

## Herný plán VIDEOHIER SYNOT MULTIGAMES II (Red Line)

Prevádzkovateľ: ASCOMP spol. s r.o., ČSA 67/21, 962 31 Sliač

### 1. Základné ustanovenia

1. Systém videohier Centrálny Počítačový Systém IVT tvoria: terminály, centrálny počítačový systém (ďalej len CPS), záložný počítačový systém (ďalej len ZPS), koncové zariadenia umožňujúce on-line prístup a elektronické komunikačné siete.
2. Jednotlivé terminály sú obsluhované samotným hráčom, pričom nad priebehom hazardnej hry je prostredníctvom CPS alebo ZPS umožnená stála kontrola pracovníkom prevádzkovateľa, prípadne tiež orgánom oprávneným vykonávať dozor.
3. Vo všetkých hazardných hrách systému videohier SYNOT MULTIGAMES rozhoduje o výhre výlučne náhoda. Výherné kombinácie zrebujeme CPS.
4. CPS alebo ZPS umožňuje uschovávať kontrolné záznamy o všetkých termináloch. Terminály sú automaticky vypnuté v prípade odpojenia od CPS alebo ZPS.
5. Terminály prijímajú hotovosť. Hráč má možnosť akumulovať a vyhrať kredity. Terminál vytlačí výherný tiket, ktorý si hráč môže dať vyplatiť priamo pokladňou prevádzky alebo spoločnosťou ASCOMP spol. s r.o..
6. Hranie na termináloch je povolené len počas otváracích hodín prevádzky, kde je terminál umiestnený a to osobám starším ako 18 rokov. Osobám do 18 rokov a zamestnancom spoločnosti ASCOMP spol. s r.o. je hranie na termináloch zakázané.
7. Terminál umožňuje prerušenie hazardnej hry bez možnosti začať novú hazardnú hru v prípade jeho poruchy alebo odpojenia od CPS alebo ZPS a zároveň vyplatenie výhry, ak bola dosiahnutá pred prerušením hazardnej hry, alebo vrátenie vkladu z prerušenej hazardnej hry. Pri poruche terminálu spôsobenej hráčom, vklady do terminálu prepadajú v prospech spoločnosti ASCOMP spol. s r.o. Pri poruche nespôsobenej hráčom, sú vklady do hazardnej hry vrátené.
8. Hráč uzatvorením stávkovej na termináli potvrdzuje, že sa zoznámil s týmto herným plánom a riadi sa ním. Pri sporoch vyplývajúcich z uzavretých stávok sa neprihliada na tvrdenia hráča, že nepozná tento herný plán, prípadne, že si ho zle vyložil. Závazný výklad tohto herného plánu poskytuje spoločnosť ASCOMP spol. s r.o. v súčinnosti s MF SR.

### 2. Ako hrať na termináli

1. Hráč vloží príslušné mince alebo bankovky do terminálu. Tiež je možné vložiť kredit načítaním nepreplateného tiketu, ak je táto možnosť v systéme nastavená.
2. Terminál prijíma hotovosť v minciach: 50 eurocentov, 1 € a 2 €, ak na termináli nie sú jednotlivé mince alebo celý akceptor mincí deaktivovaný/ý. Terminál prijíma hotovosť v bankovkách: 5, 10, 20, 50, 100, 200 a 500 €, ak na termináli nie sú jednotlivé bankovky alebo celý akceptor bankoviek deaktivovaný/ý. Suma vložených mincí a bankoviek môže byť maximálne 5 000 € (v zmysle zákona č. 394/2012 Z.z. o obmedzení platieb v hotovosti).
3. Hráč si dotykovo vyberá hazardnú hru z hlavného MENU na obrazovke terminálu.
4. Vybraná hazardná hra sa ukáže s výplatnou tabuľkou, počtom kreditov, počtom stavených kreditov, počtom vyhraných kreditov.
5. Hráč si môže prečítať pravidlá hazardnej hry stlačením tlačidla NÁVOD, „?“ alebo INFO.
6. Každá hazardná hra sa hrá podľa ďalej uvedených pravidiel určených spoločnosťou ASCOMP spol. s r.o. .
7. Stávka do každej hazardnej hry je v rozsahu 0,10 € až 10 €. Minimálna stávka môže byť aj vyššia ako 0,10 € (podľa nastavenia prevádzkovateľa v systéme), ale z rozsahu 0,10 € až 10 €.

### 3. Vyplácanie výhier

1. Hráč si vytlačí tiket, ktorý dá preplatiť obsluhu.
2. Obsluha overí tiket na CPS prostredníctvom terminálu na herni.
3. Tiket je overovaný podľa čiarového kódu vytlačeného na tikete.
4. Platnosť tiketu (lehota na uplatnenie nároku na výhru) je 30 dní.
5. Keď sa potvrdí, že tiket je platný, obsluha prevádzky vyplatí výhru podľa nasledujúcich pravidiel:
  - a) Do 5 000 € pokladňa môže vyplatiť výhru v hotovosti, pokiaľ má dostatok finančných prostriedkov, alebo spoločnosť ASCOMP spol. s r.o. vyplatí výhru niektorou formou bezhotovostného platobného styku do 5 dní odo dňa uplatnenia nároku na výhru.

