

HERNÝ PLÁN: V.SKEURO-GLT RP (KAJOT RED PLANET)

SLOVENSKÁ REPUBLIKA

**TERMINÁL V.SKEURO-GLT RP MÔŽE OBSAHOVAŤ VŠETKY ALEBO LEN NIEKTORÉ Z NIŽŠIE
UVEDENÝCH HAZARDNÝCH HIER PODĽA VÝBERU A NASTAVENÍ PREVÁDZKOVATEĽA:**

**STARS
PUPPET SHOW
WANTED!
DOUBLE STARS
POLY DIAMONDS
SIMPLY THE BEST 81
ICE BAR 27
SECRETS OF EGYPT
MULTI VEGAS 81
FRUIT FARM
9 STARS
JOKER BOOM
NEON FRUITS
ALCHEMY
KAJOT POKER
KAJOT ROULETTE**

HERNÝ PLÁN A POPIS HRY

Pre prevádzkovateľa:
ORFEX s.r.o.
Námestie osloboditeľov 3
040 01 Košice
IČO: 36 213 616

POPIS HRY

1. Základné ustanovenia

1. Systém videohier tvoria: terminály, centrálny počítačový systém (ďalej len CPS), záložný počítačový systém (ďalej len ZPS), koncové zariadenia umožňujúce on-line prístup a elektronické komunikačné siete.
2. Jednotlivé terminály sú obsluhované samotným hráčom, pričom nad priebehom hazardnej hry je prostredníctvom CPS alebo ZPS umožnená stála kontrola pracovníkom prevádzkovateľa, prípadne tiež orgánom oprávneným vykonávať dozor.
3. Vo všetkých hazardných hrách systému videohier KAJOT GLT rozhoduje o výhre výlučne náhoda. Výherné kombinácie žrebuje CPS.
4. CPS alebo ZPS umožňuje uschovávať kontrolné záznamy o všetkých termináloch. Terminály sú automaticky vypnuté v prípade odpojenia od CPS alebo ZPS.
5. Terminály prijímajú hotovosť. Hráč má možnosť akumulovať a vyhrať kredity. Terminál vytláča výherný tiket, ktorý si hráč môže dať vyplatiť priamo pokladňou prevádzky alebo spoločnosťou **ORFEX S.R.O.**
6. Hranie na termináloch je povolené len počas otváracích hodín prevádzky, kde je terminál umiestnený a to osobám starším ako 18 rokov. Osobám do 18 rokov a zamestnancom spoločnosti **ORFEX S.R.O.**, je hranie na termináloch zakázané.
7. Terminál umožňuje prerušenie hazardnej hry bez možnosti začať novú hazardnú hru v prípade jeho poruchy alebo odpojenia od CPS alebo ZPS a zároveň vyplatenie výhry, ak bola dosiahnutá pred prerušením hazardnej hry, alebo vrátenie vkladu z prerušenej hazardnej hry. Pri poruche terminálu spôsobenej hráčom, vklady do terminálu prepadajú v prospech spoločnosti **ORFEX S.R.O.**. Pri poruche **nespôsobenej** hráčom, sú vklady do hazardnej hry vrátené.
8. Hráč uzatvorením stávky na termináli potvrdzuje, že sa zoznámil s týmto herným plánom a riadi sa ním. Pri sporoch vyplývajúcich z uzavretých stávok sa neprihliada na tvrdenia hráča, že nepozná tento herný plán, prípadne, že si ho zle vyložil. Závazný výklad tohto herného plánu poskytuje spoločnosť **ORFEX S.R.O.**, v súčinnosti s Úradom pre reguláciu hazardných hier.

2. Ako hrať na termináli

1. Hráč vloží príslušné mince alebo bankovky do terminálu. Tiež je možné vložiť kredit pomocou kreditného kľúča obsluhou terminálu, ak je táto funkcia nadstavená na termináli.
2. Terminál prijíma mince 50 cent, 1 a 2 Eur a 5,- až 500,- Eur bankovky, ak na termináli nie sú jednotlivé mince alebo bankovky deaktivované.
3. Hráč si dotykom vyberá hazardnú hru z hlavného MENU na obrazovke terminálu.
4. Vybraná hazardná hra sa ukáže s výplatnou tabuľkou, počtom kreditov, počtom stavených kreditov, počtom vyhraných kreditov.
5. Hráč si môže prečítať pravidlá hazardnej hry stlačením tlačidla INFO.
6. Každá hazardná hra sa hrá podľa ďalej uvedených pravidiel určených spoločnosťou **ORFEX S.R.O.**
7. Stávka do každej hazardnej hry je v rozsahu 0,10 Eur až 10 Eur, min. stávka je 0,10 Eur.

3. Ako si vybrať výhru

Hráč si môže vybrať svoju výhru kedykoľvek po ukončení aktuálnej hazardnej hry u obsluhy terminálu výplatným kľúčom, keď terminál vytlačí výherný tiket a hráč postupuje podľa článku 4. Vyplácanie výhier.

4. Vyplácanie výhier

1. Tiket je vytlačený a odrezaný tlačiarňou terminálu a vysunutý z terminálu, odkiaľ si ho obsluha zoberie.
2. Obsluha overí tiket na serveri prostredníctvom terminálu, na ktorom bol vytlačený.
3. Tiket je overený podľa čísla a čiarového kódu vytlačeného na tikete.
4. Platnosť tiketu (lehota na uplatnenie nároku na výhru) je 30 dní.
5. Keď sa overí a potvrdí, že tiket je platný, obsluha prevádzky vyplatí výhru podľa nasledujúcich pravidiel:
 - a) Do 300,- Eur pokladňa vyplatí výhru v hotovosti.
 - b) Do 1600,- Eur pokladňa môže vyplatiť výhru v hotovosti, pokiaľ má dostatok finančných prostriedkov, alebo vystaví doklad o výhre a výhra bude vyplatená do 3 pracovných dní.
 - c) Výhry 1600,- Eur a vyššie môže vyplácať spoločnosť **ORFEX S.R.O.**, poštovou poukážkou alebo bankovým prevodom na účet výhercu do 3 dní odo dňa uplatnenia nároku na výhru.
 - d) Jednotlivá výhra nad 5.000,- Eur musí byť vyplatená výlučne bezhotovostne.
6. Výhry bez overeného tiketu nemôžu byť vyplatené.
7. Chybné tikety sa považujú za nevýherné a nemôžu byť vyplatené. Za chybné sa považujú tikety zmenené alebo upravené, nečitateľné alebo nevytlačené terminálom.
8. Výhra je neplatná najmä v prípadoch, kedy je napr. vyvolaná technickou chybou (chyba herného systému, hardwarová chyba) alebo ak herný systém v dôsledku technickej chyby vykázal vznik nároku na výhru napriek tomu, že tento nárok nevznikol alebo ak herný systém v dôsledku neoprávneného zásahu odberateľa alebo tretej osoby do softvéru vykázal vznik nároku na výhru napriek tomu, že mu tento nevznikol, a pod.
9. Na účely vystavenia poštovej poukážky alebo bankového prevodu musí hráč predložiť platný preukaz totožnosti (občiansky preukaz alebo cestovný pas), resp. číslo bankového účtu.
10. Všetky výhry sa riadia platnou tabuľkou výhier pre danú hazardnú hru. Výherné tabuľky sú zobrazené na obrazovke v jednotlivých hazardných hrách a dynamicky sa menia pre danú stávkku. Všetky výhry vo výherných tabuľkách sú udávané pre štandardné hazardné hry. To znamená, že neudávajú zmeny výhry a bonusu pri bonusových hrách

