

**HERNÝ PLÁN VIDEOHRY MLT II**  
**Verzia SK 2.07**

Prevádzkovateľ: MGS GAME, s.r.o. Zavorská 10/H, 917 01 Trnava

**Základné ustanovenia**

1. Systém videohier **Magic Lottery Terminal II System** tvorí: CPS - centrálny počítačový systém, ZPS - záložný počítačový systém, koncové zariadenia umožňujúce on-line prístup, terminály a elektronické komunikačné siete.
2. Jednotlivé terminály sú obsluhované priamo hráčmi. Hru riadi CPS. Nad priebehom hry je prostredníctvom CPS umožnená stála kontrola prevádzkovateľom alebo tiež orgánom oprávneným vykonávať dozor.
3. Výherné kombinácie žrebuje CPS a o výhre rozhoduje náhoda (randomgenerátor).
4. Na CPS ako aj na ZPS sú uložené kontrolné údaje a záznamy o všetkých termináloch, udalostiach a odohraných hazardných hrách. V prípade odpojenia terminálu od CPS alebo ZPS nie je možné hrať hazardnú hru.
5. Terminály prijímajú hotovosť v bankovkách alebo minciach. Terminál vytlačí výherný tiket, ktorý vypláti priamo obsluha terminálu.
6. Hra na termináloch je povolená len počas otváracích hodín prevádzky. Hazardnú hru môžu hrať len osoby staršie ako 18 rokov. Zamestnancom prevádzkovateľa je hranie na termináloch zakázané.
7. V prípade poruchy alebo odpojenia terminálu od CPS alebo ZPS je hráčovi vyplatený vklad do hry alebo výhra, ak bola dosiahnutá pred prerušením hazardnej hry. Pri poruche terminálu spôsobenej hráčom vklady do hry prepadajú v prospech prevádzkovateľa. Pri poruche nespôsobenej hráčom sú vklady do hazardnej hry vrátené.
8. Hráč uzatvorením stávky na termináli potvrdzuje, že sa zoznámil s týmto herným plánom a riadi sa ním. Pri sporoch vyplývajúcich z uzavretých stávok sa neprihliada na tvrdenie hráča, že nepozná tento herný plán, prípadne že si ho zle vysvetlil. Závazný výklad tohto herného plánu poskytuje prevádzkovateľ v súčinnosti s MF SR.

**Postup hry na termináli**

1. Hráč vloží príslušnú hotovosť do terminálu. Terminál prijíma mince v hodnote 0,5 €, 1 €, 2 €, a bankovky 5 €, 10 €, 20 €, 50 €, 100 €, 200 €, 500 €. Prevádzkovateľ môže prijímanie niektorých hodnôt bankoviek a mincí (alebo celý mincovník) zablokovať.
2. Pri každom vklade hotovosti do terminálu sa hráčovi navyše pripíše do Prémiového Bonusu hodnota vo výške 10 % z vloženej sumy. Aktuálna hodnota Prémiového bonusu je priebežne samostatne zobrazovaná v informačnom riadku. Pokiaľ kredit hráča klesne pod 0,10 € a hráč má dostatočnú sumu v Prémiovom Bonuse na pokrytie vkladu do hazardnej hry, pri stlačení tlačidla ŠTART sa spustí hazardná hra a stávka do hazardnej hry sa odráta z hodnoty Prémiového Bonusu. Ak hráč v takejto

**MINISTERSTVO FINANCIÍ SR**

Herný plán schválilo Ministerstvo financií Slovenskej republiky

Zákaz hrania osobám do 18 rokov.

817 82 BRATISLAVA

dňa:..... pečiatka MF SR:

- 82/1 -

17. 12. 2018

hazardnej vyhrá a suma sa mu pripočíta do kreditu, potom stávka do nasledujúcej hazardnej hry sa odráta z kreditu. Ak hráč v takejto hazardnej nevyhrá, potom stávka do nasledujúcej hazardnej hry sa odráta z hodnoty Prémiového Bonusu, až kým hodnota Prémiového Bonusu neklesne pod hodnotu minimálnej stávky. V prípade vyplatenia kreditu sa aktuálny Prémiový Bonus vynuluje.

3. Z hlavného MENU na obrazovke si hráč vyberie hazardnú hru.

4. Hráč si v ktoromkoľvek momente môže prečítať pravidlá hry stlačením tlačidla INFO, alebo dotykom na spodnej obrazovke si skryť aktuálne hodnoty v okienkach KREDIT i STÁVKA (podľa nastavenia na termináli) a opätovným dotykcom na okienko KREDIT alebo STÁVKA dané hodnoty zase zobrazíť.

5. Na vrchnej obrazovke sa u vybranej hazardnej hry zobrazuje tabuľka výhier. Táto sa dynamicky mení podľa zvolenej stávky a konkrétnej hry. Všetky výhry vo výherných tabuľkách sú udávané pre štandardné hazardné hry a neudávajú zmeny výhry a bonusu pri bonusových hrách. Na spodnej obrazovke sa zobrazuje stav kreditu, výška zvolenej stávky a výhry. Hru je možné hrať aj prostredníctvom dotykovej obrazovky.

