

# Herný plán

## VIDEOHIER SYNOT MULTIGAMES VII (SYNOT VLT Premium 1)

Prevádzkovateľ: **MGS GAME, s.r.o., Zavorská 10/H/8023, 917 01 Trnava**

### 1. Základné ustanovenia

1. Systém videohier Centrálny Počítačový Systém IVT tvoria: terminály, centrálny počítačový systém (ďalej len CPS), záložný počítačový systém (ďalej len ZPS), koncové zariadenia umožňujúce on-line prístup a elektronické komunikačné siete.
2. Jednotlivé terminály sú obsluhované samotným hráčom, pričom nad priebehom hazardnej hry je prostredníctvom CPS alebo ZPS umožnená stála kontrola pracovníkom prevádzkovateľa, prípadne tiež orgánom oprávneným vykonávať dozor.
3. Vo všetkých hazardných hrách systému videohier SYNOT MULTIGAMES rozhoduje o výhre výlučne náhoda. Výherné kombinácie žrebuje CPS.
4. CPS alebo ZPS umožňuje uschovávať kontrolné záznamy o všetkých termináloch. Terminály sú automaticky vypnuté v prípade odpojenia od CPS alebo ZPS.
5. Terminály prijímajú hotovosť. Hráč má možnosť akumulovať a vyhrať kredity. Terminál vytlačí výherný tiket, ktorý si hráč môže dať vyplatiť priamo pokladňou prevádzky alebo spoločnosťou **MGS GAME, s.r.o.**
6. Hranie na termináloch je povolené len počas otváracích hodín prevádzky, kde je terminál umiestnený a to osobám starším ako 18 rokov. Osobám do 18 rokov a zamestnancom spoločnosti **MGS GAME, s.r.o.** je hranie na termináloch zakázané.
7. Terminál umožňuje prerušenie hazardnej hry bez možnosti začať novú hazardnú hru v prípade jeho poruchy alebo odpojenia od CPS alebo ZPS a zároveň vyplatenie výhry, ak bola dosiahnutá pred prerušením hazardnej hry, alebo vrátenie vkladu z prerušenej hazardnej hry. Pri poruche terminálu spôsobenej hráčom, vklady do terminálu prepadajú v prospech spoločnosti **MGS GAME, s.r.o.** Pri poruche **nespôsobenej** hráčom, sú vklady do hazardnej hry vrátené.
8. Hráč uzatvorením stávky na termináli potvrdzuje, že sa zoznámil s týmto herným plánom a riadi sa ním. Pri sporoch vyplývajúcich z uzavretých stávok sa neprihliada na tvrdenia hráča, že nepozná tento herný plán, prípadne, že si ho zle vyložil. Závazný výklad tohto herného plánu poskytuje spoločnosť **MGS GAME, s.r.o.** v súčinnosti s MF SR.

### 2. Ako hrať na termináli

1. Hráč vloží príslušné mince alebo bankovky do terminálu. Tiež je možné vložiť kredit načítaním nepreplateného tiketu, ak je táto možnosť v systéme nastavená.
2. Terminál prijíma hotovosť v minciach: 50 eurocentov, 1 € a 2 €, ak na termináli nie sú jednotlivé mince alebo celý akceptor mincí deaktivovaný/ý. Terminál prijíma hotovosť v bankovkách: 5, 10, 20, 50, 100, 200 a 500 €, ak na termináli nie sú jednotlivé bankovky alebo celý akceptor bankoviek deaktivovaný/ý. Suma vložených mincí a bankoviek môže byť maximálne 5 000 € (v zmysle zákona č. 394/2012 Z.z. o obmedzení platieb v hotovosti).
3. Hráč si dotykom vyberá hazardnú hru z hlavného MENU na obrazovke terminálu.
4. Vybraná hazardná hra sa ukáže s výplatnou tabuľkou, počtom kreditov, počtom stavených kreditov, počtom vyhraných kreditov.
5. Hráč si môže prečítať pravidlá hazardnej hry stlačením tlačidla NÁVOD, „?“ alebo INFO.
6. Každá hazardná hra sa hrá podľa ďalej uvedených pravidiel určených spoločnosťou **MGS GAME, s.r.o.**
7. Stávka do každej hazardnej hry je v rozsahu 0,10 € až 10 €. Minimálna stávka môže byť aj vyššia ako 0,10 € (podľa nastavenia prevádzkovateľa v systéme), ale z rozsahu 0,10 € až 10 €.

### 3. Vyplácanie výhier

1. Hráč si vytlačí tiket, ktorý dá preplatiť obsluhu.
2. Obsluha overí tiket na CPS prostredníctvom terminálu na herni.
3. Tiket je overovaný podľa čiarového kódu vytlačeného na tikete.
4. Platnosť tiketu (lehota na uplatnenie nároku na výhru) je 30 dní.
5. Keď sa potvrdí, že tiket je platný, obsluha prevádzky vyplatí výhru podľa nasledujúcich pravidiel:
  - a) Do 5 000 € pokladňa môže vyplatiť výhru v hotovosti, pokiaľ má dostatok finančných prostriedkov, alebo spoločnosť **MGS GAME, s.r.o.** vyplatí výhru niektorou formou bezhotovostného platobného styku do 5 dní odo dňa uplatnenia nároku na výhru.