5. Reklamácie

1. Ak hráčovi nebola vyplatená výhra, môže túto skutočnosť písomne reklamovať u prevádzkovateľa do 15 dní odo dňa skončenia lehôt na uplatnenie nároku na výhru uvedených v príslušných ustanoveniach herného plánu.
2. Dátumom rozhodujúcim pre posúdenie lehoty písomnej reklamácie je podací dátum poštovej pečiatky listu, ktorým bola reklamácia uplatnená.
3. Sťažnosti iného druhu musí hráč uplatniť ústne u obsluhy terminálov videohier bezprostredne po predmetnej udalosti. V prípade nevyhovenia ústnej sťažnosti obsluhou, je obsluha povinná spísať písomný protokol o vybavení sťažnosti na mieste, ktorá obsahuje meno hráča a korešpondenčnú adresu hráča, a ktorý podpíše obsluha a sťažovateľ, a to v dvoch vyhotoveniach.
4. Ak ústna sťažnosť nie je vybavená kladne, nie je tým dotknuté právo hráča na uplatnenie zodpovednosti za vady služby. Hráč môže túto skutočnosť reklamovať u prevádzkovateľa písomne prostredníctvom zásielky podanej na poštovú prepravu s doručenkou do 15 dní odo dňa spísania protokolu o vybavení sťažnosti na mieste. V písomnej reklamácií hráč musí okrem iného uviesť názov a adresu prevádzky, presný popis javu, presný dátum a čas, a taktiež priložiť fotokópiu protokolu o vybavení sťažnosti na mieste, ktorý obdržal od obsluhy.
5. Výsledok reklamačného konania podľa bodu 1 alebo bodu 4 Reklamačného poriadku a spôsob vybavenia reklamácie písomne oznámi prevádzkovateľ priamo hráčovi do 3 pracovných dní odo dňa uplatnenia reklamácie, v odôvodnených prípadoch, najmä ak sa vyžaduje zložité technické zhodnotenie stavu zariadenia alebo služby, najneskôr do 30 dní odo dňa uplatnenia reklamácie., a to zásielkou s doručenkou zaslanú na adresu sťažovateľa uvedenú v reklamácií alebo v protokole o vybavení ústnej reklamácie.
6. Proti spôsobu vybavenia reklamácie môže hráč podať námietky do 15 dní odo dňa, kedy bol vyrozumený o výsledku reklamačného konania. O námietkach rozhodne spoločnosť ORFEX s.r.o. písomne v lehote do 15 dní od ich doručenia.
7. Doručovanie sa spravuje príslušnými ustanoveniami zákona č. 160/2015 Z.z. Civilný sporový poriadok o doručovaní, a to najmä ustanoveniami § 105 až § 116.

6. Popis terminálu

Informačné pole:

KREDIT: aktuálny stav, tu sa zobrazujú všetky vložené bankovky a mince. Zobrazenú hodnotu v informačnom poli KREDIT si hráč môže skryť dotykom na symbol oka na obrazovke, alebo následným dotykom na symbol oka na obrazovke v informačnom poli KREDIT danú hodnotu opäť zobrazíť (ak hra danú funkciu umožňuje).

VÝHRA (WIN): tu sú zobrazené všetky získané výhry.

STÁVKA (BET): aktuálna stávka na hazardnú hru.

Ovládacie prvky systému touch screen (dotyková obrazovka) a hlavné ovládacie tlačidlá:

MENU: odchod z hazardnej hry späť do hlavnej obrazovky terminálu

AUTOŠTART: začiatok automatickej hazardnej hry do vyčerpania kreditu alebo ukončenia automatickej hazardnej hry opätovným stlačením.

STÁVKA (BET, „+“ a „-“): voľba stávky na hazardnú hru.

MAX. STÁVKA: voľba maximálnej možnej stávky na hazardnú hru

ŠTART/ROZDAŤ/SPIN: odštartovanie zvolenej hazardnej hry

? / i: zobrazuje informácie o hre

INFO: v menu zobrazuje herný plán

RIZIKO (GAMBLE) ON/OFF: aktivuje/deaktivuje násobnú hazardnú hru RIZIKO (GAMBLE) - ak hra danú funkciu umožňuje

OVLADANIE HLASITOSTI (REPRODUKTOR): nastavuje tri základné úrovne hlasitosti zvuku

SPUSTIŤ: spúšťa zvolenú hru (v menu)

VLAJKA: mení jazykovú mutáciu (v menu)

VYPLATIŤ: zobrazí na termináli informáciu pre vyplatenie obsluhou herne

Ikony všetkých voliteľných hazardných hier sú zobrazené v hlavnom menu. Je možné ich zvoliť pomocou tlačidla ŠTART, dotykom na tlačidlo SPUSTIŤ alebo dotykom na ikonu danej hazardnej hry.

SPUSTENIE A UKONČENIE HAZARDNEJ HRY (ak nie je v konkrétnej hre uvedené inak): Hazardnú hru je možné spustiť, len ak je dostatočná suma v políčku KREDIT pre zvolenú stávku. Po navolení stávky a stlačení tlačidla ŠTART, sa odpočíta zvolená stávka z políčka KREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, je táto výhra pripísaná do políčka VÝHRA, prípadne je pripísaná vyhraná BONUSOVÁ HRA a je možné prejsť do hazardnej hry RIZIKO (GAMBLE). Ak je hazardná hra v režime AUTOŠTART, je výhra automaticky prevedená z políčka VÝHRA do políčka KREDIT a hazardná hra je považovaná za ukončenú. Ak po zastavení valcov nie je na nich žiadna výherná kombinácia, hazardná hra sa považuje za ukončenú.

AUTOŠTART (ak nie je v konkrétnej hre uvedené inak): Po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre (ak násobná hra RIZIKO (GAMBLE) je deaktivovaná - ak hra danú funkciu umožňuje), kým nevyčerpá KREDIT, alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART, alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

RIZIKO (GAMBLE) (ak nie je v konkrétnej hre uvedené inak): Táto hazardná hra je automaticky ponúknutá po ukončenej výhernej hazardnej hre (tlačidlom LOSOVAŤ, resp. GAMBLE). Hrá sa o sumu v políčku VÝHRA. Hráč môže zvoliť, či padne karta s červeným alebo čiernym symbolom. Ak uhádne, je suma znásobená x2, ak nie, je celá suma stratená. Sumu, o ktorú sa hrá vo fáze RIZIKO je možné rozdeliť stlačením tlačidla ROZDELIŤ. Rozdelením je možné docieľiť sumu v políčku VÝHRA, ktorá nie je menšia ako najmenšia možná stávka a zvyšná časť sa presunie do políčka KREDIT (v prípade polenia nepárnej sumy, sa suma po polení zaokrúhľuje na dve desatinné miesta a menšia čiastka ide do poľa KREDIT, a väčšia zostáva ako riskovaná čiastka). Tlačidlom PRIPÍSAŤ môže hráč hazardnú hru kedykoľvek opustiť a výhru prepísať z políčka VÝHRA do políčka KREDIT. Maximálna výhra v hazardnej hre Riziko je obmedzené maximálnou výhrou danej hry.

Terminál **V.SKEURO-GLT RP** môže obsahovať všetky, alebo len niektoré z nižšie uvedených hazardných hier podľa výberu a nastavení prevádzkovateľa:

STARS
PUPPET SHOW
WANTED!
DOUBLE STARS
POLY DIAMONDS
SIMPLY THE BEST 81
ICE BAR 27
SECRETS OF EGYPT
MULTI VEGAS 81
FRUIT FARM
9 STARS
JOKER BOOM
NEON FRUITS
ALCHEMY
KAJOT POKER
KAJOT ROULETTE

Prevádzkovateľ môže deaktivovať schválenú hazardnú hru, resp. prémiovú hru, bez úpravy herného plánu.

7. Záverečné ustanovenia

1. Spoločnosť **ORFEX S.R.O.**, ako prevádzkovateľ týchto videohier, môže po predchádzajúcom súhlase Úradu pre reguláciu hazardných hier vydať zmeny alebo doplnky k tomuto hernému plánu.
2. Tento herný plán nadobúda platnosť dňom 1.1.2021.

Hra: STARS

Maximálna výhra zo základnej hazardnej hry: 3 300 €

Maximálna výhra zo základnej i bonusovej hry: 40 000 €

Maximálnu výhru zo základnej hry je možné získať pri maximálnej stávke, pokiaľ padne na valcoch zhora nadol napr. táto kombinácia: 1. Valec = WILD, Čerešne, Čerešne; 2. Valec = Čerešne, Čerešne, WILD; 3. Valec = 7, Čerešne, Čerešne.

Maximálnu výhru zo základnej i bonusovej hry je možné získať pri maximálnej stávke, pokiaľ padne na valcoch zhora nadol napr. táto kombinácia: 1. Valec = Slivky, Slivky, MYSTERY; 2. Valec = Slivky, Slivky, MYSTERY; 3. Valec = Slivky, Slivky, MYSTERY. Ďalej sa spustí bonusová hra a tam hráč dostane násobok 500 x.

Základné údaje: Trojvalcová hra s tromi symbolmi na valci a hrou na 27 výherných líniách (criss-cross). Behom jednej hry je možné získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítavané.

SYMBOL WILD: Nahrádza akýkoľvek symbol okrem symbolu MYSTERY. Ak je 1 symbol WILD vo výhernej línii, potom sa líniová výhra násobí x2. Ak sú 2 symboly WILD vo výhernej línii, potom sa líniová výhra sa násobí x3.

BONUSOVÁ HRA KOLESO ŠŤASTIA: 3 symboly MYSTERY vo výhernej línii aktivujú bonusovú hru. Hráč roztočí KOLESO ŠŤASTIA a vyhrá násobok (10 až 500 x), ktorým mu bude vynásobená stávka hry, ktorá spustila bonusovú hru KOLESO ŠŤASTIA a získa túto bonusovú výhru.

