

## HERNÝ PLÁN: KAJOT GLT V.SKEURO-GLT2

### SLOVENSKÁ REPUBLIKA

TERMINÁL V.SKEURO-GLT2 MÔŽE OBSAHOVAŤ VŠETKY, ALEBO LEN NIEKTORÉ Z NIŽŠIE UVEDENÝCH HAZARDNÝCH HIER PODĽA VÝBERU A NASTAVENÍ VÝROBCU:

KAJOT 27 LINES+  
JOKER MANIA 81  
CRAZY FRUITS  
DYNAMITE 27  
HIGH FIVE 27  
HALLOWEEN KING  
JOKER AREA  
JOKER 27  
JOKER 81  
JOKER 243  
JOKER STAR 81  
KAJOT LINES  
LONDON PUB  
LUCKY BAR  
MACAU  
RING OF FIRE XL  
SIMPLY GOLD II  
SIMPLY THE BEST 27  
SUBMARINE  
TURBO 27  
LUCKY PEARL

## HERNÝ PLÁN A POPIS

Pre prevádzkovateľa:

ORFEX s.r.o.  
Námestie osloboditeľov 3  
041 01 Košice  
IČO: 36 213 616

### **1. Základné ustanovenia**

1. Systém videohier tvoria: terminály, centrálny počítačový systém (ďalej len CPS), záložný počítačový systém (ďalej len ZPS), koncové zariadenia umožňujúce on-line prístup a elektronické komunikačné siete. Do systému môžu byť zapojené aj overovacie terminály.
2. Jednotlivé terminály sú obsluhované samotným hráčom, pričom nad priebehom hazardnej hry je prostredníctvom CPS alebo ZPS umožnená stála kontrola pracovníkom prevádzkovateľa, prípadne tiež orgánom oprávneným vykonávať dozor.
3. Vo všetkých hazardných hrách systému videohier KAJOT GLT rozhoduje o výhre výlučne náhoda. Výherné kombinácie žrebuje CPS.
4. CPS alebo ZPS umožňuje uschovávať kontrolné záznamy o všetkých termináloch. Terminály sú automaticky vypnuté v prípade odpojenia od CPS alebo ZPS.
5. Terminály prijímajú hotovosť. Hráč má možnosť akumulovať a vyhrať kredity. Terminál vytláča výherný tiket, ktorý si hráč môže dať vyplatiť priamo pokladňou prevádzky alebo spoločnosťou ORFEX s.r.o..
6. Hranie na termináloch je povolené len počas otváracích hodín prevádzky, kde je terminál umiestnený a to osobám starším ako 18 rokov. Osobám do 18 rokov a zamestnancom spoločnosti ORFEX s.r.o. je hranie na termináloch zakázané.
7. Terminál umožňuje prerušenie hazardnej hry bez možnosti začať novú hazardnú hru v prípade jeho poruchy alebo odpojenia od CPS alebo ZPS a zároveň vyplatenie výhry, ak bola dosiahnutá pred prerušením hazardnej hry, alebo vrátenie vkladu z prerušenej hazardnej hry. Pri poruche terminálu spôsobenej hráčom, vklady do terminálu prepadajú v prospech spoločnosti ORFEX s.r.o.. Pri poruche nespôsobenej hráčom, sú vklady do hazardnej hry vrátené.
8. Hráč uzatvorením stávky na termináli potvrdzuje, že sa zoznámil s týmto herným plánom a riadi sa ním. Pri sporoch vyplývajúcich z uzavretých stávok sa neprihliada na tvrdenia hráča, že nepozná tento herný plán, prípadne, že si ho zle vyložil. Záväzný výklad tohto herného plánu poskytuje spoločnosť ORFEX s.r.o. v súčinnosti s Úradom pre reguláciu hazardných hier.

### **2. Ako hrať na termináli**

1. Hráč vloží príslušné mince alebo bankovky do terminálu. Tiež je možné vložiť kredit pomocou kreditného kľúča obsluhou terminálu, ak je táto funkcia nadstavená na termináli.
2. Terminál prijíma mince 50 cent, 1 a 2 euro a 5,- až 500,-Eur bankovky, ak na termináli nie sú jednotlivé mince alebo bankovky deaktivované.
3. Hráč si dotykom vyberá hazardnú hru z hlavného MENU na obrazovke terminálu.
4. Vybraná hazardná hra sa ukáže s výplatnou tabuľkou, počtom kreditov, počtom stavených kreditov, počtom vyhraných kreditov.
5. Hráč si môže prečítať pravidlá hazardnej hry stlačením tlačidla INFO.
6. Každá hazardná hra sa hrá podľa ďalej uvedených pravidiel určených spoločnosťou ORFEX s.r.o..
7. Stávka do každej hazardnej hry je v rozsahu 0,10 Euro až 10 Euro, min. stávka je 0,10 Euro.

### **3. Ako si vybrať výhru**

Hráč si môže vybrať svoju výhru kedykoľvek po ukončení aktuálnej hazardnej hry u obsluhy terminálu výplatným kľúčom, keď terminál vytlačí výherný tiket a hráč postupuje podľa článku 4. Vyplácanie výhier.

### **4. Vyplácanie výhier**

1. Tiket je vytlačený a odrezaný tlačiarňou terminálu a vysunutý z terminálu, odkiaľ si ho obsluha zoberie.
2. Obsluha overí tiket na serveri prostredníctvom terminálu, na ktorom bol vytlačený.

3. Tiket je overený podľa čísla a čiarového kódu vytlačeného na tikete.
4. Platnosť tiketu (lehota na uplatnenie nároku na výhru) je 30 dní
5. Keď sa overí a potvrdí, že tiket je platný, obsluha prevádzky vyplatí výhru podľa nasledujúcich pravidiel:
  - Výhra musí byť vyplatená výhercovi do 5 dní odo dňa uplatnenia nároku na výhru. Túto lehotu nemusí prevádzkovateľ dodržať iba v prípade zdržania neobvyklej obchodnej operácie podľa zákona 297/2008 Z.z. V tom prípade dá výhercovi vyjadrenie o jej nevyplatení s príslušným odôvodnením.
  - V prípade, že obsluha nemá dostatok prostriedkov k vyplateniu, vystaví hráčovi Potvrdenie o výhre.
  - Výplata do čiastky 1 000,- EUR prebieha bezprostredne na hernom mieste, kde bola dosiahnutá
  - Výplata čiastok od 1 000,- EUR do 3 300,- EUR prebieha do dvoch pracovných dní.
  - Výplata čiastok nad 3 300 EUR bude vyplatená do piatich dní po predložení Potvrdenia o výhre, pokiaľ bolo prevádzkou vystavené pri výhre čiastok, ktoré neboli vyplatené bezprostredne po výhre. Prevzatie výhry potvrdí výherca svojim podpisom.
  - Výhry 1 600,- EUR a vyššie môže vyplácať spoločnosť ORFEX s.r.o. poštovou poukážkou alebo bankovým prevodom na účet výhercu. Jednotlivá výhra nad 5 000,- EUR musí byť vyplatená výlučne bezhotovostne (Zákon č. 394/2012 Z.z. o obmedzení platieb v hotovosti).
6. Výhry bez overeného tiketu nemôžu byť vyplatené.
7. Chybné tikety sa považujú za nevýherné a nemôžu byť vyplatené. Za chybné sa považujú tikety zmenené alebo upravené, nečitateľné alebo nevytlačené terminálom.
8. Výhra je neplatná najmä v prípadoch, kedy je napr. vyvolaná technickou chybou (chyba herného systému, hardwarová chyba) alebo ak herný systém v dôsledku technickej chyby vykázal vznik nároku na výhru napriek tomu, že tento nárok nevznikol alebo ak herný systém v dôsledku neoprávneného zásahu odberateľa alebo tretej osoby do softvéru vykázal vznik nároku na výhru napriek tomu, že mu tento nevznikol, apod.
9. Na účely vystavenia poštovej poukážky alebo bankového prevodu musí hráč predložiť platný preukaz totožnosti (občiansky preukaz alebo cestovný pas), resp. číslo bankového účtu.
10. Všetky výhry sa riadia platnou tabuľkou výhier pre danú hazardnú hru a stávkou. Výherné tabuľky sú zobrazené na obrazovke v jednotlivých hazardných hrách a dynamicky sa menia pre danú stávkou. Všetky výhry vo výherných tabuľkách sú udávané pre štandardné hazardné hry. To znamená, že neudávajú zmeny výhry a bonusu pri bonusových hrách

## 5. Reklamácie

1. Ak hráčovi nebola vyplatená výhra, môže túto skutočnosť písomne reklamovať u prevádzkovateľa do 15 dní odo dňa skončenia lehôt na uplatnenie nároku na výhru uvedených v príslušných ustanoveniach herného plánu.
2. Dátumom rozhodujúcim pre posúdenie lehoty písomnej reklamácie je podací dátum poštovej pečiatky listu, ktorým bola reklamácia uplatnená.
3. Sťažnosti iného druhu musí hráč uplatniť ústne u obsluhy terminálov videohier bezprostredne po predmetnej udalosti. V prípade nevyhovenia ústnej sťažnosti obsluhou, je obsluha povinná spísať písomný protokol o vybavení sťažnosti na mieste, ktorá obsahuje meno hráča a korešpondenčnú adresu hráča, a ktorý podpíše obsluha a sťažovateľ, a to v dvoch vyhotoveniach.
4. Ak ústna sťažnosť nie je vybavená kladne, nie je tým dotknuté právo hráča na uplatnenie zodpovednosti za vady služby. Hráč môže túto skutočnosť reklamovať u prevádzkovateľa písomne prostredníctvom zásielky podanej na poštovú prepravu s doručenkou do 15 dní odo dňa spísania protokolu o vybavení sťažnosti na mieste. V písomnej reklamácií hráč musí okrem iného uviesť názov a adresu prevádzky, presný popis javu, presný dátum a čas, a taktiež priložiť fotokópiu protokolu o vybavení sťažnosti na mieste, ktorý obdržal od obsluhy.

