

## **HERNÝ PLÁN: KAJOT GLT V.SKEURO-GLT4**

### **SLOVENSKÁ REPUBLIKA**

**TERMINÁL V.SKEURO-GLT4 MÔŽE OBSAHOVAŤ VŠETKY, ALEBO LEN NIEKTORÉ Z NIŽŠIE UVEDENÝCH HAZARDNÝCH HIER PODĽA VÝBERU A NASTAVENÍ VÝROBCU:**

HIGH FIVE 27+  
LUCKY FRUITS+  
CLASSIC SEVEN  
FRUIT FACTORY 27  
CASINO ROULETTE  
CRAZY FRUITS  
DEMON MASTER  
DYNAMITE 27  
FRUIT MACHINE 27  
HIGH FIVE II  
HOT FACTOR  
JOKER PLUS II  
JOKER STRONG  
JOKER STAR 81  
LOST RELICS  
LONDON PUB  
LUCKY BAR  
SEXY ESCORT  
SIMPLY THE BEST 27  
VEGAS 27  
WILD BANK

## **HERNÝ PLÁN A POPIS**

Pre prevádzkovateľa:

ORFEX s.r.o.  
Námestie osloboditeľov 3  
041 01 Košice  
IČO: 36 213 616

### **1. Základné ustanovenia**

1. Systém videohier tvoria: terminály, centrálny počítačový systém (ďalej len CPS), záložný počítačový systém (ďalej len ZPS), koncové zariadenia umožňujúce on-line prístup a elektronické komunikačné siete. Do systému môžu byť zapojené aj overovacie terminály.
2. Jednotlivé terminály sú obsluhované samotným hráčom, pričom nad priebehom hazardnej hry je prostredníctvom CPS alebo ZPS umožnená stála kontrola pracovníkom prevádzkovateľa, prípadne tiež orgánom oprávneným vykonávať dozor.
3. Vo všetkých hazardných hrách systému videohier KAJOT GLT rozhoduje o výhre výlučne náhoda. Výherné kombinácie žrebuje CPS.
4. CPS alebo ZPS umožňuje uschovávať kontrolné záznamy o všetkých termináloch. Terminály sú automaticky vypnuté v prípade odpojenia od CPS alebo ZPS.
5. Terminály prijímajú hotovosť. Hráč má možnosť akumulovať a vyhrať kredity. Terminál vytlačí výherný tiket, ktorý si hráč môže dať vyplatiť priamo pokladňou prevádzky alebo spoločnosťou ORFEX s.r.o..
6. Hranie na termináloch je povolené len počas otváracích hodín prevádzky, kde je terminál umiestnený a to osobám starším ako 18 rokov. Osobám do 18 rokov a zamestnancom spoločnosti ORFEX s.r.o. je hranie na termináloch zakázané.
7. Terminál umožňuje prerušenie hazardnej hry bez možnosti začať novú hazardnú hru v prípade jeho poruchy alebo odpojenia od CPS alebo ZPS a zároveň vyplatenie výhry, ak bola dosiahnutá pred prerušením hazardnej hry, alebo vrátenie vkladu z prerušenej hazardnej hry. Pri poruche terminálu spôsobenej hráčom, vklady do terminálu prepadajú v prospech spoločnosti ORFEX s.r.o.. Pri poruche nespôsobenej hráčom, sú vklady do hazardnej hry vrátené.
8. Hráč uzatvorením stávky na termináli potvrdzuje, že sa zoznámil s týmto herným plánom a riadi sa ním. Pri sporoch vyplývajúcich z uzavretých stávok sa neprihliada na tvrdenia hráča, že nepozná tento herný plán, prípadne, že si ho zle vyložil. Záväzný výklad tohto herného plánu poskytuje spoločnosť ORFEX s.r.o. v súčinnosti s Úradom pre reguláciu hazardných hier.

### **2. Ako hrať na termináli**

1. Hráč vloží príslušné mince alebo bankovky do terminálu. Tiež je možné vložiť kredit pomocou kreditného kľúča obsluhou terminálu, ak je táto funkcia nadstavená na termináli.
2. Terminál prijíma mince 50 cent, 1 a 2 euro a 5,- až 500,-Eur bankovky, ak na termináli nie sú jednotlivé mince alebo bankovky deaktivované.
3. Hráč si dotykom vyberá hazardnú hru z hlavného MENU na obrazovke terminálu.
4. Vybraná hazardná hra sa ukáže s výplatnou tabuľkou, počtom kreditov, počtom stavených kreditov, počtom vyhraných kreditov.
5. Hráč si môže prečítať pravidlá hazardnej hry stlačením tlačidla INFO.
6. Každá hazardná hra sa hrá podľa ďalej uvedených pravidiel určených spoločnosťou ORFEX s.r.o..
7. Stávka do každej hazardnej hry je v rozsahu 0,10 Euro až 10 Euro, min. stávka je 0,10 Euro.

### **3. Ako si vybrať výhru**

Hráč si môže vybrať svoju výhru kedykoľvek po ukončení aktuálnej hazardnej hry u obsluhy terminálu výplatným kľúčom, keď terminál vytlačí výherný tiket a hráč postupuje podľa článku 4. Vyplácanie výhier.

### **4. Vyplácanie výhier**

1. Tiket je vytlačený a odrezaný tlačiarňou terminálu a vysunutý z terminálu, odkiaľ si ho obsluha zoberie.
2. Obsluha overí tiket na serveri prostredníctvom terminálu, na ktorom bol vytlačený.

3. Tiket je overený podľa čísla a čiarového kódu vytlačeného na tikete.
4. Platnosť tiketu (lehota na uplatnenie nároku na výhru) je 30 dní
5. Keď sa overí a potvrdí, že tiket je platný, obsluha prevádzky vyplatí výhru podľa nasledujúcich pravidiel:
  - Výhra musí byť vyplatená výhercovi do 5 dní odo dňa uplatnenia nároku na výhru. Túto lehotu nemusí prevádzkovateľ dodržať iba v prípade zdržania neobvyklej obchodnej operácie podľa zákona 297/2008 Z.z. V tom prípade dá výhercovi vyjadrenie o jej nevyplatení s príslušným odôvodnením.
  - V prípade, že obsluha nemá dostatok prostriedkov k vyplateniu, vystaví hráčovi Potvrdenie o výhre.
  - Výplata do čiastky 1 000,- EUR prebieha bezprostredne na hernom mieste, kde bola dosiahnutá
  - Výplata čiastok od 1 000,- EUR do 3 300,- EUR prebieha do dvoch pracovných dní.
  - Výplata čiastok nad 3 300 EUR bude vyplatená do piatich dní po predložení Potvrdenia o výhre, pokiaľ bolo prevádzkou vystavené pri výhre čiastok, ktoré neboli vyplatené bezprostredne po výhre. Prevzatie výhry potvrdí výherca svojim podpisom.
  - Výhry 1 600,- EUR a vyššie môže vyplácať spoločnosť ORFEX s.r.o. poštovou poukážkou alebo bankovým prevodom na účet výhercu. Jednotlivá výhra nad 5 000,- EUR musí byť vyplatená výlučne bezhotovostne (Zákon č. 394/2012 Z.z. o obmedzení platieb v hotovosti).
6. Výhry bez overeného tiketu nemôžu byť vyplatené.
7. Chybné tikety sa považujú za nevýherné a nemôžu byť vyplatené. Za chybné sa považujú tikety zmenené alebo upravené, nečitateľné alebo nevytlačené terminálom.
8. Výhra je neplatná najmä v prípadoch, kedy je napr. vyvolaná technickou chybou (chyba herného systému, hardwarová chyba) alebo ak herný systém v dôsledku technickej chyby vykázal vznik nároku na výhru napriek tomu, že tento nárok nevznikol alebo ak herný systém v dôsledku neoprávneného zásahu odberateľa alebo tretej osoby do softvéru vykázal vznik nároku na výhru napriek tomu, že mu tento nevznikol, apod.
9. Na účely vystavenia poštovej poukážky alebo bankového prevodu musí hráč predložiť platný preukaz totožnosti (občiansky preukaz alebo cestovný pas), resp. číslo bankového účtu.
10. Všetky výhry sa riadia platnou tabuľkou výhier pre danú hazardnú hru a stávkou. Výherné tabuľky sú zobrazené na obrazovke v jednotlivých hazardných hrách a dynamicky sa menia pre danú stávkou. Všetky výhry vo výherných tabuľkách sú udávané pre štandardné hazardné hry. To znamená, že neudávajú zmeny výhry a bonusu pri bonusových hrách

## 5. Reklamácie

1. Ak hráčovi nebola vyplatená výhra, môže túto skutočnosť písomne reklamovať u prevádzkovateľa do 15 dní odo dňa skončenia lehôt na uplatnenie nároku na výhru uvedených v príslušných ustanoveniach herného plánu.
2. Dátumom rozhodujúcim pre posúdenie lehoty písomnej reklamácie je podací dátum poštovej pečiatky listu, ktorým bola reklamácia uplatnená.
3. Sťažnosti iného druhu musí hráč uplatniť ústne u obsluhy terminálov videohier bezprostredne po predmetnej udalosti. V prípade nevyhovenia ústnej sťažnosti obsluhou, je obsluha povinná spísať písomný protokol o vybavení sťažnosti na mieste, ktorá obsahuje meno hráča a korešpondenčnú adresu hráča, a ktorý podpíše obsluha a sťažovateľ, a to v dvoch vyhotoveniach.
4. Ak ústna sťažnosť nie je vybavená kladne, nie je tým dotknuté právo hráča na uplatnenie zodpovednosti za vady služby. Hráč môže túto skutočnosť reklamovať u prevádzkovateľa písomne prostredníctvom zásielky podanej na poštovú prepravu s doručenkou do 15 dní odo dňa spísania protokolu o vybavení sťažnosti na mieste. V písomnej reklamácií hráč musí okrem iného uviesť názov a adresu prevádzky, presný popis javu, presný dátum a čas, a taktiež priložiť fotokópiu protokolu o vybavení sťažnosti na mieste, ktorý obdržal od obsluhy.