- b) Výhry nad 5 000 € z jednej hazardnej hry nemôžu byť vyplatené v hotovosti (v zmysle zákona č. 394/2012 Z.z. o obmedzení platieb v hotovosti), ale len niektorou formou bezhotovostného platobného styku a výhra bude vyplatená do 5 dní odo dňa uplatnenia nároku na výhru.
  - c) Pokiaľ nie je možné z technických alebo iných dôvodov výhru vyplatiť ihneď (hlavne pri podozrení z podvodu, pri podozrení z manipulácie so zariadením alebo pri podozrení na poruchu zariadenia), vystaví obsluha na mieste potvrdenie o dosiahnutí výhry a jej ďalšie vyplatenie bude predmetom skúmania prevádzkovateľa. Prevádzkovateľ /alebo jeho zástupca/ dá výhercovi vyjadrenie o vyplatení či nevyplatení výhry najneskôr do 5 dní od vystavenia potvrdenia. Nadalej sa postupuje pri vyplatení výhry v zmysle zákona č.171/2005 Z.z. o hazardných hrách a o zmene a doplnení niektorých zákonov v znení neskorších predpisov.
6. Výhry bez tiketu nemôžu byť vyplatené.
  7. Chybné tikety sa považujú za nevýherné a nemôžu byť vyplatené. Za chybné sa považujú tikety zmenené alebo upravené, nečitateľné alebo nevytlačené terminálom.
  8. Výhra je neplatná v prípadoch:
    - a) keď herný systém v dôsledku technickej chyby vykázal vznik nároku na výhru napriek tomu, že tento nárok podľa herného plánu nemal vzniknúť
    - b) keď herný systém v dôsledku neoprávneného zásahu do hardvéru alebo softvéru vykázal vznik nároku na výhru napriek tomu, že tento nárok podľa herného plánu nemal vzniknúť
  9. Všetky výhry sa riadia platnou tabuľkou výhier pre danú hazardnú hru a stávkou. Výherné tabuľky sú zobrazené na obrazovke v jednotlivých hazardných hrách a dynamicky sa menia pre danú stávkou. Všetky výhry vo výherných tabuľkách sú udávané pre štandardné hazardné hry. To znamená, že neudávajú zmeny výhry a bonusu pri bonusových hrách.
  10. Vyúčtovanie prevádzky je prevádzané minimálne jedenkrát za mesiac. Doklady o vyúčtovaní, ktoré obsahujú, mimo iné, tržby skutočne dosiahnuté (zdôvodnenie prípadných rozdielov) a servisné záznamy, ktoré majú vplyv na stavy počítačiel, môžu byť uložené u prevádzkovateľa.

#### 4. Reklamácie

1. Ak hráčovi nebola vyplatená výhra alebo ak nastala iná sporná skutočnosť, môže hráč do 30 dní odo dňa uplynutia lehoty na uplatnenie nároku na výhru uvedenej v ustanovení článku 4. Vyplácanie výhier tohto herného plánu alebo do 30 dní odo dňa, kedy nastala iná sporná skutočnosť, uplatniť reklamáciu písomne doporučeným listom na adresu sídla prevádzkovateľa: **MGS GAME, s.r.o.**
2. Dátumom rozhodujúcim pre posúdenie splnenia lehoty na podanie reklamácie je podací dátum poštovej pečiatky na liste, ktorým bola reklamácia uplatnená.
3. V reklamacii hráč musí uviesť adresu pre doručenie odpovede tak, aby mu mohla byť doručená do vlastných rúk, názov a adresu prevádzky, v ktorej nastala sporná skutočnosť, presný popis javu a presný dátum a čas, kedy nastala sporná skutočnosť.
4. Výsledok vybavenia reklamácie prevádzkovateľ písomne oznámi podľa bodu 5 a 6 tohto článku herného plánu priamo hráčovi do 30 dní od doručenia reklamácie.
5. Pokiaľ prevádzkovateľ reklamacii úplne vyhovie, vykoná vysporiadanie alebo iný hráčom požadovaný úkon, pričom o tejto skutočnosti písomne informuje hráča doporučeným listom zaslaným hráčovi do vlastných rúk.
6. Pokiaľ prevádzkovateľ reklamacii nevyhovie, oznámi túto skutočnosť hráčovi s odôvodnením doporučeným listom zaslaným hráčovi do vlastných rúk.