SYMBOL	3x
MYSTERY	10 – 500 x n
7	100 x n
Melón	20 x n
Hrozno	10 x n
Doláre, BAR-BAR-BAR, Zvončeky	2 x n
Pomaranč, Slivky, Čerešne	1 x n
n = stávka na hru	

Hra: PUPPET SHOW

Maximálna výhra z hazardnej hry: 5 000 €

Maximálnu výhru z hazardnej hry je možné získať pri maximálnej stávke, pokiaľ padne na valcoch zhora nadol napr. táto kombinácia: 1. Valec = Vodník, Vodník, Kráľ; 2. Valec = Vodník, Kráľovná, Rytier; 3. Valec = Vodník, Vodník, MYSTERY (Scatter); 4. Valec = Princezná, Čert, Kráľ; 5. Valec = Princezná, Princezná, Kráľ. Potom dôjde k odstráneniu výherných symbolov a prepadnutiu nových symbolov (multiplikátor má faktor 2): 1. Valec = Čert, Wild, Kráľ; 2. Valec = Kráľ, Kráľovná, Rytier; 3. Valec = Princezná, Rytier, MYSTERY (Scatter); 4. Valec = Princezná, Čert, Kráľ; 5. Valec = Princezná, Princezná, Kráľ. Dôjde k ďalšiemu odstráneniu výherných symbolov a prepadnutiu nových symbolov (multiplikátor má faktor 3): 1. Valec = Čert, Čert, Kráľ; 2. Valec = Wild, Kráľ, Kráľovná; 3. Valec = Čert, Princezná, MYSTERY (Scatter); 4. Valec = Princezná, Čert, Kráľ; 5. Valec = Princezná, Princezná, Kráľ. Dôjde k ďalšiemu odstráneniu výherných symbolov a prepadnutiu nových symbolov (multiplikátor má faktor 4): 1. Valec = Rytier, Rytier, Kráľ; 2. Valec = Princezná, Kráľ, Kráľovná; 3. Valec = Kráľ, Princezná, MYSTERY (Scatter); 4. Valec = Wild, Princezná, Kráľ; 5. Valec = Princezná, Princezná, Kráľ. Dôjde k poslednému odstráneniu výherných symbolov a prepadnutiu nových symbolov (multiplikátor má faktor 5): 1. Valec = Vodník, Rytier, Rytier; 2. Valec = Rytier, Princezná, Kráľovná; 3. Valec = Čert, Princezná, MYSTERY (Scatter); 4. Valec = Čert, Čert, Princezná; 5. Valec = Čert, Princezná, Princezná.

Základné údaje: Päťvalcová hra s tromi symbolmi na valci a hrou na 27 výherných líniách (criss-cross) v prípade 3 výherných symbolov, 81 výherných líniách (criss-cross) v prípade 4 výherných symbolov alebo 243 výherných líniách (criss-cross) v prípade 5 výherných symbolov. Výhry sú platné zľava doprava okrem symbolov MYSTERY a BONUS, ktoré platia kdekoľvek na valcoch (scatter). Behom jednej hry je možné získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítavané. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii.

PREPADÁVANIE SYMBOLOV (TETRIS): V prípade výhry (okrem výhry za symboly BONUS) sú symboly výhernej línie odstránené z valcov vybuchnutím a sú zdarma nahradené symbolmi z vyšších pozícií na valcoch. Hráč tak v rámci jednej otočky môže získať ďalšie výhry. Pri výbuchu symbolov a ich nahradením novými symbolmi je navýšený násobiteľ pre prípadnú ďalšiu výhru v danej hre vždy o jeden a to maximálne až na hodnotu x5.

SYMBOL WILD: Nahrádza akýkoľvek symbol okrem symbolov MYSTERY a BONUS. Ak je výhra po aplikácii funkcie WILD, v prípade výhernej kombinácie s 3, 4 alebo 5 symbolmi WILD, nižšia než samotná výhra iba za symboly WILD, potom hráč dostane výhru za výhernú kombináciu iba symbolov WILD.

BONUSOVÁ HRA MYSTERY: 3, 4 alebo 5 symbolov MYSTERY kdekoľvek na valcoch (scatter) aktivujú bonusovú hru MYSTERY, v ktorej hráč podľa vybraného symbolu MYSTERY na obrazovke dostane náhodnú výhru z intervalu podľa platnej výhernej tabuľky.

BONUSOVÁ HRA FREE SPINS (otáčanie zdarma): Bonusovú hru aktivujú 3, 4 alebo 5 symbolov BONUS kdekoľvek na valcoch (scatter), kedy hráč vyhráva 10, 20 alebo 40 otáčok zdarma. V priebehu bonusových hier sú výhry úmerné stávke hry, ktorá spustila voľné otočky a je možné získať v ich priebehu ďalšie bonusové hry.

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD	20 x n	50 x n	200 x n
MYSTERY (SCATTER)	10-60 x n	25-100 x n	60-240 x n
BONUS (SCATTER)	10 bonusových hier	20 bonusových hier	40 bonusových hier
Kráľ	8 x n	16 x n	60 x n
Kráľovná	4 x n	8 x n	20 x n
Princezná, Rytier	2 x n	4 x n	6 x n
Čert, Vodník	1 x n	2 x n	3 x n
n = stávka na hru			

Hra: WANTED!

Maximálna výhra z hazardnej hry: 6 250 €

Maximálnu výhru z hazardnej hry je možné získať pri maximálnej stávke, pokiaľ padne na valcoch zhora nadol napr. táto kombinácia: 1. Valec = Karty, Fľaša whisky, WILD; 2. Valec = Fľaša whisky, Bandita, WILD; 3. Valec = Bandita, WILD, Fľaša whisky; 4. Valec = WILD, Bandita, Vreca peňazí; 5. Valec = WILD, Vreca peňazí, Kolty.

Základné údaje: Päťvalcová hra s tromi symbolmi na valci a hrou na 10 výherných líniách. Výhry sú platné zľava doprava okrem symbolov HVIEZDA (Scatter) a SALOON BONUS, ktoré platia kdekoľvek na valcoch (scatter). Behom jednej hry je možné získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítavané. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii.

SYMBOLY WILD (ŠERIF, ŠERIFKA): Nahrádzajú akýkoľvek symbol okrem symbolov SALOON BONUS a HVIEZDA (SCATTER).

BONUSOVÁ HRA FREESPINS (otáčky zdarma): Bonusovú hru aktivujú 3, 4 alebo 5 symbolov HVIEZDA (SCATTER) kdekoľvek na valcoch, kedy hráč vyhráva 10, 20 alebo 30 otáčok zdarma. V priebehu bonusových hier sú výhry dvojnásobné, úmerné stávke hry, ktorá spustila voľné otočky a je možné získať v ich priebehu ďalšie bonusové hry.

BONUSOVÁ HRA SALOON: 3, 4 alebo 5 symbolov SALOON BONUS kdekoľvek na valcoch (SCATTER) aktivujú bonusovú hru SALOON. V bonusovej hre si hráč vystrelí násobok (2x, 3x alebo 5x), ktorým mu bude výhra za získané symboly SALOON BONUS podľa tabuľky výhier vynásobená.

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD (Šerif, Šerifka)		50 x n	200 x n	500 x n
HVIEZDA (SCATTER)		10 bonusových hier	20 bonusových hier	30 bonusových hier
SALOON BONUS (SCATTER)		10 x n	20 x n	50 x n
Banditi (1. Bandita, 2. Bandita, 3. Bandita)		8 x n	20 x n	100 x n
Vreca peňazí, Karty		3 x n	8 x n	25 x n
Kolty, Fľaša Whisky	1 x n	2 x n	5 x n	15 x n
n = stávka na hru				

Hra: DOUBLE STARS

Maximálna výhra z hazardnej hry: 5 000 €

Maximálnu výhru z hazardnej hry je možné získať pri maximálnej stávke, pokiaľ padne na valcoch zhora nadol napr. táto kombinácia: 1. Valec = 77, 77, 77; 2. Valec = 77, 77, 77; 3. Valec = 77, 77, 77.

Základné údaje: Trojvalcová hra s tromi symbolmi na valci a hrou na 5 výherných líniách. Behom jednej hry je možné získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítavané.

SYMBOL BAR-JOKER-BAR (ŽOLÍK): nahrádza akýkoľvek symbol.

