rúk, názov a adresu prevádzky, v ktorej nastala sporná skutočnosť, presný popis javu a presný dátum a čas, kedy nastala sporná skutočnosť.
4. Výsledok vybavenia reklamácie prevádzkovateľ písomne oznámi podľa bodu 5 a 6 tohto článku herného plánu priamo hráčovi do 30 dní od doručenia reklamácie.
5. Pokiaľ prevádzkovateľ reklamacii úplne vyhovie, vykoná vysporiadanie alebo iný hráčom požadovaný úkon, pričom o tejto skutočnosti písomne informuje hráča doporučeným listom zaslaným hráčovi do vlastných rúk.
6. Pokiaľ prevádzkovateľ reklamacii nevyhovie, oznámi túto skutočnosť hráčovi s odôvodnením doporučeným listom zaslaným hráčovi do vlastných rúk.

5. Popis terminálu

Informačné pole:

KREDIT: zobrazuje sa tu aktuálna suma všetkých vložených peňažných prostriedkov (bankovky, mince, alebo načítané nepreplatené tikety).

VÝHRA: získané výhry.

STÁVKA (BET): aktuálna stávka na hazardnú hru.

INFORMAČNÉ POLE: zobrazenie informácií o hazardnej hre.

Ovládacie prvky systému touch screen (dotyková obrazovka) a hlavné ovládacie tlačidlá:

MENU, SPÄŤ: odchod z hazardnej hry späť do hlavnej obrazovky terminálu

AUTOŠTART: začiatok automatickej hazardnej hry do vyčerpania kreditu alebo ukončenia automatickej hazardnej hry opätovným stlačením.

STÁVKA (BET): voľba stávky na hazardnú hru.

ŠTART: odštartovanie zvolenej hazardnej hry

MAX.STÁVKA: navolenie najvyššej stávky v hazardnej hre

- b) Výhry nad 5 000 € z jednej hazardnej hry nemôžu byť vyplatené v hotovosti (v zmysle zákona č. 394/2012 Z.z. o obmedzení platieb v hotovosti), ale len niektorou formou bezhotovostného platobného styku a výhra bude vyplatená do 5 dní odo dňa uplatnenia nároku na výhru.
 - c) Pokiaľ nie je možné z technických alebo iných dôvodov výhru vyplatiť ihneď (hlavne pri podozrení z podvodu, pri podozrení z manipulácie so zariadením alebo pri podozrení na poruchu zariadenia), vystaví obsluha na mieste potvrdenie o dosiahnutí výhry a jej ďalšie vyplatenie bude predmetom skúmania prevádzkovateľa. Prevádzkovateľ /alebo jeho zástupca/ dá výhercovi vyjadrenie o vyplatení či nevyplatení výhry najneskôr do 5 dní od vystavenia potvrdenia. Nadalej sa postupuje pri vyplatení výhry v zmysle zákona č. 30/2019 Z.z. o hazardných hrách a o zmene a doplnení niektorých zákonov v platnom znení.
6. Výhry bez tiketu nemôžu byť vyplatené.
 7. Chybné tikety sa považujú za nevýherné a nemôžu byť vyplatené. Za chybné sa považujú tikety zmenené alebo upravené, nečitateľné alebo nevytlačené terminálom.
 8. Výhra je neplatná v prípadoch:
 - a) keď herný systém v dôsledku technickej chyby vykázal vznik nároku na výhru napriek tomu, že tento nárok podľa herného plánu nemal vzniknúť
 - b) keď herný systém v dôsledku neoprávneného zásahu do hardvéru alebo softvéru vykázal vznik nároku na výhru napriek tomu, že tento nárok podľa herného plánu nemal vzniknúť
 9. Všetky výhry sa riadia platnou tabuľkou výhier pre danú hazardnú hru a stávkou. Výherné tabuľky sú zobrazené na obrazovke v jednotlivých hazardných hrách a dynamicky sa menia pre danú stávkou. Všetky výhry vo výherných tabuľkách sú udávané pre štandardné hazardné hry. To znamená, že neudávajú zmeny výhry a bonusu pri bonusových hrách.
 10. Vyúčtovanie prevádzky je prevádzané minimálne jedenkrát za mesiac. Doklady o vyúčtovaní, ktoré obsahujú, mimo iné, tržby skutočne dosiahnuté (zdôvodnenie prípadných rozdielov) a servisné záznamy, ktoré majú vplyv na stavy počítadiel, môžu byť uložené u prevádzkovateľa.

