

Herný plán VIDEOHIER SYNOT MULTIGAMES IV (Golden Line)

Prevádzkovateľ: ASCOMP spol. s r.o., ČSA 67/21, 962 31 Sliač

1. Základné ustanovenia

1. Systém videohier Centrálny Počítačový Systém IVT tvoria: terminály, centrálny počítačový systém (ďalej len CPS), záložný počítačový systém (ďalej len ZPS), koncové zariadenia umožňujúce on-line prístup a elektronické komunikačné siete.
2. Jednotlivé terminály sú obsluhované samotným hráčom, pričom nad priebehom hazardnej hry je prostredníctvom CPS alebo ZPS umožnená stála kontrola pracovníkom prevádzkovateľa, prípadne tiež orgánom oprávneným vykonávať dozor.
3. Vo všetkých hazardných hrách systému videohier SYNOT MULTIGAMES rozhoduje o výhre výlučne náhoda. Výherné kombinácie zrebuje CPS.
4. CPS alebo ZPS umožňuje uschovávať kontrolné záznamy o všetkých termináloch. Terminály sú automaticky vypnuté v prípade odpojenia od CPS alebo ZPS.
5. Terminály prijímajú hotovosť. Hráč má možnosť akumulovať a vyhrať kredity. Terminál vytlačí výherný tiket, ktorý si hráč môže dať vyplatiť priamo pokladňou prevádzky alebo spoločnosťou ASCOMP spol. s r.o..
6. Hranie na termináloch je povolené len počas otváracích hodín prevádzky, kde je terminál umiestnený a to osobám starším ako 18 rokov. Osobám do 18 rokov a zamestnancom spoločnosti ASCOMP spol. s r.o. je hranie na termináloch zakázané.
7. Terminál umožňuje prerušenie hazardnej hry bez možnosti začať novú hazardnú hru v prípade jeho poruchy alebo odpojenia od CPS alebo ZPS a zároveň vyplatenie výhry, ak bola dosiahnutá pred prerušením hazardnej hry, alebo vrátenie vkladu z prerušenej hazardnej hry. Pri poruche terminálu spôsobenej hráčom, vklady do terminálu prepadajú v prospech spoločnosti ASCOMP spol. s r.o. Pri poruche **nepôsobenej** hráčom, sú vklady do hazardnej hry vrátené.
8. Hráč uzatvorením stávky na termináli potvrdzuje, že sa zoznámil s týmto herným plánom a riadi sa ním. Pri sporoch vyplývajúcich z uzavretých stávok sa neprihliada na tvrdenia hráča, že nepozná tento herný plán, prípadne, že si ho zle vyložil. Závazný výklad tohto herného plánu poskytuje spoločnosť ASCOMP spol. s r.o. v súčinnosti s MF SR.

2. Ako hrať na termináli

1. Hráč vloží príslušné mince alebo bankovky do terminálu. Tiež je možné vložiť kredit načítaním nepreplateného tiketu, ak je táto možnosť v systéme nastavená.
2. Terminál prijíma hotovosť v minciach: 50 eurocentov, 1 € a 2 €, ak na termináli nie sú jednotlivé mince alebo celý akceptor mincí deaktivované/ý. Terminál prijíma hotovosť v bankovkách: 5, 10, 20, 50, 100, 200 a 500 €, ak na termináli nie sú jednotlivé bankovky alebo celý akceptor bankoviek deaktivované/ý. Suma vložených mincí a bankoviek môže byť maximálne 5 000 € (v zmysle zákona č. 394/2012 Z.z. o obmedzení platieb v hotovosti).
3. Hráč si dotykovo vyberá hazardnú hru z hlavného MENU na obrazovke terminálu.
4. Vybraná hazardná hra sa ukáže s výplatnou tabuľkou, počtom kreditov, počtom stavených kreditov, počtom vyhraných kreditov.
5. Hráč si môže prečítať pravidlá hazardnej hry stlačením tlačidla NÁVOD, „?“ alebo INFO.
6. Každá hazardná hra sa hrá podľa ďalej uvedených pravidiel určených spoločnosťou ASCOMP spol. s r.o..
7. Stávka do každej hazardnej hry je v rozsahu 0,10 € až 10 €. Minimálna stávka môže byť aj vyššia ako 0,10 € (podľa nastavenia prevádzkovateľa v systéme), ale z rozsahu 0,10 € až 10 €.