BONUSOVÁ HRA DOUBLE STAR: 3 symboly HVIEZDY (DOUBLE STAR) na výhernej línií aktivujú bonusovú hru, kedy hráč vyhráva 10 otáčok zdarma. V priebehu bonusových hier sú výhry úmerné stávke hry, ktorá spustila voľné otočky, aktivuje sa 27 výherných línií (criss-cross) a je možné získať v ich priebehu ďalšie bonusové hry.

SYMBOL	3x
HVIEZDY (DOUBLE STARS)	5 x n + 10 bonusových hier
77	100 x n
Melóny	30 x n
BAR-BAR-BAR	20 x n
Hrozná	15 x n
Zvončeky	10 x n
Doláre	6 x n
Slivky	4 x n
Pomaranče	3 x n
Čerešne	2 x n
n = stávka na hru	

Hra: POLY DIAMONDS

Maximálna výhra z hazardnej hry: 6 000 €

Maximálnu výhru z hazardnej hry je možné získať pri maximálnej stávke, pokiaľ padne na valcoch zhora nadol napr. táto kombinácia: 1. Valec = Rhombus fialový, Rhombus fialový, Žltý drahokam; 2. Valec = WILD, Kvapka modrá, Kvapka modrá; 3. Valec = Žltý drahokam, Modrý drahokam, Zelený drahokam; 4. Valec = Žltý drahokam, Rhombus fialový, Rhombus fialový. Nastane rozťahnutie symbolu WILD cez celý druhý valec a následné otočenie valcov zadarmo s nasledujúcou kombináciou: 1. Valec = Rhombus fialový, Rhombus fialový, Žltý drahokam; 2. Valec = WILD, WILD, WILD; 3. Valec = Žltý drahokam, Modrý drahokam, Zelený drahokam; 4. Valec = Žltý drahokam, Rhombus fialový, Rhombus fialový.

Základné údaje: Štvorvalcová hra s tromi symbolmi na valci a hrou na 27 výherných líniách (criss-cross) v prípade 3 výherných symbolov alebo 81 výherných líniách (criss-cross) v prípade 4 výherných symbolov. Výhry sú platné zľava doprava, okrem symbolu PRSTEŇ (BONUS), ktorý platí kdekoľvek na valcoch (SCATTER). Behom jednej hry je možné získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítavané. Platí iba najvyššia výhra na výhernej líni.

SYMBOL WILD: nahrádza akýkoľvek symbol okrem symbolu PRSTEŇ (BONUS). Symbol WILD expanduje na celý valec a opäť spustí otáčanie zvyšných valcov zadarmo. Ak padne symbol WILD aj pri tejto otáčke, expanduje na celý valec a doplní prípadnú výhernú líniu, ale ďalšie otáčanie zadarmo už neprebehne.

BONUSOVÁ HRA FREESPINS (otáčky zdarma): 3 alebo 4 symboly PRSTEŇ (BONUS) kdekoľvek na valcoch (SCATTER) aktivujú bonusovú hru, kedy hráč vyhráva 10 alebo 15 otáčok zdarma. V priebehu bonusových hier sú výhry úmerné stávke hry, ktorá spustila voľné otočky a je možné získať v ich priebehu ďalšie bonusové hry.

SYMBOL	3x	4x
PRSTEŇ (BONUS)	10 bonusových hier	15 bonusových hier
Žltý drahokam	30 x n	100 x n
Ružový okrúhly drahokam	10 x n	15 x n
Červené srdce	6 x n	8 x n
Kvapka modrá, Zelený drahokam, Modrý drahokam	3 x n	5 x n
Rhombus fialový, Hviezda oranžová, Kvetina biela	2 x n	4 x n
n = stávka na hru		

Hra: SIMPLY THE BEST 81

Maximálna výhra z hazardnej hry: 6 480 €

Maximálnu výhru z hazardnej hry je možné získať pri maximálnej stávke, pokiaľ padne na valcoch zhora nadol napr. táto kombinácia: 1. Valec = Zvončeky, Zvončeky, Zvončeky; 2. Valec = Zvončeky, Zvončeky, Zvončeky; 3. Valec = Zvončeky, Zvončeky, Zvončeky; 4. Valec = Zvončeky, Zvončeky, Zvončeky. K výhre dostane hráč i 10 bonusových hier FREE SPINS (otáčky zdarma) navyše.

Základné údaje: Štvorvalcová hra s tromi symbolmi na valci a hrou na 27 výherných líniách (criss-cross) v prípade 3 výherných symbolov alebo na 81 výherných líniách (criss-cross) v prípade 4 výherných symbolov. Výhry sú platné zľava doprava. Je možné počas jednej hry získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítané. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii.

SYMBOL BAR-JOKER-BAR (Žolík): nahrádza akýkoľvek symbol.

BONUSOVÁ HRA FREE SPINS (otáčky zdarma): Bonusovú hru aktivujú 3 alebo 4 symboly v rade zľava doprava na prostrednej výhernej línii, kedy hráč vyhráva i voľné otáčky zadarmo podľa výhernej tabuľky umiestnenej na hornom monitore:

SYMBOL	3x	4x
BAR-JOKER-BAR (ŽOLÍK)	20 bonusových hier	40 bonusových hier
BAR-BAR	8 bonusových hier	16 bonusových hier
Hviezda	7 bonusových hier	14 bonusových hier
Melóny	6 bonusových hier	12 bonusových hier
Zvončeky	5 bonusových hier	10 bonusových hier
Slivky	4 bonusové hry	8 bonusových hier
Pomaranče	3 bonusové hry	6 bonusových hier
Dolíare	2 bonusové hry	4 bonusové hry
Čerešne	1 bonusová hra	2 bonusové hry

V priebehu bonusových hier sú výhry úmerné stávke hry, ktorá spustila voľné otáčky a je možné získať v ich priebehu ďalšie bonusové hry.

SYMBOL	3x	4x
BAR-BAR	16 x n	64 x n
Hviezda	6 x n	24 x n
Melóny	4 x n	16 x n
Zvončeky, Slivky, Pomaranče, Doláre	2 x n	8 x n
Čerešne	1 x n	4 x n
n = stávka na hru		

Hra: ICE BAR 27

Maximálna výhra z hazardnej hry: 5 360 €

Maximálnu výhru zo základnej hry je možné získať pri maximálnej stávke, pokiaľ padne na valcoch zhora nadol napr. táto kombinácia symbolov: 1. valec = ICE BAR, Zvončeky, ICE BAR; 2. valec = Doláre, Doláre, Doláre; 3. valec = Doláre, Doláre, Melóny. Dôjde k prepadnutiu symbolov a nastane táto kombinácia s násobiteľom výhier x2: 1. valec = Pomaranče, Pomaranče, Zvončeky; 2. valec = Zvončeky, Melóny, ICE BAR; 3. valec = Pomaranče, Pomaranče, Melóny. Dôjde k prepadnutiu symbolov a nastane táto kombinácia s násobiteľom výhier x4: 1. valec = Čerešne, Hrozno, Zvončeky; 2. valec = Hrozno, Zvončeky, Melóny; 3. valec = ICE BAR, Hviezda, Melóny. Dôjde k prepadnutiu symbolov a nastane táto kombinácia s násobiteľom výhier x8: 1. valec = ICE BAR, Čerešne, Čerešne; 2. valec = Melóny, Hrozno, Melóny; 3. valec = Hrozno, Hviezda, Melóny. Dôjde k prepadnutiu symbolov a nenastane už žiadna výherná kombinácia.

Základné údaje: Trojvalcová hra s tromi symbolmi na valci a hrou na 27 výherných líniách (criss-cross). Je možné počas jednej hry získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítané.

Symbol ICE BAR (WILD): Nahrádza akýkoľvek iný symbol.

Prepadávanie symbolov (TETRIS): V prípade výhernej kombinácie doplnenej symbolom ICE BAR sú symboly výhernej línie zmrazené, odstránené z valcov vybuchnutím a sú zdarma nahradené symbolmi z vyšších pozícií na valcoch. Hráč tak v rámci jednej otáčky môže získať ďalšie výhry. Pri výbuchu symbolov a ich nahradením novými symbolmi je navýšený násobiteľ pre prípadnú ďalšiu výhru v danej hre vždy o jeden z možných násobiteľov (na x2, x4, x8, x16 alebo x32).

Bonusová výhra MYSTERY (úrovne Zelené diamanty, Červené diamanty a Žlté diamanty): 3 symboly ICE BAR kdekoľvek na valcoch (1x na každom valci) aktivujú hru o bonusovú výhru. Hráč si vyberá jeden z troch symbolov ICE BAR na obrazovke a podľa výberu jednej z úrovní MYSTERY skrytej pod vybratým symbolom ICE BAR získa bonusovú výhru rovnú aktuálnej hodnote príslušnej úrovne MYSTERY zobrazenej vo výhernej tabuľke na termináli. Každá stávka na termináli má svoje hodnoty bonusových výhier jednotlivých úrovní MYSTERY: 40 x n (40 x aktuálna stávka) pre úroveň Zelené diamanty, 75 x n (75 x aktuálna stávka) pre úroveň Žlté diamanty a 150 x n (150 x aktuálna stávka) pre úroveň Červené diamanty.