- b) Výhry nad 5 000 € z jednej hazardnej hry nemôžu byť vyplatené v hotovosti (v zmysle zákona č. 394/2012 Z.z. o obmedzení platieb v hotovosti), ale len niektorou formou bezhotovostného platobného styku a výhra bude vyplatená do 5 dní odo dňa uplatnenia nároku na výhru.
- c) Pokiaľ nie je možné z technických alebo iných dôvodov výhru vyplatiť ihneď (hlavne pri podozrení z podvodu, pri podozrení z manipulácie so zariadením alebo pri podozrení na poruchu zariadenia), vystaví obsluha na mieste potvrdenie o dosiahnutí výhry a jej ďalšie vyplatenie bude predmetom skúmania prevádzkovateľa. Prevádzkovateľ /alebo jeho zástupca/ dá výhercovi vyjadrenie o vyplatení či nevyplatení výhry najneskôr do 5 dní od vystavenia potvrdenia. Naďalej sa postupuje pri vyplatení výhry v zmysle zákona č.30/2019 Z.z. o hazardných hrách a o zmene a doplnení niektorých zákonov v platnom znení.
6. Výhry bez tiketu nemôžu byť vyplatené.
7. Chybné tikety sa považujú za nevýherné a nemôžu byť vyplatené. Za chybné sa považujú tikety zmenené alebo upravené, nečitateľné alebo nevytlačené terminálom.
8. Výhra je neplatná v prípadoch:
- a) keď herný systém v dôsledku technickej chyby vykázal vznik nároku na výhru napriek tomu, že tento nárok podľa herného plánu nemal vzniknúť
- b) keď herný systém v dôsledku neoprávneného zásahu do hardvéru alebo softvéru vykázal vznik nároku na výhru napriek tomu, že tento nárok podľa herného plánu nemal vzniknúť
9. Všetky výhry sa riadia platnou tabuľkou výhier pre danú hazardnú hru a stávkou. Výherné tabuľky sú zobrazené na obrazovke v jednotlivých hazardných hrách a dynamicky sa menia pre danú stávkou. Všetky výhry vo výherných tabuľkách sú udávané pre štandardné hazardné hry. To znamená, že neudávajú zmeny výhry a bonusu pri bonusových hrách.
10. Vyúčtovanie prevádzky je prevádzané minimálne jedenkrát za mesiac. Doklady o vyúčtovaní, ktoré obsahujú, mimo iné, tržby skutočne dosiahnuté (zdôvodnenie prípadných rozdielov) a servisné záznamy, ktoré majú vplyv na stavy počítačiel, môžu byť uložené u prevádzkovateľa.

#### 4. Reklamácie

1. Ak hráčovi nebola vyplatená výhra alebo ak nastala iná sporná skutočnosť, môže hráč do 30 dní odo dňa uplynutia lehoty na uplatnenie nároku na výhru uvedenej v ustanovení článku 4. Vyplácanie výhier tohto herného plánu alebo do 30 dní odo dňa, kedy nastala iná sporná skutočnosť, uplatniť reklamáciu písomne doporučeným listom na adresu sídla prevádzkovateľa: ASCOMP spol. s r.o..
2. Dátumom rozhodujúcim pre posúdenie splnenia lehoty na podanie reklamácie je podací dátum poštovej pečiatky na liste, ktorým bola reklamácia uplatnená.
3. V reklamácií hráč musí uviesť adresu pre doručenie odpovede tak, aby mu mohla byť doručená do vlastných rúk, názov a adresu prevádzky, v ktorej nastala sporná skutočnosť, presný popis javu a presný dátum a čas, kedy nastala sporná skutočnosť.
4. Výsledok vybavenia reklamácie prevádzkovateľ písomne oznámi podľa bodu 5 a 6 tohto článku herného plánu priamo hráčovi do 30 dní od doručenia reklamácie.
5. Pokiaľ prevádzkovateľ reklamácií úplne vyhovie, vykoná vysporiadanie alebo iný hráčom požadovaný úkon, pričom o tejto skutočnosti písomne informuje hráča doporučeným listom zaslaným hráčovi do vlastných rúk.
6. Pokiaľ prevádzkovateľ reklamácií nevyhovie, oznámi túto skutočnosť hráčovi s odôvodnením doporučeným listom zaslaným hráčovi do vlastných rúk.

#### 5. Popis terminálu

##### Informačné pole:

**KREDIT:** zobrazuje sa tu aktuálna suma všetkých vložených peňažných prostriedkov (bankovky, mince, alebo načítané nepreplatené tikety).

**VÝHRA:** získané výhry.

**STÁVKA (BET):** aktuálna stávka na hazardnú hru.

**INFORMAČNÉ POLE:** zobrazenie informácií o hazardnej hre.

Ovládacie prvky systému touch screen (dotyková obrazovka) a hlavné ovládacie tlačidlá:

**MENU, SPÄŤ:** odchod z hazardnej hry späť do hlavnej obrazovky terminálu

**AUTOŠTART:** začiatok automatickej hazardnej hry do vyčerpania kreditu alebo ukončenia automatickej hazardnej hry opätovným stlačením.