6. Stávka do hazardnej hry je v rozmedzí minimálne 0,10 € až maximálne 10 €.

7. Hazardná hra sa hrá podľa nižšie uvedených pravidiel určených prevádzkovateľom.

8. Výhra jednotlivej hazardnej hry nemôže byť väčšia ako maximálna výhra uvedená u konkrétnej hry.

9. Hráč si môže vybrať svoju výhru a vklad kedykoľvek po skončení aktuálnej hazardnej hry u obsluhy terminálu. Postupuje sa podľa nasledujúceho článku Vyplácanie výhier.

### Vyplácanie výhier

1. Stlačením tlačidla Výplata po dobu 3 sekúnd sa terminál zablokuje a hráč privolá obsluhu terminálu.

2. Obsluha vojde prostredníctvom kľúča do menu Vyplácanie. Po stisnutí tlačidla Výplata je tiket vytlačený, vysunutý z terminálu a odrezaný tlačiarňou, odkiaľ si ho obsluha zoberie.

3. Platnosť tiketu (lehota uplatnenia nároku na výhru) je 30 dní.

4. Obsluha prevádzky vyplatí výhru podľa nasledujúcich pravidiel:

- do 160,- € pokladňa vyplatí výhru v hotovosti.

- do 1600,- € pokladňa vyplatí výhru v hotovosti, pokiaľ má dostatok finančných prostriedkov. Pokiaľ nie, vystaví doklad o výhre a výhra bude vyplatená do 3 pracovných dní.

- výhry nad 1600,- € môže prevádzkovateľ vyplácať poštovou poukážkou alebo bankovým prevodom na účet výhercu do 3 pracovných dní odo dňa dátumu vytlačenia výherného tiketu

5. Na účely vystavenia poštovej poukážky alebo prevedenia bankového prevodu musí hráč predložiť platný preukaz totožnosti, prípadne aj číslo bankového účtu.

6. Výhry bez tiketu nebudú vyplatené. Za chybné tikety sa považujú tikety neúplné, zmenené alebo inak upravované, nečitateľné alebo nevytlačené terminálom prevádzkovateľa.

### Reklamácie

1. Ak hráčovi nebola vyplatená výhra podľa tohto herného plánu, môže toto reklamovať písomne do 15 dní od skončenia lehoty na uplatnenie nároku na výhru podľa ustanovení v článku Vyplácanie výhier.
2. Rozhodujúcim dátumom na posúdenie dodržania časovej lehoty je podací dátum na poštovej pečiatke listu, ktorým bola reklamácia uplatnená.
3. Iné reklamácie je možné uplatňovať aj priamo u obsluhy ústne, avšak len bezprostredne po reklamovanej udalosti. Pokiaľ ústna reklamácia nie je vybavená k spokojnosti zákazníka, môže túto skutočnosť reklamovať aj písomne u prevádzkovateľa.
4. Pri písomnej reklamácii musí hráč okrem iného uviesť aj názov a adresu prevádzky, presnú definíciu toho čo reklamuje, dátum a čas reklamovanej udalosti.
5. Výsledok reklamačného konania prevádzkovateľ oznámi písomne hráčovi do 15 dní od dátumu podania písomnej reklamácie.
6. Proti spôsobu vybavenia reklamácie môže hráč podať námietky do 15 dní odo dňa, kedy bol vyrozumený o výsledku reklamačného konania. O námietkach rozhodne konateľ prevádzkovateľa v lehote 15 dní od doručenia.

### Popis terminálu

V spodnej časti dolnej obrazovky sa zobrazuje informačná lišta, kde sa nachádzajú tieto informačné okienka :

KREDIT - zobrazuje aktuálny stav kreditu v €

VÝHRA - zobrazuje všetky získané výhry v € pred pripísaním do kreditu

STÁVKA - zobrazuje výšku aktuálnej stávky do hazardnej hry v €

PRÉMIOVÝ BONUS – zobrazuje výšku prémieového bonusu

Ďalej sa na spodnej lište môžu zobrazovať aj informácie o priebehu hazardnej hry

Tlačidlá a dotyková obrazovka :

VÝPLATA - slúži na zablokovanie terminálu pri výplate

MENU - slúži na prechod do hlavného menu z konkrétnej hry

AUTOŠTART - slúži na aktiváciu automatickej hazardnej hry, ktorá pokračuje do vyčerpania kreditu, alebo do ukončenia automatickej hazardnej hry stisnutím ľubovoľného tlačidla

STÁVKA (VSADIŤ a lišta so stávkami) - slúži na výber výšky stávky v € na hazardnú hru

ŠTART - slúži na spustenie jednej hazardnej hry

RIZIKO / HRAJ RIZIKO - slúži na prechod do hry riziko

INFO - slúži na zobrazenie herného plánu a popisu hry

ČERV. - slúži na výber farby pri hre riziko

ČIER. - slúži na výber farby pri hre riziko

Ikony všetkých hazardných hier sa zobrazujú v hlavnom menu na dolnej obrazovke. Hru je možné zvoliť stlačením tlačidla ŠTART, alebo dotykcom ikony vybranej hazardnej hry.

MLT II obsahuje tieto hazardné hry :

Golden Win	Classic Win
Win 27	Tropical Fruits
Magic Of Pyramid	Fast Cars
Secret Oceans	Sport Mania
Magic Mummys	Bonus 27
Crazy Fruit	Wins For All
81 Bonus Win's	Wins For All 2
Letecké Eso	Cigánska Princezná
Classic Slots	Tutanchamon
Hot Five	The Gangsters
Happy Joker	Rob The Bank
Three Diamonds	Mega Lottery
Happy Joker Mini	Chinese Dragon

Terminál MLT II je pripojený i do centrálnej prémiová hry **MLT II Jackpot** systému **Magic Lottery Terminal II System**.