5. Výsledok reklamačného konania podľa bodu 1 alebo bodu 4 Reklamačného poriadku a spôsob vybavenia reklamácie písomne oznámi prevádzkovateľ priamo hráčovi do 3 pracovných dní odo dňa uplatnenia reklamácie, v odôvodnených prípadoch, najmä ak sa vyžaduje zložité technické zhodnotenie stavu zariadenia alebo služby, najneskôr do 30 dní odo dňa uplatnenia reklamácie., a to zásielkou s doručenkou zaslanú na adresu sťažovateľa uvedenú v reklamácií alebo v protokole o vybavení ústnej reklamácie.
6. Proti spôsobu vybavenia reklamácie môže hráč podať námietky do 15 dní odo dňa, kedy bol vyrozumený o výsledku reklamačného konania. O námietkach rozhodne spoločnosť ORFEX s.r.o. písomne v lehote do 15 dní od ich doručenia.
7. Doručovanie sa spravuje príslušnými ustanoveniami zákona č. 160/2015 Z.z. Civilný sporový poriadok o doručovaní, a to najmä ustanoveniami § 105 až § 116.

## **6. Popis terminálu**

Informačné pole:

**KREDIT:** aktuálny stav, tu sa zobrazujú všetky vložené bankovky a mince.

**WIN:** tu sú zobrazené všetky získané výhry.

**STÁVKA (BET):** aktuálna stávka na hazardnú hru.

**INFORMAČNÉ POLE:** zobrazenie informácií o hazardnej hre.

Ovládacie prvky systému touch screen (dotyková obrazovka) a hlavné ovládacie tlačidlá:

**\_MENU:** odchod z hazardnej hry späť do hlavnej obrazovky terminálu

**AUTOŠTART:** začiatok automatickej hazardnej hry do vyčerpania kreditu alebo ukončenia automatickej hazardnej hry opakovaným stlačením.

**STÁVKA (BET):** voľba stávky na hazardnú hru.

**ŠTART:** odštartovanie zvolenej hazardnej hry

Ikony všetkých voliteľných hazardných hier sú zobrazené v hlavnom menu. Je možné ich zvoliť pomocou tlačidla ŠTART alebo dotykcom na ikonu danej hazardnej hry.

Terminál **V.SKEURO-GLT2** môže obsahovať všetky, alebo len niektoré z nižšie uvedených hazardných hier podľa výberu a nastavení výrobcu:

KAJOT 27 LINES+  
JOKER MANIA 81  
HIGH FIVE 27  
CRAZY FRUITS  
DYNAMITE 27  
HALLOWEEN KING  
JOKER AREA  
JOKER 27  
JOKER 81  
JOKER 243  
JOKER STAR 81

KAJOT LINES  
LONDON PUB  
LUCKY BAR  
MACAU  
RING OF FIRE XL  
SIMPLY GOLD II  
SIMPLY THE BEST 27  
TURBO 27  
SUBMARINE  
LUCKY PEARL

Prevádzkovateľ môže deaktivovať schválenú hazardnú hru bez úpravy herného plánu.

## **7. Záverečné ustanovenia**

1. Spoločnosť **ORFEX s.r.o.**, ako prevádzkovateľ týchto videohier, môže po predchádzajúcom súhlase Úradu pre reguláciu hazardných hier vydať zmeny alebo doplnky k tomuto hernému plánu.
2. Tento herný plán nadobúda platnosť dňom 1.1.2021.



### Hra: KAJOT 27 LINES+

#### Maximálna výhra z jednej hry: 1 600 EUR

Maximálnu výhru zo základnej hry možno získať pri maximálnej stávke, pokiaľ padne na valcoch zhora nadol napr. táto kombinácia symbolov: 1. Valec = Melóny, Melóny, KAJOT-JOKER-BAR; 2. Valec = KAJOT-JOKER-BAR, Čerešne, Čerešne; 3. Valec = 2-BAR, Hviezda (Bonus), Melóny a následne v bonusové hre je vyžrebovaný násobok 100 na Koleso šťastia.

**Základné údaje:** trojvalcová hra s hrou na 27 výherných línií (criss-cross). Je možné počas jednej hry získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítané. Táto výhra môže byť potom znásobená, alebo stratená, pri hraní hazardnej hry RIZIKO.

**Spustenie a ukončenie hazardnej hry:** Hazardnú hru je možné spustiť, len ak je dostatočná suma v políčku KREDIT pre zvolenú stávku. Po navolení stávky a stlačení tlačidla ŠTART, sa odpočíta zvolená stávka z políčka KREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, je táto výhra pripísaná do políčka WIN, prípadne je pripísaná vyhraná BONUSOVÁ HRA a je možné prejsť do hazardnej hry RIZIKO. Ak je hazardná hra v režime AUTOŠTART, je výhra automaticky prevedená z políčka WIN do políčka KREDIT a hazardná hra je považovaná za ukončenú. Ak po zastavení valcov nie je na nich žiadna výherná kombinácia, hazardná hra sa považuje za ukončenú.

Symbol KAJOT-JOKER-BAR nahrádza akýkoľvek symbol vrátane symbolu Hviezda (Bonus). Kombinácia 3 symbolov KAJOT-JOKER-BAR /bez doplnenia aspoň jedným symbolom Hviezda (Bonus)/ generuje iba výhru podľa výhernej tabuľky, neaktivuje losovanie bonusovej hry.

**Autoštart:** Po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, kým nevyčerpá KREDIT, alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART, alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**Riziko:** Táto hazardná hra je automaticky ponúknutá po ukončenej výhernej hazardnej hre. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Hráč môže zvoliť, či padne kocka s červeným alebo čiernym symbolom. Ak uhádne, je suma znásobená x2, ak nie, je celá suma stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPÍSAŤ (COLLECT) môže hráč hazardnú hru kedykoľvek opustiť a výhru prepísať z políčka WIN do políčka KREDIT.

**Bonusová výhra BONUS STAR:** Losovanie bonusovej výhry aktivujú 3 symboly Hviezda (Bonus), minimálne jeden na každom valci. Výhru určuje hodnota na Koleso šťastia, ktoré sa zobrazí na dolnej obrazovke. Hráč získa 30 až 100-násobok aktuálnej stávky.

SYMBOL	3x
KAJOT-JOKER-BAR	30 x n
SEDMIČKY, 2-BAR	30 x n
MELÓNY, ZVONČEKY	10 x n
SLIVKY, KAJOT	4 x n
ČEREŠNE, CITRÓNY, POMARANČE	1 x n
HVIEZDA (Bonus)	30 - 100 x n
n = stávka na hru	


**Hra: JOKER MANIA 81**
**Maximálna výhra zo základnej hry: 2 800 EUR**
**Maximálna výhra z bonusovej hry: 10 000 EUR**

Maximálnu výhru zo základnej hry možno získať pri maximálnej stávke, pokiaľ padne na valcoch zhora nadol napr. táto kombinácia symbolov: 1. Valec = BAR-JOKER-BAR (Žolík), Doláre, Doláre; 2. Valec = BAR-JOKER-BAR (Žolík), Hviezda, Pomaranče; 3. Valec = BAR-JOKER-BAR (Žolík), Pomaranče, Hviezda; 4. Valec = BAR-JOKER-BAR (Žolík), Slivky, Hviezda.

**Základné údaje:** štvorvalcová hra s hrou na 27 výherných líniách (criss-cross) v prípade 3 výherných symbolov alebo na 81 výherných líniách (criss-cross) v prípade 4 výherných symbolov. Výhry sú platné zľava doprava. Platí iba najvyššia výhra na línii. Je možné počas jednej hry získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítané. Táto výhra môže byť potom znásobená, alebo stratená, pri hraní hazardnej hry RIZIKO.

**Spustenie a ukončenie hazardnej hry:** Hazardnú hru je možné spustiť, len ak je dostatočná suma v políčku KREDIT pre zvolenú stávku. Po navolení stávky a stlačení tlačidla ŠTART sa odpočíta zvolená stávka z políčka KREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, je táto výhra pripísaná do políčka WIN, prípadne je pripísaná vyhraná BONUSOVÁ HRA a je možné prejsť do hazardnej hry RIZIKO. Ak je hazardná hra v režime AUTOŠTART, je výhra automaticky prevedená z políčka WIN do políčka KREDIT a hazardná hra je považovaná za ukončenú. Ak po zastavení valcov nie je na nich žiadna výherná kombinácia, hazardná hra sa považuje za ukončenú.

BAR-JOKER-BAR (Žolík) nahrádza akýkoľvek symbol.

**Autoštart:** Po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, kým nevyčerpá KREDIT, alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART, alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**Riziko:** Táto hazardná hra je automaticky ponúknutá po ukončenej výhernej hazardnej hre. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Hráč môže zvoliť, či padne kocka s červeným alebo čiernym symbolom. Ak uhádne, je suma znásobená x2, ak nie, je celá suma stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPÍSAŤ (COLLECT) môže hráč hazardnú hru kedykoľvek opustiť a výhru prepísať z políčka WIN do políčka KREDIT.

**Bonusová hra FREE SPINS (voľné otáčky):** 4 rovnaké symboly (popríklad doplnené symbolom BAR-JOKER-BAR (Žolík)) na prostrednej výhernej línii aktivujú i bonusovú hru FREE SPINS (voľné otáčky). Hráč tak získa otáčky zdarma podľa výhernej tabuľky umiestenej na hornom monitore. V priebehu bonusových hier sú výhry úmerné stávke hry, ktorá spustila voľné otočky a je možné získať v ich priebehu ďalšie bonusové hry.

SYMBOL	4x na strednej línii
BAR-JOKER-BAR (ŽOLÍK)	40 otáčok zdarma
2-BAR	16 otáčok zdarma
HVIEZDA	14 otáčok zdarma
MELÓN	12 otáčok zdarma
ZVONČEKY	10 otáčok zdarma
SLIVKY	8 otáčok zdarma
POMARANČE	6 otáčok zdarma
DOLÁRE	4 otáčok zdarma
ČEREŠNE	2 otáčok zdarma

SYMBOL	3x	4x
2-BAR	16 x n	64 x n
HVIEZDA	6 x n	24 x n
MELÓN	4 x n	16 x n
ZVONČEKY, SLIVKY, POMARANČE, DOLÁRE	2 x n	8 x n
ČEREŠNE	1 x n	4 x n
n = stávka na hru		


**Hra: CRAZY FRUITS**
**Maximálna výhra z hazardnej hry: 16 420 EUR**

Maximálnu výhru môže hráč získať pri maximálnej stávke, ak padne na valcoch zhora nadol kombinácia symbolov: 1. valec– citrón, 7, čerešňa; 2. valec– hviezda, JOKER MULTI, čerešňa; 3. valec– hrozno, 7, JOKER; 4. valec – čerešňa, JOKER MULTI, slivka; 5. valec – čerešňa, 7, citrón.