**STÁVKA (BET):** voľba stávky na hazardnú hru.

**ŠTART:** odštartovanie zvolenej hazardnej hry

**MAX.STÁVKA:** navolenie najvyššej stávky v hazardnej hre

**LÍNIA:** navolenie počtu línií v hazardnej hre

## **6. Zoznam všetkých hazardných hier**

Ikony všetkých voliteľných hazardných hier sú zobrazené v hlavnom menu. Je možné ich zvoliť tlačidlom ŠTART alebo dotykom na ikonu danej hazardnej hry.

**Program SYNOT MULTIGAMES II obsahuje nasledujúce hazardné hry:**

Twenty Seven	Really Wild	Descending Wilds
Burning Ocean	Gypsy Moon	Hunter's Fire
Dirty Money	Coconut Craze	Extreme Joker Deluxe
Crazy Wizard	Fortune Thunder	Freaking Hot 20
Double Sevens 77	FireSlayer	Freaking Hot 100
Age Of Vikings	Fruit Slush	Roulette II
Crystal Spin	Cool Fruits	
Fruits 81	Magic Stars Deluxe	

## **7. Záverečné ustanovenia**

1. Spoločnosť ASCOMP spol. s r.o. ako prevádzkovateľ týchto videohier môže po predchádzajúcom súhlase Ministerstva financií SR vydať zmeny alebo doplnky k tomuto hernému plánu.
2. Prevádzkovateľ môže deaktivovať schválenú hazardnú hru alebo prémiovú hru bez úpravy herného plánu.
3. **Tento herný plán nadobúda platnosť dňom** 12.08.2019.

## **SYNOT MULTIGAMES II**

### **Twenty Seven**

„Twenty Seven“ je hazardná hra s 3 valcami, tromi symbolmi na valci a 27 výhernými líniami (criss-cross). Hazardná hra obsahuje 8 rôznych symbolov vrátane divokého a mystery symbolu.

#### **Pravidlá hazardnej hry a jej priebeh**

Možnosti stávk: 0.1, 0.3, 0.5, 0.8, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10 €.

Maximálna možná výhra v jednej hazardnej hre: **5 400 €**.

Pred zahájením hazardnej hry si hráč stanoví výšku stávky tlačidlom „STÁVKA“ v spodnej časti obrazovky. Nastavenie stávky sa medzi jednotlivými hazardnými hrami nemení, zostáva konštantné, pokiaľ sa hráč sám nerozhodne toto nastavenie zmeniť. Každá hazardná hra sa zahajuje stlačením tlačidla „ŠTART“.

Pole „KREDIT“ zobrazuje celkové množstvo peňazí, ktoré má hráč k dispozícii. Pole „VÝHRA“ zobrazuje čiastku, ktorú hráč vyhral v poslednej odohranej hazardnej hre. Pole „STÁVKA“ zobrazuje čiastku, ktorú hráč vkladá do aktuálnej hazardnej hry. Pred zahájením ďalšej hazardnej hry sa celá čiastka z poľa „VÝHRA“ prevedie do poľa „KREDIT“, alebo hráč spustí násobnú hazardnú hru „RISK“.

Po stlačení tlačidla „MAX STÁVKA“ hráč nastaví stávku s maximálnou hodnotou, tj. 10 €.

Po stlačení tlačidla „AUTO ŠTART“ hráč spustí automatický režim, kde ku spusteniu hazardnej hry nie je nutné tlačidlo „ŠTART“. Funkcia „AUTO ŠTART“ sa preruší iba v nasledujúcich prípadoch:

- hráč nemá v poli „KREDIT“ dostatočné množstvo peňazí na odohratie ďalšej hazardnej hry
- je spustená bonusová hazardná hra
- hráč stlačí tlačidlo „STOP“ alebo opäť tlačidlo „AUTO ŠTART“

#### **Rozhranie hazardnej hry**

Výherne kombinácie sa počítajú zľava doprava. Platná je vždy len najvyššia výherná kombinácia na jednej línii. Výhry z jednotlivých línií sa sčítavajú.

#### **Výherná tabuľka**

Výherná tabuľka udáva hodnoty, ktorými sa násobí stavená čiastka z hazardnej hry.

<b>Symbol</b>	<b>3xx</b>
27 (divoký symbol)	500x
Mystery	4x – 500x
Hviezda	30x
Melón	20x
Hrozno	8x
Pomaranč	6x
Citrón, Čerešne	4x

#### **Divoký symbol**



Najväčší symbol „27“ zastáva aj funkciu divokého symbolu, ktorý nahrádza všetky symboly s výnimkou „Mystery“ symbolu.

### **Mystery symbol**

Keď dostane hráč tri „Mystery“ symboly v jednej hazardnej hre na výhernej línii, vyhráva čiastku v rozmedzí uvedenom vo výhernej tabuľke.

### **Prémiová hazardná hra „Jackpot“**

Táto hazardná hra je súčasťou Prémiových hazardných hier „Jackpot“.

### **Burning Ocean**

„Burning Ocean“ je hazardná hra s 4 valcami, tromi symbolmi na valci a 25 výhernými líniami. Hazardná hra obsahuje 8 roznych symbolov vrátane mystery symbolu.

### **Pravidlá hazardnej hry a jej priebeh**

Možnosti stávk: 0.1, 0.3, 0.5, 0.8, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10 €.

Maximálna možná výhra v jednej hazardnej hre: **7 040 €**.