Prevádzkovateľ môže deaktivovať hazardnú hru alebo prémiovú hru bez úpravy a zmeny herného plánu.

#### Záverečné ustanovenia

1. Prevádzkovateľ tejto videohry môže po predchádzajúcom súhlase Ministerstva financií SR vydať zmeny alebo doplnky k tomuto hernému plánu.

2. Tento herný plán nadobúda platnosť dňa ..... 1.1. 2019 .....

**PRAVIDLÁ HRY HAZARDNÝCH HIER MLT II***Verzia: SK 2.07***Hra 3: Golden Win**

**Popis hry:** päťvalcová hra celkovo s ôsmimi symbolmi a tromi symbolmi na valci. Hrá sa na 5 pevných výherných línií. Výhra môže byť počas jednej hry aj na viacerých výherných líniách. V tom prípade sa výhry spočítajú. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií. Výhry sú platné zľava doprava. Symbol Hviezda (Scatter) je výherný na hociktovej pozícii na výhernej línií.

**Začiatok a koniec hry:** Stlačením tlačidla VSADIŤ (alebo dotykcom na vysúvacej stupnici stávkov vpravo od valcov) si hráč určuje výšku stávky. K tomu musí mať dostatočnú sumu v okienku KREDIT. Hra sa spustí stlačením tlačidla ŠTART. Z okienka KREDIT sa odráta zvolená STÁVKA a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak je po ich zastavení na valcoch aspoň jedna výherná kombinácia totožná s výhernými kombináciami znázornenými vo výhernej tabuľke, hráč získava výhru ktorá sa znázorní v okienku VÝHRA a hráč môže prejsť stlačením tlačidla HRAJ RIZIKO do hry RIZIKO. Pokiaľ hra ide v režime AUTOŠTART, výhra sa automaticky prevedie z okienka VÝHRA do okienka KREDIT a hra je skončená. Prístroj je pripravený na novú hru. Pokiaľ po zastavení valcov na nich nie je žiadna výherná kombinácia totožná s tabuľkou výhier, hra je skončená. Prístroj je pripravený na novú hru.

Ak hráč získa kombináciu 15 rovnakých symbolov čerešní, citrónov, pomarančov a sliviek, tak sa výhra zdvojnásobi.

**Autoštart:** stlačením tlačidla AUTOŠTART prístroj pokračuje po skončení hry automaticky ďalšou hrou, pokiaľ je dostatočná suma v okienku KREDIT alebo pokiaľ nie je znovu stlačené tlačidlo AUTOŠTART

**Riziko:** táto násobná hazardná hra je hráčovi ponúknutá po získanej výhre. Bude sa hrať o sumu z okienka VÝHRA. Do hry RIZIKO prejde hráč stlačením tlačidla HRAJ RIZIKO. V hre si môže vybrať, či padne červená alebo čierna karta. Ak farbu uhádne, riskovaná čiastka je zdvojnásobená, ak farbu neuhádne, riskovaná čiastka je stratená. Hráč má k dispozícii maximálne 5 úspešných opakovaní, pričom maximálna výhra z násobnej hry Riziko neprekročí hranicu maximálnej výhry danej hry. Tlačidlom VEZMI VÝHRU môže hráč hocikedy opustiť hru RIZIKO a výhra sa mu prepíše do okienka KREDIT.

**Tabuľka výhier:**

Symbol	2x	3x	4x	5x
Čerešne	1 x n	4 x n	10 x n	40 x n
Citrón	-	4 x n	10 x n	40 x n
Pomaranč	-	4 x n	10 x n	40 x n
Slivka	-	4 x n	10 x n	40 x n
Hviezda (Scatter)	-	5 x n	20 x n	200 x n
Hrozno	-	10 x n	40 x n	100 x n
Dyňa	-	10 x n	40 x n	100 x n
7	-	20 x n	200 x n	1000 x n
<b>n = stávka na hru</b>				

**Maximálna výhra v hre je: 10.000,- €** Táto výhra je dosiahnutá pri zobrazení piatich symbolov 7 na jednej línií pri stávke 10 €.

**MLT II JACKPOT:** Táto hazardná hra je súčasťou MLT II Jackpotu.

MINISTERSTVO FINANCIÍ SR

Herný plán schválilo Ministerstvo financií Slovenskej republiky

Zákaz hrania osobam do 18 rokov.

817/82 BRATISLAVA

- 82/1 -

dňa:..... pečiatka MF SR:

17. 12. 2018

**Hra 4: Classic Win**

**Popis hry:** štvorvalcová hra celkovo s ôsmimi symbolmi a tromi symbolmi na valci. Hrá sa na 29 pevných výherných línií. Výhra môže byť počas jednej hry aj na viacerých výherných líniách. V tom prípade sa výhry spočítajú. Výhry sú platné zľava doprava. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií.