4. Reklamácie

1. Ak hráčovi nebola vyplatená výhra alebo ak nastala iná sporná skutočnosť, môže hráč do 30 dní odo dňa uplynutia lehoty na uplatnenie nároku na výhru uvedenej v ustanovení článku 4. Vyplácanie výhier tohto herného plánu alebo do 30 dní odo dňa, kedy nastala iná sporná skutočnosť, uplatniť reklamáciu písomne doporučeným listom na adresu sídla prevádzkovateľa: **MGS GAME, s.r.o.**
2. Dátumom rozhodujúcim pre posúdenie splnenia lehoty na podanie reklamácie je podací dátum poštovej pečiatky na liste, ktorým bola reklamácia uplatnená.
3. V reklamacii hráč musí uviesť adresu pre doručenie odpovede tak, aby mu mohla byť doručená do vlastných rúk, názov a adresu prevádzky, v ktorej nastala sporná skutočnosť, presný popis javu a presný dátum a čas, kedy nastala sporná skutočnosť.
4. Výsledok vybavenia reklamácie prevádzkovateľ písomne oznámi podľa bodu 5 a 6 tohto článku herného plánu priamo hráčovi do 30 dní od doručenia reklamácie.
5. Pokiaľ prevádzkovateľ reklamacii úplne vyhovie, vykoná vysporiadanie alebo iný hráčom požadovaný úkon, pričom o tejto skutočnosti písomne informuje hráča doporučeným listom zaslaným hráčovi do vlastných rúk.
6. Pokiaľ prevádzkovateľ reklamacii nevyhovie, oznámi túto skutočnosť hráčovi s odôvodnením doporučeným listom zaslaným hráčovi do vlastných rúk.

5. Popis terminálu

Informačné pole:

KREDIT: zobrazuje sa tu aktuálna suma všetkých vložených peňažných prostriedkov (bankovky, mince, alebo načítané nepreplatené tikety).

VÝHRA: získané výhry.

STÁVKA (BET): aktuálna stávka na hazardnú hru.

INFORMAČNÉ POLE: zobrazenie informácií o hazardnej hre.

Ovládacie prvky systému touch screen (dotyková obrazovka) a hlavné ovládacie tlačidlá:

MENU, SPÄŤ: odchod z hazardnej hry späť do hlavnej obrazovky terminálu

AUTOŠTART: začiatok automatickej hazardnej hry do vyčerpania kreditu alebo ukončenia automatickej hazardnej hry opätovným stlačením.

STÁVKA (BET): voľba stávky na hazardnú hru.

ŠTART: odštartovanie zvolenej hazardnej hry

MAX.STÁVKA: navolenie najvyššej stávky v hazardnej hre

LÍNIA: navolenie počtu línií v hazardnej hre

6. Zoznam všetkých hazardných hier

Ikony všetkých voliteľných hazardných hier sú zobrazené v hlavnom menu. Je možné ich zvoliť tlačidlom ŠTART alebo dotykom na ikonu danej hazardnej hry.

Program SYNOT MULTIGAMES I obsahuje nasledujúce hazardné hry:

Diamond SLOT	Extreme Joker SLOT	Wild Moons
Hells Bells SLOT	Joker Dice	Magic Stars 81
Magic Stars SLOT	Wings of Darkness SLOT	Lucky Casino Deluxe
Hot as Hell SLOT	Wild Sweets SLOT	Demonio X
Hot Cash SLOT	Furious Hot	Freezing Hot 20
Demonio SLOT	Glowing Sevens	Freezing Hot 100
King Of Wilds SLOT	Super 7s Supreme	Roulette
Fruit Shake SLOT	Victorian Wilds	

7. Záverečné ustanovenia

1. Spoločnosť **MGS GAME, s.r.o.** ako prevádzkovateľ týchto videohier môže po predchádzajúcom súhlase Ministerstva financií SR vydať zmeny alebo doplnky k tomuto hernému plánu.
2. Prevádzkovateľ môže deaktivovať schválenú hazardnú hru, prémiovú hru alebo vernostný program bez úpravy herného plánu.
3. Tento herný plán nadobúda platnosť dňom 12.08.2019.

SYNOT MULTIGAMES I

Diamond SLOT

„Diamond SLOT“ je hazardná hra so 4 valcami, tromi symbolmi na valci a 9 výhernými líniami. Hazardná hra obsahuje 9 rôznych symbolov vrátane divokého, mystery a bonus symbolu.