Táto výhra môže byť potom znásobená alebo stratená pri hraní hazardnej hry RIZIKO.

**Základné údaje:** päťvalcová hra s hrou na päť výherných línií. Výhry sú platné zľava doprava a sprava doľava. Počas jednej hry je možné získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítavané.

**Spustenie a ukončenie hazardnej hry:** Hazardnú hru je možné spustiť len ak je dostatočná suma v políčku KREDIT pre zvolenú stávku. Po navolení stávky a stlačení tlačidla ŠTART, sa odpočíta zvolená stávka z políčka KREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, je táto výhra pripísaná do políčka WIN, prípadne je pripísaná vyhraná BONUSOVÁ HRA, a je možné prejsť do hazardnej hry RIZIKO. Ak je hazardná hra v režime AUTOŠTART je výhra automaticky prevedená z políčka WIN do políčka KREDIT a hazardná hra je považovaná za ukončenú.

Pokiaľ na valcoch, po zastavení, nie je žiadna výherná kombinácia, je hazardná hra považovaná za ukončenú.

Po ukončení hazardnej hry je prístroj ihneď pripravený na novú hazardnú hru.

JOKER a JOKER MULTI nahrádzajú všetky symboly.

Symbol JOKER MULTI násobí výhru x2.

2 symboly JOKER MULTI násobia výhru x4.

**Autoštart:** po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, dokiaľ nevyčerpá kredit alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**Riziko:** táto hazardná hra je automaticky ponúknutá po ukončenej výhernej hazardnej hre. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Hráč môže zvoliť či padne kocka s červeným alebo čiernym symbolom. Ak uhádne, je suma znásobená x2, ak nie, je celá suma stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPSAŤ môže hráč hazardnú hru kedykoľvek opustiť a výhru prepísať z políčka WIN do políčka KREDIT.

**Bonusová hra JOKER FIELD:** hráč získa 5 FREE SPIN (otočení zdarma), ak na strednej pozícii tretieho valca padne symbol JOKER. V priebehu bonusovej hry sa všetky symboly na treťom valci zmenia na symbol JOKER a po každom odohranom FREE SPIN doplnia prípadnú výhernú kombináciu. Výhry sa sčítajú.

SYMBOL	3x	4x	5x
7	20 x n	100 x n	400 x n
Hviezda	8 x n	25 x n	100 x n
Hrozno	8 x n	25 x n	100 x n
Melón	4 x n	10 x n	40 x n
Slivka	4 x n	10 x n	40 x n
Pomaranč	4 x n	10 x n	40 x n
Citrón	2 x n	5 x n	20 x n
Čerešňa	2 x n	5 x n	20 x n
<b>n = stávka na hru</b>			


**Hra: DYNAMITE 27**
**Maximálna výhra z hazardnej hry: 7 200 EUR**

Maximálnu výhru je možné získať pri kombinácii symbolov: 1. valec zhora dolu – slivka, 7, pomaranč; 2. valec zhora dolu – 7, 7, 7; 3. valec zhora dolu – citrón, 7, slivka, a to pri maximálnej stávke.

Následne musí na medzi-valcoch „dútnak“ naznačiť všetky 3 výherné línie. Hráč tak získa na 3 líniách štandardnú výhru a súčasne na 3 líniách bonusovú výhru. Táto výhra môže byť potom znásobená alebo stratená pri hraní hazardnej hry RIZIKO.

**Základné údaje:** trojvalcová hra s hrou na 27 výherných línií. Behom jednej hry je možné získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítavané.

**Spustenie a ukončenie hazardnej hry:** Hazardnú hru je možné spustiť len ak je dostatočná suma v políčku KREDIT pre zvolenú stávku. Po navolení stávky a stlačení tlačidla ŠTART, sa odpočíta zvolená stávka z políčka KREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, je táto výhra pripísaná do políčka WIN, prípadne je pripísaná vyhraná BONUSOVÁ HRA, a je možné prejsť do hazardnej hry RIZIKO. Ak je hazardná hra v režime AUTOŠTART je výhra automaticky prevedená z políčka WIN do políčka KREDIT a hazardná hra je považovaná za ukončenú. Pokiaľ na valcoch, po zastavení, nie je žiadna výherná kombinácia, je hazardná hra považovaná za ukončenú. Po ukončení hazardnej hry je prístroj ihneď pripravený na novú hazardnú hru. JOKER nahrádza všetky symboly.

**Autoštart:** po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, dokiaľ nevyčerpá kredit alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**Riziko:** táto hazardná hra je automaticky ponúknutá po ukončenej výhernej hazardnej hre. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Hráč môže zvoliť či padne kocka s červeným alebo čiernym symbolom. Ak uhádne, je suma znásobená x2, ak nie, je celá suma stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPSAŤ môže hráč hazardnú hru kedykoľvek opustiť a výhru prepísať z políčka WIN do políčka KREDIT.

**Bonusová výhra:** bonusovú výhru je možné získať, ak na strednej pozícii 1. a 3. valca padne zhodný symbol a súčasne tento symbol padne aj na ľubovoľnej pozícii 2. valca. Podľa toho, či je tento zhodný symbol na 2. valci prítomný 1x, 2x či 3x, má hráč šancu získať náhodne trojnásobnú bonusovú výhru. Línie pre bonusovú výhru sú náhodne vylosované a naznačené na medzi-valcoch „dútnakom“. Bonusová výhra sa spočíta so štandardnou výhrou.

SYMBOL	Štandardná výhra symbol 3x	Bonusová výhra symbol 3x
7	40 x n	200 x n
HVIEZDA	16 x n	90 x n
ZVONČEK	16 x n	70 x n
HROZNO	8 x n	30 x n
MELÓN	8 x n	30 x n
SLIVKA	2 x n	8 x n
POMARANČ	2 x n	8 x n
CITRÓN	2 x n	6 x n
ČEREŠŇA	2 x n	6 x n
n = stávka na hru		




**Hra: HIGH FIVE 27**
**Maximálna výhra z jednej hry: 5 760 EUR**

Maximálnu výhru zo základnej hry možno získať pri maximálnej stávke, pokiaľ padne na valcoch zhora nadol napr. táto kombinácia symbolov: 1. Valec = BAR-JOKER-BAR (Žolík), Slivky, 2-BAR; 2. Valec = BAR-JOKER-BAR (Žolík), Čerešne (Bonus), Čerešne (Bonus); 3. Valec = Sedmičky, Čerešne (Bonus), Sedmičky a následne získa bonusovú výhru za symboly Čerešne (Bonus) a Sedmičky.

**Základné údaje:** trojvalcová hra s hrou na 27 výherných línií (criss-cross). Je možné počas jednej hry získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítané. Táto výhra môže byť potom znásobená, alebo stratená, pri hraní hazardnej hry RIZIKO.

**Spustenie a ukončenie hazardnej hry:** Hazardnú hru je možné spustiť, len ak je dostatočná suma v políčku KREDIT pre zvolenú stávku. Po navolení stávky a stlačení tlačidla ŠTART sa odpočíta zvolená stávka z políčka KREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, je táto výhra pripísaná do políčka WIN, prípadne je pripísaná vyhraná BONUSOVÁ HRA a je možné prejsť do hazardnej hry RIZIKO. Ak je hazardná hra v režime AUTOŠTART, je výhra automaticky prevedená z políčka WIN do políčka KREDIT a hazardná hra je považovaná za ukončenú. Ak po zastavení valcov nie je na nich žiadna výherná kombinácia, hazardná hra sa považuje za ukončenú.

BAR-JOKER-BAR (Žolík) nahrádza všetky symboly.

Výherná línia 3 symbolov BAR-JOKER-BAR (Žolík) nahrádza výhernú líniu symbolov Sedmičky.

**Autoštart:** Po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, kým nevyčerpá KREDIT, alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART, alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**Riziko:** Táto hazardná hra je automaticky ponúknutá po ukončenej výhernej hazardnej hre. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Hráč môže zvoliť, či padne kocka s červeným alebo čiernym symbolom. Ak uhádne, je suma znásobená x2, ak nie, je celá suma stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPÍSAŤ (COLLECT) môže hráč hazardnú hru kedykoľvek opustiť a výhru prepísať z políčka WIN do políčka KREDIT.

**Bonusová výhra HIGH FIVE:** Pre získanie výhry je nutné zaplniť 9-miestne pole príslušného symbolu na hornej obrazovke. Voľné políčka sú zaplnené, pokiaľ hráč získa výhru na línii zhodných pozícií, ako sú tie na hornej obrazovke pri výhernom symbole doposiaľ neobsadené.

**Bonusová hra FREE SPINS (voľné otočky):** 3 symboly MELÓNY (Bonus) na strednej línii aktivujú bonusovú hru, kedy hráč vyhráva 15 otáčok zdarma. 3 symboly ČEREŠNE (Bonus) na strednej línii aktivujú bonusovú hru, kedy hráč vyhráva 5 otáčok zdarma. V priebehu bonusových hier sú výhry úmerné stávke hry, ktorá spustila voľné otočky a je možné získať v ich priebehu ďalšie bonusové hry.

SYMBOL	3x	BONUSOVÁ VÝHRA
SEDMIČKY	80 x n	400 x n
ZVONČEKY	30 x n	150 x n
3-BAR	10 x n	50 x n
2-BAR	8 x n	40 x n
MELÓNY (Bonus)	4 x n	20 x n
SLIVKY, POMARANČE, ČEREŠNE (Bonus)	2 x n	10 x n
<b>n = stávka na hru</b>		


**Hra: HALLOWEEN KING**
**Maximálna výhra z hazardnej hry: 14 180 EUR**

Maximálnu výhru môže hráč získať pri maximálnej stávke, ak na valcoch padne od zhora nadol kombinácia symbolov: 1. valec melón, melón, pomaranč; 2. valec citrón, melón, melón; 3. valec pomaranč, JOKER, melón; 4. valec melón, melón, „7“; 5. valec slivka, slivka, slivka.

Táto výhra môže byť potom znásobená alebo stratená pri hraní hazardnej hry RIZIKO.