Pred zahájením hazardnej hry si hráč stanoví výšku stávky tlačidlom „STÁVKA“ v spodnej časti obrazovky. Nastavenie stávky sa medzi jednotlivými hazardnými hrami nemení, zostáva konštantné, pokiaľ sa hráč sám nerozhodne toto nastavenie zmeniť. Každá hazardná hra sa zahajuje stlačením tlačidla „ŠTART“.

Pole „KREDIT“ zobrazuje celkové množstvo peňazí, ktoré má hráč k dispozícii. Pole „VÝHRA“ zobrazuje čiastku, ktorú hráč vyhral v poslednej odohranej hazardnej hre. Pole „STÁVKA“ zobrazuje čiastku, ktorú hráč vkladá do aktuálnej hazardnej hry. Pred zahájením ďalšej hazardnej hry sa celá čiastka z poľa „VÝHRA“ prevedie do poľa „KREDIT“, alebo hráč spustí násobnú hazardnú hru „RISK“.

Po stlačení tlačidla „MAX STÁVKA“ hráč nastaví stávku s maximálnou hodnotou, tj. 10 €.

Po stlačení tlačidla „AUTO ŠTART“ hráč spustí automatický režim, kde ku spusteniu hazardnej hry nie je nutné tlačidlo „ŠTART“. Funkcia „AUTO ŠTART“ sa preruší iba v nasledujúcich prípadoch:

- hráč nemá v poli „KREDIT“ dostatočné množstvo peňazí na odohratie ďalšej hazardnej hry
- je spustená bonusová hazardná hra
- hráč stlačí tlačidlo „STOP“ alebo opäť tlačidlo „AUTO ŠTART“

### **Rozhranie hazardnej hry**

Výherne kombinácie sa počítajú zľava doprava. Platná je vždy len najvyššia výherná kombinácia na jednej línii.

Výhry z jednotlivých línii sa sčítavajú.

### **Výherná tabuľka**

Výherná tabuľka udáva hodnoty, ktorými sa násobí stavená čiastka z hazardnej hry.

Symbol	3 x	4 x
Lebka	8x	128x
Prsteň	4x	64x
Kormidlo	2x	16x
A, K, Q, J	1x	4x
Mystery	1x-64x	4x-128x

### **Mystery symbol**

V prípade troch alebo štyroch „Mystery“ symbolov, bez ohľadu na ich umiestnenie na valcoch, vyhráva hráč čiastku násobenú náhodným násobkom z rozmedzia hodnôt uvedených vo výhernej tabuľke.

### **Plné pole symbolov (full house)**

Pokiaľ príde hráčovi v jednej hazardnej hre plné pole rovnakých symbolov, štandardná výhra sa zdvojnásobí. Dvojnásobná výhra platí len pre symboly A, K, Q a J.

### **Prémiová hazardná hra „Jackpot“**

Táto hazardná hra je súčasťou Prémiových hazardných hier „Jackpot“.

### **Dirty Money**

„Dirty Money“ je hazardná hra s 5 valcami, tromi symbolmi na valci a 9 výhernými líniami. Hazardná hra obsahuje 9 rôznych symbolov vrátane divokého symbolu a symbolu voľných otáčok.

### **Pravidlá hazardnej hry a jej priebeh**

Možnosti stávk: 0.1, 0.3, 0.5, 0.8, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10 €.

Maximálna možná výhra v jednej hazardnej hre: **5 000 €**.

Pred zahájením hazardnej hry si hráč stanoví výšku stávky tlačidlom „STÁVKA“ v spodnej časti obrazovky. Nastavenie stávky sa medzi jednotlivými hazardnými hrami nemení, zostáva konštantné, pokiaľ sa hráč sám nerozhodne toto nastavenie zmeniť. Každá hazardná hra sa zahajuje stlačením tlačidla „START“.

Pole „KREDIT“ zobrazuje celkové množstvo peňazí, ktoré má hráč k dispozícii. Pole „VÝHRA“ zobrazuje čiastku, ktorú hráč vyhral v poslednej odohranej hazardnej hre. Pole „STÁVKA“ zobrazuje čiastku, ktorú hráč vkladá do aktuálnej hazardnej hry. Pred zahájením ďalšej hazardnej hry sa celá čiastka z poľa „VÝHRA“ prevedie do poľa „KREDIT“, alebo hráč spustí násobnú hazardnú hru „RISK“.

Po stlačení tlačidla „MAX STÁVKA“ hráč nastaví stávku s maximálnou hodnotou, tj. 10 €.

Po stlačení tlačidla „AUTO ŠTART“ hráč spustí automatický režim, kde ku spusteniu hazardnej hry nie je nutné tlačidlo „START“. Funkcia „AUTO ŠTART“ sa preruší iba v nasledujúcich prípadoch:

- hráč nemá v poli „KREDIT“ dostatočné množstvo peňazí na odohratie ďalšej hazardnej hry
- je spustená bonusová hazardná hra
- hráč stlačí tlačidlo „STOP“ alebo opäť tlačidlo „AUTO ŠTART“

### Rozhranie hazardnej hry


Výherné kombinácie sa počítajú zľava doprava aj sprava doľava. Platná je vždy len najvyššia výherná kombinácia na jednej línii. Výhry z jednotlivých línii sa sčítavajú.

### Výherná tabuľka


Výherná tabuľka udáva hodnoty, ktorými sa násobí stavená čiastka z hazardnej hry.