Pravidlá hazardnej hry a jej priebeh

Možnosti stávk: 0.1, 0.3, 0.5, 0.8, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10 €.

Maximálna možná výhra v jednej hazardnej hre: **5 200 €**.

Pred zahájením hazardnej hry si hráč stanoví výšku stávky tlačidlami „+“ a „-“ v spodnej časti obrazovky. Nastavenie stávky sa medzi jednotlivými hazardnými hrami nemení, zostáva konštantné, pokiaľ sa hráč sám nerozhodne toto nastavenie zmeniť. Každá hazardná hra sa zahajuje stlačením tlačidla „ŠTART“.

Pole „KREDIT“ zobrazuje celkové množstvo peňazí, ktoré má hráč k dispozícii. Pole „VÝHRA“ zobrazuje čiastku, ktorú hráč vyhral v poslednej odohranej hazardnej hre. Pole „STÁVKA“ zobrazuje čiastku, ktorú hráč vkladá do aktuálnej hazardnej hry. Pred zahájením ďalšej hazardnej hry sa celá čiastka z poľa „VÝHRA“ prevedie do poľa „KREDIT“, alebo hráč spustí násobnú hazardnú hru „RISK“.

Po stlačení tlačidla „MAX STÁVKA“ hráč nastaví stávku s maximálnou hodnotou, tj. 10 €.

Po stlačení tlačidla „AUTO ŠTART“ hráč spustí automatický režim, kde ku spusteniu hazardnej hry nie je nutné tlačidlo „ŠTART“. Funkcia „AUTO ŠTART“ sa preruší iba v nasledujúcich prípadoch:



- hráč nemá v poli „KREDIT“ dostatočné množstvo peňazí na odohratie ďalšej hazardnej hry
- je spustená bonusová hazardná hra
- hráč stlačí tlačidlo „STOP“








Rozhranie hazardnej hry

Výherné kombinácie sa počítajú zľava doprava aj sprava doľava. Platná je vždy len najvyššia výherná kombinácia na jednej línií. Výhry z jednotlivých línií sa sčítavajú. V prípade výhry sa symboly (s výnimkou „Mystery“ a „Bonus“ symbolov), ktoré sú na výhernej línií, odstránia z valcov a na ich miesto sa posunú („spadnú“) symboly z vyšších pozícií na valcoch. Hráč tak môže získať ďalšie výhry.

Výherná tabuľka

Výherná tabuľka udáva hodnoty, ktorými sa násobí stavená čiastka z hazardnej hry.

Symbol	Názov	3 x	4 x
	Biely diamant (divoký symbol)	64x	500x
	Modrý diamant	8x	32x

	Červený diamant	4x	16x
	Bledomodrý diamant	3x	6x
	Zelený diamant	3x	6x
	Fialový diamant	2x	4x
	Žltý diamant	2x	4x
	Bonus (scatter symbol)	15 voľných otáčok	30 voľných otáčok
	Mystery (scatter symbol)	8x až 64x	16x až 128x


Plné pole symbolov (full house)

Pokiaľ hráč dosiahne počas jednej hazardnej hry plné políčka rovnakých symbolov, výhra sa násobí 2x.

Divoký symbol

Divoký symbol nahrádza všetky symboly s výnimkou „Mystery“ a „Bonus“ symbolu. Výhry s divokým symbolom vo výhernej línii sa násobia 2x.

Bonusová hazardná hra „Voľné otáčky“

 Pokiaľ hráč dosiahne počas jednej hazardnej hry 3 alebo 4 symboly „Bonus“ (scatter) kdekoľvek na valcoch, vyhráva počet voľných otáčok, ktorý je uvedený vo výhernej tabuľke. Voľné otáčky sú hrané za stávkou, ktorú mal hráč v políčku „STÁVKA“ pred spustením bonusovej hazardnej hry „Voľné otáčky“.

Mystery symbol

Pokiaľ hráč dosiahne počas jednej hazardnej hry 3 alebo 4 symboly „Mystery“ (scatter) kdekoľvek na valcoch, vyhráva násobok stávky v rozsahu uvedenom vo výhernej tabuľke.

Prémiová hazardná hra „Jackpot“

Táto hazardná hra je súčasťou Prémiových hazardných hier „Jackpot“.

Hells Bells SLOT

„Hells Bells SLOT“ je hazardná hra s 3 valcami, tromi symbolmi na valci a 27 výhernými líniami (criss-cross). Hazardná hra obsahuje 8 rôznych symbolov vrátane divokého a mystery symbolu.