#### 5. Popis terminálu

##### Informačné pole:

**KREDIT:** zobrazuje sa tu aktuálna suma všetkých vložených peňažných prostriedkov (bankovky, mince, alebo načítané nepreplatené tikety).

**VÝHRA:** získané výhry.

**STÁVKA (BET):** aktuálna stávka na hazardnú hru.

**INFORMAČNÉ POLE:** zobrazenie informácií o hazardnej hre.

Ovládacie prvky systému touch screen (dotyková obrazovka) a hlavné ovládacie tlačidlá:

**MENU, SPÄŤ:** odchod z hazardnej hry späť do hlavnej obrazovky terminálu

**AUTOŠTART:** začiatok automatickej hazardnej hry do vyčerpania kreditu alebo ukončenia automatickej hazardnej hry opätovným stlačením.

**STÁVKA (BET):** voľba stávky na hazardnú hru.

**ŠTART:** odštartovanie zvolenej hazardnej hry

**LÍNIA:** navolenie počtu línií v hazardnej hre

- b) Výhry nad 5 000 € z jednej hazardnej hry nemôžu byť vyplatené v hotovosti (v zmysle zákona č. 394/2012 Z.z. o obmedzení platieb v hotovosti), ale len niektorou formou bezhotovostného platobného styku a výhra bude vyplatená do 5 dní odo dňa uplatnenia nároku na výhru.
  - c) Pokiaľ nie je možné z technických alebo iných dôvodov výhru vyplatiť ihneď (hlavne pri podozrení z podvodu, pri podozrení z manipulácie so zariadením alebo pri podozrení na poruchu zariadenia), vystaví obsluha na mieste potvrdenie o dosiahnutí výhry a jej ďalšie vyplatenie bude predmetom skúmania prevádzkovateľa. Prevádzkovateľ /alebo jeho zástupca/ dá výhercovi vyjadrenie o vyplatení či nevyplatení výhry najneskôr do 5 dní od vystavenia potvrdenia. Ďalej sa postupuje pri vyplatení výhry v zmysle zákona č. 30/2019 Z.z. o hazardných hrách a o zmene a doplnení niektorých zákonov v platnom znení.
6. Výhry bez tiketu nemôžu byť vyplatené.
  7. Chybné tikety sa považujú za nevýherné a nemôžu byť vyplatené. Za chybné sa považujú tikety zmenené alebo upravené, nečitateľné alebo nevytlačené terminálom.
  8. Výhra je neplatná v prípadoch:
    - a) keď herný systém v dôsledku technickej chyby vykázal vznik nároku na výhru napriek tomu, že tento nárok podľa herného plánu nemal vzniknúť
    - b) keď herný systém v dôsledku neoprávneného zásahu do hardvéru alebo softvéru vykázal vznik nároku na výhru napriek tomu, že tento nárok podľa herného plánu nemal vzniknúť
  9. Všetky výhry sa riadia platnou tabuľkou výhier pre danú hazardnú hru a stávkou. Výherné tabuľky sú zobrazené na obrazovke v jednotlivých hazardných hrách a dynamicky sa menia pre danú stávkou. Všetky výhry vo výherných tabuľkách sú udávané pre štandardné hazardné hry. To znamená, že neudávajú zmeny výhry a bonusu pri bonusových hrách.
  10. Vyúčtovanie prevádzky je prevádzané minimálne jedenkrát za mesiac. Doklady o vyúčtovaní, ktoré obsahujú, mimo iné, tržby skutočne dosiahnuté (zdôvodnenie prípadných rozdielov) a servisné záznamy, ktoré majú vplyv na stavy počítačiel, môžu byť uložené u prevádzkovateľa.

#### **4. Reklamácie**

1. Ak hráčovi nebola vyplatená výhra alebo ak nastala iná sporná skutočnosť, môže hráč do 30 dní odo dňa uplynutia lehoty na uplatnenie nároku na výhru uvedenej v ustanovení článku 4. Vyplácanie výhier tohto herného plánu alebo do 30 dní odo dňa, kedy nastala iná sporná skutočnosť, uplatniť reklamáciu písomne doporučeným listom na adresu sídla prevádzkovateľa: **MGS GAME, s.r.o.**
2. Dátumom rozhodujúcim pre posúdenie splnenia lehoty na podanie reklamácie je podací dátum poštovej pečiatky na liste, ktorým bola reklamácia uplatnená.
3. V reklamacii hráč musí uviesť adresu pre doručenie odpovede tak, aby mu mohla byť doručená do vlastných rúk, názov a adresu prevádzky, v ktorej nastala sporná skutočnosť, presný popis javu a presný dátum a čas, kedy nastala sporná skutočnosť.
4. Výsledok vybavenia reklamácie prevádzkovateľ písomne oznámi podľa bodu 5 a 6 tohto článku herného plánu priamo hráčovi do 30 dní od doručenia reklamácie.
5. Pokiaľ prevádzkovateľ reklamacii úplne vyhovie, vykoná vysporiadanie alebo iný hráčom požadovaný úkon, pričom o tejto skutočnosti písomne informuje hráča doporučeným listom zaslaným hráčovi do vlastných rúk.
6. Pokiaľ prevádzkovateľ reklamacii nevyhovie, oznámi túto skutočnosť hráčovi s odôvodnením doporučeným listom zaslaným hráčovi do vlastných rúk.