Symbol	3 x	4 x	5 x
Pištolník (divoký symbol)	32x	128x	500x
Dolár	16x	64x	160x
Auto	12x	32x	80x
Zbraň	8x	16x	64x
A, K	4x	8x	32x
Q, J	2x	4x	16x
Žena	16x	32x	200x

### Divoký symbol

 Symbol „Pištolník“ je najvyšším výherným symbolom a zároveň zastáva funkciu divokého symbolu, ktorý nahrádza všetky symboly s výnimkou symbolu pre voľné otáčky („Žena“). Ak symbol „Pištolník“ plní funkciu divokého symbolu, príslušné výhry sú dvojnásobné, s výnimkou výhier v priebehu bonusovej hazardnej hry „Voľné otáčky“. Pokiaľ je výherná kombinácia zložená len zo symbolov „Pištolník“, nie je výhra násobená dvoma.

### Bonusová hazardná hra „Voľné otáčky“

 Pokiaľ hráč obdrží počas jednej hazardnej hry na jednej výhernej línii 3, 4 alebo 5 symbolov „Žena“, vyhráva 15 voľných otáčok.

Voľné otáčky sú hrané za stávku, ktorú mal hráč v poli „STÁVKA“ pred spustením bonusovej hazardnej hry.

Výhry počas voľných otáčok sú násobené podľa nasledujúcich pravidiel:

- 3 symboly „Žena“ - všetky výhry sú násobené 3x v porovnaní so štandardnou tabuľkou výhier,
- 4 symboly „Žena“ - všetky výhry sú násobené 4x v porovnaní so štandardnou tabuľkou výhier,
- 5 symbolov „Žena“ - všetky výhry sú násobené 5x v porovnaní so štandardnou tabuľkou výhier.

### Prémiová hazardná hra „Jackpot“

Táto hazardná hra je súčasťou Prémiových hazardných hier „Jackpot“.

### Crazy Wizard

„Crazy Wizard“ je hazardná hra s 5 valcami, tromi symbolmi na valci a 10 výhernými líniami. Hazardná hra obsahuje 12 rôznych symbolov vrátane divokého a scatter symbolu.

### Pravidlá hazardnej hry a jej priebeh

Možnosti stávok na líniu: 0.1, 0.3, 0.5, 0.8 a 1 €. Počet aktívnych línii: 1, 3, 5, 7 a 10.

Maximálna možná výhra v jednej hazardnej hre: **20 000 €**.

Pred začatím hazardnej hry si hráč stanoví stávku na líniu tlačidlom „STÁVKA“ v spodnej časti obrazovky. Tlačidlom „LÍNIA“ si hráč stanoví počet aktívnych línii. Nastavenie stávky a počtu línii sa medzi jednotlivými hazardnými hrami nemení, zostáva konštantné, pokiaľ sa hráč sám nerozhodne toto nastavenie zmeniť. Každá hazardná hra sa zahajuje stlačením tlačidla „START“.

Pole „KREDIT“ zobrazuje celkové množstvo peňazí, ktoré má hráč k dispozícii. Pole „VÝHRA“ zobrazuje čiastku, ktorú hráč vyhral v poslednej odohranej hazardnej hre. Pole „STÁVKA“ zobrazuje čiastku, ktorú hráč

vkladá do aktuálnej hazardnej hry. Pred zahájením ďalšej hazardnej hry sa celá čiastka z poľa „VÝHRA“ prevedie do poľa „KREDIT“, alebo hráč spustí násobnú hazardnú hru „RISK“.

Po stlačení tlačidla „MAX STÁVKA“ hráč nastaví stávkou s maximálnou hodnotou, tj. 10 €.

Po stlačení tlačidla „AUTO ŠTART“ hráč spustí automatický režim, kde ku spusteniu hazardnej hry nie je nutné tlačidlo „ŠTART“. Funkcia „AUTO ŠTART“ sa preruší iba v nasledujúcich prípadoch:

- hráč nemá v poli „KREDIT“ dostatočné množstvo peňazí na odohratie ďalšej hazardnej hry
- je spustená bonusová hazardná hra
- hráč stlačí tlačidlo „STOP“ alebo opäť tlačidlo „AUTO ŠTART“

### Rozhranie hazardnej hry

Výherná kombinácia sa počíta zľava doprava. Platná je vždy len najvyššia výherná kombinácia na jednej línii. Výhry z jednotlivých línii sa sčítavajú.

### Výherná tabuľka

Výherná tabuľka udáva násobok stávky na jednu líniu, okrem symbolov Drak (scatter), kde sú udané násobky celkovej stávky.

Symbol	2 x	3 x	4 x	5 x
Drak (scatter)	2x	5x (10 voľných otáčok)	20x (20 voľných otáčok)	100x (30 voľných otáčok)
Čarodejník (divoký symbol)	-	70x	500x	2000x
Kniha	10x	30x	200x	1000x
Gule	5x	20x	100x	500x
Sviečka	-	15x	75x	250x
Fľaša	-	10x	50x	125x
A, K	-	5x	25x	100x
Q, J	-	5x	10x	30x
10, 9	-	2x	5x	25x

### Divoký symbol

Divoký symbol nahrádza všetky symboly s výnimkou symbolu Scatter. Výhry s divokým symbolom vo výhernej línii sa násobia 2x.