**Začiatok a koniec hry:** Stlačením tlačidla VSADIŤ (alebo dotykcom na vysúvacej stupnici stávkov vpravo od valcov) si hráč určuje výšku stávky. K tomu musí mať dostatočnú sumu v okienku KREDIT. Hra sa spustí stlačením tlačidla ŠTART. Z okienka KREDIT sa odráta zvolená STÁVKA a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak je po ich zastavení na valcoch aspoň jedna výherná kombinácia totožná s výhernými kombináciami znázornenými vo výhernej tabuľke, hráč získava výhru ktorá sa znázorní v okienku VÝHRA a hráč môže prejsť stlačením tlačidla HRAJ RIZIKO do hry RIZIKO. Pokiaľ hra ide v režime AUTOŠTART, výhra sa automaticky prevedie z okienka VÝHRA do okienka KREDIT a hra je skončená. Prístroj je pripravený na novú hru. Pokiaľ po zastavení valcov na nich nie je žiadna výherná kombinácia totožná s tabuľkou výhier, hra je skončená. Prístroj je pripravený na novú hru.

Pokiaľ hráč získa na všetkých dvanástich pozíciách rovnaký symbol a to čerešne, pomaranč, citrón alebo slivka, výhra sa zdvojnásobí.

**Autoštart:** stlačením tlačidla AUTOŠTART prístroj pokračuje po skončení hry automaticky ďalšou hrou, pokiaľ je dostatočná suma v okienku KREDIT alebo pokiaľ nie je znovu stlačené tlačidlo AUTOŠTART

**Riziko:** táto násobná hazardná hra je hráčovi ponúknutá po získanej výhre. Bude sa hrať o sumu z okienka VÝHRA. Do hry RIZIKO prejde hráč stlačením tlačidla HRAJ RIZIKO. V hre si môže vybrať, či padne červená alebo čierna karta. Ak farbu uhádne, riskovaná čiastka je zdvojnásobená, ak farbu neuhádne, riskovaná čiastka je stratená. Hráč má k dispozícii maximálne 5 úspešných opakovaní, pričom maximálna výhra z násobnej hry Riziko neprekročí hranicu maximálnej výhry danej hry. Tlačidlom VEZMI VÝHRU môže hráč hocikedy opustiť hru RIZIKO a výhra sa mu prepíše do okienka KREDIT.

**Tabuľka výhier:**

Symbol	3x	4x
X	1 x n	2 x n
Citrón	1 x n	4 x n
Pomaranč	1 x n	4 x n
Slivka	1 x n	4 x n
Čerešne	1 x n	4 x n
BAR	4 x n	40 x n
WIN	6 x n	60 x n
7	16 x n	160 x n
<b>n = stávka na hru</b>		

**Maximálna výhra v hre je: 2.320,- €** Táto výhra je dosiahnutá pokiaľ hráč získa na všetkých dvanástich pozíciách rovnaký symbol a to čerešne, pomaranča, citróna alebo slivky pri stávke 10 €.

**MLT II JACKPOT:** Táto hazardná hra je súčasťou MLT II Jackpotu.

**Hra 5: Win 27**

**Popis hry:** trojvalcová hra celkovo s deviatimi symbolmi a tromi symbolmi na valci. Hrá sa na 27 pevných výherných líniách (criss-cross). Výhra môže byť počas jednej hry aj na viacerých výherných líniách. V tom prípade sa výhry spočítajú.

**Začiatok a koniec hry:** Stlačením tlačidla VSADIŤ (alebo dotykom na vysúvacej stupnici stávkov vpravo od valcov) si hráč určuje výšku stávky. K tomu musí mať dostatočnú sumu v okienku KREDIT. Hra sa spustí stlačením tlačidla ŠTART. Z okienka KREDIT sa odráta zvolená STÁVKA a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak je po ich zastavení na valcoch aspoň jedna výherná kombinácia totožná s výhernými kombináciami znázornenými vo výhernej tabuľke, hráč získava výhru ktorá sa znázorní v okienku VÝHRA a hráč môže prejsť stlačením tlačidla HRAJ RIZIKO do hry RIZIKO. Pokiaľ hra ide v režime AUTOŠTART, výhra sa automaticky prevedie z okienka VÝHRA do okienka KREDIT a hra je skončená. Prístroj je pripravený na novú hru. Pokiaľ po zastavení valcov na nich nie je žiadna výherná kombinácia totožná s tabuľkou výhier, hra je skončená. Prístroj je pripravený na novú hru.

Pokiaľ hráč získa na všetkých deviatich pozíciách rovnaký symbol a to čerešne, pomaranč, citrón alebo slivka, výhra sa zdvojnásobí. Symbol WIN nahrádza akýkoľvek iný symbol, ale len jeden, ak môže vytvoriť výhernú kombináciu.

**Autoštart:** stlačením tlačidla AUTOŠTART prístroj pokračuje po skončení hry automaticky ďalšou hrou, pokiaľ je dostatočná suma v okienku KREDIT alebo pokiaľ nie je znovu stlačené tlačidlo AUTOŠTART

**Bonusová hra:** Ak v strednej línii padne 3 x symbol slivky (nesmie byť žiadna iná výhra) dostáva hráč tri bonusové hry. Ak v strednej línii padne 3 x symbol HVIEZDA (nesmie byť žiadna iná výhra), dostáva hráč 10 bonusových hier. Pri bonusovej hre nie je možné zvyšovať ani znižovať stávku. Bonusová hra je zadarmo a nie je odpočítaný vklad z okienka KREDIT. Počet získaných a odohratých bonusových hier je zobrazovaný v informačnom okienku.