#### **5. Popis terminálu**

##### Informačné pole:

**KREDIT:** zobrazuje sa tu aktuálna suma všetkých vložených peňažných prostriedkov (bankovky, mince, alebo načítané nepreplatené tikety).

**VÝHRA:** získané výhry.

**STÁVKA (BET):** aktuálna stávka na hazardnú hru.

**INFORMAČNÉ POLE:** zobrazenie informácií o hazardnej hre.

Ovládacie prvky systému touch screen (dotyková obrazovka) a hlavné ovládacie tlačidlá:

**MENU, SPÄŤ:** odchod z hazardnej hry späť do hlavnej obrazovky terminálu

**AUTOŠTART:** začiatok automatickej hazardnej hry do vyčerpania kreditu alebo ukončenia automatickej hazardnej hry opätovným stlačením.

**STÁVKA (BET):** voľba stávky na hazardnú hru.

**ŠTART:** odštartovanie zvolenej hazardnej hry

**LÍNIA:** navolenie počtu línií v hazardnej hre



## 6. Zoznam všetkých hazardných hier

Ikony všetkých voliteľných hazardných hier sú zobrazené v hlavnom menu. Je možné ich zvoliť tlačidlom ŠTART alebo dotykom na ikonu danej hazardnej hry.

**Program SYNOT MULTIGAMES VII obsahuje nasledujúce hazardné hry:**

Black Wings	Hot Pursuit	Victorian Wilds
Break The Bank	Lucky Casino Deluxe	Warrior's Fortune
Danger Diamonds	Lucky Game	Wild Sweets
Demonio	Lucky Scatters	Win Respin
Extreme Joker	Mirror Quest Deluxe	Fortune Dynasty
Fruits 81	Really Wild	
Galaxy X	Twenty Seven	

## 7. Záverečné ustanovenia

1. Spoločnosť **MGS GAME, s.r.o.** ako prevádzkovateľ týchto videohier môže po predchádzajúcom súhlase Ministerstva financií SR vydať zmeny alebo doplnky k tomuto hernému plánu.
2. Prevádzkovateľ môže deaktivovať schválenú hazardnú hru, prémiovú hru alebo vernostný program bez úpravy herného plánu.
3. Tento herný plán nadobúda platnosť dňom 12.08.2019.

## SYNOT MULTIGAMES VII

### Black Wings

„Black Wings“ je hazardná hra so 4 valcami, tromi symbolmi na valci a 54 líniami. Hazardná hra obsahuje 10 rôznych symbolov vrátane divokého symbolu.

#### Pravidlá hazardnej hry a jej priebeh

Možnosti stávk: 0,1, 0,3, 0,5, 0,8, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10 €.

Maximálna možná výhra v jednej hazardnej hre: **4 320 €**

Pred spustením hazardnej hry si hráč stanoví výšku stávky tlačidlom „STÁVKA“ v spodnej časti obrazovky. Nastavenie stávky sa medzi jednotlivými hazardnými hrami nemení, zostáva konštantné, pokiaľ sa hráč sám nerozhodne toto nastavenie zmeniť. Každá hazardná hra sa spúšťa stlačením tlačidla „ŠTART“. Pre rýchlejšie zastavenie valcov môže hráč stlačiť tlačidlo „RÝCHLY STOP“.

Pole „KREDIT“ zobrazuje celkové množstvo peňazí, ktoré má hráč k dispozícii. Pole „VÝHRA“ zobrazuje čiastku, ktorú hráč vyhral v poslednej odohranej hazardnej hre. Pole „STÁVKA“ zobrazuje čiastku, ktorú hráč vkladá do aktuálnej hazardnej hry. Pred spustením ďalšej hazardnej hry sa celá čiastka z poľa „VÝHRA“ prevedie do poľa „KREDIT“, alebo hráč spustí násobnú hazardnú hru „RISK“.

Po stlačení tlačidla „AUTO ŠTART“ hráč spustí automatický režim „AUTO PLAY“, kde k spusteniu hazardnej hry nie je nutné stláčať tlačidlo „ŠTART“. Funkcia „AUTO PLAY“ sa preruší iba v nasledujúcich prípadoch:

- hráč nemá v poli „KREDIT“ dostatočné množstvo peňazí na odohratie ďalšej hazardnej hry,
- hráč opäť stlačí tlačidlo „AUTO ŠTART“ alebo tlačidlo „STOP“.