### Bonusová hazardná hra „Voľné otáčky“



Pokiaľ hráč získa počas jednej hazardnej hry 3, 4 alebo 5 symbolov „Drak“ (Scatter), vyhráva počet voľných otáčok, ktoré sú uvedené vo výhernej tabuľke. Voľné otáčky sú hrané za stávkou a na počet línii, ktoré mal hráč v políčku „STÁVKA“ a „LÍNIA“ pred spustením bonusovej hazardnej hry. V každej nevýhernej bonusovej hazardnej hre postava čarodejníka nahrádza jeden alebo viac symbolov na valcoch divokým symbolom a zvyšuje sa šanca na získanie výhry.

### Prémiová hazardná hra „Jackpot“

Táto hazardná hra je súčasťou Prémiových hazardných hier „Jackpot“.

### Double Sevens 77

„Double Sevens 77“ je hazardná hra s 3 valcami, tromi symbolmi na valci a 5 výhernými líniami. Hazardná hra obsahuje 9 rôznych symbolov vrátane divokého a mystery symbolu.

### Pravidlá hazardnej hry a jej priebeh

Možnosti stávok: 0.1, 0.3, 0.5, 0.8, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10 €.

Maximálna možná výhra v jednej hazardnej hre: **10 000 €**.

Pred zahájením hazardnej hry si hráč stanoví výšku stávky tlačidlom „STÁVKA“ v spodnej časti obrazovky. Nastavenie stávky sa medzi jednotlivými hazardnými hrami nemení, zostáva konštantné, pokiaľ sa hráč sám nerozhodne toto nastavenie zmeniť. Každá hazardná hra sa zahajuje stlačením tlačidla „ŠTART“.

Pole „KREDIT“ zobrazuje celkové množstvo peňazí, ktoré má hráč k dispozícii. Pole „VÝHRA“ zobrazuje čiastku, ktorú hráč vyhral v poslednej odohranej hazardnej hre. Pole „STÁVKA“ zobrazuje čiastku, ktorú hráč vkladá do aktuálnej hazardnej hry. Pred zahájením ďalšej hazardnej hry sa celá čiastka z poľa „VÝHRA“ prevedie do poľa „KREDIT“, alebo hráč spustí násobnú hazardnú hru „RISK“.

Po stlačení tlačidla „MAX STÁVKA“ hráč nastaví stávkou s maximálnou hodnotou, tj. 10 €.

Po stlačení tlačidla „AUTO ŠTART“ hráč spustí automatický režim, kde ku spusteniu hazardnej hry nie je nutné tlačidlo „ŠTART“. Funkcia „AUTO ŠTART“ sa preruší iba v nasledujúcich prípadoch:

- hráč nemá v poli „KREDIT“ dostatočné množstvo peňazí na odohratie ďalšej hazardnej hry
- je spustená bonusová hazardná hra



- hráč stlačí tlačidlo „STOP“ alebo opäť tlačidlo „AUTO ŠTART“

### Rozhranie hazardnej hry

Výherná kombinácia sa počíta zľava doprava. Platná je vždy len najvyššia výherná kombinácia na jednej línii. Výhry z jednotlivých línii sa sčítavajú.

### Výherná tabuľka

Výherná tabuľka udáva hodnoty, ktorými sa násobí stavená čiastka z hazardnej hry.

Symbol	3 x
77 (double 7)	100x
Červená 7	16x
Žltá 7	8x
Troj bar	4x
Dvoj bar	3x
Bar, Čerešne	2x
Mystery (scatter)	4x – 100x

### Divoký symbol



Divoký symbol nahradzuej všetky symboly s výnimkou „Mystery“ symbolu. Ak padne na valci divoký symbol, tak ostatné symboly na valcoch sa zmenia na divoké symboly s výnimkou „Mystery“ symbolov.

Výhry s divokým symbolom vo výhernej kombinácii sa násobia 2x.

### Bonusová hazardná hra „Mystery“



„Mystery“ (scatter) výherná kombinácia sa počíta bez ohľadu na to, kde na valcoch sa tieto symboly objavajú. Výhra sa pohybuje v rozsahu uvedenom vo výhernej tabuľke.

### Prémiová hazardná hra „Jackpot“

Táto hazardná hra je súčasťou Prémiových hazardných hier „Jackpot“.

## Age Of Vikings

„Age Of Vikings“ je hazardná hra s 5 valcami, tromi symbolmi na valci a 9 výhernými líniami. Hazardná hra obsahuje 12 rôznych symbolov vrátane bonusového a divokého symbolu.

### Pravidlá hazardnej hry a jej priebeh

Možnosti stávok: 0.1, 0.3, 0.5, 0.8, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10 €.

Maximálna možná výhra v jednej hazardnej hre: **4 600 €**.

Pred zahájením hazardnej hry si hráč stanoví výšku stávky tlačidlom „STÁVKA“ v spodnej časti obrazovky. Nastavenie stávky sa medzi jednotlivými hazardnými hrami nemení, zostáva konštantné, pokiaľ sa hráč sám nerozhodne toto nastavenie zmeniť. Každá hazardná hra sa zahajuje stlačením tlačidla „ŠTART“.