Pravidlá hazardnej hry a jej priebeh

Možnosti stávk: 0.1, 0.3, 0.5, 0.8, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10 €.

Maximálna možná výhra v jednej hazardnej hre: **5 400 €**.

Pred zahájením hazardnej hry si hráč stanoví výšku stávky tlačidlami „+“ a „-“ v spodnej časti obrazovky. Nastavenie stávky sa medzi jednotlivými hazardnými hrami nemení, zostáva konštantné, pokiaľ sa hráč sám nerozhodne toto nastavenie zmeniť. Každá hazardná hra sa zahajuje stlačením tlačidla „ŠTART“.

Pole „KREDIT“ zobrazuje celkové množstvo peňazí, ktoré má hráč k dispozícii. Pole „VÝHRA“ zobrazuje čiastku, ktorú hráč vyhrál v poslednej odohranej hazardnej hre. Pole „STÁVKA“ zobrazuje čiastku, ktorú hráč vkladá do aktuálnej hazardnej hry. Pred zahájením ďalšej hazardnej hry sa celá čiastka z poľa „VÝHRA“ prevedie do poľa „KREDIT“, alebo hráč spustí násobnú hazardnú hru „RISK“.

Po stlačení tlačidla „MAX STÁVKA“ hráč nastaví stávkou s maximálnou hodnotou, tj. 10 €.

Po stlačení tlačidla „AUTO ŠTART“ hráč spustí automatický režim, kde ku spusteniu hazardnej hry nie je nutné tlačidlo „ŠTART“. Funkcia „AUTO ŠTART“ sa preruší iba v nasledujúcich prípadoch:

- hráč nemá v poli „KREDIT“ dostatočné množstvo peňazí na odohratie ďalšej hazardnej hry
- je spustená bonusová hazardná hra
- hráč stlačí tlačidlo „STOP“

Rozhranie hazardnej hry

Výherne kombinácie sa počítajú zľava doprava. Platná je vždy len najvyššia výherná kombinácia na jednej línii. Výhry z jednotlivých línii sa sčítavajú.

Výherná tabuľka

Výherná tabuľka udáva hodnoty, ktorými sa násobí stavená čiastka z hazardnej hry.

Symbol	3 x
Zvon (divoký symbol)	500x
Mystery	4x – 500x
Sedmička	30x
BAR	20x
Slivka	8x
Pomaranč	6x
Citrón, Čerešne	4x

Divoký symbol

Najvyšší symbol „Zvon“ zastáva aj funkciu divokého symbolu, ktorý nahrádza všetky symboly s výnimkou „Mystery“ symbolov.

Mystery symbol

Keď dostane hráč 3 Mystery symboly v jednej hazardnej hre na výhernej línii, vyhráva čiastku v rozmedzí uvedenom vo výhernej tabuľke.

Prémiová hazardná hra „Jackpot“

Táto hazardná hra je súčasťou Prémiových hazardných hier „Jackpot“.

Magic Stars SLOT

„Magic Stars SLOT“ je hazardná hra s 3 valcami, tromi symbolmi na valci a 5 výhernými líniami. Hazardná hra obsahuje 8 rôznych symbolov.

Pravidlá hazardnej hry a jej priebeh

Možnosti stávok: 0.1, 0.3, 0.5, 0.8, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10 €.

Maximálna možná výhra v jednej hazardnej hre: **5 000 €**.

Pred zahájením hazardnej hry si hráč stanoví výšku stávky tlačidlami „+“ a „-“ v spodnej časti obrazovky. Nastavenie stávky sa medzi jednotlivými hazardnými hrami nemení, zostáva konštantné, pokiaľ sa hráč sám nerozhodne toto nastavenie zmeniť. Každá hazardná hra sa zahajuje stlačením tlačidla „ŠTART“.

Pole „KREDIT“ zobrazuje celkové množstvo peňazí, ktoré má hráč k dispozícii. Pole „VÝHRA“ zobrazuje čiastku, ktorú hráč vyhral v poslednej odohranej hazardnej hre. Pole „STÁVKA“ zobrazuje čiastku, ktorú hráč vkladá do aktuálnej hazardnej hry. Pred zahájením ďalšej hazardnej hry sa celá čiastka z poľa „VÝHRA“ prevedie do poľa „KREDIT“, alebo hráč spustí násobnú hazardnú hru „RISK“.

Po stlačení tlačidla „MAX STÁVKA“ hráč nastaví stávku s maximálnou hodnotou, tj. 10 €.