#### Rozhranie hazardnej hry

Hazardná hra je rozdelená do dvoch častí:




Ľavá časť: valec 1 - 3, criss-cross (27 línii)






Pravá časť: valec 2 - 4, criss-cross (27 línii)

Všetky výherné kombinácie sú počítané nezávisle na ľavej a pravej strane. Iba tri symboly na výhernej línii dajú výhru. Platná je vždy len najvyššia výherná kombinácia na jednej výhernej línii. Výhry za výherné kombinácie na viacerých výherných líniiach sa sčítavajú.


#### Výherná tabuľka

Výherná tabuľka udáva hodnoty, ktorými sa násobí stavená čiastka z hazardnej hry.

Symbol	Názov	3 x
	Orol	50x
	Sopka	20x
	Pazúry	12x

	Lebka	8x
	Zlatá minca	6x
	A, K	4x
	Q, J	2x
	Wild (divoký symbol)	-

### Divoký symbol

 Divoký (Wild) symbol nahrádza všetky symboly.

### Prémiová hazardná hra „Jackpot“

Táto hazardná hra je súčasťou prémiových hazardných hier.

### Break The Bank

„Break The Bank“ je hazardná hra s 3 valcami, tromi symbolmi na valci a 5 výhernými líniami. Hazardná hra obsahuje 10 rôznych symbolov vrátane bonusového symbolu.

### Pravidlá hazardnej hry a jej priebeh

Možnosti stávk: 0.1, 0.3, 0.5, 0.8, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10 €.

Maximálna možná výhra v jednej hazardnej hre: **2 040 €**.

Pred spustením hazardnej hry si hráč stanoví výšku stávky tlačidlom „STÁVKA“ v spodnej časti obrazovky. Nastavenie stávky sa medzi jednotlivými hazardnými hrami nemení, zostáva konštantné, pokiaľ sa hráč sám nerozhodne toto nastavenie zmeniť. Každá hazardná hra sa spúšťa stlačením tlačidla „ŠTART“. Pre rýchlejšie zastavenie valcov môže hráč stlačiť tlačidlo „RÝCHLY STOP“.

Pole „KREDIT“ zobrazuje celkové množstvo peňazí, ktoré má hráč k dispozícii. Pole „VÝHRA“ zobrazuje čiastku, ktorú hráč vyhral v poslednej odohranej hazardnej hre. Pole „STÁVKA“ zobrazuje čiastku, ktorú hráč vkladá do aktuálnej hazardnej hry. Pred spustením ďalšej hazardnej hry sa celá čiastka z poľa „VÝHRA“ prevedie do poľa „KREDIT“, alebo hráč spustí násobnú hazardnú hru „RISK“.

Po stlačení tlačidla „AUTO ŠTART“ hráč spustí automatický režim „AUTO PLAY“, kde k spusteniu hazardnej hry nie je nutné stláčať tlačidlo „ŠTART“. Funkcia „AUTO PLAY“ sa preruší iba v nasledujúcich prípadoch:






- hráč nemá v poli „KREDIT“ dostatočné množstvo peňazí na odohratie ďalšej hazardnej hry,
- je spustená bonusová hazardná hra „Voľné otáčky“,
- hráč opäť stlačí tlačidlo „AUTO ŠTART“ alebo tlačidlo „STOP“.


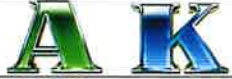

### Rozhranie hazardnej hry

Výherné kombinácie sa počítajú zľava doprava. Platná je vždy len najvyššia výherná kombinácia na jednej výhernej línii. Výhry za výherné kombinácie na viacerých výherných líniiach sa sčítavajú.

### Výherná tabuľka

Výherná tabuľka udáva hodnoty, ktorými sa násobí stavená čiastka z hazardnej hry.

Symbol	Názov	3 x
	Bonus	10, 15 alebo 20 voľných otáčok
	Zlato	100x
	Diamant	32x
	Peniaze	16x
	Zlaté mince	8x

	Strieborná minca	6x
	A, K	4x
	Q, J	2x

### Bonusová hazardná hra „Volné otáčky“



Akonáhle hráč dostane 3 bonusové symboly, môže začať hrať bonusovú hazardnú hru „Volné otáčky“. Na obrazovke sa objavia 3 bankové trezory. Z týchto troch trezorov si hráč vyberie jeden. Pod trezormi sa schovávajú čísla, ktoré znamenajú, koľko voľných otáčok zdarma hráč vyhral (podľa výhernej tabuľky). Potom sa spustí bonusová hazardná hra, ktorá sa hrá na dolnej a hornej obrazovke IVT. Počas každého kola tejto bonusovej hazardnej hry sa valce, na oboch obrazovkách, zastavujú v zhodných pozíciách. Na dolnej obrazovke hráč dostane všetky možné výhry v štandardnom režime (5 výherných línií) a na hornej obrazovke hráč dostane všetky možné výhry v Criss-Cross režime (27 výherných línií). Výhry v štandardnom režime a Criss-Cross režime sa sčítavajú a sú priamoúmerné stávkam hry, ktorá spustila bonusovú hazardnú hru „Volné otáčky“.