**Základné údaje:** päťvalcová hra s hrou na päť výherných línií. Výhry sú platné zľava doprava a sprava doľava. Je možné počas jednej hry získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítané.

**Spustenie a ukončenie hazardnej hry:** Hazardnú hru je možné spustiť len ak je dostatočná suma v políčku KREDIT pre zvolenú stávku. Po navolení stávky a stlačení tlačidla ŠTART, sa odpočíta zvolená stávka z políčka KREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, je táto výhra pripísaná do políčka WIN, prípadne je pripísaná vyhraná BONUSOVÁ HRA, a je možné prejsť do hazardnej hry RIZIKO. Ak je hazardná hra v režime AUTOŠTART je výhra automaticky prevedená z políčka WIN do políčka KREDIT a hazardná hra je považovaná za ukončenú.

Pokiaľ na valcoch, po zastavení, nie je žiadna výherná kombinácia, je hazardná hra považovaná za ukončenú.

Po ukončení hazardnej hry je prístroj ihneď pripravený na novú hazardnú hru.

JOKER nahrádza všetky symboly okrem SCATTER.

15x symbol citrón alebo slivka alebo čerešňa alebo pomaranč násobí výhru x2.

**Autoštart:** po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, dokiaľ nevyčerpá kredit alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**Riziko:** táto hazardná hra je automaticky ponúknutá po ukončenej výhernej hazardnej hre. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Hráč môže zvoliť či padne kocka s červeným alebo čiernym symbolom. Ak uhádne, je suma znásobená x2, ak nie, je celá suma stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPSAŤ môže hráč hazardnú hru kedykoľvek opustiť a výhru prepísať z políčka WIN do políčka KREDIT.

**Bonusová hra HALLOWEEN WAY:** hra je automaticky spustená, ak hráč dostane na druhej línii, tretieho valca symbol JOKER. Symbol JOKER postupne obehne všetky pozície na valcoch a doplní prípadné výherné kombinácie. Po ukončení bonusovej hry sa uprostred obrazovky ukáže okno s celkovou výhrou z bonusovej hry.

symbol	2x	3x	4x	5x
7	-	20 x n	200 x n	1000 x n
SCATTER	-	5 x n	20 x n	200 x n
Melón	-	10 x n	40 x n	100 x n
Strapec	-	10 x n	40 x n	100 x n
Pomaranč	-	4 x n	10 x n	40 x n
Slivka	-	4 x n	10 x n	40 x n
Citrón	-	4 x n	10 x n	40 x n
Čerešňa	1 x n	4 x n	10 x n	40 x n
n = stávka na hru				



### Hra: JOKER AREA

#### Maximálna výhra z hazardnej hry: 1 350 EUR

Maximálnu výhru môže hráč získať pri maximálnej stávke a maximálnom bonusovom výhernom faktore, ak padne na valcoch od zhora nadol kombinácia symbolov: 1. Valec slivka, hviezda, hviezda; 2. valec slivka, JOKER, hviezda; 3. valec melón, melón, JOKER; 4. valec melón, melón, citrón.

Táto výhra môže byť potom znásobená alebo stratená pri hraní hazardnej hry RIZIKO.

**Základné údaje:** štvorvalcová hra s hrou na jedenásť výherných línií. Výhry sú platné zľava doprava a sprava doľava. Je možné počas jednej hry získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítané.

**Spustenie a ukončenie hazardnej hry:** Hazardnú hru je možné spustiť len ak je dostatočná suma v políčku KREDIT pre zvolenú stávku. Po navolení stávky a stlačení tlačidla ŠTART, sa odpočíta zvolená stávka z políčka KREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, je táto výhra pripísaná do políčka WIN, prípadne je pripísaná vyhraná BONUSOVÁ HRA, a je možné prejsť do hazardnej hry RIZIKO. Ak je hazardná hra v režime AUTOŠTART je výhra automaticky prevedená z políčka WIN do políčka KREDIT a hazardná hra je považovaná za ukončenú. Pokiaľ na valcoch, po zastavení, nie je žiadna výherná kombinácia, je hazardná hra považovaná za ukončenú. Po ukončení hazardnej hry je prístroj ihneď pripravený na novú hazardnú hru. JOKER nahrádza všetky symboly.

**Autoštart:** po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, dokiaľ nevyčerpá kredit alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**Riziko:** táto hazardná hra je automaticky ponúknutá po ukončenej výhernej hazardnej hre. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Hráč môže zvoliť či padne kocka s červeným alebo čiernym symbolom. Ak uhádne, je suma znásobená x2, ak nie, je celá suma stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPSAŤ môže hráč hazardnú hru kedykoľvek opustiť a výhru prepísať z políčka WIN do políčka KREDIT.

**Bonusová hra JOKER AREA:** hra je automaticky spustená, ak získa hráč na druhom alebo treťom valci symbol JOKER. Jeden symbol JOKER spúšťa 4x voľnu otáčku na druhom a treťom valci. Prvý a štvrtý valec sa netočia. Počas bonusovej hry je možné vyhrať ďalšie bonusové hry. Výhry sa sčítavajú.

SYMBOL	2x	3x	4x
7	25 x n	50 x n	100 x n
HVIEZDA	10 x n	20 x n	40 x n
HROZNO	8 x n	16 x n	32 x n
MELÓN	8 x n	16 x n	32 x n
CITRÓN	1 x n	2 x n	4 x n
POMARANČ	1 x n	2 x n	4 x n
SLIVKA	1 x n	2 x n	4 x n
ČEREŠŇA	1 x n	2 x n	4 x n
n = stávka na hru			


**Hra: JOKER 27**
**Maximálna výhra z hazardnej hry: 1 940 EUR**

Maximálnu výhru môže hráč získať pri kombinácií 6-tich melónov, 2 symbolov pomaranča a jedného symbolu bonus, z čoho získa výhru 3x melón na 12 výherných líniách a 3x pomaranč na jednej výhernej línii pri maximálnej stávke.

Táto výhra môže byť potom znásobená alebo stratená pri hraní hazardnej hry RIZIKO.

**Základné údaje:** trojvalcová hazardná hra s hrou na 27 pevných výherných línií. Počas jednej hazardnej hry je možné získať výhru vo viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sa spočítajú.

**Spustenie a ukončenie hazardnej hry :** Hazardnú hru je možné spustiť, len ak je dostatočná suma v políčku KREDIT pre zvolenú stávku. Po zvolení stávky a stlačení tlačidla ŠTART sa zvolená stávka odpočíta z políčka KREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení ukáže na valcoch aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, táto výhra je pripísaná do políčka WIN a je možné prejsť do hazardnej hry RIZIKO. Ak hazardná hra ide v režime AUTOŠTART , výhra je automaticky prevedená z políčka WIN do políčka KREDIT a hazardná hra sa považuje za ukončenú. Ak po zastavení nie je na valcoch žiadna výherná kombinácia, hazardná hra sa považuje za ukončenú. Po ukončení hazardnej hry je prístroj ihneď pripravený na novú hru. Zelený symbol BAR = JOKER a nahrádza akýkoľvek iný symbol.

V prípade, že hráč získa vo všetkých poliach jeden rovnaký symbol, výhra sa znásobí x2.

**Autoštart:** po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke prístroj automaticky pokračuje v hre, kým nevyčerpá KREDIT alebo kým nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**Riziko:** táto hazardná hra je automaticky ponúknutá po ukončenej výhernej hazardnej hre. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Hráč môže zvoliť či padne kocka s červeným alebo čiernym symbolom. Ak uhádne, je suma znásobená x2, ak nie, je celá suma stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPSAŤ môže hráč hazardnú hru kedykoľvek opustiť a výhru prepísať z políčka WIN do políčka KREDIT.

**Bonusová hra (FREE SPIN):** hráč získava 1 túto hru, ak padnú tri symboly CHERRY BONUS v prvej línii a 10 týchto hier, ak padnú tri symboly STAR v strednej línii. Táto hra je bonusovým otočením (free spin) počas normálnej hry, v ktorej nie je pridelená výhra. Počet bonusových hier odohratých a na odohranie je znázornený na informačnej lište. Pri bonusovej hre sa zmení farba pozadia valcov.

SYMBOL	3x
Melón	16 x n
Cherry	2 x n
Dolár	2 x n
pomaranč	2 x n
Slivka	2 x n
zvonec	16 x n
hviezda	20 x n
Bar	40 x n
kajot joker	60 x n
<b>n = stávka na hru</b>	


**Hra: JOKER 81**
**Maximálna výhra z hazardnej hry: 1 480 EUR**

Maximálnu výhru hráč získa pri maximálnej stávke, ak sa na hornej línii zľava doprava objavia symboly čerešňa, citrón, citrón, joker bar, na strednej línii zľava doprava symboly čerešňa, citrón, citrón, citrón a na spodnej línii zľava doprava symboly joker bar, joker bar, joker bar, citrón. Táto výhra môže byť potom znásobená alebo stratená pri hraní hazardnej hry RIZIKO.

**Základné údaje:** štvorvalcová hazardná hra s hrou na 7 alebo 81 výherných línii. Počas jednej hazardnej hry je možné získať výhru vo viacerých výherných líniiach, to znamená, že výhry sa spočítajú.

**Spustenie a ukončenie hazardnej hry:** Hazardnú hru je možné spustiť, len ak je dostatočná suma v políčku KREDIT pre zvolenú stávku. Po zvolení stávky a stlačení tlačidla ŠTART sa zvolená stávka odpočíta z políčka KREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení ukáže na valcoch aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, táto výhra je pripísaná do políčka WIN, prípadne je pripísaná víťazná BONUSOVÁ HRA a je možné prejsť do hazardnej hry RIZIKO. Ak hazardná hra ide v režime AUTOŠTART, výhra je automaticky prevedená z políčka WIN do políčka KREDIT a hazardná hra sa považuje za ukončenú.

Ak po zastavení nie je na valcoch žiadna výherná kombinácia, hazardná hra sa považuje za ukončenú.

Po ukončení hazardnej hry je prístroj ihneď pripravený na novú hru.

Zelený symbol BAR = JOKER a nahrádza akýkoľvek iný symbol.

Pred roztočením valcov je počet aktívnych výherných línii 7.

Ak sa počas točenia valcov zastaví na niektorom z valcov vo viditeľnej pozícii symbol KAJOT JOKER BAR, po zastavení všetkých valcov je možné získať výhru na niektorej z 81 výherných línii. 81 aktívnych výherných línii je signalizovaný číslom na zvončeku vedľa valca a krátkym zazvonením počas točenia valcov.