**Riziko:** táto násobná hazardná hra je hráčovi ponúknutá po získanej výhre. Bude sa hrať o sumu z okienka VÝHRA. Do hry RIZIKO prejde hráč stlačením tlačidla HRAJ RIZIKO. V hre si môže vybrať, či padne červená alebo čierna karta. Ak farbu uhádne, riskovaná čiastka je zdvojnásobená, ak farbu neuhádne, riskovaná čiastka je stratená. Hráč má k dispozícii maximálne 5 úspešných opakovaní, pričom maximálna výhra z násobnej hry Riziko neprekročí hranicu maximálnej výhry danej hry. Tlačidlom VEZMI VÝHRU môže hráč hocikedy opustiť hru RIZIKO a výhra sa mu prepíše do okienka KREDIT.

**Tabuľka výhier:**

Symbol	3x
Čerešne	2 x n
Citrón	2 x n
Pomaranč	2 x n
Slivka	2 x n
Zvonce, Dyne	16 x n
Hviezda	20 x n
BAR BAR	40 x n
WIN	60 x n
<b>n = stávka na hru</b>	

**Maximálna výhra v hre je: 1.920,- €** Táto výhra je dosiahnutá, keď padne symbol dyňa alebo zvonec na 12 výherných líniiach pri stávke 10 €.

**MLT II JACKPOT:** Táto hazardná hra je súčasťou MLT II Jackpotu.

### **Hra 8: Magic Of Pyramid**

**Popis hry:** päťvalcová hra celkovo s 12 výhernými, jedným nevýherným symbolom a tromi symbolmi na valci. Hrá sa na 9 pevných výherných línii. Výhra môže byť počas jednej hry aj na viacerých

výherných líniách. V tom prípade sa výhry spočítajú. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry sú platné zľava doprava. Nevýherný symbol TRUHLICA je platný na hociktorej pozícii na valci (vždy iba jeden na valci) a spúšťa bonusové hry.

**Začiatok a koniec hry:** Stlačením tlačidla VSADIŤ (alebo dotykcom na vysúvacej stupnici stávkov vpravo od valcov) si hráč určuje výšku stávky. K tomu musí mať dostatočnú sumu v okienku KREDIT. Hra sa spustí stlačením tlačidla ŠTART. Z okienka KREDIT sa odráta zvolená STÁVKA a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak je po ich zastavení na valcoch aspoň jedna výherná kombinácia totožná s výhernými kombináciami znázornenými vo výhernej tabuľke, hráč získava výhru ktorá sa znázorní v okienku VÝHRA a hráč môže prejsť stlačením tlačidla HRAJ RIZIKO do hry RIZIKO. Pokiaľ hra ide v režime AUTOŠTART, výhra sa automaticky prevedie z okienka VÝHRA do okienka KREDIT a hra je skončená. Prístroj je pripravený na novú hru. Pokiaľ po zastavení valcov na nich nie je žiadna výherná kombinácia totožná s tabuľkou výhier, hra je skončená. Prístroj je pripravený na novú hru.

**Autoštart:** stlačením tlačidla AUTOŠTART prístroj pokračuje po skončení hry automaticky ďalšou hrou, pokiaľ je dostatočná suma v okienku KREDIT alebo pokiaľ nie je znovu stlačené tlačidlo AUTOŠTART

**Bonusová hra:** ak po zastavení opticky znázornených valcov bude na valcoch nevýherný symbol truhlice v počte 3, 4 alebo 5, hráč získava výberom 5 až 30 bonusových hier. V miestnosti s truhlicami označí jednu z troch, štyroch alebo piatich truhlíc dotykcom alebo stlačením tlačidla PODRŽ 1 až PODRŽ 5. Truhlica sa otvorí a číslo znázorní koľko hráč získal bonusových hier. V priebehu bonusovej hry je možné získať ďalšie bonusové hry.

**Riziko:** táto násobná hazardná hra je hráčovi ponúknutá po získanej výhre. Bude sa hrať o sumu z okienka VÝHRA. Do hry RIZIKO prejde hráč stlačením tlačidla HRAJ RIZIKO. V hre si môže vybrať, či padne červená alebo čierna karta. Ak farbu uhádne, riskovaná čiastka je zdvojnásobená, ak farbu neuhádne, riskovaná čiastka je stratená. Hráč má k dispozícii maximálne 5 úspešných opakovaní, pričom maximálna výhra z násobnej hry Riziko neprekročí hranicu maximálnej výhry danej hry. Tlačidlom VEZMI VÝHRU môže hráč hocikedy opustiť hru RIZIKO a výhra sa mu prepíše do okienka KREDIT.

#### Tabuľka výhier:

Symbol	2x	3x	4x	5x
10, J,		1 x n	5 x n	10 x n
Q, K, A,	-	2 x n	10 x n	20 x n
Hlava	-	5 x n	10 x n	30 x n
Pyramida	-	5 x n	20 x n	40 x n
Paličky	-	10 x n	30 x n	60 x n
Anubis	-	10 x n	40 x n	80 x n
Oko	2 x n	20 x n	60 x n	100 x n
Scarabeus	5 x n	30 x n	80 x n	200 x n
Tutanchamon	10 x n	50 x n	100 x n	500 x n
<b>n = stávka na hru</b>				

**Maximálna výhra v hre je: 5.000,- €** Táto výhra je dosiahnutá pri zobrazení piatich symbolov Tutanchamon na jednej línii pri stávke 10 €.