### Prémiová hazardná hra „Jackpot“

Táto hazardná hra je súčasťou prémiových hazardných hier.

### Danger Diamonds

„Danger Diamonds“ je hazardná hra s 5 valcami, tromi symbolmi na valci a 10 výhernými líniami. Hazardná hra obsahuje 11 rôznych symbolov vrátane divokého symbolu a dvoch veľkých bonusových symbolov.

#### Pravidlá hazardnej hry a jej priebeh

Možnosti stávk: 0.1, 0.3, 0.5, 0.8, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10 €.

Maximálna možná výhra v jednej hazardnej hre: **5 000 €**.

Pred spustením hazardnej hry si hráč stanoví výšku stávky tlačidlom „STÁVKA“ v spodnej časti obrazovky. Nastavenie stávky sa medzi jednotlivými hazardnými hrami nemení, zostáva konštantné, pokiaľ sa hráč sám nerozhodne toto nastavenie zmeniť. Každá hazardná hra sa spúšťa stlačením tlačidla „ŠTART“. Pre rýchlejšie zastavenie valcov môže hráč stlačiť tlačidlo „RÝCHLY STOP“.

Pole „KREDIT“ zobrazuje celkové množstvo peňazí, ktoré má hráč k dispozícii. Pole „VÝHRA“ zobrazuje čiastku, ktorú hráč vyhral v poslednej odohranej hazardnej hre. Pole „STÁVKA“ zobrazuje čiastku, ktorú hráč vkladá do aktuálnej hazardnej hry. Pred spustením ďalšej hazardnej hry sa celá čiastka z poľa „VÝHRA“ prevedie do poľa „KREDIT“, alebo hráč spustí násobnú hazardnú hru „RISK“.

Po stlačení tlačidla „AUTO ŠTART“ hráč spustí automatický režim „AUTO PLAY“, kde k spusteniu hazardnej hry nie je nutné stlačiť tlačidlo „ŠTART“. Funkcia „AUTO PLAY“ sa preruší iba v nasledujúcich prípadoch:

- hráč nemá v poli „KREDIT“ dostatočné množstvo peňazí na odohratie ďalšej hazardnej hry,
- skončí sa bonusová hazardná hra „Volné otáčky“,
- hráč opäť stlačí tlačidlo „AUTO ŠTART“ alebo tlačidlo „STOP“,
- dotočí sa Koleso šťastia.







#### Rozhranie hazardnej hry

Výherné kombinácie sa počítajú zľava doprava okrem veľkých bonusových symbolov „Koleso šťastia“ a „Bonusové koleso“, ktoré platia, iba ak pokrývajú celé tri prostredné valce. Platná je vždy len najvyššia výherná kombinácia na jednej výhernej línií. Výhry za výherné kombinácie na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.




#### Výherná tabuľka

Výherná tabuľka udáva hodnoty, ktorými sa násobí stavená čiastka z hazardnej hry.


Symbol	Názov	1 x	3 x	4 x	5 x
	Diamantový prsteň	-	2,5x	7x	25x
	Rubínový prívesok	-	2x	6x	20x
	Peniaze	-	1,5x	5x	15x

Symbol	Názov	1 x	3 x	4 x	5 x
	Šampanské	-	1,5x	4x	15x
	A, K	-	1x	3x	7,5x
	Q, J	-	1x	2x	5x
	Wild (divoký symbol)	-	-	-	-
	Bonusové koleso (veľký bonusový symbol)	10, 15, 20 alebo 30 voľných otáčok	-	-	-
	Koleso šťastia (veľký bonusový symbol)	10x, 20x, 30x alebo 100x	-	-	-


### Divoký symbol

Divoký symbol  nahrádza všetky ostatné symboly s výnimkou bonusových symbolov  a . Divoký symbol „Wild“ sa môže objaviť iba na 1. valci.



### Bonusová hazardná hra „Voľné otáčky“

Ak hráč počas jednej hazardnej hry dostane jeden veľký bonusový symbol  na celých troch prostredných valcoch, tak získa možnosť roztočiť Bonusové koleso. Bonusové koleso sa spúšťa tlačidlom „ŠTART“ umiestneným v jeho strede. Ak hráč toto tlačidlo nestlačí, Bonusové koleso sa po chvíli roztočí automaticky. Bonusové koleso sa zastavuje tlačidlom „STOP“. Ak hráč toto tlačidlo nestlačí, Bonusové koleso sa po chvíli zastaví automaticky. Hráč môže takto získať 10, 15, 20 alebo 30 voľných otáčok (podľa získaného výseku na kolese). Následne je hráč oprávnený zadarmo hrať získaný počet bonusových hazardných hier „Voľné otáčky“. Počas bonusovej hazardnej hry „Voľné otáčky“ nie je možné dostať ďalšie bonusové symboly „Bonusové koleso“ ani bonusové symboly „Koleso šťastia“. „Voľné otáčky“ je hazardná hra, pri ktorej nie sú hráčovi odpočítané z poľa „KREDIT“ žiadne peniaze. „Voľné otáčky“ sa hrajú za stávkou, ktorú mal hráč v poli „STÁVKA“ pred spustením bonusovej hazardnej hry „Voľné otáčky“. Výhry sú počas hazardnej hry „Voľné otáčky“ kumulované v poli „VÝHRA“. V priebehu bonusovej hazardnej hry „Voľné otáčky“ sú všetky tlačidlá neaktívne a hazardná hra prebieha v režime „AUTO PLAY“.