SYMBOL	3x
ICE BAR	BONUSOVÁ VÝHRA MYSTERY
Hviezda	20 x n
Melóny	10 x n
Hrozno	7 x n
Zvončeky	5 x n
Doláre, Slivky	2 x n
Čerešne, Pomaranče	1 x n
n= stávka na hru	

Hra: SECRETS OF EGYPT

Maximálna výhra z hazardnej hry: 9 000 €

Maximálnu výhru z hazardnej hry je možné získať pri 10 líniách a maximálnej stávke, pokiaľ padne na valcoch zhora nadol napr. táto kombinácia: 1. Valec = 10, SFINGA (WILD), Sokol; 2. Valec = Sokol, Sokol, SFINGA (WILD); 3. Valec = Sokol, Sokol, Egyptský kríž; 4. Valec = Sokol, Sokol, A; 5. Valec = Sokol, Sokol, A. Dôjde k prepadnutiu symbolov a nastane táto kombinácia: 1. Valec = Q, 10, 10; 2. Valec = K, Q, Q; 3. Valec = K, Q, Q; 4. Valec = Q, Q, A; 5. Valec = Q, Q, A. Dôjde k prepadnutiu symbolov a nastane táto kombinácia: 1. Valec = Q, 10, 10; 2. Valec = K, K, Q; 3. Valec = K, K, Q; 4. Valec = K, Q, A; 5. Valec = K, Q, A.

Základné údaje: Päťvalcová hra s tromi symbolmi na valci a hrou na 1 až 10 výherných líniách. Klasické roztáčanie valcov je nahradené padajúcimi kameňmi v každom valci. Výhry sú platné zľava doprava okrem symbolov PYRAMÍDY, ktoré platia kdekoľvek na valcoch (SCATTER). Je možné počas jednej hry získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítané. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii.

PREPADÁVANIE SYMBOLOV (TETRIS): V prípade výhernej kombinácie (mimo výhry so symbolmi PYRAMÍDY (SCATTER)) sú symboly výhernej línie odstránené z valcov vybuchnutím a sú zdarma nahradené symbolmi z vyšších pozícií na valcoch. Hráč tak v rámci jednej otáčky môže získať ďalšie výhry.

SYMBOL SFINGA (WILD): Nahrádza akýkoľvek symbol okrem symbolu PYRAMÍDY (SCATTER). Liniová výhra so symbolom SFINGA (WILD) je násobená x2. Ak na obrazovke nie je žiadna výherná kombinácia a je tam minimálne jeden symbol SFINGA (WILD), sú všetky svetlé symboly (10, J, Q, K, A, SFINGA (WILD)), ktoré sú v daný moment na valcoch, vybuchnutím zdarma nahradené symbolmi z vyšších pozícií.

BONUSOVÁ HRA FREE SPINS (otáčky zdarma): Bonusovú hru aktivujú 3, 4 alebo 5 symbolov PYRAMÍDY kdekoľvek na valcoch (SCATTER), kedy hráč vyhráva 10 otáčok zdarma. V priebehu bonusových hier sú výhry úmerné stávke a líniám hry, ktorá spustila voľné otočky a je možné získať v ich priebehu ďalšie bonusové hry.

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
SFINGA (WILD)	10 x m	30 x m	250 x m	900 x m
PYRAMIDY (SCATTER)	2 x m	5 x m + 10 bonusových hier	20 x m + 10 bonusových hier	100 x m + 10 bonusových hier
Sokol, Psohlavec	5 x m	15 x m	50 x m	150 x m
Egyptský kríž, Oko Ra	3 x m	10 x m	25 x m	50 x m
K, A	-	4 x m	8 x m	15 x m
10, J, Q	-	2 x m	5 x m	10 x m
m = stávka na líniu				

Hra: MULTI VEGAS 81

Maximálna výhra z hazardnej hry: 10 000 €

Maximálnu výhru z hazardnej hry je možné získať pri maximálnej stávke, pokiaľ padne na valcoch zhora nadol napr. táto kombinácia: 1. Valec = Pomaranč, Doláre, Sedmička; 2. Valec = Pomaranč, Doláre, Sedmička; 3. Valec = Hrozno, Zvončeky, Multi WILD; 4. Valec = Multi WILD, Sedmička, Pomaranč.

Základné údaje: Štvorvalcová hra s tromi symbolmi na valci a hrou na 27 výherných líniách (criss-cross) v prípade 3 výherných symbolov alebo na 81 výherných líniách (criss-cross) v prípade 4 výherných symbolov. Výhry sú platné zľava doprava. Je možné v priebehu jednej hry získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítané. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii.

SYMBOL MULTI WILD: Symbol MULTI WILD nahrádza akýkoľvek symbol. Ak je 1 symbol MULTI WILD vo výhernej línii, potom sa líniová výhra násobí x2. Ak sú 2 symboly MULTI WILD vo výhernej línii, potom sa líniová výhra sa násobí x4. Ak sú 3 symboly MULTI WILD vo výhernej línii, potom sa líniová výhra sa násobí x8.

SYMBOL	3x	4x
MULTI WILD	-	-
Sedmička	16 x n	160 x n
Melón	6 x n	60 x n
Hrozno	4 x n	40 x n
Zvončeky	1 x n	4 x n
Slivka	1 x n	4 x n
Doláre	1 x n	4 x n
Pomaranč	1 x n	4 x n
Čerešne	1 x n	2 x n
n = stávka na hru		

Hra: FRUIT FARM

Maximálna výhra z hazardnej hry: 5 400 €

Maximálnu výhru z hazardnej hry je možné získať pri maximálnej stávke, pokiaľ padne na valcoch zhora nadol napr. táto kombinácia: 1. Valec = Melón, Melón, Melón; 2. Valec = Melón, Melón, Melón; 3. Valec = Melón, Melón, Melón a 4. Valec = Melón, Čerešne, Čerešne.

Základné údaje: Štvorvalcová hra s tromi symbolmi na valci a hrou na 27 výherných líniách (criss-cross) v prípade 3 výherných symbolov alebo na 81 výherných líniách (criss-cross) v prípade 4 výherných symbolov. Výhry sú platné zľava doprava. Je možné v priebehu jednej hry získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítané. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii.

VELKÉ SYMBOLY: Ak hráč dostane v hazardnej hre na valcoch štyri alebo deväť rovnakých susediacich symbolov zoskupených do štvorca, tak tieto symboly budú zobrazené ako jeden veľký symbol (alebo ako jeho časť).

BONUSOVÁ FUNKCIA JEŽKO: Pokiaľ po zastavení valcov nie je na valcoch žiadna výherná kombinácia, môže sa náhodne objaviť postava ježka, ktorá nahradí jeden z nevýherných symbolov iným výherným symbolom a hráč tak získa bonusovú výhru, v závislosti na výhernej kombinácii a výhernej tabuľke.

SYMBOL	3x	4x
Melón	2 x n	20 x n
Hrozno	1 x n	10 x n
Slivka	0.8 x n	4 x n
Pomaranč	0.6 x n	3 x n
Citrón	0.4 x n	2 x n
Čerešne	0.2 x n	1 x n
n = stávka na hru		

Hra: 9 STARS

Maximálna výhra z hazardnej hry: 10 000 €

Maximálnu výhru z hazardnej hry je možné získať pri maximálnej stávke v bonusovej hre KOLESO ŠŤASTIA, ak je vylosovaný násobok 10x a symbol Hviezda.

Základné údaje: Trojvalcová hra s tromi symbolmi na valci a hrou na 5 výherných líniách. Výhry sú platné zľava doprava. Je možné v priebehu jednej hry získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítané.

DVOJITÁ VÝHRA: Pokiaľ hráč získa výhru naraz na všetkých piatich výherných líniách (**plná obrazovka**) za **rovnaký symbol**, je výhra automaticky **zdvojnásobená**.

SYMBOL HVIEZDA: Každý získaný symbol Hviezda kdekoľvek na valcoch rozsvieti príslušný symbol Hviezdy i na bonusovom poli BONUS pod valcami, ktorého pozícia v bonusovom poli zodpovedá danej pozícii symbolu Hviezda na valcoch. Symbol Hviezda je zároveň i výherným symbolom.