Po stlačení tlačidla „AUTO ŠTART“ hráč spustí automatický režim, kde ku spusteniu hazardnej hry nie je nutné tlačidlo „ŠTART“. Funkcia „AUTO ŠTART“ sa preruší iba v nasledujúcich prípadoch:

- hráč nemá v poli „KREDIT“ dostatočné množstvo peňazí na odohratie ďalšej hazardnej hry
- je spustená bonusová hazardná hra
- hráč stlačí tlačidlo „STOP“

Rozhranie hazardnej hry

Výherné kombinácie sa počítajú zľava doprava. Platná je vždy len najvyššia výherná kombinácia na jednej línii. Výhry z jednotlivých línii sa sčítavajú.

Výherná tabuľka

Výherná tabuľka udáva hodnoty, ktorými sa násobí stavená čiastka z hazardnej hry.

Symbol	3 x
Hviezdy	500x
Melóny	80x
Hrozná	40x
Slivky	16x
Pomaranče, Maliny, Čerešne	8x
Citróny	2x

Plné pole symbolov (full house)

Pokiaľ dostane hráč v jednej hazardnej hre plné pole rovnakých symbolov (viď.zobrazenie nižšie), štandardná výhra sa zdvojnásobuje. Dvojnásobná výhra platí len pre symboly Citrónov, Čerešní, Malín a Pomarančov.

Bonusová hazardná hra „Voľné otáčky“



U vybraných symbolov sú „podsymbolsy“ hviezdy. Pokiaľ sa v priebehu hazardnej hry na niektorom z troch valcov zobrazí akýkoľvek symbol s „podsymbolom“, rozsvieti sa príslušná hviezda nad valcami.

Pokiaľ sa v jednej hazardnej hre rozsvietia všetky tri hviezdy, čo znamená, že na každom valci je aspoň jeden symbol s „podsymbolom“, hráč automaticky získava premenný počet voľných otáčok.

„Voľné otáčky“ je hazardná hra, pri ktorej nie sú hráčovi odpočítané z poľa kredit žiadne peniaze. „Voľné otáčky“ sa hrajú za stávkou, ktorú mal hráč v poli „STÁVKA“ pred spustením bonusovej hazardnej hry „Voľné otáčky“. Výhry sú počas hazardnej hry „Voľné otáčky“ kumulované v poli „VÝHRA“ a po skončení je celá čiastka prevedená do poľa „KREDIT“. Počet voľných otáčok, ktoré hráč získa, môže byť 15, 20 alebo 25. Jednotlivé varianty sú náhodne volené generátorom náhodných čísel a nie sú závislé na typu prichádzajúceho symbolu s „pod symbolom“ ani na výške stávky. Počet voľných otáčok sa zobrazuje v hornej časti obrazovky nad valcami. Hráč môže získať ďalšie voľné otáčky v priebehu bonusovej hazardnej hry „Voľné otáčky“. V priebehu bonusovej hazardnej hry „Voľné otáčky“ sú všetky tlačidlá neaktívne a hazardná hra prebieha v režime „AUTO ŠTART“.

Prémiová hazardná hra „Jackpot“

Táto hazardná hra je súčasťou Prémiových hazardných hier „Jackpot“.

Hot as Hell SLOT

„Hot as Hell SLOT“ je hazardná hra s 5 valcami, tromi symbolmi na valci a 5 výhernými líniami. Hazardná hra obsahuje 9 rôznych symbolov vrátane divokého a bonus symbolu.

Pravidlá hazardnej hry a jej priebeh

Možnosti stávok: 0.1, 0.3, 0.5, 0.8, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10 €.

Maximálna možná výhra v jednej hazardnej hre: **15 000 €**.

Pred zahájením hazardnej hry si hráč stanoví výšku stávky tlačidlami „+“ a „-“ v spodnej časti obrazovky. Nastavenie stávky sa medzi jednotlivými hazardnými hrami nemení, zostáva konštantné, pokiaľ sa hráč sám nerozhodne toto nastavenie zmeniť. Každá hazardná hra sa zahajuje stlačením tlačidla „ŠTART“.

Pole „KREDIT“ zobrazuje celkové množstvo peňazí, ktoré má hráč k dispozícii. Pole „VÝHRA“ zobrazuje čiastku, ktorú hráč vyhral v poslednej odohranej hazardnej hre. Pole „STÁVKA“ zobrazuje čiastku, ktorú hráč vkladá do aktuálnej hazardnej hry. Pred zahájením ďalšej hazardnej hry sa celá čiastka z poľa „VÝHRA“ prevedie do poľa „KREDIT“, alebo hráč spustí násobnú hazardnú hru „RISK“.