5. Výsledok reklamačného konania podľa bodu 1 alebo bodu 4 Reklamačného poriadku a spôsob vybavenia reklamácie písomne oznámi prevádzkovateľ priamo hráčovi do 3 pracovných dní odo dňa uplatnenia reklamácie, v odôvodnených prípadoch, najmä ak sa vyžaduje zložité technické zhodnotenie stavu zariadenia alebo služby, najneskôr do 30 dní odo dňa uplatnenia reklamácie., a to zásielkou s doručenkou zaslanú na adresu sťažovateľa uvedenú v reklamácií alebo v protokole o vybavení ústnej reklamácie.
6. Proti spôsobu vybavenia reklamácie môže hráč podať námietky do 15 dní odo dňa, kedy bol vyrozumený o výsledku reklamačného konania. O námietkach rozhodne spoločnosť ORFEX s.r.o. písomne v lehote do 15 dní od ich doručenia.
7. Doručovanie sa spravuje príslušnými ustanoveniami zákona č. 160/2015 Z.z. Civilný sporový poriadok o doručovaní, a to najmä ustanoveniami § 105 až § 116.

## **6. Popis terminálu**

### Informačné pole:

**KREDIT:** aktuálny stav, tu sa zobrazujú všetky vložené bankovky a mince.

**WIN:** tu sú zobrazené všetky získané výhry.

**STÁVKA (BET):** aktuálna stávka na hazardnú hru.

**INFORMAČNÉ POLE:** zobrazenie informácií o hazardnej hre.

### Ovládacie prvky systému touch screen (dotyková obrazovka) a hlavné ovládacie tlačidlá:

**\_MENU:** odchod z hazardnej hry späť do hlavnej obrazovky terminálu

**AUTOŠTART:** začiatok automatickej hazardnej hry do vyčerpania kreditu alebo ukončenia automatickej hazardnej hry opätovným stlačením.

**STÁVKA (BET):** voľba stávky na hazardnú hru.

**ŠTART:** odštartovanie zvolenej hazardnej hry

Ikony všetkých voliteľných hazardných hier sú zobrazené v hlavnom menu. Je možné ich zvoliť pomocou tlačidla ŠTART alebo dotykcom na ikonu danej hazardnej hry.

Terminál **V.SKEURO-GLT4** môže obsahovať všetky, alebo len niektoré z nižšie uvedených hazardných hier podľa výberu a nastavení výrobcu:

HIGH FIVE 27+	CLASSIC SEVEN
LUCKY FRUITS+	FRUIT FACTORY 27
CASINO ROULETTE	JOKER STAR 81
CRAZY FRUITS	LOST RELICS
DEMON MASTER	LONDON PUB
DYNAMITE 27	LUCKY BAR
FRUIT MACHINE 27	SEXY ESCORT
HIGH FIVE II	SIMPLY THE BEST 27
HOT FACTOR	VEGAS 27
JOKER PLUS II	WILD BANK
JOKER STRONG	

Prevádzkovateľ môže deaktivovať schválenú hazardnú hru bez úpravy herného plánu.

## **7. Záverečné ustanovenia**

1. Spoločnosť **ORFEX s.r.o.**, ako prevádzkovateľ týchto videohier, môže po predchádzajúcom súhlase Úradu pre reguláciu hazardných hier vydať zmeny alebo doplnky k tomuto hernému plánu.
2. Tento herný plán nadobúda platnosť dňom 1.1.2021.



## Hra: HIGH FIVE 27+

### Maximálna výhra z jednej hry: 7 200 EUR

Maximálnu výhru zo základnej hry možno získať pri maximálnej stávke, pokiaľ padne na valcoch zhora nadol napr. táto kombinácia symbolov: 1. Valec = BAR-JOKER-BAR (Žolík), Pomaranče, Pomaranče; 2. Valec = BAR-JOKER-BAR (Žolík), Čerešne (Bonus), Čerešne (Bonus); 3. Valec = Zvončeky, 3-BAR, Sedmičky a následne získa bonusovú výhru za symboly Zvončeky, 3-BAR a Sedmičky.

**Základné údaje:** trojvalcová hra s hrou na 27 výherných línií (criss-cross). Je možné počas jednej hry získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítané. Táto výhra môže byť potom znásobená, alebo stratená, pri hraní hazardnej hry RIZIKO.

**Spustenie a ukončenie hazardnej hry:** Hazardnú hru je možné spustiť, len ak je dostatočná suma v políčku KREDIT pre zvolenú stávku. Po navolení stávky a stlačení tlačidla ŠTART sa odpočíta zvolená stávka z políčka KREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, je táto výhra pripísaná do políčka WIN, prípadne je pripísaná vyhraná BONUSOVÁ HRA a je možné prejsť do hazardnej hry RIZIKO. Ak je hazardná hra v režime AUTOŠTART, je výhra automaticky prevedená z políčka WIN do políčka KREDIT a hazardná hra je považovaná za ukončenú. Ak po zastavení valcov nie je na nich žiadna výherná kombinácia, hazardná hra sa považuje za ukončenú.

BAR-JOKER-BAR (Žolík) nahrádza všetky symboly.

Výherná línia 3 symbolov BAR-JOKER-BAR (Žolík) nahrádza výhernú líniu symbolov Sedmičky.

**Autoštart:** Po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, kým nevyčerpá KREDIT, alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART, alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**Riziko:** Táto hazardná hra je automaticky ponúknutá po ukončenej výhernej hazardnej hre. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Hráč môže zvoliť, či padne kocka s červeným alebo čiernym symbolom. Ak uhádne, je suma znásobená x2, ak nie, je celá suma stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPÍSAŤ (COLLECT) môže hráč hazardnú hru kedykoľvek opustiť a výhru prepísať z políčka WIN do políčka KREDIT.

**Bonusová výhra HIGH FIVE:** Pre získanie výhry je nutné zaplniť 9-miestne pole príslušného symbolu na hornej obrazovke. Voľné políčka sú zaplnené, pokiaľ hráč získa výhru na línii zhodných pozícií, ako sú tie na hornej obrazovke pri výhernom symbole doposiaľ neobsadené.

**Bonusová hra FREE SPINS (voľné otáčky):** 3 symboly MELÓNY (Bonus) na strednej línii aktivujú bonusovú hru, kedy hráč vyhráva 15 otáčok zdarma. 3 symboly ČEREŠNE (Bonus) na strednej línii aktivujú bonusovú hru, kedy hráč vyhráva 5 otáčok zdarma. V priebehu bonusových hier sú výhry úmerné stávke hry, ktorá spustila voľné otočky a je možné získať v ich priebehu ďalšie bonusové hry.

SYMBOL	3x	BONUSOVÁ VÝHRA
SEDMIČKY	80 x n	400 x n
ZVONČEKY	30 x n	150 x n
3-BAR	10 x n	50 x n
2-BAR	8 x n	40 x n
MELÓNY (Bonus)	4 x n	20 x n
SLIVKY, POMARANČE, ČEREŠNE (Bonus)	1 x n	10 x n
<b>n = stávka na hru</b>		



Hra: LUCKY FRUITS+

**Maximálna výhra z hazardnej hry: 50 000 EUR**

Maximálnu výhru zo základnej hry možno získať na jednej línii, pokiaľ hráč získa kombináciu 5 symbolov 7.

**Základné údaje:** päťvalcová hra s hrou na 1 až 10 výherných línii. Výhry sú platné zľava doprava, okrem symbolu KAJOT-JOKER-BAR (Žolík), ktorý platí kdekoľvek na valcoch (scatter). Je možné počas jednej hry získať výhru na viacerých výherných líniiach, tzn., že výhry sú sčítané. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii. Táto výhra môže byť potom znásobená, alebo stratená, pri hraní hazardnej hry RIZIKO.

**Ovládacie tlačidlá:**

**BET LINE** – stávka na línii,

**LINE** – počet aktívnych línii.

**Spustenie a ukončenie hazardnej hry:** Hazardnú hru je možné spustiť, len ak je dostatočná suma v políčku KREDIT pre zvolenú stávku. Po navolení stávky a stlačení tlačidla ŠTART sa odpočíta zvolená stávka z políčka KREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, je táto výhra pripísaná do políčka WIN a je možné prejsť do hazardnej hry RIZIKO. Ak je hazardná hra v režime AUTOŠTART, je výhra automaticky prevedená z políčka WIN do políčka KREDIT a hazardná hra je považovaná za ukončenú. Ak po zastavení valcov nie je na nich žiadna výherná kombinácia, hazardná hra sa považuje za ukončenú.

Symbol KAJOT-JOKER-BAR (Žolík) nahrádza akýkoľvek symbol (okrem vylosovaného bonusového symbolu v bonusovej hre LUCKY MONEY) a platí kdekoľvek na valcoch (scatter).

**Autoštart:** Po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, kým nevyčerpá KREDIT, alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART, alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**Riziko:** Táto hazardná hra je automaticky ponúknutá po ukončenej výhernej hazardnej hre. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Hráč môže zvoliť, či padne kocka s červeným alebo čiernym symbolom. Ak uhádne, je suma znásobená x2, ak nie, je celá suma stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPÍSAŤ (COLLECT) môže hráč hazardnú hru kedykoľvek opustiť a výhru prepísať z políčka WIN do políčka KREDIT.

**Bonusová hra LUCKY MONEY:** 3, 4 alebo 5 symbolov KAJOT-JOKER-BAR (Žolík) kdekoľvek na valcoch (scatter) aktivujú bonusovú hru LUCKY MONEY. Na začiatku je spustené losovanie bonusového symbolu. Hráč výberom odhalí jeden z deviatich skrytých symbolov. Pokiaľ nevyberie hráč sám, je po niekoľkých sekundách vybraný náhodne jeden symbol z výhernej tabuľky automaticky. Potom nasleduje 10 otáčok zdarma (FREE SPINS), behom ktorých sa každý získaný predtým vylosovaný bonusový symbol v prípade výhernej kombinácie rozpína na celý valec. 3, 4 alebo 5 bonusových symbolov kdekoľvek na línii tvoria výhernú kombináciu a výhry za bonusové symboly dopĺňajú výherné línii. V priebehu bonusovej hry je možné získať ďalšie voľné otáčky.