**MLT II JACKPOT:** Táto hazardná hra je súčasťou MLT II Jackpotu.



**Hra 10: Secret Oceans**

**Popis hry:** päťvalcová hra celkovo s dvanástimi výhernými, jedným bonusovým symbolom a tromi symbolmi na valci. Hrá sa na 9 pevných výherných línií. Výhry sú platné zľava doprava. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií. Výhra môže byť počas jednej hry aj na viacerých výherných líniách. V tom prípade sa výhry počítajú.

**Začiatok a koniec hry:** Stlačením tlačidla VSADIŤ (alebo dotykom na vysúvacej stupnici stávk vpravo od valcov) si hráč určuje výšku stávky. K tomu musí mať dostatočnú sumu v okienku KREDIT. Hra sa spustí stlačením tlačidla ŠTART. Z okienka KREDIT sa odráta zvolená STÁVKA a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak je po ich zastavení na valcoch aspoň jedna výherná kombinácia totožná s výhernými kombináciami znázornenými vo výhernej tabuľke, hráč získava výhru ktorá sa znázorní v okienku VÝHRA a hráč môže prejsť stlačením tlačidla HRAJ RIZIKO do hry RIZIKO. Pokiaľ hra ide v režime AUTOŠTART, výhra sa automaticky prevedie z okienka VÝHRA do okienka KREDIT a hra je skončená. Prístroj je pripravený na novú hru. Pokiaľ po zastavení valcov na nich nie je žiadna výherná kombinácia totožná s tabuľkou výhier, hra je skončená. Prístroj je pripravený na novú hru.

Symbol PIRÁT nahrádza akýkoľvek symbol okrem symbolu VLAJKA a zdvojnásobuje výhru, ale len keď sám netvorí výhernú líniu.

**Autoštart:** stlačením tlačidla AUTOŠTART prístroj pokračuje po skončení hry automaticky ďalšou hrou, pokiaľ je dostatočná suma v okienku KREDIT alebo pokiaľ nie je znovu stlačené tlačidlo AUTOŠTART

**Bonusová hra č.1:** Ak na troch valcoch na akejkolvek pozícii bude práve jeden bonusový symbol TRUHLICA, hráč stlačením príslušného symbolu TRUHLICA alebo stlačením tlačidla PODRŽ 1 až PODRŽ 5 vyberie 5, 10 alebo 15 bonusových hier.

**Bonusová hra č.2:** Ak na štyroch valcoch na akejkolvek pozícii bude práve jeden bonusový symbol TRUHLICA, hráč stlačením príslušného symbolu TRUHLICA alebo stlačením tlačidla PODRŽ 1 až PODRŽ 5 vyberie 5, 10, 15 alebo 20 bonusových hier. Počas týchto bonusových výhier sa príslušná výhra zdvojnásobí.

**Bonusová hra č.3:** Ak na piatich valcoch na akejkolvek pozícii bude práve jeden bonusový symbol TRUHLICA, hráč stlačením príslušného symbolu TRUHLICA alebo stlačením tlačidla PODRŽ 1 až PODRŽ 5 vyberie 5, 10, 15, 20 alebo 25 bonusových hier. Počas týchto bonusových výhier sa príslušná výhra stonásobí.

Pri bonusových hrách nie je možné zvyšovať ani znižovať stávku. Bonusová hra je zadarmo a nie je odpočítaný vklad z okienka KREDIT. Počet získaných a odohratých bonusových hier je zobrazovaný v informačnom okienku. Počas bonusových hier sa farba pozadia mení na červenú. Počas bonusových hier nie je možné získať ďalšie bonusové hry.

**Bonusová hra č.4: SUPERBONUS WIN**

Pokiaľ padne akákoľvek výherná línia (alebo viac línií) so symbolom pirátskej vlajky, hráč získava aktuálnu výhru za symboly vlajky a do SUPERBONUSU WIN sa mu pripíše aktuálna hodnota stávky. Keď dosiahne, alebo prekročí SUPERBONUS WIN vopred určenú sumu podľa tabuľky, hráč získava túto sumu a tá sa mu zapíše do okienka VÝHRA. O túto sumu je možné hrať v hre RIZIKO.

Sú tri hodnoty výhry SUPERBONUS WIN:

Stávka 0,1 - 0,9 €	výhra SUPERBONUS WIN padne v rozmedzí	5 - 20 €
Stávka 1 - 5 €	výhra SUPERBONUS WIN padne v rozmedzí	20 - 100 €
Stávka 5,5 - 10 €	výhra SUPERBONUS WIN padne v rozmedzí	50 - 200 €

Hráč nevie pri akej hodnote získa SUPERBONUS WIN, ale vie aký je aktuálne vysoký. Ak hráč zmení stávkou, aktuálne sa zobrazí príslušný SUPERBONUS WIN a bude sa pripisovať do neho. Stav SUPERBONUS WIN je zobrazovaný v okienku nad valcami.