BONUSOVÁ HRA KOLESO ŠŤASTIA: Rozsvietenie všetkých symbolov Hviezd v bonusovom poli BONUS aktivuje bonusovú hru. Hráč roztočí KOLESO ŠŤASTIA (alebo sa KOLESO ŠŤASTIA po určitom čase roztočí automaticky) a podľa vylosovaného výseku na kolese získa bonusový symbol (jeden symbol z výhernej tabuľky) a ďalším roztočením KOLESA ŠŤASTIA i jeden násobok z množiny 2x, 4x, 8x alebo 10x. Bonusová výhra sa potom počíta ako súčin získaného násobku a výherného faktoru vylosovaného bonusového symbolu z výhernej tabuľky podľa stávky hry, ktorá spustila bonusovú hru KOLESO ŠŤASTIA. Bonusové pole so symbolmi Hviezd je späť s výškou stávky. Každá výška stávky má svoje vlastné bonusové pole BONUS.

SYMBOL	3x
Hviezda	100 x n
Drahokam	30 x n
Sedmička červená, Sedmička žltá, Sedmička modrá	8 x n
BAR-BAR-BAR červený, BAR-BAR-BAR žltý, BAR-BAR-BAR modrý	4 x n
Čerešne	2 x n
n = stávka na hru	

Hra: JOKER BOOM

Maximálna výhra z hazardnej hry: 9 600 €

Maximálnu výhru z hazardnej hry je možné získať pri maximálnej stávke, pokiaľ padne na valcoch zhora nadol napr. táto kombinácia: 1. Valec = JOKER BAR, Melón, JOKER BAR; 2. Valec = Pomaranč, Melón, Melón; 3. Valec = Slivka, Melón, Melón a 4. Valec = Hviezda, Melón, Melón.

Základné údaje: Štvorvalcová hra s tromi symbolmi na valci a hrou na 27 výherných línií (criss-cross) v prípade 3 výherných symbolov a na 81 výherných línií (criss-cross) v prípade 4 výherných symbolov. Výhry sú platné zľava doprava. Behom jednej hry je možné získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítané. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línií.

Symbol JOKER BAR (WILD): Nahrádza všetky symboly vrátane symbolu HVIEZDA (SCATTER).

DRUHÁ ŠANCA: Ak sa získaný symbol JOKER BAR (WILD) nestane v danej hre ihneď súčasťou nejakej výhernej kombinácie, zostáva na svojej pozícii ešte aj v nasledujúcej otočke.

BONUSOVÁ HRA JOKER BONUS: 3x HVIEZDA (SCATTER) aktivuje 10, alebo 4x HVIEZDA (SCATTER) 20 otočiek JOKER BONUS. Pre aktiváciu platí, že symbol HVIEZDA (SCATTER) musí byť vždy práve jeden na jednom valci. Otočky JOKER BONUS nie sú otočky zdarma, hráčovi sa za každú takú otočku odčíta aktuálna stávka z poľa KREDIT. Behom otočiek JOKER BONUS sú všetky 3 symboly na prvom valci premenené na symbol JOKER. Behom týchto bonusových hier je možné získať ďalšie otočky JOKER BONUS.

SYMBOL	3x	4x
7	20 x n	200 x n
Melón	8 x n	80 x n
Hrozno	4 x n	40 x n
Slivka	1 x n	4 x n
Pomaranč	1 x n	4 x n
Citrón	1 x n	4 x n
Čerešne	1 x n	4 x n
HVIEZDA (SCATTER)	10 bonusových hier	20 bonusových hier
JOKER BAR	-	-
n = stávka do hry		

Hra: NEON FRUITS

Maximálna výhra z hazardnej hry: 27 000 €

Maximálnu výhru môže hráč získať pri maximálnej stávke, ak na valcoch po ľubovoľnom počte respinov zostane na všetkých pozíciách symbol Sedmičky.

Základné údaje: Päťvalcová hra s tromi symbolmi na valci a hrou na 27 línií. Výhry sú platné zľava doprava. Je možné behom jednej hry získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítané. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii.

RESPIN: Pri každej výhernej kombinácii vystúpia výherne symboly do popredia a hráč obdrží Respin zadarmo. Ak sa v pri tomto respine objavia ďalšie výherné symboly, opäť vystúpia a nasleduje ďalší respin. Táto feature končí pokiaľ sa už nezobrazí ďalší výherný symbol. Potom je vyhodnotená celková výhra z danej otočky.

MULTIPLIER: Ak padne 6, 9, 12, 15 zhodných symbolov na prvých 2, 3, 4, 5 valcoch, získava hráč automaticky 2x, 3x, 4x, 5x násobok výhry.

SYMBOL	3x	4x	5x
7	2 x n	6 x n	20 x n
Melón	1 x n	3 x n	10 x n
Hrozno	0.8 x n	2.4 x n	8 x n
BAR-BAR	0.8 x n	2.4 x n	8 x n
Zvonček	0.4 x n	1.2 x n	4 x n
Slivka	0.4 x n	1.2 x n	4 x n
Pomaranče	0.2 x n	0.6 x n	2 x n
Čerešne	0.2 x n	0.6 x n	2 x n
n = stávka do hry			

Hra: ALCHEMY

Maximálna výhra z hazardnej hry: 5 000 €

Maximálnu výhru z hazardnej hry je možné získať pri maximálnej stávke, pokiaľ padne na valcoch zhora nadol napr. táto kombinácia symbolov: 1. valec = Kryštál modrý, Kryštál červený, 10; 2. valec = J, Kryštál červený, J; 3. valec = 10, Kryštál červený, Q; 4. valec = A, Kryštál červený, Prsteň; 5. valec = Kryštál modrý, Kryštál červený, K.

Základné údaje: Päťvalcová hra s tromi symbolmi na valci a hrou na 5 výherných líniách. Výhry sú platné zľava doprava. Je možné počas jednej hry získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítané. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii.

MULTIPLIER (násobiteľ): Ak padne 9, 12 alebo 15 zhodných symbolov J, Q, K alebo A (prípadne doplnené symbolom ALCHYMISTA (WILD)) na prvých 3, 4 alebo 5 valcoch, získava hráč automaticky 3x, 4x alebo 5x násobok výhry.

SYMBOL ALCHYMISTA (WILD): V prípade možnej výhernej kombinácie sa symbol ALCHYMISTA (WILD) rozťahne na celý valec a nahrádza akýkoľvek symbol okrem symbolu KNIHA (SCATTER).

BONUSOVÉ FUNKCIE ALCHYMISTA: Náhodne sa objavujúca postava alchymistu pri nevýhernej otočke, môže zdarma aktivovať jednu z nasledovných bonusových funkcií:

- **PREMIEŠANIE (SHUFFLING)** - premiešanie symbolov na valcoch pri nevýhernej otočke a vytvorenie novej možnej výhernej kombinácie.
- **PREFARBENIE (CHANGING)** - prefarbenie všetkých symbolov (J, Q, K alebo A) na valcoch na jeden náhodne zvolený symbol (J, Q, K alebo A).
- **NÁHODNE SA OBJAVUJÚCI SYMBOL WILD (RANDOM APPEAR WILD)** - náhodné dosadenie symbolov ALCHYMISTA (WILD) na valce.

Hráč tak môže získať bonusovú výhru za nové výherné kombinácie podľa výhernej tabuľky.

BONUSOVÁ HRA FREE SPINS (otáčky zdarma): Symbol KNIHA (SCATTER) sa zobrazuje iba na 1., 3. a 5. valci. Bonusovú hru aktivujú 3 symboly KNIHA kdekoľvek na valcoch 1, 3 a 5 (SCATTER). Hráč si môže vybrať jednu z troch variant bonusových hier s príslušnou BONUSOVOU FUNKCIU ALCHYMISTA (kúzlom):

- 9 bonusových hier s bonusovou funkciou PREFARBENIE (Changing Feature),
- 7 bonusových hier s bonusovou funkciou NÁHODNE SA OBJAVUJÚCI SYMBOL WILD (Random Appear Wild Feature),
- 5 bonusových hier s bonusovou funkciou PREMIEŠANIE (Shuffling Feature).

V priebehu bonusových hier sú výhry úmerné stávke hry, ktorá spustila voľné otočky a nie je možné získať v ich priebehu ďalšie bonusové hry.