Pole „KREDIT“ zobrazuje celkové množstvo peňazí, ktoré má hráč k dispozícii. Pole „VÝHRA“ zobrazuje čiastku, ktorú hráč vyhral v poslednej odohranej hazardnej hre. Pole „STÁVKA“ zobrazuje čiastku, ktorú hráč vkladá do aktuálnej hazardnej hry. Pred zahájením ďalšej hazardnej hry sa celá čiastka z poľa „VÝHRA“ prevedie do poľa „KREDIT“, alebo hráč spustí násobnú hazardnú hru „RISK“.

Po stlačení tlačidla „MAX STÁVKA“ hráč nastaví stávku s maximálnou hodnotou, tj. 10 €.

Po stlačení tlačidla „AUTO ŠTART“ hráč spustí automatický režim, kde ku spusteniu hazardnej hry nie je nutné tlačidlo „ŠTART“. Funkcia „AUTO ŠTART“ sa preruší iba v nasledujúcich prípadoch:

- hráč nemá v poli „KREDIT“ dostatočné množstvo peňazí na odohratie ďalšej hazardnej hry
- je spustená bonusová hazardná hra
- hráč stlačí tlačidlo „STOP“ alebo opäť tlačidlo „AUTO ŠTART“




### Rozhranie hazardnej hry

Výhry sú počítané zľava doprava. Na výhru je treba 3 a viac symbolov na výhernej línii a je jedno, či sú na výhernej línii hneď vedľa seba alebo nie (tzv. líniový scatter). Výnimkou je iba Bonus symbol, kde na výhru stačia dva symboly (viď. výherná tabuľka). Platná je vždy len najvyššia výherná kombinácia na jednej línii. Výhry z jednotlivých línii sa sčítavajú.


### Výherná tabuľka

Výherná tabuľka udáva hodnoty, ktorými sa násobí stavená čiastka z hazardnej hry.


Symbol	Názov	5 x	4 x	3 x	2 x
	Bonus (scatter)	200x +15 voľných otočiek	40x +15 voľných otočiek	5x +15 voľných otočiek	2x

	WILD (divoký symbol)	-	-	-	-
	Lod'	200x	25x	10x	-
	Roh	50x	20x	8x	-
	Sekera	40x	16x	8x	-
	Vták	30x	12x	6x	-
	Kladivo	25x	12x	6x	-
	Helma	15x	8x	4x	-
	A	12x	6x	3x	-
	K	12x	6x	3x	-
	Q	8x	4x	2x	-
	J	8x	4x	2x	-

#### Divoký symbol

 Divoký symbol nahrádza všetky symboly s výnimkou bonusového symbolu.

#### Bonusová hazardná hra „Vol'né otáčky“

 Ak hráč dostane 3 alebo viac Bonus (scatter) symbolov (výhra je platná bez ohľadu na pozíciu týchto symbolov na valcoch alebo výherných líniach) potom je hráč oprávnený hrať bonusovú hazardnú hru „Vol'né otáčky“ podľa výhernej tabuľky. Počas tejto bonusovej hazardnej hry sú výhry násobené 2x a na prostrednom valci sú iba Wild symboly.

#### Prémiová hazardná hra „Jackpot“

Táto hazardná hra je súčasťou Prémiových hazardných hier „Jackpot“.

#### Crystal Spin

„Crystal Spin“ je hazardná hra s 5 valcami, tromi symbolmi na valci a 5 výhernými líniami. Hazardná hra obsahuje 11 rôznych symbolov vrátane divokého symbolu.

#### Pravidlá hazardnej hry a jej priebeh

Možnosti stávk: 0.1, 0.3, 0.5, 0.8, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10 €.

Maximálna možná výhra v jednej hazardnej hre je **5 000 €**.

Pred zahájením hazardnej hry si hráč stanoví výšku stávky tlačidlom „STÁVKA“ v spodnej časti obrazovky. Nastavenie stávky sa medzi jednotlivými hazardnými hrami nemení, zostáva konštantné, pokiaľ sa hráč sám nerozhodne toto nastavenie zmeniť. Každá hazardná hra sa zahajuje stlačením tlačidla „ŠTART“.

Pole „KREDIT“ zobrazuje celkové množstvo peňazí, ktoré má hráč k dispozícii. Pole „VÝHRA“ zobrazuje čiastku, ktorú hráč vyhral v poslednej odohranej hazardnej hre. Pole „STÁVKA“ zobrazuje čiastku, ktorú hráč



kladá do aktuálnej hazardnej hry. Pred zahájením ďalšej hazardnej hry sa celá čiastka z poľa „VÝHRA“ prevedie do poľa „KREDIT“, alebo hráč spustí násobnú hazardnú hru „RISK“.

Po stlačení tlačidla „MAX STÁVKA“ hráč nastaví stávku s maximálnou hodnotou, tj. 10 €.

Po stlačení tlačidla „AUTO ŠTART“ hráč spustí automatický režim, kde ku spusteniu hazardnej hry nie je nutné tlačidlo „ŠTART“. Funkcia „AUTO ŠTART“ sa preruší iba v nasledujúcich prípadoch:










- hráč nemá v poli „KREDIT“ dostatočné množstvo peňazí na odohratie ďalšej hazardnej hry
- je spustená bonusová hazardná hra
- hráč stlačí tlačidlo „STOP“ alebo opäť tlačidlo „AUTO ŠTART“

### Rozhranie hazardnej hry

Výherné kombinácie sa počítajú zľava doprava, sprava doľava ale i zo stredy. Platná je vždy len najvyššia výherná kombinácia na jednej línii. Výhry z jednotlivých línii sa sčítavajú. V prípade výhry sa symboly, ktoré sú na výhernej línii, odstránia (explodujú) z valcov a na ich miesto sa posunú (spadnú) symboly z vyšších pozícií. Hráč tak môže dostať ďalšie výhry.