Po stlačení tlačidla „MAX STÁVKA“ hráč nastaví stávkou s maximálnou hodnotou, tj. 10 €.

Po stlačení tlačidla „AUTO ŠTART“ hráč spustí automatický režim, kde ku spusteniu hazardnej hry nie je nutné tlačidlo „ŠTART“. Funkcia „AUTO ŠTART“ sa preruší iba v nasledujúcich prípadoch:

- hráč nemá v poli „KREDIT“ dostatočné množstvo peňazí na odohratie ďalšej hazardnej hry
- je spustená bonusová hazardná hra
- hráč stlačí tlačidlo „STOP“

Rozhranie hazardnej hry

Výherne kombinácie sa počítajú zľava doprava. Platná je vždy len najvyššia výherná kombinácia na jednej línii. Výhry z jednotlivých línii sa sčítavajú.

Výherná tabuľka

Výherná tabuľka udáva hodnoty, ktorými sa násobí stavená čiastka z hazardnej hry.

Symbol	5 x	4 x	3 x	2 x
Sedmička	1500x	100x	20x	10x
Melón	500x	100x	10x	6x
Hrozno	300x	40x	10x	4x
Slivka	200x	20x	8x	4x
Pomaranč	100x	10x	6x	2x
Čerešňa	20x	8x	4x	1x
Citrón	10x	6x	2x	1x

Divoký symbol

Divoký symbol „Wild“ nahrádza všetky symboly s výnimkou bonusového symbolu.

Bonusová hazardná hra „Pyramid of Joy“

Hráčovi sa spustí bonusová hazardná hra „Pyramid of Joy“ automaticky vo chvíli, keď dostane v jednej základnej hazardnej hre tri symboly pyramídy.

Hazardná hra „Pyramid of Joy“ obsahuje 5 úrovní, hráč si sám zvolí cestu do ďalšej úrovne. Hráč sa pohybuje od najnižšej úrovne po najvyššiu. Vo chvíli, keď sa „Pyramid of Joy“ začne, všetky boxy sú otvorené a hráč vidí pozície jednotlivých výhier vo všetkých úrovniach. Hráč začne bonusovú hazardnú hru stlačením tlačidla „ŠTART“. Potom sa všetky boxy uzatvoria a zamiešajú. Hráč si vyberie dotykovo jeden box v prvej rade. Pokiaľ je

na vybranom mieste výhra, pokračuje výberom v druhej rade atď. Hneď ako sa mu po výbere zobrazí symbol



bonusová hazardná hra končí. Hráč vyhráva súčet všetkých čiastok, ktoré získal.

Prehľad výhier v „Pyramid of Joy“:

Vyššie výhry sa odvíjajú od vyššej stávky v základnej hazardnej hre.

Príklad: Hráč hrá základnú hazardnú hru za 0.1 €, môže vyhrať čiastku od 2 € do 13 €. Hráč má najnižšiu výhru vždy garantovanú, tzn. dvadsaťnásobok.

Násobky	Minimálna výhra	Maximálna výhra
20x	2€	200€
30x	3€	300€
40x	4€	400€
60x	6€	600€
70x	7€	700€
80x	8€	800€
100x	10€	1000€
130x	13€	1300€

Prémiová hazardná hra „Jackpot“

Táto hazardná hra je súčasťou Prémiových hazardných hier „Jackpot“.

Hot Cash SLOT

„Hot Cash SLOT“ je hazardná hra s 5 valcami, tromi symbolmi na valci a 5 výhernými líniami. Hazardná hra obsahuje 8 rôznych symbolov vrátane mystery symbolu.

Pravidlá hazardnej hry a jej priebeh

Možnosti stávok: 0.1, 0.3, 0.5, 0.8, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10 €.

Maximálna možná výhra v jednej hazardnej hre: 7 500 €.

Pred zahájením hazardnej hry si hráč stanoví výšku stávky tlačidlami „+“ a „-“ v spodnej časti obrazovky. Nastavenie stávky sa medzi jednotlivými hazardnými hrami nemení, zostáva konštantné, pokiaľ sa hráč sám nerozhodne toto nastavenie zmeniť. Každá hazardná hra sa zahajuje stlačením tlačidla „ŠTART“.