3. Vyplácanie výhier

1. Hráč si vytlačí tiket, ktorý dá preplatiť obsluhu.
2. Obsluha overí tiket na CPS prostredníctvom terminálu na herni.
3. Tiket je overovaný podľa čiarového kódu vytlačeného na tikete.
4. Platnosť tiketu (lehota na uplatnenie nároku na výhru) je 30 dní.
5. Keď sa potvrdí, že tiket je platný, obsluha prevádzky vyplatí výhru podľa nasledujúcich pravidiel:
 - a) Do 5 000 € pokladňa môže vyplatiť výhru v hotovosti, pokiaľ má dostatok finančných prostriedkov, alebo spoločnosť ASCOMP spol. s r.o. vyplatí výhru niektorou formou bezhotovostného platobného styku do 5 dní odo dňa uplatnenia nároku na výhru.

- b) Výhry nad 5 000 € z jednej hazardnej hry nemôžu byť vyplatené v hotovosti (v zmysle zákona č. 394/2012 Z.z. o obmedzení platieb v hotovosti), ale len niektorou formou bezhotovostného platobného styku a výhra bude vyplatená do 5 dní odo dňa uplatnenia nároku na výhru.
 - c) Pokiaľ nie je možné z technických alebo iných dôvodov výhru vyplatiť ihneď (hlavne pri podozrení z podvodu, pri podozrení z manipulácie so zariadením alebo pri podozrení na poruchu zariadenia), vystaví obsluha na mieste potvrdenie o dosiahnutí výhry a jej ďalšie vyplatenie bude predmetom skúmania prevádzkovateľa. Prevádzkovateľ /alebo jeho zástupca/ dá výhercovi vyjadrenie o vyplatení či nevyplatení výhry najneskôr do 5 dní od vystavenia potvrdenia. Naďalej sa postupuje pri vyplatení výhry v zmysle zákona č.30/2019 Z.z. o hazardných hrách a o zmene a doplnení niektorých zákonov v platnom znení.
6. Výhry bez tiketu nemôžu byť vyplatené.
 7. Chybné tikety sa považujú za nevýherné a nemôžu byť vyplatené. Za chybné sa považujú tikety zmenené alebo upravené, nečitateľné alebo nevytlačené terminálom.
 8. Výhra je neplatná v prípadoch:
 - a) keď herný systém v dôsledku technickej chyby vykázal vznik nároku na výhru napriek tomu, že tento nárok podľa herného plánu nemal vzniknúť
 - b) keď herný systém v dôsledku neoprávneného zásahu do hardvéru alebo softvéru vykázal vznik nároku na výhru napriek tomu, že tento nárok podľa herného plánu nemal vzniknúť
 9. Všetky výhry sa riadia platnou tabuľkou výhier pre danú hazardnú hru a stávkou. Výherné tabuľky sú zobrazené na obrazovke v jednotlivých hazardných hrách a dynamicky sa menia pre danú stávkou. Všetky výhry vo výherných tabuľkách sú udávané pre štandardné hazardné hry. To znamená, že neudávajú zmeny výhry a bonusu pri bonusových hrách.
 10. Vyúčtovanie prevádzky je prevádzané minimálne jedenkrát za mesiac. Doklady o vyúčtovaní, ktoré obsahujú, mimo iné, tržby skutočne dosiahnuté (zdôvodnenie prípadných rozdielov) a servisné záznamy, ktoré majú vplyv na stavy počítačiel, môžu byť uložené u prevádzkovateľa.