**Riziko:** táto násobná hazardná hra je hráčovi ponúknutá po získanej výhre. Bude sa hrať o sumu z okienka VÝHRA. Do hry RIZIKO prejde hráč stlačením tlačidla HRAJ RIZIKO. V hre si môže vybrať, či padne červená alebo čierna karta. Ak farbu uhádne, riskovaná čiastka je zdvojnásobená, ak farbu neuhádne, riskovaná čiastka je stratená. Hráč má k dispozícii maximálne 5 úspešných opakovaní, pričom maximálna výhra z násobnej hry Riziko neprekročí hranicu maximálnej výhry danej hry. Tlačidlom VEZMI VÝHRU môže hráč hocikedy opustiť hru RIZIKO a výhra sa mu prepíše do okienka KREDIT.

#### Tabuľka výhier :

Symbol	2x	3x	4x	5x
Piráť	2 x n	5 x n	500 x n	1000 x n
Vlajka	2 x n	5 x n	20 x n	500 x n
Vrak lode	-	5 x n	25 x n	150 x n
Ryba	-	4 x n	20 x n	80 x n
Chobotnica	-	3 x n	15 x n	50 x n
Hviezdica	-	3 x n	15 x n	50 x n
A, K,	-	2 x n	10 x n	25 x n
Q, J, 10	-	2 x n	5 x n	20 x n
9	1 x n	2 x n	5 x n	10 x n
<b>n = stávka na hru</b>				

**Maximálna výhra v hre je: 10.100,- €** pri stávke 10 €.

**MLT II JACKPOT:** Táto hazardná hra je súčasťou MLT II Jackpotu.

#### Hra 11: Magic Mummies

**Popis hry:** trojvalcová hra celkovo s desiatimi výhernými, tromi bonusovými symbolmi a tromi symbolmi na valci. Hrá sa na 27 pevných výherných líniách (criss-cross). Výhra môže byť počas jednej hry aj na viacerých výherných líniách. V tom prípade sa výhry spočítajú.

Symbol Démon (SCATTER) nahrádza akýkoľvek symbol okrem symbolov MUM, MM, MYS

**Začiatok a koniec hry:** Stlačením tlačidla VSADIŤ (alebo dotykom na vysúvacej stupnici stávkou vpravo od valcov) si hráč určuje výšku stávky. K tomu musí mať dostatočnú sumu v okienku KREDIT. Hra sa spustí stlačením tlačidla ŠTART. Z okienka KREDIT sa odráta zvolená STÁVKA a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak je po ich zastavení na valcoch aspoň jedna výherná kombinácia totožná s výhernými kombináciami znázornenými vo výhernej tabuľke, hráč získava výhru ktorá sa znázorní v okienku VÝHRA a hráč môže prejsť stlačením tlačidla HRAJ RIZIKO do hry RIZIKO. Pokiaľ hra ide v režime AUTOŠTART, výhra sa automaticky prevedie z okienka VÝHRA do okienka KREDIT a hra je skončená. Prístroj je pripravený na novú hru. Pokiaľ po zastavení valcov na nich nie je žiadna výherná kombinácia totožná s tabuľkou výhier, hra je skončená. Prístroj je pripravený na novú hru.

Pokiaľ hráč získa na všetkých deviatich pozíciách rovnaký symbol (9, 10, J, Q), výhra sa zdvojnásobí.

**Autoštart:** stlačením tlačidla AUTOŠTART prístroj pokračuje po skončení hry automaticky ďalšou hrou, pokiaľ je dostatočná suma v okienku KREDIT alebo pokiaľ nie je znovu stlačené tlačidlo AUTOŠTART

**Bonusová hra č.1:** Ak na ktorejkoľvek línii padnú symboly MUM, MM, MYS presne v tomto poradí, hráč získa 5, 10 alebo 15 bonusových hier podľa výberu dverí hráčom. Pri bonusovej hre nie je možné zvyšovať ani znižovať stávkou. Bonusová hra je zadarmo a nie je odpočítaný vklad z okienka KREDIT. Počet získaných a odohratých bonusových hier je zobrazovaný v informačnom okienku. Počas bonusových hier sa farba valcov zmení na tyrkysovú.

Ak sa počas bonusových hier zobrazí na strednom valci symbol MM, potom počas zostávajúcich bonusových hier bude farba valcov fialová a hodnoty prípadných výhier zdvojnásobené. Počas bonusových hier nie je možné získať ďalšie bonusové hry.

**Riziko:** táto násobná hazardná hra je hráčovi ponúknutá po získanej výhre. Bude sa hrať o sumu z okienka VÝHRA. Do hry RIZIKO prejde hráč stlačením tlačidla HRAJ RIZIKO. V hre si môže vybrať, či padne červená alebo čierna karta. Ak farbu uhádne, riskovaná čiastka je zdvojnásobená, ak farbu neuhádne, riskovaná čiastka je stratená. Hráč má k dispozícii maximálne 5 úspešných opakovaní, pričom maximálna výhra z násobnej hry Riziko neprekročí hranicu maximálnej výhry danej hry. Tlačidlom VEZMI VÝHRU môže hráč hocikedy opustiť hru RIZIKO a výhra sa mu prepíše do okienka KREDIT.

**Tabuľka výhier:**

Symbol	3x
Démon	2500 x n
Upírka	40 x n
Kríž	20 x n
Škorpion	16 x n
A, K,	8 x n
Q, J, 10, 9	2 x n
MUM	-
MM	-
MYS	-
<b>n = stávka na hru</b>	

**Maximálna výhra v hre je: 25.000,- €** ak padne na každom valci raz symbol Démon pri stávke 10,-€. **MLT II JACKPOT:** Táto hazardná hra je súčasťou MLT II Jackpotu.