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
KNIHA (SCATTER)	-	5, 7 alebo 9 bonusových hier	-	-
ALCHYMISTA (WILD)	-	-	-	-
Kryštál červený	10 x n	20 x n	150 x n	500 x n
Kryštál modrý	6 x n	12 x n	32 x n	250 x n
Prsteň	4 x n	8 x n	16 x n	120 x n
Zlato	3 x n	6 x n	12 x n	60 x n
Mažiar	-	4 x n	8 x n	20 x n
Sviečka	-	3 x n	6 x n	15 x n
A, K	-	2 x n	4 x n	10 x n
Q, J	-	1 x n	2 x n	5 x n
n = stávka do hry				

Hra: KAJOT POKER

Maximálna výhra z hazardnej hry: 5 000 €

Maximálnu výhru z hazardnej hry je možné získať pri maximálnej stávke, ak hráč získa výhernú kombináciu PĀTICA (5 OF A KIND) napr. z kariet A, A, A, A, Joker (Žolík).

Základné údaje: Hazardná hra typu poker. Hra používa klasické pravidlá pokru s piatimi kartami s dvojitým doložením kariet. Ak nedrží hráč počas dodania žiadnu kartu alebo drží všetky karty, sú karty v prípade nevýhernej kombinácie zložené, v prípade výhernej kombinácie je pripísaná výhra. Výhrou sú ocenené všetky kombinácie zobrazené vo výhernej tabuľke. Vypláca sa iba najvyššia výherná kombinácia.

Spustenie a ukončenie hazardnej hry: Hazardnú hru je možné spustiť, len ak je v políčku KREDIT dostatočná suma pre zvolenú stávku. Po zvolení stávky a stlačení tlačidla ŠTART/ROZDAŤ sa zvolená stávka odráta z políčka KREDIT a vyloží sa päť nových kariet. Tlačidlami HOLD 1 až HOLD 5 (alebo dotykom na kartu na obrazovke) je možné ktorúkoľvek vybranú kartu zablokovať (HOLD) a stlačením tlačidla ŠTART/ROZDAŤ doložiť ďalšie karty (nezablokované karty sa zamenia). Hráč má možnosť celkom troch vyložení (tj. 2 doložení, každé za stávku ako v prvom vyložení) kariet. Po rozdání, alebo ktoromkoľvek doložení, je možné hazardnú hru ukončiť – hráč nezvolí ďalšie doloženie, resp. nezablokuje žiadne karty a v prípade výhry mu bude výherná kombinácia následne vyplatená automaticky. Ak hráč vyčerpal všetky doloženia, alebo ukončil hazardnú hru, tak je možné v prípade výhry automaticky prejsť na hazardnú hru RIZIKO. Ak hazardná hra ide v režime AUTOŠTART a násobná hra RIZIKO (GAMBLE) je deaktivovaná, výhra sa automaticky prevedie z políčka VÝHRA do políčka KREDIT a hazardná hra sa považuje za skončenú. Počas AUTOŠTART sa karty automaticky blokujú pre najvyššie kombinácie (ak je funkcia pomocou tlačidla AUTO HOLD ON aktivovaná). Ak sa ani po doložení nezobrazí žiadna výherná kombinácia, hazardná hra sa považuje za skončenú. Po skončení hazardnej hry je prístroj ihneď pripravený na novú hazardnú hru.

ŠPECIÁLNE SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY:

BALÍČEK	Hra využíva tradičný balíček s 52 kartami s pridanou kartou JOKER (Žolík). Balíček sa mieša pri každom novom rozdání.
Tlačidlo AUTOHOLD ON/OFF	Hráč si aktivuje/deaktivuje funkciu automatického blokovania kariet pre najvyššiu výhernú kombináciu.
Tlačidlo COLOR	Hráč si môže zvoliť farbu pozadia (modrá, fialová alebo zelená).
JOKER (Žolík)	Karta so symbolom JOKER (Žolík) dopĺňa ľubovoľnú výhernú kombináciu s výnimkou kombinácie pre BONUS 4 OF A KIND a MYSTERY 3 OF A KIND.
BONUS 4 OF A KIND	Za kombináciu ŠTVORICA (4 OF A KIND) bonusovej karty, zobrazenej v okienku BONUS 4 OF A KIND, je hráčovi pripísaná výhra podľa výhernej tabuľky. Bonusová karta je zmenená vždy pri vyplatení bonusovej výhry MYSTERY 3 OF A KIND. Hodnota bonusovej karty je späť s výškou stávky. Každá výška stávky má svoju vlastnú hodnotu bonusovej karty.
MYSTERY 3 OF A KIND	Za kombináciu TROJICA (3 OF A KIND) bonusovej karty, zobrazenej v okienku MYSTERY 3 OF A KIND, je hráčovi okrem výhry podľa výhernej tabuľky pridaná i minca do poľa MYSTERY 3 OF A KIND. Po nazbieraní všetkých deviatich mincí sa hráčovi objaví 5 kariet a zozbieraných 9 mincí sa automaticky náhodne rozdelí medzi tieto karty. Hráč si vyberie 1 kartu a podľa získanej mystery výhry na vybranej karte (z rozmedzia podľa výhernej tabuľky) mu je pripísaná bonusová výhra. Potom je vylosovaná nová bonusová karta z rozmedzia hodnôt od 2 do 10, ktorá zmení hodnotu bonusovej karty i v okienku BONUS 4 OF A KIND. Pole so získanými mincami a hodnota bonusovej karty sú späť s výškou stávky. Každá výška stávky má svoje vlastné pole so získanými mincami a hodnotou bonusovej karty.

RIZIKO (GAMBLE): Násobnú hazardnú hru RIZIKO (GAMBLE) si môže hráč aktivovať/deaktivovať tlačidlom RIZIKO (GAMBLE) ON/OFF. Ak je násobná hra aktivovaná, tak je automaticky ponúknutá (aj v režime AUTOŠTART) po ukončenej výhernej hazardnej hre. Hrá sa o sumu v políčku VÝHRA. Hráč môže zvoliť, či padne karta s červeným alebo čiernym symbolom. Ak uhádne, je suma znásobená x2, ak nie, je celá suma stratená. Sumu, o ktorú sa hrá vo fáze RIZIKO je možné rozdeliť stlačením tlačidla ROZDELIŤ. Rozdelením je možné doceliť sumu v políčku VÝHRA, ktorá nie je menšia ako najmenšia možná stávka a zvyšná časť sa presunie do políčka KREDIT (v prípade polenia nepárnej sumy, sa suma po polení zaokrúhľuje na dve desatinné miesta a menšia čiastka ide do poľa KREDIT, a väčšia zostáva ako riskovaná čiastka). Tlačidlom PRIPÍSAŤ môže hráč hazardnú hru kedykoľvek opustiť a výhru prepísať z políčka VÝHRA do políčka KREDIT. Maximálna výhra v hazardnej hre Riziko je obmedzené maximálnou výhrou danej hry.

KOMBINÁCIA	VÝHRA
MYSTERY 3 OF A KIND (PLNÉ POLE)	20 – 50 x n
BONUS 4 OF A KIND	200 x n
PÄTICA (5 OF A KIND)	500 x n
KRÁLOVSKÁ POSTUPKA (ROYAL FLUSH)	300 x n
POSTUPKA VO FARBE (STR. FLUSH)	100 x n
ŠTVORICA (4 OF A KIND)	20 x n
FULL HOUSE (TROJICA a PÁR)	10 x n
FARBA (FLUSH)	8 x n
POSTUPKA (STRAIGHT)	6 x n
TROJICA (3 OF A KIND)	3 x n
2x PÁR (2 PAIRS)	2 x n
VYSOKÝ PÁR (JACKS OR BETTER - J, Q, K, A)	1 x n

n = stávka do hry

Hra: KAJOT ROULETTE

Maximálna výhra z hazardnej hry: 360 €

Maximálnu výhru z hazardnej hry je možné získať pri maximálnej stávke, ak hráč vsadí priamu stávku na jedno číslo, na ktorom sa následne guľička zastaví.

Základné údaje: Hracie pole rulety obsahuje celkom 37 číselných pozícií od 0 do 36. V ľavej hornej časti je „RACE TRACK“ pre stávkovanie na výšky kola rulety. V pravej hornej časti je história posledných 11 padnutých čísel vrátane percentuálnych štatistík.

Spustenie a ukončenie hazardnej hry: Hazardnú hru je možné spustiť, len ak je dostatočná suma v políčku KREDIT pre vloženie stávky. Po zvolení stávky, prostredníctvom vložených žetónov na zvolené pole plátna rulety (hodnota všetkých vložených žetónov sa odpočíta z políčka KREDIT) a stlačením tlačidla ŠTART/SPIN, sa guľička zobrazí na niektorej pozícii kola rulety (na hornom monitore alebo vo výseku hornej časti spodného monitoru). Ak na danej pozícii bol vložený hráčov žetón, je táto výhra podľa výhernej tabuľky pripísaná hráčovi do políčka VÝHRA a následne automaticky i do políčka KREDIT. Ak hazardná hra ide v režime AUTOŠTART/AUTOSPIN, výhra je automaticky prevedená z políčka VÝHRA do políčka KREDIT a hazardná hra sa považuje za ukončenú. Ak po zobrazení guľičky nie je na plátne rulety zobrazená žiadna výherná kombinácia, hazardná hra sa považuje za ukončenú. Po ukončení hazardnej hry je prístroj ihneď pripravený na novú hazardnú hru. Ovládanie sa vykonáva prostredníctvom dotykovej obrazovky.