Symbol	2x	3x	4x	5x
7	10 x m	100 x m	1 000 x m	5 000 x m
KAJOT-JOKER-BAR (Žolík)	-	2 x n	20 x n	200 x n
MELÓN	5 x m	40 x m	400 x m	2 000 x m
HROZNO, HVIEZDA	5 x m	30 x m	100 x m	800 x m
DOLÁRE, SLIVKA	-	5 x m	40 x m	150 x m
POMARANČ, CITRÓN, ČEREŠŇA	-	5 x m	25 x m	100 x m
<b>m = stávka na línii, n = stávka na hru</b>				



## Hra: FRUIT FACTORY 27

### Maximálna výhra z jednej hry: 4 260 EUR

Maximálnu výhru zo základnej hry možno získať pri maximálnej stávke, pokiaľ padne na valcoch zhora nadol behom bonusovej funkcie RESPIN napr. táto kombinácia symbolov: 1. Valec = WILD, WILD, WILD; 2. Valec = Melón, Hrozno, WILD; 3. Valec = Hrozno, Sedmičky, Melón.

**Základné údaje:** trojvalcová hra s hrou na 27 výherných línií (criss-cross). Je možné počas jednej hry získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítané. Táto výhra môže byť potom znásobená, alebo stratená, pri hraní hazardnej hry RIZIKO.

**Spustenie a ukončenie hazardnej hry:** Hazardnú hru je možné spustiť, len ak je dostatočná suma v políčku KREDIT pre zvolenú stávku. Po navolení stávky a stlačení tlačidla ŠTART sa odpočíta zvolená stávka z políčka KREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, je táto výhra pripísaná do políčka WIN, prípadne je pripísaná vyhraná BONUSOVÁ HRA a je možné prejsť do hazardnej hry RIZIKO. Ak je hazardná hra v režime AUTOŠTART, je výhra automaticky prevedená z políčka WIN do políčka KREDIT a hazardná hra je považovaná za ukončenú. Ak po zastavení valcov nie je na nich žiadna výherná kombinácia, hazardná hra sa považuje za ukončenú. Symbol WILD nahrádza akýkoľvek symbol okrem symbolu BONUS.

**Bonusová funkcia RESPIN:** Ak nie je symbol WILD hneď použitý ako súčasť výhry v danej hre, expanduje na všetky 3 pozície daného valca a hráčovi sa roztočia zvyšné dva valce ešte raz zdarma. Zvyšuje sa tak hráčovi možnosť výhry.

**Autoštart:** Po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, kým nevyčerpá KREDIT, alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART, alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**Riziko:** Táto hazardná hra je automaticky ponúknutá po ukončenej výhernej hazardnej hre. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Hráč môže zvoliť, či padne kocka s červeným alebo čiernym symbolom. Ak uhádne, je suma znásobená x2, ak nie, je celá suma stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPÍSAŤ (COLLECT) môže hráč hazardnú hru kedykoľvek opustiť a výhru prepísať z políčka WIN do políčka KREDIT.

**Bonusová hra FREE SPINS (voľné otáčky):** 3 symboly BONUS aktivujú bonusovú hru, kedy hráč vyhráva 10 otáčok zdarma. V priebehu bonusových hier sú výhry úmerné stávke hry, ktorá spustila voľné otáčky, je možné získať v ich priebehu ďalšie bonusové hry a bonusovú funkciu RESPIN.

SYMBOL	3x
BONUS	10 otáčok zdarma
SEDMIČKY	120 x n
2-BAR	20 x n
MELÓNY	8 x n
ZVONČEKY, HROZNO, POMARANČE	3 x n
SLIVKY, ČEREŠNE, DOLÁRE	1 x n
<b>n = stávka na hru</b>	


**Hra: CLASSIC SEVEN**
**Maximálna výhra z hazardnej hry: 2 170 EUR**

Maximálnu výhru môže hráč získať, ak na akékoľvek línii získa symboly KAJOT-JOKER-BAR (Žolík), KAJOT-JOKER-BAR (Žolík), KAJOT-JOKER-BAR (Žolík) pri výhernom faktore x7 na všetkých výherných líniiach a pri maximálnej stávke. Táto výhra môže byť potom znásobená, alebo stratená, pri hraní hazardnej hry RIZIKO.

**Základné údaje:** trojvalcová hra s hrou na päť výherných línii. Je možné počas jednej hry získať výhru na viacerých výherných líniiach, to znamená, že výhry sú sčítané. Táto výhra môže byť potom znásobená, alebo stratená, pri hraní hazardnej hry RIZIKO.

**Spustenie a ukončenie hazardnej hry:** Hazardnú hru je možné spustiť len, ak je dostatočná suma v políčku KREDIT pre zvolenú stávku. Po navolení stávky a stlačení tlačidla ŠTART, sa odpočíta zvolená stávka z políčka KREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, je táto výhra pripísaná do políčka WIN, prípadne je pripísaná vyhraná BONUSOVÁ HRA a je možné prejsť do hazardnej hry RIZIKO. Ak je hazardná hra v režime AUTOŠTART, je výhra automaticky prevedená z políčka WIN do políčka KREDIT a hazardná hra je považovaná za ukončenú. Pokiaľ na valcoch, po zastavení, nie je žiadna výherná kombinácia, je hazardná hra považovaná za ukončenú. Po ukončení hazardnej hry je prístroj ihneď pripravený na novú hazardnú hru.

Symbol KAJOT-JOKER-BAR (Žolík) nahrádza všetky symboly a pri troch symboloch KAJOT-JOKER-BAR (Žolík) hráč dostane výhru rovnajúcu sa súčtu výhier za všetky symboly.

**Autoštart:** Po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, kým nevyčerpá KREDIT, alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART, alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**Riziko:** Táto hazardná hra je automaticky ponúknutá po ukončenej výhernej hazardnej hre. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Hráč môže zvoliť, či padne kocka s červeným alebo čiernym symbolom. Ak uhádne, je suma znásobená x2, ak nie, je celá suma stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPÍSAŤ (COLLECT) môže hráč hazardnú hru kedykoľvek opustiť a výhru prepísať z políčka WIN do políčka KREDIT.

**Bonusová hra MULTIPLE WIN:** Hra má premenný výherný faktor x1, x2 a x7. Prepínanie výherných faktorov línii je vykonávané vždy po postupnom získaní výhier na všetkých líniiach. Ak padne výhra, zvýrazní sa výherná línia pri obrázku výherného faktora. Keď hráč takto dosiahne zafarbenie všetkých línii, posunie sa na nasledujúci výherný faktor. Následnosť prechodov je z 1x na x2, z x2 na x7, z x7 na x1.

3x SYMBOL	Výherný faktor línii x1	Výherný faktor línii x2	Výherný faktor línii x7
Sedmička	10 x n	20 x n	70 x n
Zvonček	8 x n	16 x n	56 x n
Melón	5 x n	10 x n	35 x n
Slivka	2 x n	4 x n	14 x n
Pomaranč	2 x n	4 x n	14 x n
Citrón	2 x n	4 x n	14 x n
Čerešňa	2 x n	4 x n	14 x n
<b>n = stávka na hru</b>			




**Hra: CASINO ROULETTE**
**Maximálna výhra z hry: 360 EUR**

**Základné údaje:** Hazardná hra je ruleta francúzskeho typu s jednou nulou. Minimálna stávka je 0,20 EUR. Maximálna výhra je 360 EUR pri stávke 10 EUR na jedno číslo.

**Spustenie a ukončenie hazardnej hry:** Hazardnú hru je možné spustiť, len ak je dostatočná suma v políčku KREDIT pre vloženie stávky. Po zvolení stávky, prostredníctvom vložených žetónov na zvolené pole plátna rulety a stlačení tlačidla ŠTART, sa zvolená stávka odpočíta z políčka KREDIT a na roztočené koleso rulety sa vhodí guľôčka. Ak sa guľôčka zastaví na niektorej pozícii, kde bol vložený hráčov žetón, je táto výhra podľa výhernej tabuľky, pripísaná do políčka WIN a je možné prejsť do hazardnej hry RIZIKO. Ak hazardná hra ide v režime AUTOŠTART, výhra je automaticky prevedená z políčka WIN do políčka KREDIT a hazardná hra sa považuje za ukončenú. Ak po zastavení guľôčky nie je na čísle kolesa rulety zobrazená žiadna výherná kombinácia, hazardná hra sa považuje za ukončenú. Po ukončení hazardnej hry je prístroj ihneď pripravený na novú hazardnú hru. Ovládanie sa vykonáva prostredníctvom dotykovej obrazovky.

V pravej hornej časti obrazovky je možné vybrať žetóny do stávky v hodnote 20, 50, 100, 500 a 1000 eurocentov. Jednotlivé žetóny je možné vymazať po aktivácii položky CLEAR BET a to dotykcom na tieto žetóny položené na hernom plátne. Dotykcom na položku CLEAR ALL sa zmažú všetky vsadené žetóny na hernom plátne rulety. Dotykcom na položku CHANGE TALKER sa zmení hlas krupiera (ženský alebo mužský).

**Riziko:** Táto hazardná hra je automaticky ponúknutá po ukončenej výhernej hazardnej hre. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Hráč môže zvoliť, či padne kocka s červeným alebo čiernym symbolom. Ak uhádne, je suma znásobená x2, ak nie, je celá suma stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPÍSAŤ (COLLECT) môže hráč hazardnú hru kedykoľvek opustiť a výhru prepísať z políčka WIN do políčka KREDIT.

**Autoštart:** Po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hazardnej hre, kým nevyčerpá KREDIT, alebo kým nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART, alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**Špeciálne druhy stávok:**

**0/2/3** Veľká séria sa umiestňuje v poli označenom "0/2/3" a vyžaduje 9 žetónov, ktorými sa podchycuje 17 čísel: 0/2/3 (2 ks), 4/7, 12/15, 18/21, 19/22 (po 1 ks), 25/26/28/29 (2 ks), 32/35 (1 ks).

**5/8** Malá séria sa umiestňuje v poli označenom "5/8" a vyžaduje 6 žetónov, ktorými sa podchycuje 12 čísel: 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36 po jednom kuse.