### Hra 12: Bonus 27

**Popis hry:** trojvalcová hra celkovo s ôsmimi symbolmi a tromi symbolmi na valci. Hrá sa na 27 pevných výherných líniiach (criss-cross). Výhra môže byť počas jednej hry aj na viacerých výherných líniiach. V tom prípade sa výhry spočítajú.

**Začiatok a koniec hry:** Stlačením tlačidla VSADIŤ (alebo dotykcom na vysúvacej stupnici stávkov vpravo od valcov) si hráč určuje výšku stávky. K tomu musí mať dostatočnú sumu v okienku KREDIT. Hra sa spustí stlačením tlačidla ŠTART. Z okienka KREDIT sa odráta zvolená STÁVKA a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak je po ich zastavení na valcoch aspoň jedna výherná kombinácia totožná s výhernými kombináciami znázornenými vo výhernej tabuľke, hráč získava výhru ktorá sa znázorní v okienku VÝHRA a hráč môže prejsť stlačením tlačidla HRAJ RIZIKO do hry RIZIKO. Pokiaľ hra ide v režime AUTOŠTART, výhra sa automaticky prevedie z okienka VÝHRA do okienka KREDIT a hra je skončená. Prístroj je pripravený na novú hru. Pokiaľ po zastavení valcov na nich nie je žiadna výherná kombinácia totožná s tabuľkou výhier, hra je skončená. Prístroj je pripravený na novú hru.

MINISTERSTVO FINANCIÍ SR

Herný plán schválilo Ministerstvo financií Slovenskej republiky

Zákaz hrania osobám do 18 rokov.

81782 BRATISLAVA

- 82/1 -

dňa:..... pečaťka MF SR:

17. 12. 2018

Pokiaľ hráč získa na všetkých deviatich pozíciách rovnaký symbol a to hrozna, pomaranča, citróna alebo čerešne, výhra sa zdvojnásobí.

Symbol 27SCATTER nahradzuje akýkoľvek symbol okrem symbolu Lopta Mystery.

Symbole Lopta Mystery v jednej hazardnej hre na výhernej línii vyhrávajú čiastku v rozmedzí stanovenom vo výhernej tabuľke.

**Autoštart:** stlačením tlačidla AUTOŠTART prístroj pokračuje po skončení hry automaticky ďalšou hrou, pokiaľ je dostatočná suma v okienku KREDIT alebo pokiaľ nie je znovu stlačené tlačidlo AUTOŠTART

**Bonusová hra:** Ak práve v strednej línii padne 3x symbol Čerešňa (nesmie byť žiadna iná výhra), dostáva hráč sedem bonusových hier.

Ak práve v strednej línii padne 3x symbol Citrón (nesmie byť žiadna iná výhra), dostáva hráč 17 bonusových hier.

Ak práve v strednej línii padne 3x symbol Pomaranč (nesmie byť žiadna iná výhra), dostáva hráč 27 bonusových hier.

Pri bonusovej hre nie je možné zvyšovať ani znižovať stávkku. Bonusová hra je zadarmo a nie je odpočítaný vklad z okienka KREDIT. Počet získaných a odohratých bonusových hier je zobrazovaný v informačnom okienku. Počas bonusových hier je možné získať ďalšie bonusové hry.

**Riziko:** táto násobná hazardná hra je hráčovi ponúknutá po získanej výhre. Bude sa hrať o sumu z okienka VÝHRA. Do hry RIZIKO prejde hráč stlačením tlačidla HRAJ RIZIKO. V hre si môže vybrať, či padne červená alebo čierna karta. Ak farbu uhádne, riskovaná čiastka je zdvojnásobená, ak farbu neuhádne, riskovaná čiastka je stratená. Hráč má k dispozícii maximálne 5 úspešných opakovaní, pričom maximálna výhra z násobnej hry Riziko neprekročí hranicu maximálnej výhry danej hry. Tlačidlom VEZMI VÝHRU môže hráč hocikedy opustiť hru RIZIKO a výhra sa mu prepíše do okienka KREDIT.

#### Tabuľka výhier:

Symbol	3x
27SCATTER	500 x n
Lopta Mystery	4 - 500 x n
Hviezda	40 x n
Dyňa	20 x n
Hrozno	8 x n
Pomaranč	6 x n
Citron, Čerešne	4 x n
<b>n = stávka na hru</b>	

**Maximálna výhra v hre je: 5.000,- €** pri stávke 10 €.

**MLT II JACKPOT:** Táto hazardná hra je súčasťou MLT II Jackpotu.

#### Hra 13: Crazy Fruit

**Popis hry:** päťvalcová hra celkovo s ôsmimi výhernými symbolmi a tromi symbolmi na valci. Hrá sa na 9 pevných výherných línii. Výhra môže byť počas jednej hry aj na viacerých výherných líniiach. V tom prípade sa výhry spočítajú. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii. Výherné kombinácie platia zľava doprava, sprava do ľava a zo stredy.

**Začiatok a koniec hry:** Stlačením tlačidla VSADIŤ (alebo dotykom na vysúvacej stupnici stávk vpravo od valcov) si hráč určuje výšku stávky. K tomu musí mať dostatočnú sumu v okienku KREDIT. Hra sa spustí stlačením tlačidla ŠTART. Z okienka KREDIT sa odráta zvolená STÁVKA a začnú sa