V dolnej časti obrazovky je možné vybrať žetóny do stávky v hodnote 1 (0,10 €), 2 (0,20 €), 5 (0,50 €), 10 (1 €), 20 (2 €), 50 (5 €) a 100 (10 €).

Autoštart: Po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOSPIN na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hazardnej hre, kým nevyčerpá KREDIT, alebo kým nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART, alebo voľba AUTOSPIN na dotykovej obrazovke.

RIZIKO (GAMBLE): Hazardná hra KAJOT ROULETTE neobsahuje násobnú hazardnú hru RIZIKO (GAMBLE).

ŠPECIÁLNE SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY:

ZDVOJNÁSABIŤ A ROZTOČIŤ (DOUBLE & SPIN)	Zdvojnásobí hodnotu žetónov položených na hracom poli a spustí hru rulety.
UNDO	Odoberie poslednú stávku (žetón) umiestnenú na hracom poli rulety. V prípade stávky, umiestnenej na jednu z častí Race Track, vracia stávky späť po všetkých žetónoch patriacim k tomuto druhu stávky.
VYMAZAŤ (CLEAR)	Odoberie všetky stávky z hracieho poľa rulety.
REBET	Zopakuje stávky uskutočnené v predchádzajúcom kole hry.
AUTOMATICKY ROZTOČIŤ (AUTOSPIN)	Začiatok automatickej hry do vyčerpania kreditu, alebo ukončenia opätovným stiskom, zvolené stávky sa opakujú.
ROZTOČIŤ (SPIN)	Spúšťa 1 kolo hry.
REBET & SPIN	Zopakuje stávky uskutočnené v predchádzajúcom kole hry a spustí 1 kolo hry.
Tlačidlo VZHLAD (COLOR)	Hráč si môže zvoliť farbu plátna rulety (modrá, zelená alebo fialová).
Tlačidlo MÓD HRY	Hráč si môže zvoliť mód hry (normal alebo rýchly), základne je nastavený na „normal“.

PRIEBEH HRY
**PRIAMA STÁVKA
DELENÁ STÁVKA**

Žetón je možné stavať priamo na ktorékoľvek číslo vrátane nuly.
Žetón je možné umiestniť na ktorékoľvek dve susediace čísla tak, že sa položí na čiaru, ktorá tieto dve čísla oddeľuje. Je tiež možné umiestniť žetón na čiaru oddeľujúcu 0 a 1, 2 a 3.

STÁVKA NA ULIČKU

Stávka na uličku sa uzatvára na tri čísla. Žetón sa umiestňuje na vonkajšiu okrajovú čiaru hracieho poľa, vedľa odpovedajúceho radu troch čísel. Týmto je taktiež možné uzatvárať stávky na 0, 1 a 2, rovnako ako na 0, 2 a 3.

ROHOVÁ STÁVKA

Rohová stávka pokrýva štyri čísla. Žetón sa kladie na kríž rozdeľujúci dané štyri čísla. Je možné tak stavať aj na čísla 0,1,2 a 3.

STÁVKA NA RAD

Stávka na rad pokrýva dve stávky na uličku, teda šesť rôznych čísel v dvoch radoch po troch. Žetón sa umiestňuje na najbližšiu okrajovú čiaru hracieho poľa rulety, a to na miesto, kde sa kríži s čiarou oddeľujúcou dané dva rady.

STÁVKA NA STĹPEC

Na kratšej strane hracieho poľa rulety sú tri polia označené "2 to 1". Umiestnením žetónu do jedného z týchto polí je stavené na všetkých 12 čísel v danom riadku (okrem 0).

STÁVKA NA TUCET

Stávku na skupinu dvanástich čísel je možné uzavrieť umiestnením žetónu do jedného z troch polí označených „1st 12“, „2nd 12“ alebo „3rd 12“.

**STÁVKA NA
ČIERNE/ČERVENÉ, PÁRNE
(EVEN)/NEPÁRNE (ODD),
NÍZKE/VYSOKÉ ČÍSLA**

Stávka umiestnená v jednom z polí v dolnej časti hracieho poľa rulety, pokrýva polovicu všetkých čísel v hracím poli (okrem 0). Každé pole zahŕňa 18 čísel.

MOŽNOSTI STÁVOK „RACE TRACK“:
TIERS

Le Tiers du Cylindre je stávka na dvanásť čísel kola od 33 do 27, ktorá sa nachádza oproti 0. K tejto stávke je potrebné použiť 6 žetónov a umiestniť ich po jednom na každú z nasledujúcich dvojíc: 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36.

VOISINS

Les Voisins du Zéro je stávka na susedné čísla od nuly. Táto stávka je celkom pre 17 čísel kola rulety od 25 do 22. Po 1 žetóne na každú z nasledujúcich dvojíc: 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 32/35, potom je potrebné položiť 2 žetóny na trojicu 0/2/3 a 2 žetóny na štvoricu 25/26/28/29.

ORPHELINS

Les Orphelins je stávkou na siroty. Jedná sa o čísla na kole rulety od 6 do 17 a od 9 do 1. K tejto stávke je potrebné využiť 5 žetónov, z ktorých treba umiestniť 1 žetón na pole s hodnotou 1 a potom stavať vždy po 1 žetóne na tieto dvojice 6/9, 14/17, 17/20, 31/34.

Vo všetkých prípadoch ak vyhrá jedno z obsadených čísel, vypláca sa výhra podľa typu stávky, vsadených žetónov a ich hodnôt na danej pozícii podľa výhernej tabuľky. Zvyšné žetóny sa prehrávajú.

NÁZOV	POČET POKRYTÝCH ČÍSEL	VÝHERNÝ FAKTOR
PRIAMA STÁVKA (JEDNO ČÍSLO)	1	36 x n
DELENÁ STÁVKA (DVOJICE – DVE ČÍSLA)	2	18 x n
STÁVKA NA ULIČKU (RAD – TRI ČÍSLA)	3	12 x n
ROHOVÁ STÁVKA (ŠTVORICA)	4	9 x n
STÁVKA NA RAD (DVA RADY)	6	6 x n
STÁVKA NA STĹPEC	12	3 x n
STÁVKA NA TUCET	12	3 x n
STÁVKA NA ČIERNE/ČERVENÉ, PÁRNE/NEPÁRNE, NÍZKE/VYSOKÉ ČÍSLA (1-18/19-36)	18	2 x n

n = stávka na pozíciu

Lokálna prémiová hra DEEP Jackpot

Terminály v herni sú navzájom prepojené systémom prémiovej výhry.

Vytváranie a vyplácanie prémiovej výhry:

1. Hodnota prémiovej hry je tvorená ako percentuálny príspevok (0,1 - 10%) zo stávky do hazardnej hry z každého terminálu, ktorý je pripojený v systéme PH. Percentuálny príspevok je nastaviteľný pre každú úroveň PH samostatne.
2. Maximálna výška prémiovej výhry (ďalej len JACKPOT) je 3.000 €.
3. Hráči sú o aktuálnej hodnote prémiovej hry informovaný prostredníctvom svetelných ukazovateľov.
4. Okamih dosiahnutia ktoréhokoľvek JACKPOTu je vecou náhody a vopred neznámej skutočnosti. V systéme môže užívateľ (prevádzkovateľ) zadefinovať iba rozsah, v ktorom bude vygenerovaná suma prémiovej výhry. Takisto je náhodne pridelená výhra jednému z práve aktívnych termináloch (aktívny terminál = terminál na ktorom hráč hrá).
5. Hráč, ktorý vyhral prémiovú výhru je o tom informovaný prostredníctvom svetelných ukazovateľov, na ktorých je zobrazená výherná suma. Taktiež je hráč upozornený na výhru prostredníctvom svetelných efektov na terminály, ktorému bola výhra pridelená.
6. Výhru vypláca krupiér výhercovi na výdavkový doklad. Výhru do 300,- € vyplatí ihneď a zvyšnú časť v prípade nedostatku finančných prostriedkov vyplatí prevádzkovateľ do 3 pracovných dní.
7. Po dosiahnutí prémiovej výhry sa aktuálna hodnota prémiovej hry nastaví na rovnakú počiatočnú hodnotu v systéme aj na všetkých ukazovateľoch.