**Autoštart:** po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke prístroj automaticky pokračuje v hre, kým nevyčerpá KREDIT alebo kým nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**Riziko:** táto hazardná hra je automaticky ponúknutá po ukončenej výhernej hazardnej hre. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Hráč môže zvoliť či padne kocka s červeným alebo čiernym symbolom. Ak uhádne, je suma znásobená x2, ak nie, je celá suma stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPSAŤ môže hráč hazardnú hru kedykoľvek opustiť a výhru prepísať z políčka WIN do políčka KREDIT.

SYMBOL	4x
JOKER BAR	120 x n
SEDMIČKA	60 x n
HVIEZDA	12 x n
HROZNO	10 x n
MELÓN	8 x n
SLIVKA	2 x n
POMARANČ	2 x n
CITRON	1 x n
ČEREŠŇA	1 x n
<b>n = stávka na hru</b>	

**Hra: JOKER 243****Maximálna výhra z hazardnej hry: 14 940 EUR****Maximálna výhra z bonusového režimu: 16 180 EUR**

Maximálnu výhru zo základnej hry možno získať pri maximálnej stávke, pokiaľ na valcoch zhora nadol padne táto kombinácia: 1. valec – Čerešne, WILD (Kajot-Joker-Bar), Čerešne; 2. valec – Pomaranč, WILD (Kajot-Joker-Bar), Pomaranč; 3. valec – Čerešne, Čerešne, Čerešne; 4. valec – Pomaranč, Čerešne, Čerešne; 5. valec – Pomaranč, Pomaranč, Pomaranč. Z tejto kombinácie získa hráč 18x líniu 4 symbolov Čerešne a po prepadnutí symbolov musí nasledovať kombinácia 243 výherných línií 5 symbolov Pomaranč pri násobku x2.

Maximálnu výhru z bonusového režimu JOKER možno získať pri maximálnej stávke, pokiaľ na valcoch zhora nadol padne táto kombinácia: 1. valec – Čerešne, WILD (Kajot-Joker-Bar), Čerešne; 2. valec – Slivky, Slivky, Čerešne; 3. valec – WILD (Kajot-Joker-Bar), Čerešne, Čerešne; 4. valec – Čerešne, Čerešne, Hrozno; 5. valec – Hrozno, Hrozno, WILD (Kajot-Joker-Bar). Z tejto kombinácie získa hráč 18x líniu 5 symbolov Čerešne, 3x líniu 3 symbolov Hrozno, 2x líniu 3 symbolov Slivky pri násobku x2, po prepadnutí symbolov musí nasledovať kombinácia 162 výherných línií 5 symbolov Pomaranč pri násobku x3 a následne 1x líniu 4 symbolov 3-BAR pri násobku x4.

**Základné údaje:** Päťvalcová hra s hrou na 27 /v prípade 3 výherných symbolov/, 81/ v prípade 4 výherných symbolov/ alebo 243 výherných líniách /v prípade 5 výherných symbolov/ (criss-cross). Výhry sú platné zľava doprava alebo sprava doľava okrem symbolu SCATTER, ktorý platí kdekoľvek na valcoch. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii. Je možné behom jednej hry získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že sú výhry sčítané. Táto výhra môže byť potom znásobená alebo stratená pri hraní hazardnej hry RIZIKO.

**Spustenie a ukončenie hazardnej hry:** Hazardnú hru je možné spustiť, len ak je dostatočná suma v políčku KREDIT pre zvolenú stávku. Po navolení stávky a stlačení tlačidla ŠTART, sa odpočíta zvolená stávka z políčka KREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, je táto výhra pripísaná do políčka WIN a je možné prejsť do hazardnej hry RIZIKO. Ak je hazardná hra v režime AUTOŠTART, je výhra automaticky prevedená z políčka WIN do políčka KREDIT a hazardná hra je považovaná za ukončenú. Ak po zastavení valcov nie je na nich žiadna výherná kombinácia, hazardná hra sa považuje za ukončenú.

Symbol WILD (Kajot-Joker-Bar) nahrádza akýkoľvek iný symbol okrem symbolu SCATTER.

**Prepadávanie symbolov:** V prípade výhry sú symboly výhernej línie odstránené z valcov vybuchnutím a sú nahradené symbolmi z vyšších pozícií na valcoch. Hráč tak v rámci jednej otočky môže získať ďalšie výhry. Pri výbuchu symbolov a ich nahradením novými symbolmi je navýšený násobiteľ pre prípadnú ďalšiu výhru v danej hre vždy do jeden a to maximálne až na hodnotu x9.

**Autoštart:** Po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke prístroj automaticky pokračuje v hre, kým nevyčerpá KREDIT, alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART, alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**Riziko:** Táto hazardná hra je automaticky ponúknutá po ukončenej výhernej hazardnej hre. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Hráč môže zvoliť, či padne kocka s červeným alebo čiernym symbolom. Ak uhádne, je suma znásobená x2, ak nie, je celá suma stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPÍSAŤ (Collect) môže hráč hazardnú hru kedykoľvek opustiť a výhru prepísať z políčka WIN do políčka KREDIT.

**Bonusová hra FREE SPINS** (otáčanie zdarma): Bonusovú hru aktivujú 3, 4 alebo 5 symbolov SCATTER kdekoľvek na valcoch, kedy získa hráč 10x FREE SPIN (otáčanie zdarma). V priebehu bonusových hier sú výhry úmerné stávke hry, ktorá spustila voľné otočky a je možné získať v ich priebehu ďalšie bonusové hry.

**Bonusový režim JOKER:**

Bonusový režim je automaticky aktivovaný po bonusovej hre FREE SPINS (otáčanie zdarma). Hráč má možnosť v tomto režime ľubovoľne meniť stávku. Bonusový režim trvá 50 otáčok. Všetky výhry v bonusovom režime sú násobené minimálne x2 a pre funkciu TETRIS až maximálne x9.

SYMBOL	3x	4x	5x
ČEREŠNE, POMARANČ	1 x n	2 x n	3 x n
\$. SLIVKY, HROZNO	2 x n	3 x n	4 x n
3-BAR	4 x n	8 x n	16 x n
SCATTER	6 x n	12 x n	24 x n
ZVONČEKY	6 x n	12 x n	24 x n
7	10 x n	20 x n	60 x n
n = stávka na hru			


**Hra: JOKER STAR 81**
**Maximálna výhra z hazardnej hry: 20 000 EUR**

Maximálnu výhru môže hráč získať pri maximálnej stávke, ak padne na valcoch zhora nadol kombinácia symbolov:

1. valec – 7, citrón, JOKER; 2. valec – 7, čerešňa, melón; 3. valec – citrón, pomaranč, JOKER; 4. valec – citrón, pomaranč, JOKER. Táto výhra môže byť potom znásobená alebo stratená pri hraní hazardnej hry RIZIKO.

**Základné údaje:** štvorvalcová hra s hrou na 81 výherných línií. Počas jednej hry je možné získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítané. Výhry sú platné zľava doprava, aj sprava doľava.

**Spustenie a ukončenie hazardnej hry:** Hazardnú hru je možné spustiť len ak je dostatočná suma v políčku KREDIT pre zvolenú stávku. Po navolení stávky a stlačení tlačidla ŠTART, sa odpočíta zvolená stávka z políčka KREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, je táto výhra pripísaná do políčka WIN, prípadne je pripísaná vyhraná BONUSOVÁ HRA, a je možné prejsť do hazardnej hry RIZIKO. Ak je hazardná hra v režime AUTOŠTART je výhra automaticky prevedená z políčka WIN do políčka KREDIT a hazardná hra je považovaná za ukončenú.

Pokiaľ na valcoch, po zastavení, nie je žiadna výherná kombinácia, je hazardná hra považovaná za ukončenú.

Po ukončení hazardnej hry je prístroj ihneď pripravený na novú hazardnú hru.

Zelený symbol KAJOT JOKER BAR = JOKER nahrádza akýkoľvek symbol.

1x symbol KAJOT JOKER BAR = výhra x2.

2x symbol KAJOT JOKER BAR = výhra x4.

3x symbol KAJOT JOKER BAR = výhra x8.

**Autoštart:** po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, dokiaľ nevyčerpá kredit alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**Riziko:** táto hazardná hra je automaticky ponúknutá po ukončenej výhernej hazardnej hre. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Hráč môže zvoliť či padne kocka s červeným alebo čiernym symbolom. Ak uhádne, je suma znásobená x2, ak nie, je celá suma stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPSAŤ môže hráč hazardnú hru kedykoľvek opustiť a výhru prepísať z políčka WIN do políčka KREDIT.

SYMBOL	3x	4x
KAJOT JOKER BAR	-	1 500 x n
7	16 x n	160 x n
HVIEZDA	6 x n	60 x n
HROZNO	4 x n	40 x n
MELÓN	2 x n	8 x n
SLIVKA	1 x n	4 x n
POMARANČ	1 x n	4 x n
CITRÓN	1 x n	2 x n
ČEREŠŇA	1 x n	2 x n
<b>n = stávka na hru</b>		




**Hra: KAJOT LINES**
**Maximálna výhra z hazardnej hry: 800 EUR**

Maximálnu výhru môže hráč získať pri kombinácií 9-tich rovnakých symbolov sliviek, citrónov, pomarančov, alebo čerešní – na všetkých piatich výherných líniách pri maximálnej stávke.

Táto výhra môže byť potom znásobená alebo stratená pri hraní hazardnej hry RIZIKO.

**Základné údaje:** trojvalcová hazardná hra s hrou na päť pevných výherných línií. Počas jednej hazardnej hry je možné získať výhru vo viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sa spočítajú.

**Spustenie a ukončenie hazardnej hry:** Hazardnú hru je možné spustiť, len ak je dostatočná suma v políčku KREDIT pre zvolenú stávku. Po zvolení stávky a stlačení tlačidla ŠTART sa zvolená stávka odpočíta z políčka KREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení ukáže na valcoch aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, táto výhra je pripísaná do políčka WIN a je možné prejsť do hazardnej hry RIZIKO. Ak hazardná hra ide v režime AUTOŠTART, výhra je automaticky prevedená z políčka WIN do políčka KREDIT a hazardná hra sa považuje za ukončenú.