**ZERO GAME** Hazardná hra vyžaduje 4 žetóny, umiestnené takto: 0/3, 12/15, 32/35, 26.

**ORPH PLAINE** Hazardná hra vyžaduje 5 žetónov, umiestnených takto: 1,6/9, 14/17, 17/20, 31/34.

**ORPH SPLIT** Hazardná hra vyžaduje 8 žetónov, umiestnených takto: 1,6,9, 14, 17, 20, 31, 34.

Vo všetkých prípadoch ak vyhrá jedno z obsadených čísel, vypláca sa výhra podľa typu stávky, vsadených žetónov a ich hodnôt na danej pozícii podľa výhernej tabuľky. Zvyšné žetóny sa prehrávajú.

KOMBINÁCIE	VÝHRA
Farba, Párna/Nepárna, 1-18/19-36	2 x n
1/3, Stĺpec	3 x n
Dvojrada	6 x n
Štvorice	9 x n
Rad	12 x n
Dvojice	18 x n
Číslo	36 x n
n = stávka na pozíciu	


**Hra: CRAZY FRUITS**
**Maximálna výhra z hazardnej hry: 16 420 EUR**

Maximálnu výhru môže hráč získať pri maximálnej stávke, ak padne na valcoch zhora nadol kombinácia symbolov: 1. valec– citrón, 7, čerešňa; 2. valec– hviezda, JOKER MULTI, čerešňa; 3. valec– hrozno, 7, JOKER; 4. valec – čerešňa, JOKER MULTI, slivka; 5. valec – čerešňa, 7, citrón.

Táto výhra môže byť potom znásobená alebo stratená pri hraní hazardnej hry RIZIKO.

**Základné údaje:** päťvalcová hra s hrou na päť výherných línií. Výhry sú platné zľava doprava a sprava doľava. Počas jednej hry je možné získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítavané.

**Spustenie a ukončenie hazardnej hry:** Hazardnú hru je možné spustiť len ak je dostatočná suma v políčku KREDIT pre zvolenú stávku. Po navolení stávky a stlačení tlačidla ŠTART, sa odpočíta zvolená stávka z políčka KREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, je táto výhra pripísaná do políčka WIN, prípadne je pripísaná vyhraná BONUSOVÁ HRA, a je možné prejsť do hazardnej hry RIZIKO. Ak je hazardná hra v režime AUTOŠTART je výhra automaticky prevedená z políčka WIN do políčka KREDIT a hazardná hra je považovaná za ukončenú.

Pokiaľ na valcoch, po zastavení, nie je žiadna výherná kombinácia, je hazardná hra považovaná za ukončenú.

Po ukončení hazardnej hry je prístroj ihneď pripravený na novú hazardnú hru.

JOKER a JOKER MULTI nahrádzajú všetky symboly.

Symbol JOKER MULTI násobí výhru x2.

2 symboly JOKER MULTI násobia výhru x4.

**Autoštart:** po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, dokiaľ nevyčerpá kredit alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**Riziko:** táto hazardná hra je automaticky ponúknutá po ukončenej výhernej hazardnej hre. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Hráč môže zvoliť či padne kocka s červeným alebo čiernym symbolom. Ak uhádne, je suma znásobená x2, ak nie, je celá suma stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPSAŤ môže hráč hazardnú hru kedykoľvek opustiť a výhru prepísať z políčka WIN do políčka KREDIT.

**Bonusová hra JOKER FIELD:** hráč získa 5 FREE SPIN (otočení zdarma), ak na strednej pozícii tretieho valca padne symbol JOKER. V priebehu bonusovej hry sa všetky symboly na treťom valci zmenia na symbol JOKER a po každom odohranom FREE SPIN doplnia prípadnú výhernú kombináciu. Výhry sa sčítajú.

SYMBOL	3x	4x	5x
7	20 x n	100 x n	400 x n
Hviezda	8 x n	25 x n	100 x n
Hrozno	8 x n	25 x n	100 x n
Melón	4 x n	10 x n	40 x n
Slivka	4 x n	10 x n	40 x n
Pomaranč	4 x n	10 x n	40 x n
Citrón	2 x n	5 x n	20 x n
Čerešňa	2 x n	5 x n	20 x n
<b>n = stávka na hru</b>			


**Hra: DEMON MASTER**
**Maximálna výhra z hazardnej hry: 25 680 EUR**

Maximálnu výhru môže hráč získať pri maximálnej stávke, ak padne valcoch zhora nadol kombinácia symbolov: 1. valec A, A, JOKER; 2. valec 10, 9, JOKER; 3. valec K, K, JOKER

Táto výhra môže byť potom znásobená alebo stratená pri hraní hazardnej hry RIZIKO.

**Základné údaje:** trojvalcová hra s hrou na 27 výherných línií. Je možné počas jednej hry získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítané.

**Spustenie a ukončenie hazardnej hry:** Hazardnú hru je možné spustiť len ak je dostatočná suma v políčku KREDIT pre zvolenú stávku. Po navolení stávky a stlačení tlačidla ŠTART, sa odpočíta zvolená stávka z políčka KREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, je táto výhra pripísaná do políčka WIN, prípadne je pripísaná vyhraná BONUSOVÁ HRA, a je možné prejsť do hazardnej hry RIZIKO. Ak je hazardná hra v režime AUTOŠTART je výhra automaticky prevedená z políčka WIN do políčka KREDIT a hazardná hra je považovaná za ukončenú.

Pokiaľ na valcoch, po zastavení, nie je žiadna výherná kombinácia, je hazardná hra považovaná za ukončenú.

Po ukončení hazardnej hry je prístroj ihneď pripravený na novú hazardnú hru.

Symbol JOKER nahrádza všetky symboly okrem DE, M, ON.

9 rovnakých symbolov 9, 10, J alebo Q násobí výhru x2.

**Autoštart:** po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, dokiaľ nevyčerpá kredit alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**Riziko:** táto hazardná hra je automaticky ponúknutá po ukončenej výhernej hazardnej hre. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Hráč môže zvoliť či padne kocka s červeným alebo čiernym symbolom. Ak uhádne, je suma znásobená x2, ak nie, je celá suma stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPSAŤ môže hráč hazardnú hru kedykoľvek opustiť a výhru prepísať z políčka WIN do políčka KREDIT.

**Bonusová hra DEMON MASTER:** Ak na ktorejkoľvek výhernej línii padne kombinácia symbolov DE, M, ON, hráč získa 10 bonusových hier a výhru vo výške stávky. Počas týchto bonusových hier je možno získať ďalšie bonusové hry. Ak počas bonusovej hry padne kdekoľvek na línii symbol M, získaná celková výhra je vždy vynásobená x2.

SYMBOL	3x
JOKER	2500 x n
Dáma	40 x n
Kríž	20 x n
A, K	16 x n
Q, J, 10, 9	2 x n
n = stávka na hru	


**Hra: DYNAMITE 27**
**Maximálna výhra z hazardnej hry: 7 200 EUR**

Maximálnu výhru je možné získať pri kombinácii symbolov: 1. valec zhora dolu – slivka, 7, pomaranč; 2. valec zhora dolu – 7, 7, 7; 3. valec zhora dolu – citrón, 7, slivka, a to pri maximálnej stávke.

Následne musí na medzi-valcoch „dútnak“ naznačiť všetky 3 výherné línie. Hráč tak získa na 3 líniách štandardnú výhru a súčasne na 3 líniách bonusovú výhru. Táto výhra môže byť potom znásobená alebo stratená pri hraní hazardnej hry RIZIKO.

**Základné údaje:** trojvalcová hra s hrou na 27 výherných línií. Behom jednej hry je možné získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítavané.

**Spustenie a ukončenie hazardnej hry:** Hazardnú hru je možné spustiť len ak je dostatočná suma v políčku KREDIT pre zvolenú stávku. Po navolení stávky a stlačení tlačidla ŠTART, sa odpočíta zvolená stávka z políčka KREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, je táto výhra pripísaná do políčka WIN, prípadne je pripísaná vyhraná BONUSOVÁ HRA, a je možné prejsť do hazardnej hry RIZIKO. Ak je hazardná hra v režime AUTOŠTART je výhra automaticky prevedená z políčka WIN do políčka KREDIT a hazardná hra je považovaná za ukončenú.

Pokiaľ na valcoch, po zastavení, nie je žiadna výherná kombinácia, je hazardná hra považovaná za ukončenú.

Po ukončení hazardnej hry je prístroj ihneď pripravený na novú hazardnú hru. JOKER nahrádza všetky symboly.

**Autoštart:** po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, dokiaľ nevyčerpá kredit alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**Riziko:** táto hazardná hra je automaticky ponúknutá po ukončenej výhernej hazardnej hre. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Hráč môže zvoliť či padne kocka s červeným alebo čiernym symbolom. Ak uhádne, je suma znásobená x2, ak nie, je celá suma stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPSAŤ môže hráč hazardnú hru kedykoľvek opustiť a výhru prepísať z políčka WIN do políčka KREDIT.

**Bonusová výhra:** bonusovú výhru je možné získať, ak na strednej pozícii 1. a 3. valca padne zhodný symbol a súčasne tento symbol padne aj na ľubovoľnej pozícii 2. valca. Podľa toho, či je tento zhodný symbol na 2. valci prítomný 1x, 2x či 3x, má hráč šancu získať náhodne trojnásobnú bonusovú výhru.

Línie pre bonusovú výhru sú náhodne vylosované a naznačené na medzi-valcoch „dútnakom“.

Bonusová výhra sa spočíta so štandardnou výhrou.

SYMBOL	Štandardná výhra symbol 3x	Bonusová výhra symbol 3x
7	40 x n	200 x n
HVIEZDA	16 x n	90 x n
ZVONČEK	16 x n	70 x n
HROZNO	8 x n	30 x n
MELÓN	8 x n	30 x n
SLIVKA	2 x n	8 x n
POMARANČ	2 x n	8 x n
CITRÓN	2 x n	6 x n
ČEREŠŇA	2 x n	6 x n
<b>n = stávka na hru</b>		


**Hra: FRUIT MACHINE 27**
**Maximálna výhra z hazardnej hry: 25 920 EUR**

Maximálnu výhru môže hráč získať pri maximálnej stávke pri maximálnom bonusovom faktore x18 a maximálnej stávke, ak padne na valcoch od zhora nadol kombinácia symbolov: 1. valec CITRÓN, JOKER, MELÓN; 2. valec MELÓN, STRAPEC, JOKER; 3. valec POMARANČ, JOKER, MELÓN.