4. Reklamácie

1. Ak hráčovi nebola vyplatená výhra alebo ak nastala iná sporná skutočnosť, môže hráč do 30 dní odo dňa uplynutia lehoty na uplatnenie nároku na výhru uvedenej v ustanovení článku 4. Vyplácanie výhier tohto herného plánu alebo do 30 dní odo dňa, kedy nastala iná sporná skutočnosť, uplatniť reklamáciu písomne doporučeným listom na adresu sídla prevádzkovateľa: ASCOMP spol. s r.o..
2. Dátumom rozhodujúcim pre posúdenie splnenia lehoty na podanie reklamácie je podací dátum poštovej pečiatky na liste, ktorým bola reklamácia uplatnená.
3. V reklamácií hráč musí uviesť adresu pre doručenie odpovede tak, aby mu mohla byť doručená do vlastných rúk, názov a adresu prevádzky, v ktorej nastala sporná skutočnosť, presný popis javu a presný dátum a čas, kedy nastala sporná skutočnosť.
4. Výsledok vybavenia reklamácie prevádzkovateľ písomne oznámi podľa bodu 5 a 6 tohto článku herného plánu priamo hráčovi do 30 dní od doručenia reklamácie.
5. Pokiaľ prevádzkovateľ reklamácií úplne vyhovie, vykoná vysporiadanie alebo iný hráčom požadovaný úkon, pričom o tejto skutočnosti písomne informuje hráča doporučeným listom zaslaným hráčovi do vlastných rúk.
6. Pokiaľ prevádzkovateľ reklamácií nevyhovie, oznámi túto skutočnosť hráčovi s odôvodnením doporučeným listom zaslaným hráčovi do vlastných rúk.

5. Popis terminálu

Informačné pole:

KREDIT: zobrazuje sa tu aktuálna suma všetkých vložených peňažných prostriedkov (bankovky, mince, alebo načítané nepreplatené tikety).

VÝHRA: získané výhry.

STÁVKA (BET): aktuálna stávka na hazardnú hru.

INFORMAČNÉ POLE: zobrazenie informácií o hazardnej hre.

Ovládacie prvky systému touch screen (dotyková obrazovka) a hlavné ovládacie tlačidlá:

MENU, SPÄŤ: odchod z hazardnej hry späť do hlavnej obrazovky terminálu

AUTOŠTART: začiatok automatickej hazardnej hry do vyčerpania kreditu alebo ukončenia automatickej hazardnej hry opätovným stlačením.

STÁVKA (BET): voľba stávky na hazardnú hru.

ŠTART: odštartovanie zvolenej hazardnej hry

MAX.STÁVKA: navolenie najvyššej stávky v hazardnej hre

LÍNIA: navolenie počtu línií v hazardnej hre

6. Zoznam všetkých hazardných hier

Ikony všetkých voliteľných hazardných hier sú zobrazené v hlavnom menu. Je možné ich zvoliť tlačidlom ŠTART alebo dotykom na ikonu danej hazardnej hry.

Program SYNOT MULTIGAMES IV obsahuje nasledujúce hazardné hry:

Hells Bells	Demonio II	Money Frenzy
Crazy Wizard	Fruit Box	Fantastic Dragon
Midas Fruit	Wild Pirates	Temple Quest Extreme
King Of Diamonds	Wicked Wild Witch	Amazing Diamonds
Hot Pursuit	Temple Quest	Win Respin
Maya Gold	Ultra Fruit 27	Black Wings Extreme
Vampyre`s Moon	Zen Fruits	Ocean Magic

7. Záverečné ustanovenia

1. Spoločnosť ASCOMP spol. s r.o. ako prevádzkovateľ týchto videohier môže po predchádzajúcom súhlase Ministerstva financií SR vydať zmeny alebo doplnky k tomuto hernému plánu.
2. Prevádzkovateľ môže deaktivovať schválenú hazardnú hru alebo prémiovú hru bez úpravy herného plánu.
3. **Tento herný plán nadobúda platnosť dňom** 12.08.2019.

SYNOT MULTIGAMES IV

Hells Bells

„Hells Bells“ je hazardná hra s 3 valcami, tromi symbolmi na valci a 27 výhernými líniami (criss-cross). Hazardná hra obsahuje 8 rôznych symbolov vrátane divokého a mystery symbolu.