Ak po zastavení nie je na valcoch žiadna výherná kombinácia, hazardná hra sa považuje za ukončenú.

Po ukončení hazardnej hry je prístroj ihneď pripravený na novú hru.

V prípade, že hráč získa vo všetkých poliach jeden rovnaký symbol, výhra sa znásobí x2.

Počas hazardnej hry môže hráč zastaviť točiace sa valce, potom keď sa rozsvieti zelené svetlo pri nápise STOP.

**Autoštart:** po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke prístroj automaticky pokračuje v hre, kým nevyčerpá KREDIT alebo kým nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**Riziko:** táto hazardná hra je automaticky ponúknutá po ukončenej výhernej hazardnej hre. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Hráč môže zvoliť či padne kocka s červeným alebo čiernym symbolom. Ak uhádne, je suma znásobená x2, ak nie, je celá suma stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPSAŤ môže hráč hazardnú hru kedykoľvek opustiť a výhru prepísať z políčka WIN do políčka KREDIT.

symbol	3x
čerešňa	8 x n
pomaranč	8 x n
Citrón	8 x n
Slivka	8 x n
Melón	16 x n
zvonec	16 x n
KAJOT	20 x n
hviezda	40 x n
7	60 x n
<b>n = stávka na hru</b>	


**Hra: LONDON PUB**
**Maximálna výhra z hazardnej hry: 5 760 EUR**

Maximálnu výhru môže hráč získať pri maximálnej stávke, ak padne na valcoch zhora nadol kombinácia symbolov: 1. valec – 7-zelená, hodiny, hodiny; 2. valec – 7-zelená, hodiny, 7-červená; 3. valec – 7-zelená, hodiny, 7-zelená; 4. valec – 7-zelená, hodiny, whisky. Následne musí padnúť maximálny možný násobok, tzn. 12, počas bonusovej hry. Táto výhra môže byť potom znásobená alebo stratená pri hraní hazardnej hry RIZIKO.

**Základné údaje:** štvorvalcová hra s hrou na 81 výherných línií. Počas jednej hry je možné získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítané.

**Spustenie a ukončenie hazardnej hry:** Hazardnú hru je možné spustiť len ak je dostatočná suma v políčku KREDIT pre zvolenú stávku. Po navolení stávky a stlačení tlačidla ŠTART, sa odpočíta zvolená stávka z políčka KREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, je táto výhra pripísaná do políčka WIN, prípadne je pripísaná vyhraná BONUSOVÁ HRA, a je možné prejsť do hazardnej hry RIZIKO. Ak je hazardná hra v režime AUTOŠTART je výhra automaticky prevedená z políčka WIN do políčka KREDIT a hazardná hra je považovaná za ukončenú. Pokiaľ na valcoch, po zastavení, nie je žiadna výherná kombinácia, je hazardná hra považovaná za ukončenú. Po ukončení hazardnej hry je prístroj ihneď pripravený na novú hazardnú hru.

**Autoštart:** po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, dokiaľ nevyčerpá kredit alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**Riziko:** táto hazardná hra je automaticky ponúknutá po ukončenej výhernej hazardnej hre. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Hráč môže zvoliť či padne kocka s červeným alebo čiernym symbolom. Ak uhádne, je suma znásobená x2, ak nie, je celá suma stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPSAŤ môže hráč hazardnú hru kedykoľvek opustiť a výhru prepísať z políčka WIN do políčka KREDIT.

**Bonusová hra BONUS TIME:** bonusovú hru BONUS TIME spúšťajú 4 symboly hodín na strednej línii. Počas bonusovej hry zadarmo je hodnota v políčku WIN vynásobená od 1x až 12x (podľa hodnoty na hodinách).

SYMBOL	4x
ZVONČEK	80 x n
7-ČERVENÁ, 7-ZELENÁ	20 x n
HODINY	4 x n
2-BAR, 3-BAR	4 x n
FAJKA	2 x n
PIVO, WHISKY	1 x n
<b>n = stávka na hru</b>	



Hra: LUCKY BAR

**Maximálna výhra z hazardnej hry: 8 480 EUR**

Maximálnu výhru môže hráč získať pri maximálnej stávke, ak padne na valcoch zhora nadol kombinácia symbolov: 1. valec – hviezda, čerešňa, dollar; 2.valec - pomaranč, JOKER, pomaranč; 3. Valec – dollar, čerešňa, JOKER; 4. valec – 7-červená, JOKER, 2-BAR; 5.valec – hviezda, čerešňa, 7-modrá.

Táto výhra môže byť potom znásobená alebo stratená pri hraní hazardnej hry RIZIKO.

**Základné údaje:** päťvalcová hra s hrou na 5 výherných línií. Počas jednej hry je možné získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítavané. Výhry sú platné zľava doprava, sprava doľava a na troch stredných valcoch aj samostatne.

**Spustenie a ukončenie hazardnej hry:** Hazardnú hru je možné spustiť len ak je dostatočná suma v políčku KREDIT pre zvolenú stávku. Po navolení stávky a stlačení tlačidla ŠTART, sa odpočíta zvolená stávka z políčka KREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, je táto výhra pripísaná do políčka WIN, prípadne je pripísaná vyhraná BONUSOVÁ VÝHRA, a je možné prejsť do hazardnej hry RIZIKO. Ak je hazardná hra v režime AUTOŠTART je výhra automaticky prevedená z políčka WIN do políčka KREDIT a hazardná hra je považovaná za ukončenú.

Pokiaľ na valcoch, po zastavení, nie je žiadna výherná kombinácia, je hazardná hra považovaná za ukončenú.

JOKER nahrádza akýkoľvek symbol

**Autoštart:** po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, dokiaľ nevyčerpá kredit alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**Riziko:** táto hazardná hra je automaticky ponúknutá po ukončenej výhernej hazardnej hre. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Hráč môže zvoliť či padne kocka s červeným alebo čiernym symbolom. Ak uhádne, je suma znásobená x2, ak nie, je celá suma stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPSAŤ môže hráč hazardnú hru kedykoľvek opustiť a výhru prepísať z políčka WIN do políčka KREDIT.

**Bonusová hra LUCKY:** ak padne na akomkoľvek valci symbol JOKER, rozsvieti sa políčko JOKER na rovnakej pozícii nad týmto valcom. Po rozsvietení všetkých troch políčok JOKER v ukazovateli nad valcom sa spustí bonusová hra LUCKY. Hráč získa 5x FREE SPIN (otáčanie zdarma). Počas tejto bonusovej hry sa všetky symboly na valci, nad ktorým sú zobrazené 3 políčka JOKER, zmenia v symbol JOKER, ktorý dopĺňa prípadnú výhernú kombináciu na líniu.

SYMBOL	3x	4x	5x
HVIEZDA	20 x n	80 x n	400 x n
1-BAR, 2-BAR	8 x n	20 x n	100 x n
7-ČERVENÁ, 7-MODRÁ	6 x n	10 x n	60 x n
SLIVKA, POMARANČ	4 x n	6 x n	20 x n
ČEREŠŇA, DOLLAR	2 x n	4 x n	10 x n
<b>n = stávka na hru</b>			


**Hra: MACAU**
**Maximálna výhra z jednej hry: 1 640 EUR**
**Maximálna výhra z bonusovej hry: 10 000 EUR**

Maximálnu výhru z hry je možno získať počas hazardnej hry pri maximálnej stávke, ak padne na valcoch zhora nadol napr. táto kombinácia symbolov: 1. valec – Dievča, 10, 10; 2. valec – Dievča, 10, 10; 3. valec – Q, Q, WILD; 4. Valec – Dievča, 10, 10; 5. valec – Dievča, 10, 10.

Táto výhra môže byť potom znásobená alebo stratená pri hraní hazardnej hry RIZIKO.

**Základné údaje:** päťvalcová hra s hrou na 9 výherných línií. Výhry sú platné zľava doprava alebo sprava doľava. Behom jednej hry je možné získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítavané. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii.

**Spustenie a ukončenie hazardnej hry:** Hazardnú hru je možné spustiť len ak je dostatočná suma v políčku KREDIT pre zvolenú stávku. Po navolení stávky a stlačení tlačidla ŠTART, sa odpočíta zvolená stávka z políčka KREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, je táto výhra pripísaná do políčka WIN a je možné prejsť do hazardnej hry RIZIKO. Ak je hazardná hra v režime AUTOŠTART je výhra automaticky prevedená z políčka WIN do políčka KREDIT a hazardná hra je považovaná za ukončenú.

Pokiaľ na valcoch, po zastavení, nie je žiadna výherná kombinácia, je hazardná hra považovaná za ukončenú. Po ukončení hazardnej hry je prístroj ihneď pripravený na novú hazardnú hru.

Symbol WILD nahrádza všetky symboly okrem symbolu SCATTER (MACAU BONUS).

Symbol WILD sa rozprestrie na všetky 3 pozície valca a doplní prípadnú výhernú kombináciu na líniu iba vtedy, ak je tu nejaká výhra možná.

Výhra na líniu so symbolom WILD = výhra x2.

**Autoštart:** po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, dokiaľ nevyčerpá kredit alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**Riziko:** táto hazardná hra je automaticky ponúknutá po ukončenej výhernej hazardnej hre. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Hráč môže zvoliť či padne kocka s červeným alebo čiernym symbolom. Ak uhádne, je suma znásobená x2, ak nie, je celá suma stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPSAŤ môže hráč hazardnú hru kedykoľvek opustiť a výhru prepísať z políčka WIN do políčka KREDIT.

**Bonusová hra MACAU BONUS:** Symbol SCATTER (MACAU BONUS) aktivuje MACAU - indikátor na odpovedajúcej pozícii nad valcom. Ak sú aktívne všetky tri indikátory, je spustená bonusová hra MACAU BONUS. Počas bonusovej hry hráč môže získať až 25 FREE SPINS (otáčok zdarma). Počet získaných FREE SPINS je súčinom hodnôt dvoch malých valcov, ktoré sú roztočené na začiatku bonusovej hry. Počas bonusovej hry nemožno získať ďalšie bonusové hry.