Pole „KREDIT“ zobrazuje celkové množstvo peňazí, ktoré má hráč k dispozícii. Pole „VÝHRA“ zobrazuje čiastku, ktorú hráč vyhrál v poslednej odohranej hazardnej hre. Pole „STÁVKA“ zobrazuje čiastku, ktorú hráč vkladá do aktuálnej hazardnej hry. Pred zahájením ďalšej hazardnej hry sa celá čiastka z poľa „VÝHRA“ prevedie do poľa „KREDIT“, alebo hráč spustí násobnú hazardnú hru „RISK“.

Po stlačení tlačidla „MAX STÁVKA“ hráč nastaví stávku s maximálnou hodnotou, tj. 10 €.

Po stlačení tlačidla „AUTO ŠTART“ hráč spustí automatický režim, kde ku spusteniu hazardnej hry nie je nutné tlačidlo „ŠTART“. Funkcia „AUTO ŠTART“ sa preruší iba v nasledujúcich prípadoch:

- hráč nemá v poli „KREDIT“ dostatočné množstvo peňazí na odohratie ďalšej hazardnej hry
- je spustená bonusová hazardná hra
- hráč stlačí tlačidlo „STOP“

Rozhranie hazardnej hry

Všetky výherné kombinácie sa počítajú zľava doprava, sprava doľava a kombinácie 3x sa počítajú aj v prostriedku. Najvyššia kombinácia na líniu vždy vyhráva. Výhry s jednotlivých línií sa sčítavajú.

Výherná tabuľka

Výherná tabuľka udáva hodnoty v € pre stávku 0.1 €.

Symbol	3 x	4 x	5 x
Euro symbol	1,2	20	75
Zvonček	0,6	5	15
Bar	0,6	2,4	7
Slivka	0,3	1,6	5
Pomaranč	0,3	0,8	5
Citron, Čerešňa	0,2	0,6	3

Bonusová hazardná hra „Mystery“

Symbol Mystery nemusí byť vo výhernej kombinácii, hrá sa criss-cross. Výhra je náhodná, v rozmedzí uvedenom v tabuľke. Výherná tabuľka udáva hodnoty pre stávku 0.1 €.

Symbol	3 x	4 x	5 x
Mystery	0.2 – 1.2	0.6 - 20	3 – 75

Prémiová hazardná hra „Jackpot“

Táto hazardná hra je súčasťou Prémiových hazardných hier „Jackpot“.

Demonio SLOT

„Demonio SLOT“ je hazardná hra s 5 valcami, tromi symbolmi na valci a 5 výhernými líniami. Hazardná hra obsahuje 12 rôznych symbolov vrátane divokého symbolu.

Pravidlá hazardnej hry a jej priebeh

Možnosti stávk: 0.1, 0.3, 0.5, 0.8, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 a 10 €.

Maximálna možná výhra v jednej hazardnej hre: **5 080 €**.

Pred zahájením hazardnej hry si hráč stanoví výšku stávky tlačidlami „+“ a „-“ v spodnej časti obrazovky. Nastavenie stávky sa medzi jednotlivými hazardnými hrami nemení, zostáva konštantné, pokiaľ sa hráč sám nerozhodne toto nastavenie zmeniť. Každá hazardná hra sa zahajuje stlačením tlačidla „ŠTART“.

Pole „KREDIT“ zobrazuje celkové množstvo peňazí, ktoré má hráč k dispozícii. Pole „VÝHRA“ zobrazuje čiastku, ktorú hráč vyhral v poslednej odohranej hazardnej hre. Pole „STÁVKA“ zobrazuje čiastku, ktorú hráč vkladá do aktuálnej hazardnej hry. Pred zahájením ďalšej hazardnej hry sa celá čiastka z poľa „VÝHRA“ prevedie do poľa „KREDIT“, alebo hráč spustí násobnú hazardnú hru „RISK“.

Po stlačení tlačidla „MAX STÁVKA“ hráč nastaví stávku s maximálnou hodnotou, tj. 10 €.

Po stlačení tlačidla „AUTO ŠTART“ hráč spustí automatický režim, kde ku spusteniu hazardnej hry nie je nutné tlačidlo „ŠTART“. Funkcia „AUTO ŠTART“ sa preruší iba v nasledujúcich prípadoch:










- hráč nemá v poli „KREDIT“ dostatočné množstvo peňazí na odohratie ďalšej hazardnej hry
- je spustená bonusová hazardná hra
- hráč stlačí tlačidlo „STOP“

Rozhranie hazardnej hry

Výherné kombinácie sa počítajú zľava doprava. Platná je vždy len najvyššia výherná kombinácia na jednej línii. Výhry z jednotlivých línii sa sčítavajú.