Pravidlá hazardnej hry a jej priebeh

Možnosti stávk: 0.1, 0.3, 0.5, 0.8, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10 €.

Maximálna možná výhra v jednej hazardnej hre: **5 400 €**.

Pred zahájením hazardnej hry si hráč stanoví výšku stávky tlačidlami „+“ a „-“ v spodnej časti obrazovky. Nastavenie stávky sa medzi jednotlivými hazardnými hrami nemení, zostáva konštantné, pokiaľ sa hráč sám nerozhodne toto nastavenie zmeniť. Každá hazardná hra sa zahajuje stlačením tlačidla „ŠTART“.

Pole „KREDIT“ zobrazuje celkové množstvo peňazí, ktoré má hráč k dispozícii. Pole „VÝHRA“ zobrazuje čiastku, ktorú hráč vyhral v poslednej odohranej hazardnej hre. Pole „STÁVKA“ zobrazuje čiastku, ktorú hráč vkladá do aktuálnej hazardnej hry. Pred zahájením ďalšej hazardnej hry sa celá čiastka z poľa „VÝHRA“ prevedie do poľa „KREDIT“, alebo hráč spustí násobnú hazardnú hru „RISK“.

Po stlačení tlačidla „MAX STÁVKA“ hráč nastaví stávku s maximálnou hodnotou, tj. 10 €.

Po stlačení tlačidla „AUTO ŠTART“ hráč spustí automatický režim, kde ku spusteniu hazardnej hry nie je nutné tlačidlo „ŠTART“. Funkcia „AUTO ŠTART“ sa preruší iba v nasledujúcich prípadoch:

- hráč nemá v poli „KREDIT“ dostatočné množstvo peňazí na odohratie ďalšej hazardnej hry
- je spustená bonusová hazardná hra
- hráč stlačí tlačidlo „STOP“ alebo opäť tlačidlo „AUTO ŠTART“

Rozhranie hazardnej hry

Výherne kombinácie sa počítajú zľava doprava. Platná je vždy len najvyššia výherná kombinácia na jednej línií. Výhry z jednotlivých línií sa sčítavajú.

Výherná tabuľka

Výherná tabuľka udáva hodnoty, ktorými sa násobí stavená čiastka z hazardnej hry.

Symbol	3 x
Zvon (divoký symbol)	500x
Mystery	4x – 500x
Sedmička	30x
BAR	20x
Slivka	8x
Pomaranč	6x
Citrón, Čerešne	4x

Divoký symbol

Najvyšší symbol „Zvon“ zastáva aj funkciu divokého symbolu, ktorý nahrádza všetky symboly s výnimkou „Mystery“ symbolov.

Mystery symbol

Keď dostane hráč 3 Mystery symboly v jednej hazardnej hre na výhernej línii, vyhráva čiastku v rozmedzí uvedenom vo výhernej tabuľke.

Prémiová hazardná hra „Jackpot“

Táto hazardná hra je súčasťou Prémiových hazardných hier „Jackpot“.

Crazy Wizard

„Crazy Wizard“ je hazardná hra s 5 valcami, tromi symbolmi na valci a 10 výhernými líniami. Hazardná hra obsahuje 12 rôznych symbolov vrátane divokého a scatter symbolu.

Pravidlá hazardnej hry a jej priebeh

Možnosti stávk na líniu: 0.1, 0.3, 0.5, 0.8 a 1 €. Počet aktívnych línii: 1, 3, 5, 7 a 10.

Maximálna možná výhra v jednej hazardnej hre: **20 000 €**.

Pred začatím hazardnej hry si hráč stanoví stávku na líniu tlačidlom „STÁVKA“ v spodnej časti obrazovky. Tlačidlom „LÍNIA“ si hráč stanoví počet aktívnych línii. Nastavenie stávky a počtu línii sa medzi jednotlivými hazardnými hrami nemení, zostáva konštantné, pokiaľ sa hráč sám nerozhodne toto nastavenie zmeniť. Každá hazardná hra sa zahajuje stlačením tlačidla „ŠTART“.