Táto výhra môže byť potom znásobená alebo stratená pri hraní hazardnej hry RIZIKO.

**Základné údaje:** trojvalcová hra s hrou na 27 výherných línií. Je možné počas jednej hry získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítané.

**Spustenie a ukončenie hazardnej hry:** Hazardnú hru je možné spustiť len ak je dostatočná suma v políčku KREDIT pre zvolenú stávku. Po navolení stávky a stlačení tlačidla ŠTART, sa odpočíta zvolená stávka z políčka KREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, je táto výhra pripísaná do políčka WIN, prípadne je pripísaná vyhraná BONUSOVÁ HRA, a je možné prejsť do hazardnej hry RIZIKO. Ak je hazardná hra v režime AUTOŠTART je výhra automaticky prevedená z políčka WIN do políčka KREDIT a hazardná hra je považovaná za ukončenú. Pokiaľ na valcoch, po zastavení, nie je žiadna výherná kombinácia, je hazardná hra považovaná za ukončenú. Po ukončení hazardnej hry je prístroj ihneď pripravený na novú hazardnú hru. JOKER nahrádza všetky symboly. 9x symbol čerešne alebo 9x symbol citrón násobí výhru x2.

**Autoštart:** po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, dokiaľ nevyčerpá kredit alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**Riziko:** táto hazardná hra je automaticky ponúknutá po ukončenej výhernej hazardnej hre. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Hráč môže zvoliť či padne kocka s červeným alebo čiernym symbolom. Ak uhádne, je suma znásobená x2, ak nie, je celá suma stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPSAŤ môže hráč hazardnú hru kedykoľvek opustiť a výhru prepísať z políčka WIN do políčka KREDIT

**Bonusová hra:** Ak po zastavení valcov hráč v ktorejkoľvek pozícii na valcoch dostane symbol JOKER, je zvýšený bonusový výherný faktor o x1. Takto sa výherný faktor zvyšuje až do doby, keď je na valcoch získaná výhra. Po výhre je winfaktor x1. V dynamické tabuľke výhier sú čiastky zobrazené už navýšené o bonusový výherný faktor.

3x SYMBOL	WIN faktor x1	Maximálny bonusový faktor x18
JOKER	80 x n	1440 x n
Strapec	10 x n	180 x n
Melón	7 x n	126 x n
Slivka	4 x n	72 x n
Pomaranč	3 x n	54 x n
Citrón	2 x n	36 x n
Čerešňa	1 x n	18 x n
n = stávka na hru		


**Hra: HIGH FIVE II**
**Maximálna výhra z hazardnej hry: 5 040 EUR**

Maximálnu výhru môže hráč získať pri maximálnej stávke, ak padne na ktorejkoľvek výhernej línii symbol JOKER, JOKER, JOKER. Táto výhra môže byť potom znásobená alebo stratená pri hraní hazardnej hry RIZIKO.

**Základné údaje:** trojvalcová hra s hrou na päť výherných línií. Je možné počas jednej hry získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítané.

**Spustenie a ukončenie hazardnej hry:** Hazardnú hru je možné spustiť len ak je dostatočná suma v políčku KREDIT pre zvolenú stávku. Po navolení stávky a stlačení tlačidla ŠTART, sa odpočíta zvolená stávka z políčka KREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, je táto výhra pripísaná do políčka WIN, prípadne je pripísaná vyhraná BONUSOVÁ HRA, a je možné prejsť do hazardnej hry RIZIKO. Ak je hazardná hra v režime AUTOŠTART je výhra automaticky prevedená z políčka WIN do políčka KREDIT a hazardná hra je považovaná za ukončenú. Pokiaľ na valcoch, po zastavení, nie je žiadna výherná kombinácia, je hazardná hra považovaná za ukončenú. Po ukončení hazardnej hry je prístroj ihneď pripravený na novú hazardnú hru.

JOKER nahrádza všetky symboly.

Výherná línia 3 symbolov JOKER nahrádza výhernú líniu každého symbolu. Výhra je v takom prípade rovná súčtu výhier všetkých symbolov.

**Autoštart:** po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, dokiaľ nevyčerpá kredit alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**Riziko:** táto hazardná hra je automaticky ponúknutá po ukončenej výhernej hazardnej hre. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Hráč môže zvoliť či padne kocka s červeným alebo čiernym symbolom. Ak uhádne, je suma znásobená x2, ak nie, je celá suma stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPSAŤ môže hráč hazardnú hru kedykoľvek opustiť a výhru prepísať z políčka WIN do políčka KREDIT

**Bonusová hra GOLD LINES:** Ak hráč dostane výhru na línii rozsvieti sa mu táto línia vo výhernej tabuľke u danej výhernej kombinácie. Ak hráč u danej výhernej kombinácie rozsvieti všetky výherné línie, získa spolu s výhrou za danú kombináciu aj bonusovú čiastku uvedenú na hornej obrazovke.

3x SYMBOL	Výhra	Výhra - bonusová línia
7	30 x n	150 x n
Zvonček	20 x n	100 x n
3bar	12 x n	60 x n
2bar	8 x n	40 x n
Melón	5 x n	25 x n
Slivka	4 x n	20 x n
Pomaranč	3 x n	15 x n
Čerešňa	2 x n	10 x n
n = stávka na hru		


**Hra: HOT FACTOR**
**Maximálna výhra z hazardnej hry: 6 480 EUR**

Maximálnu výhru môže hráč získať pri maximálnej stávke, ak na valcoch padne súčasne 12 symbolov SLIVKY.

Táto výhra môže byť potom znásobená alebo stratená pri hraní hazardnej hry RIZIKO.

**Základné údaje:** štvorvalcová hra s hrou na 81 výherných línií. Je možné počas jednej hry získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítané.

**Spustenie a ukončenie hazardnej hry:** Hazardnú hru je možné spustiť len ak je dostatočná suma v políčku KREDIT pre zvolenú stávku. Po navolení stávky a stlačení tlačidla ŠTART, sa odpočíta zvolená stávka z políčka KREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, je táto výhra pripísaná do políčka WIN, prípadne je pripísaná vyhraná BONUSOVÁ HRA, a je možné prejsť do hazardnej hry RIZIKO. Ak je hazardná hra v režime AUTOŠTART je výhra automaticky prevedená z políčka WIN do políčka KREDIT a hazardná hra je považovaná za ukončenú.

Pokiaľ na valcoch, po zastavení, nie je žiadna výherná kombinácia, je hazardná hra považovaná za ukončenú.

Po ukončení hazardnej hry je prístroj ihneď pripravený na novú hazardnú hru.

Symbol JOKER nahrádza všetky symboly .

**Autoštart:** po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, dokiaľ nevyčerpá kredit alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**Riziko:** táto hazardná hra je automaticky ponúknutá po ukončenej výhernej hazardnej hre. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Hráč môže zvoliť či padne kocka s červeným alebo čiernym symbolom. Ak uhádne, je suma znásobená x2, ak nie, je celá suma stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPSAŤ môže hráč hazardnú hru kedykoľvek opustiť a výhru prepísať z políčka WIN do políčka KREDIT.

**Bonusová hra HOT FACTOR x2:** Každá výhra spôsobí zafarbenie písmena z názvu HOT FACTOR. Pri zafarbení celého názvu bonusovej hry je následná výhra vynásobená x2.

SYMBOL	4x
JOKER	120 x n
2BAR	60 x n
Hviezda	40 x n
Melón	20 x n
Zvonček	8 x n
Slivka	4 x n
Pomaranč	4 x n
DOLLAR	2 x n
Čerešňa	2 x n
n = stávka na hru	


**Hra: JOKER PLUS II**
**Maximálna výhra z hazardnej hry: 2 520 EUR**

Maximálnu výhru môže hráč získať pri maximálnej stávke, ak padne na valcoch zhora nadol kombinácia symbolov: 1. valec STRAPEC, STRAPEC, JOKER; 2. valec JOKER, ČEREŠŇA, ČEREŠŇA; 3. valec 2BAR, 2BAR, JOKER. Táto výhra môže byť potom znásobená alebo stratená pri hraní hazardnej hry RIZIKO.

**Základné údaje:** trojvalcová hra s hrou na 27 výherných línií. Je možné počas jednej hry získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítané.

**Spustenie a ukončenie hazardnej hry:** Hazardnú hru je možné spustiť len ak je dostatočná suma v políčku KREDIT pre zvolenú stávku. Po navolení stávky a stlačení tlačidla ŠTART, sa odpočíta zvolená stávka z políčka KREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, je táto výhra pripísaná do políčka WIN, prípadne je pripísaná vyhraná BONUSOVÁ HRA, a je možné prejsť do hazardnej hry RIZIKO. Ak je hazardná hra v režime AUTOŠTART je výhra automaticky prevedená z políčka WIN do políčka KREDIT a hazardná hra je považovaná za ukončenú. Pokiaľ na valcoch, po zastavení, nie je žiadna výherná kombinácia, je hazardná hra považovaná za ukončenú. Po ukončení hazardnej hry je prístroj ihneď pripravený na novú hazardnú hru.

JOKER nahrádza všetky symboly. 9x symbol čerešne alebo DOLLAR alebo pomaranč alebo slivka vynásobí výhru x2. Výherná línia 3 symbolov JOKER nahrádza výhernú líniu každého symbolu. Výhra je v takom prípade rovná súčtu bonusových výhier všetkých symbolov.