Výherná tabuľka

Výherná tabuľka udáva hodnoty, ktorými sa násobí stavená čiastka z hazardnej hry.

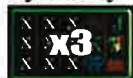
Symbol	Názov	2 x	3 x	4 x	5 x
	Démon	8x	16x	128x	500x
	Netvor (Monster)	6x	12x	32x	256x
	Pentagram	4x	8x	16x	128x
	Križ	3x	6x	12x	64x
	Trojzubec	-	4x	8x	32x
	666 a Veniec	-	3x	6x	16x
	Bonus Trigger	-	2x	4x	8x
	Bonus Trigger	-	1x	2x	4x
	Wild (expanding) (divoký symbol)	-	-	-	-

Divoký symbol

Divoký symbol nahrádza všetky symboly. Divoký symbol mení všetky ostatné symboly na valci na divoké symboly v prípade možnosti dosiahnuť výhernú kombináciu.

Bonusové symboly

Symboly A,K,Q a J spúšťajú násobenie podľa nasledujúcich pravidiel:



Pokiaľ padne na prvých troch valcoch, na všetkých pozíciách (počítané zľava doprava) jeden zo 4 symbolov (A,K,Q,J), tak sa výhra násobí 3x.



Pokiaľ padne na prvých štyroch valcoch, na všetkých pozíciách (počítané zľava doprava) jeden zo 4 symbolov (A,K,Q,J), tak sa výhra násobí 4x.



Pokiaľ padne plné pole jedného zo 4 symbolov (A,K,Q,J), tak sa výhra násobí 5x.

Prémiová hazardná hra „Jackpot“

Táto hazardná hra je súčasťou Prémiových hazardných hier „Jackpot“.

King Of Wilds SLOT

„King Of Wilds SLOT“ je hazardná hra s 3 valcami, tromi symbolmi na valci a 5 výhernými líniami. Hazardná hra obsahuje 9 rôznych symbolov vrátane divokého symbolu.

Pravidlá hazardnej hry a jej priebeh

Možnosti stávk: 0.1, 0.3, 0.5, 0.8, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 a 10 €.

Maximálna možná výhra v jednej hazardnej hre: **5 000 €**.

Pred zahájením hazardnej hry si hráč stanoví výšku stávky tlačidlami „+“ a „-“ v spodnej časti obrazovky. Nastavenie stávky sa medzi jednotlivými hazardnými hrami nemení, zostáva konštantné, pokiaľ sa hráč sám nerozhodne toto nastavenie zmeniť. Každá hazardná hra sa zahajuje stlačením tlačidla „ŠTART“.

Pole „KREDIT“ zobrazuje celkové množstvo peňazí, ktoré má hráč k dispozícii. Pole „VÝHRA“ zobrazuje čiastku, ktorú hráč vyhral v poslednej odohranej hazardnej hre. Pole „STÁVKA“ zobrazuje čiastku, ktorú hráč vkladá do aktuálnej hazardnej hry. Pred zahájením ďalšej hazardnej hry sa celá čiastka z poľa „VÝHRA“ prevedie do poľa „KREDIT“, alebo hráč spustí násobnú hazardnú hru „RISK“.

Po stlačení tlačidla „MAX STÁVKA“ hráč nastaví stávku s maximálnou hodnotou, tj. 10 €.

Po stlačení tlačidla „AUTO ŠTART“ hráč spustí automatický režim, kde ku spusteniu hazardnej hry nie je nutné tlačidlo „ŠTART“. Funkcia „AUTO ŠTART“ sa preruší iba v nasledujúcich prípadoch:

- hráč nemá v poli „KREDIT“ dostatočné množstvo peňazí na odohratie ďalšej hazardnej hry
- je spustená bonusová hazardná hra
- hráč stlačí tlačidlo „STOP“

Rozhranie hazardnej hry

Výherné kombinácie sa počítajú zľava doprava. Platná je vždy len najvyššia výherná kombinácia na jednej línii. Výhry z jednotlivých línii sa sčítavajú.

Výherná tabuľka

Výherná tabuľka udáva hodnoty, ktorými sa násobí stavená čiastka z hazardnej hry.

Symbol	Názov	3 x
	Koruna	100x
	Bar	24x
	Sedmička	16x
	Zvončeky	12x
	Srdce, Pika	8x