### Výherná tabuľka

Výherná tabuľka udáva hodnoty, ktorými sa násobí stavená čiastka z hazardnej hry.

Symbol	Názov	5 x	4 x	3 x
	Wild (divoký symbol)	-	-	-
	Sedmička	100x	15x	6x
	Zvon	50x	10x	5x
	Melón	30x	8x	4x
	Hrozno	25x	8x	4x
	Slivka	20x	6x	3x
	Bar	15x	6x	3x
	Jahoda, Pomaranč	12x	4x	2x
	Citrón, Čerešne	8x	2x	1x

### Divoký symbol



Divoký symbol nahrádza všetky symboly.

### Plné pole symbolov „full house“

Ak hráč dostane počas jednej hazardnej hry plné pole rovnakých symbolov (ale len symboly čerešne, jahody, citróny a pomaranče), výhra sa zdvojnásobí.

### Prémiová hazardná hra „Jackpot“

Táto hazardná hra je súčasťou Prémiových hazardných hier „Jackpot“.

### Fruits 81

„Fruits 81“ je hazardná hra s 4 valcami, tromi symbolmi na valci a 27 výhernými líniami (criss-cross) v prípade 3 výherných symbolov alebo 81 výhernými líniami (criss-cross) v prípade 4 výherných symbolov. Hazardná hra obsahuje 11 rôznych symbolov vrátane divokého a mystery symbolu.

### Pravidlá hazardnej hry a jej priebeh

Možnosti stávk: 0.1, 0.3, 0.5, 0.8, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10 €.

Maximálna možná výhra v jednej hazardnej hre je **8 240 €**.

Pred zahájením hazardnej hry si hráč stanoví výšku stávky tlačidlom „STÁVKA“ v spodnej časti obrazovky. Nastavenie stávky sa medzi jednotlivými hazardnými hrami nemení, zostáva konštantné, pokiaľ sa hráč sám nerozhodne toto nastavenie zmeniť. Každá hazardná hra sa zahajuje stlačením tlačidla „ŠTART“.

Pole „KREDIT“ zobrazuje celkové množstvo peňazí, ktoré má hráč k dispozícii. Pole „VÝHRA“ zobrazuje čiastku, ktorú hráč vyhral v poslednej odohranej hazardnej hre. Pole „STÁVKA“ zobrazuje čiastku, ktorú hráč vkladá do aktuálnej hazardnej hry. Pred zahájením ďalšej hazardnej hry sa celá čiastka z poľa „VÝHRA“ prevedie do poľa „KREDIT“, alebo hráč spustí násobnú hazardnú hru „RISK“.

Po stlačení tlačidla „MAX STÁVKA“ hráč nastaví stávku s maximálnou hodnotou, tj. 10 €.

Po stlačení tlačidla „AUTO ŠTART“ hráč spustí automatický režim, kde ku spusteniu hazardnej hry nie je nutné tlačidlo „ŠTART“. Funkcia „AUTO ŠTART“ sa preruší iba v nasledujúcich prípadoch:










- hráč nemá v poli „KREDIT“ dostatočné množstvo peňazí na odohratie ďalšej hazardnej hry
- je spustená bonusová hazardná hra
- hráč stlačí tlačidlo „STOP“ alebo opäť tlačidlo „AUTO ŠTART“

### Rozhranie hazardnej hry

Výherné kombinácie sa počítajú zľava doprava. Platná je vždy len najvyššia výherná kombinácia na jednej línii. Výhry z jednotlivých línii sa sčítavajú.

### Výherná tabuľka

Výherná tabuľka udáva hodnoty, ktorými sa násobí stavená čiastka z hazardnej hry.

Symbol	Názov	4 x	3 x
	WILD (divoký symbol)	-	-
	Mystery Symbol	4x – 400x	1x – 40x
	Sedmička	400x	40x
	Zvonček	50x	10x
	Bar	25x	6x
	Melón	15x	4x
	Malina	10x	3x
	Slivka, Pomaranč	8x	2x
	Citrón, Čerešne	4x	1x

### Divoký symbol



Divoký symbol nahrádza všetky symboly s výnimkou mystery symbolu. Výhry obsahujúce na výhernej línii divoký symbol sú násobené x2.

### Mystery symbol



Ak hráč dostane počas hazardnej hry 3 alebo 4 mystery symboly (bez ohľadu na ich pozíciu na valcoch) získava výhry v rozmedzí uvedenom vo výhernej tabuľke.

### Prémiová hazardná hra „Jackpot“

Táto hazardná hra je súčasťou Prémiových hazardných hier „Jackpot“.

### Really Wild

„Really Wild“ je hazardná hra s 3 valcami, tromi symbolmi na valci a 5 statickými výhernými líniami. Hazardná hra obsahuje 11 rôznych symbolov vrátane dvoch divokých a mystery symbolu.