**Autoštart:** po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, dokiaľ nevyčerpá kredit alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**Riziko:** táto hazardná hra je automaticky ponúknutá po ukončenej výhernej hazardnej hre. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Hráč môže zvoliť či padne kocka s červeným alebo čiernym symbolom. Ak uhádne, je suma znásobená x2, ak nie, je celá suma stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPSAŤ môže hráč hazardnú hru kedykoľvek opustiť a výhru prepísať z políčka WIN do políčka KREDIT

SYMBOL	3x	3x - pri doplnení línie JOKERom
sedmička	40 x n	60 x n
Zvonček	20 x n	30 x n
Strapec	16 x n	24 x n
2bar	16 x n	24 x n
Čerešňa	2 x n	3 x n
DOLLAR	2 x n	3 x n
Pomaranč	2 x n	3 x n
Slivka	2 x n	3 x n
n = stávka na hru		





### Hra: JOKER STRONG

**Maximálna výhra z hazardnej hry: 14 000 EUR**

Maximálnu výhru môže hráč získať pri maximálnej stávke, ak na valcoch padne od zhora nadol kombinácia symbolov: 1. Valec CITRÓN, CITRÓN, CITRÓN; 2. valec MELÓN, MELÓN, 7; 3. valec POMARANČ, JOKER, MELÓN; 4. valec MELÓN, MELÓN, 7; 5. valec MELÓN, MELÓN, POMARANČ.

Táto výhra môže byť potom znásobená alebo stratená pri hraní hazardnej hry RIZIKO.

**Základné údaje:** päťvalcová hra s hrou na päť výherných línií. Výhry sú platné zľava doprava a sprava doľava. Je možné počas jednej hry získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítané.

**Spustenie a ukončenie hazardnej hry:** Hazardnú hru je možné spustiť len ak je dostatočná suma v políčku KREDIT pre zvolenú stávku. Po navolení stávky a stlačení tlačidla ŠTART, sa odpočíta zvolená stávka z políčka KREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, je táto výhra pripísaná do políčka WIN, prípadne je pripísaná vyhraná BONUSOVÁ HRA, a je možné prejsť do hazardnej hry RIZIKO. Ak je hazardná hra v režime AUTOŠTART je výhra automaticky prevedená z políčka WIN do políčka KREDIT a hazardná hra je považovaná za ukončenú.

Pokiaľ na valcoch, po zastavení, nie je žiadna výherná kombinácia, je hazardná hra považovaná za ukončenú.

Po ukončení hazardnej hry je prístroj ihneď pripravený na novú hazardnú hru.

JOKER nahrádza všetky symboly okrem SCATTER.

15x symbol citrón alebo slivka alebo čerešňa alebo pomaranč násobí výhru x2.

**Autoštart:** po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, dokiaľ nevyčerpá kredit alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**Riziko:** táto hazardná hra je automaticky ponúknutá po ukončenej výhernej hazardnej hre. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Hráč môže zvoliť či padne kocka s červeným alebo čiernym symbolom. Ak uhádne, je suma znásobená x2, ak nie, je celá suma stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPSAŤ môže hráč hazardnú hru kedykoľvek opustiť a výhru prepísať z políčka WIN do políčka KREDIT

**Bonusová hra JOKER ROUND:** hra je automaticky spustená, ak hráč dostane na druhej línii, tretieho valca symbol JOKER. Symbol JOKER obehne obvod valcov po prvej línii, prvý a piaty valec druhej línie, tretej línie a doplní prípadné výherné kombinácie. Po ukončení bonusovej hry sa uprostred obrazovky ukáže okno s celkovou výhrou z bonusovej hry.

symbol	2x	3x	4x	5x
7	-	20 x n	200 x n	1000 x n
SCATTER	-	5 x n	20 x n	200 x n
Melón	-	10 x n	40 x n	100 x n
Strapec	-	10 x n	40 x n	100 x n
Pomaranč	-	4 x n	10 x n	40 x n
Slivka	-	4 x n	10 x n	40 x n
Citrón	-	4 x n	10 x n	40 x n
Čerešňa	1 x n	4 x n	10 x n	40 x n
n = stávka na hru				



Hra: JOKER STAR 81

Maximálna výhra z hazardnej hry:

20 000 EUR

Maximálnu výhru môže hráč získať pri maximálnej stávke, ak padne na valcoch zhora nadol kombinácia symbolov: 1. valec – 7, citrón, JOKER; 2. valec – 7, čerešňa, melón; 3. valec – citrón, pomaranč, JOKER; 4. valec – citrón, pomaranč, JOKER.

Táto výhra môže byť potom znásobená alebo stratená pri hraní hazardnej hry RIZIKO.

**Základné údaje:** štvorvalcová hra s hrou na 81 výherných línií. Počas jednej hry je možné získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítané. Výhry sú platné zľava doprava, aj sprava doľava.

**Spustenie a ukončenie hazardnej hry:** Hazardnú hru je možné spustiť len ak je dostatočná suma v políčku KREDIT pre zvolenú stávku. Po navolení stávky a stlačení tlačidla ŠTART, sa odpočíta zvolená stávka z políčka KREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, je táto výhra pripísaná do políčka WIN, prípadne je pripísaná vyhraná BONUSOVÁ HRA, a je možné prejsť do hazardnej hry RIZIKO. Ak je hazardná hra v režime AUTOŠTART je výhra automaticky prevedená z políčka WIN do políčka KREDIT a hazardná hra je považovaná za ukončenú.

Pokiaľ na valcoch, po zastavení, nie je žiadna výherná kombinácia, je hazardná hra považovaná za ukončenú.

Po ukončení hazardnej hry je prístroj ihneď pripravený na novú hazardnú hru.

Zelený symbol KAJOT JOKER BAR = JOKER nahrádza akýkoľvek symbol.

1x symbol KAJOT JOKER BAR = výhra x2.

2x symbol KAJOT JOKER BAR = výhra x4.

3x symbol KAJOT JOKER BAR = výhra x8.

**Autoštart:** po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, dokiaľ nevyčerpá kredit alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**Riziko:** táto hazardná hra je automaticky ponúknutá po ukončenej výhernej hazardnej hre. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Hráč môže zvoliť či padne kocka s červeným alebo čiernym symbolom. Ak uhádne, je suma znásobená x2, ak nie, je celá suma stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPSAŤ môže hráč hazardnú hru kedykoľvek opustiť a výhru prepísať z políčka WIN do políčka KREDIT.

SYMBOL	3x	4x
KAJOT JOKER BAR	-	1 500 x n
7	16 x n	160 x n
HVIEZDA	6 x n	60 x n
HROZNO	4 x n	40 x n
MELÓN	2 x n	8 x n
SLIVKA	1 x n	4 x n
POMARANČ	1 x n	4 x n
CITRÓN	1 x n	2 x n
ČEREŠŇA	1 x n	2 x n
<b>n = stávka na hru</b>		



### Hra: LOST RELICS

#### Maximálna výhra z hazardnej hry: 8 000 EUR

Maximálnu výhru môže hráč získať pri maximálnej stávke, ak padne na valcoch zhora nadol napr. táto kombinácia symbolov: 1. Valec – drak, prsteň, obelisk; 2. Valec – ruka, ruka, prsteň; 3. Valec – štít, ohyzd, prsteň; 4. Valec – prilba, prsteň, štít. Následne musia v bonusovej hre výhybky naznačiť všetky 3 výherné línie. Hráč tak získa 1x štandardnú výhru za symbol prsteň a 3x bonusovú výhru za symbol prsteň.

Táto výhra môže byť potom znásobená alebo stratená pri hraní hazardnej hry RIZIKO.

**Základné údaje:** 4-valcová hazardná hra s hrou na 81 pevných výherných línií (criss-cross). Počas jednej hazardnej hry je možné získať výhru vo viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sa spočítajú.

**Spustenie a ukončenie hazardnej hry:** Hazardnú hru je možné spustiť, len ak je dostatočná suma v políčku KREDIT pre zvolenú stávku. Po zvolení stávky a stlačení tlačidla ŠTART sa zvolená stávka odpočíta z políčka KREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení ukáže na valcoch aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, táto výhra je pripísaná do políčka WIN a je možné prejsť do hazardnej hry RIZIKO. Ak hazardná hra ide v režime AUTOŠTART, výhra je automaticky prevedená z políčka WIN do políčka KREDIT a hazardná hra sa považuje za ukončenú. Ak po zastavení nie je na valcoch žiadna výherná kombinácia, hazardná hra sa považuje za ukončenú. Po ukončení hazardnej hry je prístroj ihneď pripravený na novú hru.

**Pridržanie valcov:** Hráč tlačidlami Hold (alebo terminál automaticky) má možnosť za istých podmienok pridržať na jedno nasledujúce otočenie (za rovnakú stávku) jeden až tri valce. Možno tak urobiť po otočke, ktorá nebola výherná a súčasne po otočke kde nebolo pridržanie použité. Zvyšuje sa tak hráčovi šanca získať výhru.

**Autoštart:** po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke prístroj automaticky pokračuje v hre, kým nevyčerpá KREDIT alebo kým nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**Riziko:** táto hazardná hra je automaticky ponúknutá po ukončenej výhernej hazardnej hre. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Hráč môže zvoliť či padne kocka s červeným alebo čiernym symbolom. Ak uhádne, je suma znásobená x2, ak nie, je celá suma stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPSAŤ môže hráč hazardnú hru kedykoľvek opustiť a výhru prepísať z políčka WIN do políčka KREDIT.

#### Bonusová hra Relikvie:

Bonusovú hru spúšťa kombinácia štyroch rovnakých symbolov, keď prvý a posledný sa nachádza na strednej pozícii prvého a štvrtého valca, a zvyšné dva na ľubovoľnej pozícii druhého a tretieho valca. Počas bonusovej hry, dôjde k preskupeniu len na tri valce (1. a 4. valec so symbolmi ostávajú). Automatické otočenie stredného valca v bonusovej hre je zadarmo. Výherné línie (maximálne 3) určujú náhodne výhybky medzi prvým a druhým, druhým a tretím valcom.