### Koleso šťastia

Ak hráč počas jednej hazardnej hry dostane jeden veľký bonusový symbol  na celých troch prostredných valcoch, tak získa možnosť roztočiť Koleso šťastia. Koleso šťastia sa spúšťa tlačidlom „ŠTART“ umiestneným v jeho strede. Ak hráč toto tlačidlo nestlačí, Koleso šťastia sa po chvíli roztočí automaticky. Koleso šťastia sa zastavuje tlačidlom „STOP“. Ak hráč toto tlačidlo nestlačí, Koleso šťastia sa po chvíli zastaví automaticky. Hráč takto získa bonusovú výhru podľa získaného násobku svojej aktuálnej stávky (x10, x20, x30 alebo x100 - podľa získaného výseku na kolese).

### Veľké symboly

Symbole  a  môžu zmeniť veľkosť a pokryť 3 až 9 pozícií na troch prostredných valcoch. Po pripísaní prípadnej výhry takýto veľký symbol zostane zablokovaný na svojej pozícii na valcoch a hráč získa extra otočku zvyšných symbolov zadarmo, po ktorej môže získať nové výhry.

### Prémiová hazardná hra „Jackpot“

Táto hazardná hra je súčasťou prémiových hazardných hier.

### Demonio

„Demonio“ je hazardná hra s 5 valcami, tromi symbolmi na valci a 5 výhernými líniami. Hazardná hra obsahuje 12 rôznych symbolov vrátane divokého symbolu.



## Pravidlá hazardnej hry a jej priebeh

Možnosti stávk: 0.1, 0.3, 0.5, 0.8, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 a 10 €.

Maximálna možná výhra v jednej hazardnej hre: **5 080 €**.

Pred spustením hazardnej hry si hráč stanoví výšku stávky tlačidlom „STÁVKA“ v spodnej časti obrazovky. Nastavenie stávky sa medzi jednotlivými hazardnými hrami nemení, zostáva konštantné, pokiaľ sa hráč sám nerozhodne toto nastavenie zmeniť. Každá hazardná hra sa spúšťa stlačením tlačidla „ŠTART“. Pre rýchlejšie zastavenie valcov môže hráč stlačiť tlačidlo „RÝCHLY STOP“.

Pole „KREDIT“ zobrazuje celkové množstvo peňazí, ktoré má hráč k dispozícii. Pole „VÝHRA“ zobrazuje čiastku, ktorú hráč vyhral v poslednej odohranej hazardnej hre. Pole „STÁVKA“ zobrazuje čiastku, ktorú hráč vkladá do aktuálnej hazardnej hry. Pred spustením ďalšej hazardnej hry sa celá čiastka z poľa „VÝHRA“ prevedie do poľa „KREDIT“, alebo hráč spustí násobnú hazardnú hru „RISK“.

Po stlačení tlačidla „AUTO ŠTART“ hráč spustí automatický režim „AUTO PLAY“, kde k spusteniu hazardnej hry nie je nutné stlačiť tlačidlo „ŠTART“. Funkcia „AUTO PLAY“ sa preruší iba v nasledujúcich prípadoch:










- hráč nemá v poli „KREDIT“ dostatočné množstvo peňazí na odohratie ďalšej hazardnej hry,
- hráč opäť stlačí tlačidlo „AUTO ŠTART“ alebo tlačidlo „STOP“.

## Rozhranie hazardnej hry


Výherné kombinácie sa počítajú zľava doprava. Platná je vždy len najvyššia výherná kombinácia na jednej výhernej línii. Výhry za výherné kombinácie na viacerých výherných líniiach sa sčítavajú.

## Výherná tabuľka

Výherná tabuľka udáva hodnoty, ktorými sa násobí stavená čiastka z hazardnej hry.