SYMBOL	3x	4x	5x
MACAU LIST, DIEVČA	4 x n	12 x n	36 x n
VEJÁR, LAMPIÓN	2 x n	6 x n	18 x n
K, A	1 x n	3 x n	9 x n
Q, J, 10	1 x n	3 x n	9 x n
n = stávka na hru			


**Hra: RING OF FIRE XL**
**Maximálna výhra z hry: 54 000 EUR**

**Základné údaje:** päťvalcová hazardná hra s hrou na päť výherných línií. Výhry sú platné zľava doprava. Počas jednej hazardnej hry je možné získať výhru vo viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítané. Maximálnu výhru 54 000 Euro získa hráč pri najvyššej stávke v priebehu hrania bonusových hazardných hier HOT GAMES pri kombinácii piatich symbolov čerta.

Táto výhra môže byť potom znásobená alebo stratená pri hraní hazardnej hry RIZIKO.

**Spustenie a ukončenie hazardnej hry:** Hazardnú hru je možné spustiť, len ak je v políčku KREDIT dostatočná suma pre zvolenú stávku. Po zvolení stávky a stlačení tlačidla ŠTART sa zvolená stávka odráta z políčka KREDIT a začnú sa krútiť opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení ukáže na valcoch aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, táto výhra sa pripíše do políčka WIN, prípadne sa pripíše víťazná BONUSOVÁ HRA a je možné prejsť do hazardnej hry RIZIKO. Ak hazardná hra ide v režime AUTOŠTART, výhra sa automaticky prevedie z políčka WIN do políčka KREDIT a hazardná hra sa považuje za skončenú. Ak po zastavení nie je na valcoch žiadna výherná kombinácia, hazardná hra sa považuje za skončenú. Po skončení hazardnej hry je terminál ihneď pripravený na novú hazardnú hru.

**Autoštart:** po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo po voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke prístroj automaticky pokračuje v hazardnej hre, kým sa nevyčerpá suma z KREDITU, alebo sa opätovne nestlačí tlačidlo AUTOŠTART alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**Riziko:** táto hazardná hra je automaticky ponúknutá po ukončenej výhernej hazardnej hre. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Hráč môže zvoliť či padne kocka s červeným alebo čiernym symbolom. Ak uhádne, je suma znásobená x2, ak nie, je celá suma stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPSAŤ môže hráč hazardnú hru kedykoľvek opustiť a výhru prepísať z políčka WIN do políčka KREDIT.

**Bonusová hra HOT GAMES:** Hráč získa túto hru, ak po zastavení opticky znázornených valcov padne 3 a viac symbolov RING OF FIRE kdekoľvek na obrazovke (scatter) a aktivuje sa výber HOT GAMES s možnosťou zvolenia jedného zo symbolov, pod ktorým sa môže skrývať 10 až 90 HOT GAMES. Bonusové hry HOT GAMES sa hrajú vždy so stávkou 0,10 €. Výhry sa riadia platnou výhernou tabuľkou pre hru RING OF FIRE XL úmernou stávke hry, ktorá spustila bonusové hry a získané výhry v bonusovej hre HOT GAMES sú 3x znásobené. V priebehu bonusových hier je možné získať ďalšie bonusové hry HOT GAMES.

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
9	2 x n	3 x n	10 x n	40 x n
10, J, Q	-	3 x n	10 x n	40 x n
CITRÓN, POMARANČ	-	6 x n	30 x n	100 x n
ČEREŠŇA	-	8 x n	40 x n	160 x n
RING OF FIRE	2 x n	5 x n	20 x n	500 x n
A, K	-	4 x n	20 x n	50 x n
MELÓN, SLIVKA	2 x n	10 x n	50 x n	300 x n
DIABOL (JOKER)	2 x n	50 x n	500 x n	1800 x n
<b>n = stávka na hru</b>				


**Hra: SIMPLY GOLD II**
**Maximálna výhra zo základnej hazardnej hry: 10 000 EUR**

Maximálnu výhru môže hráč získať pri kombinácii 5-tich symbolov sedmičiek, na akejkoľvek výhernej línii pri maximálnej stávke.

Táto výhra môže byť potom znásobená alebo stratená pri hraní hazardnej hry RIZIKO.

**Základné údaje:** päťvalcová hazardná hra s hrou na päť pevných výherných línií. Výhry sú platné zľava doprava. Počas jednej hazardnej hry je možné získať výhru vo viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sa spočítajú.

**Spustenie a ukončenie hazardnej hry:** Hazardnú hru je možné spustiť, len ak je dostatočná suma v políčku KREDIT pre zvolenú stávku. Po zvolení stávky a stlačení tlačidla ŠTART sa zvolená stávka odpočíta z políčka KREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení ukáže na valcoch aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, táto výhra je pripísaná do políčka WIN a je možné prejsť do hazardnej hry RIZIKO. Ak hazardná hra ide v režime AUTOŠTART, výhra je automaticky prevedená z políčka WIN do políčka KREDIT a hazardná hra sa považuje za ukončenú.

Ak po zastavení nie je na valcoch žiadna výherná kombinácia, hazardná hra sa považuje za ukončenú.

Po ukončení hazardnej hry je prístroj ihneď pripravený na novú hazardnú hru.

V prípade, že hráč získa vo všetkých poliach jeden rovnaký symbol (čerešňu, citrón, slivku alebo pomaranč), výhra sa násobí x2.

**Autoštart:** po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke prístroj automaticky pokračuje v hre, kým nevyčerpá KREDIT, alebo kým nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**Riziko:** táto hazardná hra je automaticky ponúknutá po ukončenej výhernej hazardnej hre. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Hráč môže zvoliť či padne kocka s červeným alebo čiernym symbolom. Ak uhádne, je suma znásobená x2, ak nie, je celá suma stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPSAŤ môže hráč hazardnú hru kedykoľvek opustiť a výhru prepísať z políčka WIN do políčka KREDIT.

symbol	2x	3x	4x	5x
čerešne	1 x n	4 x n	10 x n	40 x n
SCATTER	-	5 x n	20 x n	200 x n
citrón	-	4 x n	10 x n	40 x n
slivka	-	4 x n	10 x n	40 x n
pomaranč	-	4 x n	10 x n	40 x n
hrozno	-	10 x n	40 x n	100 x n
7	-	20 x n	200 x n	1000 x n
melón	-	10 x n	40 x n	100 x n
n = stávka na hru				



### Hra: SIMPLY THE BEST 27

#### Maximálna výhra z hazardnej hry: 1 940 EUR

Maximálnu výhru je možné získať pri kombinácii 6-tich zvončekov, 2 sliviek a jedného symbolu KAJOT JOKER, z čoho hráč získa výhru 3x zvonček na 12-tich výherných líniách a 3x slivka na jednej výhernej línii pri maximálnej stávke. Táto výhra môže byť potom znásobená alebo stratená pri hraní hazardnej hry RIZIKO.

**Základné údaje:** trojvalcová hra s hrou na 27 výherných línií. Behom jednej hry je možné získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítavané.

**Spustenie a ukončenie hazardnej hry:** Hazardnú hru je možné spustiť len ak je dostatočná suma v políčku KREDIT pre zvolenú stávku. Po navolení stávky a stlačení tlačidla ŠTART, sa odpočíta zvolená stávka z políčka KREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, je táto výhra pripísaná do políčka WIN, prípadne je pripísaná vyhraná BONUSOVÁ HRA, a je možné prejsť do hazardnej hry RIZIKO. Ak je hazardná hra v režime AUTOŠTART je výhra automaticky prevedená z políčka WIN do políčka KREDIT a hazardná hra je považovaná za ukončenú.

Pokiaľ na valcoch, po zastavení, nie je žiadna výherná kombinácia, je hazardná hra považovaná za ukončenú.

Po ukončení hazardnej hry je prístroj ihneď pripravený na novú hazardnú hru.

JOKER nahrádza všetky symboly.

**Autoštart:** po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, dokiaľ nevyčerpá kredit alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**Riziko:** táto hazardná hra je automaticky ponúknutá po ukončenej výhernej hazardnej hre. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Hráč môže zvoliť či padne kocka s červeným alebo čiernym symbolom. Ak uhádne, je suma znásobená x2, ak nie, je celá suma stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPSAŤ môže hráč hazardnú hru kedykoľvek opustiť a výhru prepísať z políčka WIN do políčka KREDIT.

**Bonusová hra (FREE SPIN):** hráč získava 5 týchto hier, ak padnú tri symboly CHERRY BONUS na strednej pozícii valcov a 15 týchto hier, ak padnú tri symboly HVIEZDA na strednej pozícii valcov. Počet bonusových hier odohraných a k odohraniu je znázornený v informačnej lište. Pri bonusovej hre sa zmení farba pozadia valcov.

Počas bonusových hier je možné získať ďalšie bonusové hry.

SYMBOL	3x
MELÓN	16 x n
CHERRY	2 x n
DOLAR	2 x n
POMARANČ	2 x n
SLIVKA	2 x n
ZVONČEK	16 x n
HVIEZDA	20 x n
BAR	40 x n
KAJOT JOKER	60 x n
n = stávka na hru	


**Hra: SUBMARINE**
**Maximálna výhra z hazardnej hry: 24 000 EUR**

Maximálnu výhru môže hráč získať v priebehu bonusových hier pri kombinácii 5-tich symbolov kapitána, na akejkolvek výhernej línii pri maximálnej stávke. Táto výhra môže byť potom znásobená alebo stratená pri hraní hazardnej hry RIZIKO.

**Základné údaje:** päťvalcová hazardná hra s hrou na deväť pevných výherných línii. Výhry sú platné zľava doprava a sprava doľava okrem symbolu scatter. Počas jednej hazardnej hry je možné získať výhru vo viacerých výherných líniiach, to znamená, že výhry sa spočítajú.

**Spustenie a ukončenie hazardnej hry:** Hazardnú hru je možné spustiť, len ak je dostatočná suma v políčku KREDIT pre zvolenú stávku. Po zvolení stávky a stlačení tlačidla ŠTART sa zvolená stávka odpočíta z políčka KREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení ukáže na valcoch aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, táto výhra je pripísaná do políčka WIN a je možné prejsť do hazardnej hry RIZIKO. Ak hazardná hra ide v režime AUTOŠTART, výhra je automaticky prevedená z políčka WIN do políčka KREDIT a hazardná hra sa považuje za ukončenú. Ak po zastavení nie je na valcoch žiadna výherná kombinácia, hazardná hra sa považuje za ukončenú. Po ukončení hazardnej hry je prístroj ihneď pripravený na novú hru.