SYMBOL	Štandardná výhra symbol 4x	Bonusová výhra symbol 3x
Prsteň	80 x n	240 x n
Ohyzd	20 x n	60 x n
Umrľčia lebka	8 x n	24 x n
Prilba	4 x n	12 x n
Obelisk/Drak	2 x n	6 x n
Ruka/ Štít	1 x n	3x n
n = stávka na hru		


**Hra: LONDON PUB**
**Maximálna výhra z hazardnej hry: 5 760 EUR**

Maximálnu výhru môže hráč získať pri maximálnej stávke, ak padne na valcoch zhora nadol kombinácia symbolov: 1. valec – 7-zelená, hodiny, hodiny; 2. valec – 7-zelená, hodiny, 7-červená; 3. valec – 7-zelená, hodiny, 7-zelená; 4. valec – 7-zelená, hodiny, whisky. Následne musí padnúť maximálny možný násobok, tzn. 12, počas bonusovej hry.

Táto výhra môže byť potom znásobená alebo stratená pri hraní hazardnej hry RIZIKO.

**Základné údaje:** štvorvalcová hra s hrou na 81 výherných línií. Počas jednej hry je možné získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítané.

**Spustenie a ukončenie hazardnej hry:** Hazardnú hru je možné spustiť len ak je dostatočná suma v políčku KREDIT pre zvolenú stávku. Po navolení stávky a stlačení tlačidla ŠTART, sa odpočíta zvolená stávka z políčka KREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, je táto výhra pripísaná do políčka WIN, prípadne je pripísaná vyhraná BONUSOVÁ HRA, a je možné prejsť do hazardnej hry RIZIKO. Ak je hazardná hra v režime AUTOŠTART je výhra automaticky prevedená z políčka WIN do políčka KREDIT a hazardná hra je považovaná za ukončenú. Pokiaľ na valcoch, po zastavení, nie je žiadna výherná kombinácia, je hazardná hra považovaná za ukončenú. Po ukončení hazardnej hry je prístroj ihneď pripravený na novú hazardnú hru.

**Autoštart:** po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, dokiaľ nevyčerpá kredit alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**Riziko:** táto hazardná hra je automaticky ponúknutá po ukončenej výhernej hazardnej hre. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Hráč môže zvoliť či padne kocka s červeným alebo čiernym symbolom. Ak uhádne, je suma znásobená x2, ak nie, je celá suma stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPSAŤ môže hráč hazardnú hru kedykoľvek opustiť a výhru prepísať z políčka WIN do políčka KREDIT.

**Bonusová hra BONUS TIME:** bonusovú hru BONUS TIME spúšťajú 4 symboly hodín na strednej línii. Počas bonusovej hry zadarmo je hodnota v políčku WIN vynásobená od 1x až 12x (podľa hodnoty na hodinách).

SYMBOL	4x
ZVONČEK	80 x n
7-ČERVENÁ, 7-ZELENÁ	20 x n
HODINY	4 x n
2-BAR, 3-BAR	4 x n
FAJKA	2 x n
PIVO, WHISKY	1 x n
<b>n = stávka na hru</b>	


**Hra: LUCKY BAR**
**Maximálna výhra z hazardnej hry: 8 480 EUR**

Maximálnu výhru môže hráč získať pri maximálnej stávke, ak padne na valcoch zhora nadol kombinácia symbolov: 1. valec – hviezda, čerešňa, dollar; 2.valec - pomaranč, JOKER, pomaranč; 3. Valec – dollar, čerešňa, JOKER; 4. valec – 7-červená, JOKER, 2-BAR; 5.valec – hviezda, čerešňa, 7-modrá.

Táto výhra môže byť potom znásobená alebo stratená pri hraní hazardnej hry RIZIKO.

**Základné údaje:** päťvalcová hra s hrou na 5 výherných línií. Počas jednej hry je možné získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítavané. Výhry sú platné zľava doprava, sprava doľava a na troch stredných valcoch aj samostatne.

**Spustenie a ukončenie hazardnej hry:** Hazardnú hru je možné spustiť len ak je dostatočná suma v políčku KREDIT pre zvolenú stávku. Po navolení stávky a stlačení tlačidla ŠTART, sa odpočíta zvolená stávka z políčka KREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, je táto výhra pripísaná do políčka WIN, prípadne je pripísaná vyhraná BONUSOVÁ VÝHRA, a je možné prejsť do hazardnej hry RIZIKO. Ak je hazardná hra v režime AUTOŠTART je výhra automaticky prevedená z políčka WIN do políčka KREDIT a hazardná hra je považovaná za ukončenú.

Pokiaľ na valcoch, po zastavení, nie je žiadna výherná kombinácia, je hazardná hra považovaná za ukončenú.

JOKER nahrádza akýkoľvek symbol

**Autoštart:** po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, dokiaľ nevyčerpá kredit alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**Riziko:** táto hazardná hra je automaticky ponúknutá po ukončenej výhernej hazardnej hre. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Hráč môže zvoliť či padne kocka s červeným alebo čiernym symbolom. Ak uhádne, je suma znásobená x2, ak nie, je celá suma stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPSAŤ môže hráč hazardnú hru kedykoľvek opustiť a výhru prepísať z políčka WIN do políčka KREDIT.

**Bonusová hra LUCKY:** ak padne na akomkoľvek valci symbol JOKER, rozsvieti sa políčko JOKER na rovnakej pozícii nad týmto valcom. Po rozsvietení všetkých troch políčok JOKER v ukazovateli nad valcom sa spustí bonusová hra LUCKY. Hráč získa 5x FREE SPIN (otáčanie zdarma). Počas tejto bonusovej hry sa všetky symboly na valci, nad ktorým sú zobrazené 3 políčka JOKER, zmenia v symbol JOKER, ktorý dopĺňa prípadnú výhernú kombináciu na líniu.

SYMBOL	3x	4x	5x
HVIEZDA	20 x n	80 x n	400 x n
1-BAR, 2-BAR	8 x n	20 x n	100 x n
7-ČERVENÁ, 7-MODRÁ	6 x n	10 x n	60 x n
SLIVKA, POMARANČ	4 x n	6 x n	20 x n
ČEREŠŇA, DOLLAR	2 x n	4 x n	10 x n
<b>n = stávka na hru</b>			


**Hra: SEXY ESCORT**
**Maximálna výhra z hazardnej hry: 15 000 EUR**
**Maximálna výhra z bonusovej hry MYSTERY GAME: 6 000 EUR**

Maximálnu výhru zo základnej hry možno získať pri maximálnej stávke na jednej línii s 3 symbolmi Dievča modré doplnené 2 symbolmi WILD. Maximálnu výhru z bonusovej hry MYSTERY GAME je možné získať pri maximálnej stávke, pokiaľ si hráč behom bonusovej hry vylosuje násobok 600.

**Základné údaje:** Päťvalcová hra s hrou na 5 výherných líniiach. Výhry sú platné zľava doprava okrem symbolu SCATTER (Hviezda), ktorý platí kdekoľvek na valcoch. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii. Je možné behom jednej hry získať výhru na viac výherných líniiach, to znamená, že výhry sú sčítané. Táto výhra môže byť potom znásobená alebo stratená pri hraní hazardnej hry RIZIKO.

**Spustenie a ukončenie hazardnej hry:** Hazardnú hru je možné spustiť, len ak je dostatočná suma v políčku KREDIT pre zvolenú stávku. Po navolení stávky a stlačení tlačidla ŠTART, sa odpočíta zvolená stávka z políčka KREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, je táto výhra pripísaná do políčka WIN a je možné prejsť do hazardnej hry RIZIKO. Ak je hazardná hra v režime AUTOŠTART, je výhra automaticky prevedená z políčka WIN do políčka KREDIT a hazardná hra je považovaná za ukončenú. Ak po zastavení valcov nie je na nich žiadna výherná kombinácia, hazardná hra sa považuje za ukončenú.

Symbol WILD nahrádza symboly okolo seba v smere kríža (okrem symbolov SCATTER (Hviezda) a MYSTERY GAME) na symboly WILD a nahrádza akýkoľvek iný symbol okrem symbolov SCATTER (Hviezda) a MYSTERY GAME.

1x WILD na výhernej línii = výhra x2

2x WILD na výhernej línii = výhra x3

3x WILD na výhernej línii = výhra x4

4x WILD na výhernej línii = výhra x5

**Autoštart:** Po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke prístroj automaticky pokračuje v hre, kým nevyčerpá KREDIT, alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART, alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**Riziko:** Táto hazardná hra je automaticky ponúknutá po ukončenej výhernej hazardnej hre. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Hráč môže zvoliť, či padne kocka s červeným alebo čiernym symbolom. Ak uhádne, je suma znásobená x2, ak nie, je celá suma stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPÍSAŤ (Collect) môže hráč hazardnú hru kedykoľvek opustiť a výhru prepísať z políčka WIN do políčka KREDIT.

**Bonusová hra MYSTERY GAME:**

Bonusovú hru spúšťa 3, 4 alebo 5 symbolov MYSTERY GAME kdekoľvek na valcoch. Počet získaných symbolov MYSTERY GAME má vplyv na maximálnu možnú dosiahnuteľnú výhru. Výšku výhry určuje násobok, ktorý si hráč vylosuje na losovacom bubne. Výhra je súčinom vylosovaného násobku a aktuálnej stávky.

SYMBOL	3x	4x	5x
Kríže, Káro	1 x n	2 x n	4 x n
Srdce, Pika	2 x n	4 x n	8 x n
\$	4 x n	8 x n	30 x n
Scatter (Hviezda)	5 x n	10 x n	50 x n
Dievča ružové	10 x n	50 x n	150 x n
Dievča modré	20 x n	100 x n	500 x n

n = stávka na hru

**Výherná tabuľka bonusovej hry MYSTERY GAME:**

Počet získaných symbolov MYSTERY GAME	Vylosovateľný násobok stávky na hru na losovacom bubne							
3	10	20	24	28	32	36	40	50
4	20	40	60	80	100	120	160	200
5	40	80	120	160	200	300	400	600


**Hra: SIMPLY THE BEST 27**
**Maximálna výhra z hazardnej hry: 1 940 EUR**

Maximálnu výhru je možné získať pri kombinácii 6-tich zvončekov, 2 sliviek a jedného symbolu KAJOT JOKER, z čoho hráč získa výhru 3x zvonček na 12-tich výherných líniách a 3x slivka na jednej výhernej línii pri maximálnej stávke. Táto výhra môže byť potom znásobená alebo stratená pri hraní hazardnej hry RIZIKO.