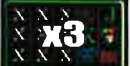
Symbol	Názov	2 x	3 x	4 x	5 x
	Démon	8x	16x	128x	500x
	Netvor (Monster)	6x	12x	32x	256x
	Pentagram	4x	8x	16x	128x
	Križ	3x	6x	12x	64x
	Trojzubec	-	4x	8x	32x
	666, Veniec	-	3x	6x	16x
	Bonus Trigger	-	2x	4x	8x
	Bonus Trigger	-	1x	2x	4x
	Wild (expanding) (divoký symbol)	-	-	-	-


## Divoký symbol

 Divoký symbol „Wild“ nahrádza všetky symboly. Divoký symbol mení všetky ostatné symboly na valci na divoké symboly v prípade možnosti dosiahnuť výhernú kombináciu.

## Bonusové symboly

Symbole A, K, Q a J spúšťajú násobenie podľa nasledujúcich troch pravidiel:

 Pokiaľ padne na prvých troch valcoch, na všetkých pozíciách (počítané zľava doprava) jeden zo štyroch symbolov (A, K, Q, J), tak sa výhra násobí 3x.

 Pokiaľ padne na prvých štyroch valcoch, na všetkých pozíciách (počítané zľava doprava) jeden zo štyroch symbolov (A, K, Q, J), tak sa výhra násobí 4x.



Pokiaľ padne plné pole jedného zo štyroch symbolov (A, K, Q, J), tak sa výhra násobí 5x.

## Prémiová hazardná hra „Jackpot“

Táto hazardná hra je súčasťou prémiových hazardných hier.

### Extreme Joker

„Extreme Joker“ je hazardná hra s 5 valcami, štyrmi symbolmi na valci a 40 statickými výhernými líniami. Hazardná hra obsahuje 12 rôznych symbolov vrátane divokého a bonusového symbolu.

#### Pravidlá hazardnej hry a jej priebeh

Možnosti stávk: 0.1, 0.3, 0.5, 0.8, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 a 10 €.

Maximálna možná výhra v jednej hazardnej hre: **10 200 €**.

Pred spustením hazardnej hry si hráč stanoví výšku stávky tlačidlom „STÁVKA“ v spodnej časti obrazovky. Nastavenie stávky sa medzi jednotlivými hazardnými hrami nemení, zostáva konštantné, pokiaľ sa hráč sám nerozhodne toto nastavenie zmeniť. Každá hazardná hra sa spúšťa stlačením tlačidla „ŠTART“. Pre rýchlejšie zastavenie valcov môže hráč stlačiť tlačidlo „RÝCHLY STOP“.

Pole „KREDIT“ zobrazuje celkové množstvo peňazí, ktoré má hráč k dispozícii. Pole „VÝHRA“ zobrazuje čiastku, ktorú hráč vyhral v poslednej odohranej hazardnej hre. Pole „STÁVKA“ zobrazuje čiastku, ktorú hráč vkladá do aktuálnej hazardnej hry. Pred spustením ďalšej hazardnej hry sa celá čiastka z poľa „VÝHRA“ prevedie do poľa „KREDIT“, alebo hráč spustí násobnú hazardnú hru „RISK“.

Po stlačení tlačidla „AUTO ŠTART“ hráč spustí automatický režim „AUTO PLAY“, kde k spusteniu hazardnej hry nie je nutné stláčať tlačidlo „ŠTART“. Funkcia „AUTO PLAY“ sa preruší iba v nasledujúcich prípadoch:





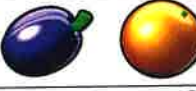


- hráč nemá v poli „KREDIT“ dostatočné množstvo peňazí na odohratie ďalšej hazardnej hry,
- je spustená bonusová hazardná hra „Voľné otáčky“,
- hráč opäť stlačí tlačidlo „AUTO ŠTART“ alebo tlačidlo „STOP“.

#### Rozhranie hazardnej hry

Výherné kombinácie sa počítajú zľava doprava. Platná je vždy len najvyššia výherná kombinácia na jednej výhernej línii. Výhry za výherné kombinácie na viacerých výherných líniiach sa sčítavajú.

#### Výherná tabuľka

Výherná tabuľka udáva hodnoty, ktorými sa násobí stavená čiastka z hazardnej hry.

Symbol	Názov	3 x	4 x	5 x
	Žolík (divoký symbol)	2x	10x	50x
	Červená sedmička, Modrá sedmička	1x	4x	20x
	Jahoda, Hruška	1x	3x	12x
	Melón, Hrozno	0,4x	2x	8x
	Slivka, Pomaranč	0,2x	1x	4x
	Citrón, Čerešne	0,2x	1x	4x
	Hviezda (bonusový symbol)	10 voľných otáčok	20 voľných otáčok	30 voľných otáčok

#### Divoký symbol



Divoký symbol nahrádza všetky symboly s výnimkou bonusového symbolu.

#### Bonusová hazardná hra „Voľné otáčky“



Pokiaľ hráč dosiahne počas jednej hazardnej hry 3, 4 alebo 5 bonusových symbolov „Hviezda“ kdekoľvek na valcoch (scatter), vyhráva počet voľných otáčok, ktorý je uvedený vo výhernej tabuľke. Voľné otáčky