**Autoštart:** po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke prístroj automaticky pokračuje v hre, kým nevyčerpá KREDIT alebo kým nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**Riziko:** táto hazardná hra je automaticky ponúknutá po ukončenej výhernej hazardnej hre. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Hráč môže zvoliť či padne kocka s červeným alebo čiernym symbolom. Ak uhádne, je suma znásobená x2, ak nie, je celá suma stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPSAŤ môže hráč hazardnú hru kedykoľvek opustiť a výhru prepísať z políčka WIN do políčka KREDIT.

**Bonusová hra BONUS GAME:** Hráč získa 10, 15 alebo 20 týchto hier, ak po zastavení opticky znázornených valcov padnú 3, 4 alebo 5 symbolov SCATTER ( žltá ponorka ). Hráč má možnosť si vybrať jeden valec, na ktorom bol získaný symbol SCATTER. Po výbere sa na tomto valci zmenia všetky symboly SCATTER na symboly JOKER (červená ponorka) počas bonusovej hry na tomto valci. Počet otáčok pre bonusovú hru na danom valci je znázornený číslom nad valcom. Stávka na túto hru je vždy 10 euro centov. Počas tejto hry sú všetky výhry v tabuľke výhier násobené x3. V priebehu tejto bonusovej hry môže hráč získať ďalšie bonusové hry.

symbol	3x	4x	5x
K, A	4 x n	8 x n	80 x n
skafander	5 x n	10 x n	200 x n
kotva	5 x n	10 x n	200 x n
kapitán	10 x n	80 x n	800 x n
J, Q	3 x n	5 x n	50 x n
9	1 x n	2 x n	20 x n
10	2 x n	3 x n	30 x n
ponorka	2 x n	20 x n	300 x n
<b>n = stávka na hru</b>			




**Hra: TURBO 27**
**Maximálna výhra z hazardnej hry: 2 680 EUR**

Maximálnu výhru môže hráč získať pri maximálnej stávke, ak padne na valcoch zhora nadol kombinácia symbolov: 1. valec – hrozno, hrozno, JOKER; 2. valec – JOKER, DOLLARS, DOLLARS; 3. valec – zvonček, zvonček, JOKER. Táto výhra môže byť potom znásobená alebo stratená pri hraní hazardnej hry RIZIKO.

**Základné údaje:** trojvalcová hra s hrou na 27 výherných línií. Počas jednej hry je možné získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítané.

**Spustenie a ukončenie hazardnej hry:** Hazardnú hru je možné spustiť len ak je dostatočná suma v políčku KREDIT pre zvolenú stávku. Po navolení stávky a stlačení tlačidla ŠTART, sa odpočíta zvolená stávka z políčka KREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, je táto výhra pripísaná do políčka WIN, prípadne je pripísaná vyhraná BONUSOVÁ HRA, a je možné prejsť do hazardnej hry RIZIKO. Ak je hazardná hra v režime AUTOŠTART je výhra automaticky prevedená z políčka WIN do políčka KREDIT a hazardná hra je považovaná za ukončenú. Pokiaľ na valcoch, po zastavení, nie je žiadna výherná kombinácia, je hazardná hra považovaná za ukončenú.

Po ukončení hazardnej hry je prístroj ihneď pripravený na novú hazardnú hru.

Symbol JOKER nahrádza všetky symboly okrem TU, R, BO

9 rovnakých symbolov slivka, pomaranč, DOLLARS alebo čerešňa násobí výhru x2.

**Autoštart:** po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, dokiaľ nevyčerpá kredit alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**Riziko:** táto hazardná hra je automaticky ponúknutá po ukončenej výhernej hazardnej hre. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Hráč môže zvoliť či padne kocka s červeným alebo čiernym symbolom. Ak uhádne, je suma znásobená x2, ak nie, je celá suma stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPSAŤ môže hráč hazardnú hru kedykoľvek opustiť a výhru prepísať z políčka WIN do políčka KREDIT.

**Bonusová hra TURBO:** Ak na ktorejkoľvek výhernej línii padne kombinácia symbolov TU, R, BO, hráč získa 10 bonusových hier a výhru vo výške stávky. Počas týchto bonusových hier je možno získať ďalšie bonusové hry. Ak počas bonusovej hry padne kdekoľvek v hernom poli symbol R, získaná celková výhra je vždy vynásobená x2.

SYMBOL	3x
JOKER	200 x n
2-BAR	40 x n
7	20 x n
HROZNO, ZVONČEK	16 x n
SLIVKA, POMARANČ, DOLLARS, ČEREŠŇA	2 x n
<b>n = stávka na hru</b>	


**Hra: LUCKY PEARL**
**Maximálna výhra z hazardnej hry: 20 400 EUR**

Maximálnu výhru môže hráč získať pri kombinácii piatich symbolov KAJOT-JOKER-BAR (Žolík) na 6. línii a kombinácii symbolov 9, KAJOT-JOKER-BAR (Žolík), KAJOT-JOKER-BAR (Žolík), KAJOT-JOKER-BAR (Žolík), 9 na 2. línii a pri maximálnej stávke (výhra je počítaná zľava doprava a sprava doľava).

**Základné údaje:** päťvalcová hra s hrou na deväť výherných línii. Výhry sú platné zľava doprava a sprava doľava. Okrem symbolu SCATTER, ktorý je platný kdekoľvek. Je možné počas jednej hry získať výhru na viacerých výherných líniiach, to znamená, že výhry sú sčítané. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii. Táto výhra môže byť potom znásobená, alebo stratená, pri hraní hazardnej hry RIZIKO.

**Spustenie a ukončenie hazardnej hry:** Hazardnú hru je možné spustiť len ak je dostatočná suma v políčku KREDIT pre zvolenú stávku. Po navolení stávky a stlačení tlačidla ŠTART, sa odpočíta zvolená stávka z políčka KREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, je táto výhra pripísaná do políčka WIN, prípadne je pripísaná vyhraná BONUSOVÁ HRA a je možné prejsť do hazardnej hry RIZIKO. Ak je hazardná hra v režime AUTOŠTART je výhra automaticky prevedená z políčka WIN do políčka KREDIT a hazardná hra je považovaná za ukončenú.

Pokiaľ na valcoch, po zastavení, nie je žiadna výherná kombinácia, je hazardná hra považovaná za ukončenú.

Po ukončení hazardnej hry je prístroj ihneď pripravený na novú hazardnú hru.

Symbol KAJOT-JOKER-BAR (Žolík) nahrádza ktorýkoľvek symbol okrem SCATTER. Výhry so symbolom KAJOT-JOKER-BAR (Žolík) sú násobené x2.

**Autoštart:** Po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, kým nevyčerpá KREDIT, alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART, alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**Riziko:** Táto hazardná hra je automaticky ponúknutá po ukončenej výhernej hazardnej hre. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Hráč môže zvoliť, či padne kocka s červeným alebo čiernym symbolom. Ak uhádne, je suma znásobená x2, ak nie, je celá suma stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPÍSAŤ (COLLECT) môže hráč hazardnú hru kedykoľvek opustiť a výhru prepísať z políčka WIN do políčka KREDIT.

**Bonusová hra LUCKY PEARL:** Hráč môže získať i 5 až 25 bonusových hazardných hier, pokiaľ po zastavení opticky znázornených valcov padnú 3 až 5 symbolov SCATTER kdekoľvek na valcoch. Hráč má možnosť si vybrať jeden symbol SCATTER. Po výbere sa na tomto symbole zobrazuje počet získaných bonusových hier zdarma. Počas tejto hry sú všetky výhry úmerné stávke hry, ktorá spustila bonusové hry a výhry v tabuľke výhier sú násobené x3. Počas bonusových hier je možné vyhrať ďalšie bonusové hry.

SYMBOL	3x	3x	4x	4x	5x	5x
		s KAJOT-JOKER-BAR		s KAJOT-JOKER-BAR		s KAJOT-JOKER-BAR
KAJOT-JOKER-BAR (Žolík)	20 x n	-	250 x n	-	1 000 x n	-
Korytnačka, Koník	5 x n	10 x n	10 x n	20 x n	50 x n	100 x n
A, K	3 x n	6 x n	5 x n	10 x n	25 x n	50 x n
Q, J	2 x n	4 x n	3 x n	6 x n	15 x n	30 x n
10, 9	1 x n	2 x n	2 x n	4 x n	10 x n	20 x n
SCATTER	4 x n	-	8 x n	-	80 x n	-
<b>n = stávka na hru</b>						

### Lokálna prémiová hra DEEP Jackpot

Terminály v herni sú navzájom prepojené systémom prémiovej výhry.

Vytváranie a vyplácanie prémiovej výhry:

1. Hodnota prémiovej hry je tvorená ako percentuálny príspevok (0,1 - 10%) zo stávky do hazardnej hry z každého terminálu, ktorý je pripojený v systéme PH. Percentuálny príspevok je nastaviteľný pre každú úroveň PH samostatne.
2. Maximálna výška prémiovej výhry (ďalej len JACKPOT) je 3.000 €.
3. Hráči sú o aktuálnej hodnote prémiovej hry informovaný prostredníctvom svetelných ukazovateľov.
4. Okamih dosiahnutia ktoréhokoľvek JACKPOTu je vecou náhody a vopred neznámej skutočnosti. V systéme môže užívateľ (prevádzkovateľ) zadefinovať iba rozsah, v ktorom bude vygenerovaná suma prémiovej výhry. Takisto je náhodne pridelená výhra jednému z práve aktívnych terminálov (aktívny terminál = terminál na ktorom hráč hrá).
5. Hráč, ktorý vyhral prémiovú výhru je o tom informovaný prostredníctvom svetelných ukazovateľov, na ktorých je zobrazená výherná suma. Taktiež je hráč upozornený na výhru prostredníctvom svetelných efektov na terminály, ktorému bola výhra pridelená.
6. Výhru vypláca krupiér výhercovi na výdavkový doklad. Výhru do 300,- € vyplatí ihneď a zvyšnú časť v prípade nedostatku finančných prostriedkov vyplatí prevádzkovateľ do 3 pracovných dní.
7. Po dosiahnutí prémiovej výhry sa aktuálna hodnota prémiovej hry nastaví na rovnakú počiatočnú hodnotu v systéme aj na všetkých ukazovateľoch.