**Základné údaje:** trojvalcová hra s hrou na 27 výherných línií. Behom jednej hry je možné získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítavané.

**Spustenie a ukončenie hazardnej hry:** Hazardnú hru je možné spustiť len ak je dostatočná suma v políčku KREDIT pre zvolenú stávku. Po navolení stávky a stlačení tlačidla ŠTART, sa odpočíta zvolená stávka z políčka KREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, je táto výhra pripísaná do políčka WIN, prípadne je pripísaná vyhraná BONUSOVÁ HRA, a je možné prejsť do hazardnej hry RIZIKO. Ak je hazardná hra v režime AUTOŠTART je výhra automaticky prevedená z políčka WIN do políčka KREDIT a hazardná hra je považovaná za ukončenú. Pokiaľ na valcoch, po zastavení, nie je žiadna výherná kombinácia, je hazardná hra považovaná za ukončenú. Po ukončení hazardnej hry je prístroj ihneď pripravený na novú hazardnú hru. JOKER nahrádza všetky symboly.

**Autoštart:** po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, dokiaľ nevyčerpá kredit alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**Riziko:** táto hazardná hra je automaticky ponúknutá po ukončenej výhernej hazardnej hre. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Hráč môže zvoliť či padne kocka s červeným alebo čiernym symbolom. Ak uhádne, je suma znásobená x2, ak nie, je celá suma stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPSAŤ môže hráč hazardnú hru kedykoľvek opustiť a výhru prepísať z políčka WIN do políčka KREDIT

**Bonusová hra (FREE SPIN):** hráč získava 5 týchto hier, ak padnú tri symboly CHERRY BONUS na strednej pozícii valcov a 15 týchto hier, ak padnú tri symboly HVIEZDA na strednej pozícii valcov. Počet bonusových hier odohraných a k odohraniu je znázornený v informačnej lište. Pri bonusovej hre sa zmení farba pozadia valcov. Počas bonusových hier je možné získať ďalšie bonusové hry.

SYMBOL	3x
MELÓN	16 x n
CHERRY	2 x n
DOLAR	2 x n
POMARANČ	2 x n
SLIVKA	2 x n
ZVONČEK	16 x n
HVIEZDA	20 x n
BAR	40 x n
KAJOT JOKER	60 x n
<b>n = stávka na hru</b>	


**Hra: VEGAS 27**
**Maximálna výhra z hazardnej hry: 2 680 EUR**

Maximálnu výhru môže hráč získať pri maximálnej stávke, ak padne na valcoch zhora nadol kombinácia symbolov: 1. valec melón, melón, JOKER; 2. valec JOKER, čerešňa, čerešňa; 3. valec zvonček, zvonček, JOKER. Táto výhra môže byť potom znásobená alebo stratená pri hraní hazardnej hry RIZIKO.

**Maximálna výhra z bonusovej hry je: 10 000 EUR**

**Základné údaje:** trojvalcová hra s hrou na 27 výherných línií. Počas jednej hry je možné získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítané.

**Spustenie a ukončenie hazardnej hry:** Hazardnú hru je možné spustiť len ak je dostatočná suma v políčku KREDIT pre zvolenú stávku. Po navolení stávky a stlačení tlačidla ŠTART, sa odpočíta zvolená stávka z políčka KREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, je táto výhra pripísaná do políčka WIN, prípadne je pripísaná vyhraná BONUSOVÁ HRA, a je možné prejsť do hazardnej hry RIZIKO. Ak je hazardná hra v režime AUTOŠTART je výhra automaticky prevedená z políčka WIN do políčka KREDIT a hazardná hra je považovaná za ukončenú.

Pokiaľ na valcoch, po zastavení, nie je žiadna výherná kombinácia, je hazardná hra považovaná za ukončenú.

Po ukončení hazardnej hry je prístroj ihneď pripravený na novú hazardnú hru.

Symbol JOKER nahrádza všetky symboly okrem VE, GAS, 27.

9 rovnakých symbolov slivka, pomaranč, citrón alebo čerešňa násobí výhru x2.

**Autoštart:** po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, dokiaľ nevyčerpá kredit alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**Riziko:** táto hazardná hra je automaticky ponúknutá po ukončenej výhernej hazardnej hre. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Hráč môže zvoliť či padne kocka s červeným alebo čiernym symbolom. Ak uhádne, je suma znásobená x2, ak nie, je celá suma stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPSAŤ môže hráč hazardnú hru kedykoľvek opustiť a výhru prepísať z políčka WIN do políčka KREDIT.

**Bonusová hra VEGAS 27:** Ak na ktorejkoľvek výhernej línií padne kombinácia symbolov VE, GAS, 27, hráč získa 10 bonusových hier a výhru vo výške stávky. Počas týchto bonusových hier je možno získať ďalšie bonusové hry. Ak počas bonusovej hry padne kedykoľvek na línií symbol GAS, získaná celková výhra je vždy vynásobená x2

SYMBOL	3x
JOKER	200 x n
2-BAR	40 x n
HVIEZDA	20 x n
MELÓN, ZVONČEK	16 x n
SLIVKA, POMARANČ, CITRÓN, ČEREŠŇA	2x n
<b>n = stávka na hru</b>	





### Hra: WILD BANK

#### Maximálna výhra z jednej hry: 1 040 EUR

Maximálnu výhru z hry je možno získať počas hazardnej hry pri maximálnej stávke, ak padne na valcoch zhora nadol napr. táto kombinácia symbolov: 1. valec – Červená-7, Čokoláda, 3-BAR; 2. valec – Modrá-7, WILD, 3-BAR; 3. valec – WILD, WILD, WILD; 4. Valec – Matterhorn, WILD, 3-BAR; 5. valec – Červená-7, Čokoláda, 3-BAR. Táto výhra môže byť potom znásobená alebo stratená pri hraní hazardnej hry RIZIKO.

**Základné údaje:** päťvalcová hra s hrou na päť výherných línií. Výhry sú platné zľava doprava alebo sprava doľava okrem symbolu SCATTER (mince), ktorý platí kdekoľvek na obrazovke. Behom jednej hry je možné získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítavané. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línií.

**Spustenie a ukončenie hazardnej hry:** Hazardnú hru je možné spustiť len ak je dostatočná suma v políčku KREDIT pre zvolenú stávku. Po navolení stávky a stlačení tlačidla ŠTART, sa odpočíta zvolená stávka z políčka KREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, je táto výhra pripísaná do políčka WIN a je možné prejsť do hazardnej hry RIZIKO. Ak je hazardná hra v režime AUTOŠTART je výhra automaticky prevedená z políčka WIN do políčka KREDIT a hazardná hra je považovaná za ukončenú.

Pokiaľ na valcoch, po zastavení, nie je žiadna výherná kombinácia, je hazardná hra považovaná za ukončenú. Po ukončení hazardnej hry je prístroj ihneď pripravený na novú hazardnú hru.

Symbol WILD (štít) nahrádza všetky symboly okrem symbolu SCATTER (mince), na celom danom valci mení všetky symboly na symbol WILD (štít) a dopĺňa prípadnú výhernú kombináciu na línií. Pokiaľ na valcoch nie je momentálne žiadna kombinácia na doplnenie, symbol WILD (štít) zostáva na danej pozícii aj v ďalších otočkách až do doby, kedy sa stane súčasťou nejakej výhernej kombinácie.

Výhra na líniu so symbolom WILD = výhra x2.

**Autoštart:** po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, dokiaľ nevyčerpá kredit alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**Riziko:** táto hazardná hra je automaticky ponúknutá po ukončenej výhernej hazardnej hre. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Hráč môže zvoliť či padne kocka s červeným alebo čiernym symbolom. Ak uhádne, je suma znásobená x2, ak nie, je celá suma stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPSAŤ môže hráč hazardnú hru kedykoľvek opustiť a výhru prepísať z políčka WIN do políčka KREDIT.

SYMBOL	3x	4x	5x
SCATTER - mince	1 x n	2 x n	4 x n
3-BAR	5 x n	8 x n	20 x n
Hodinky	3 x n	4 x n	8 x n
Červená-7, Modrá-7	3 x n	4 x n	8 x n
Platobná karta, Zlato	2 x n	3 x n	6 x n
Čokoláda, Matterhorn	1 x n	2 x n	4 x n
<b>n = stávka na hru</b>			

## Lokálna prémiová hra DEEP Jackpot

Terminály v herni sú navzájom prepojené systémom prémiovej výhry.

Vytváranie a vyplácanie prémiovej výhry:

1. Hodnota prémiovej hry je tvorená ako percentuálny príspevok (0,1 - 10%) zo stávky do hazardnej hry z každého terminálu, ktorý je pripojený v systéme PH. Percentuálny príspevok je nastaviteľný pre každú úroveň PH samostatne.
2. Maximálna výška prémiovej výhry (ďalej len JACKPOT) je 3.000 €.
3. Hráči sú o aktuálnej hodnote prémiovej hry informovaný prostredníctvom svetelných ukazovateľov.
4. Okamih dosiahnutia ktoréhokoľvek JACKPOTu je vecou náhody a vopred neznámej skutočnosti. V systéme môže užívateľ (prevádzkovateľ) zdefinovať iba rozsah, v ktorom bude vygenerovaná suma prémiovej výhry. Takisto je náhodne pridelená výhra jednému z práve aktívnych terminálov (aktívny terminál = terminál na ktorom hráč hrá).
5. Hráč, ktorý vyhral prémiovú výhru je o tom informovaný prostredníctvom svetelných ukazovateľov, na ktorých je zobrazená výherná suma. Taktiež je hráč upozornený na výhru prostredníctvom svetelných efektov na terminály, ktorému bola výhra pridelená.
6. Výhru vypláca krupiér výhercovi na výdavkový doklad. Výhru do 300,- € vyplatí ihneď a zvyšnú časť v prípade nedostatku finančných prostriedkov vyplatí prevádzkovateľ do 3 pracovných dní.
7. Po dosiahnutí prémiovej výhry sa aktuálna hodnota prémiovej hry nastaví na rovnakú počiatočnú hodnotu v systéme aj na všetkých ukazovateľoch.