Pole „KREDIT“ zobrazuje celkové množstvo peňazí, ktoré má hráč k dispozícii. Pole „VÝHRA“ zobrazuje čiastku, ktorú hráč vyhrál v poslednej odohranej hazardnej hre. Pole „STÁVKA“ zobrazuje čiastku, ktorú hráč vkladá do aktuálnej hazardnej hry. Pred zahájením ďalšej hazardnej hry sa celá čiastka z poľa „VÝHRA“ prevedie do poľa „KREDIT“, alebo hráč spustí násobnú hazardnú hru „RISK“.

Po stlačení tlačidla „MAX STÁVKA“ hráč nastaví stávku s maximálnou hodnotou, tj. 10 €.

Po stlačení tlačidla „AUTO ŠTART“ hráč spustí automatický režim, kde ku spusteniu hazardnej hry nie je nutné tlačidlo „ŠTART“. Funkcia „AUTO ŠTART“ sa preruší iba v nasledujúcich prípadoch:

- hráč nemá v poli „KREDIT“ dostatočné množstvo peňazí na odohratie ďalšej hazardnej hry
- je spustená bonusová hazardná hra
- hráč stlačí tlačidlo „STOP“ alebo opäť tlačidlo „AUTO ŠTART“

Rozhranie hazardnej hry

Výherná kombinácia sa počíta zľava doprava. Platná je vždy len najvyššia výherná kombinácia na jednej línii. Výhry z jednotlivých línii sa sčítavajú.

Výherná tabuľka


Výherná tabuľka udáva násobok stávky na jednu líniu, okrem symbolov Drak (scatter), kde sú udané násobky celkovej stávky.

Symbol	2 x	3 x	4 x	5 x
Drak (scatter)	2x	5x (10 voľných otáčok)	20x (20 voľných otáčok)	100x (30 voľných otáčok)
Čarodejník (divoký symbol)	-	70x	500x	2000x
Kniha	10x	30x	200x	1000x
Gule	5x	20x	100x	500x
Sviečka	-	15x	75x	250x
Fľaša	-	10x	50x	125x
A, K	-	5x	25x	100x
Q, J	-	5x	10x	30x
10, 9	-	2x	5x	25x

Divoký symbol

Divoký symbol nahrádza všetky symboly s výnimkou symbolu Scatter. Výhry s divokým symbolom vo výhernej línii sa násobia 2x.

Bonusová hazardná hra „Voľné otáčky“

 Pokiaľ hráč získa počas jednej hazardnej hry 3, 4 alebo 5 symbolov „Drak“ (Scatter), vyhráva počet voľných otáčok, ktoré sú uvedené vo výhernej tabuľke. Voľné otáčky sú hrané za stávku a na počet línii, ktoré mal hráč v políčku „STÁVKA“ a „LÍNIA“ pred spustením bonusovej hazardnej hry. V každej nevýhernej bonusovej hazardnej hre postava čarodejníka nahrádza jeden alebo viac symbolov na valcoch divokým symbolom a zvyšuje sa šanca na získanie výhry.

Prémiová hazardná hra „Jackpot“

Táto hazardná hra je súčasťou Prémiových hazardných hier „Jackpot“.

Midas Fruit

„Midas Fruit“ je hazardná hra s 5 valcami, tromi symbolmi na valci a 5 výhernými líniami. Hra obsahuje 9 rôznych symbolov vrátane mystery a divokého symbolu.

Pravidlá hazardnej hry a jej priebeh

Možnosti stávk: 0.1, 0.3, 0.5, 0.8, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10 €.

Maximálna možná výhra v jednej hazardnej hre: **7 500 €**.

Pred zahájením hazardnej hry si hráč stanoví výšku stávky tlačidlom „STÁVKA“ v spodnej časti obrazovky. Nastavenie stávky sa medzi jednotlivými hazardnými hrami nemení, zostáva konštantné, pokiaľ sa hráč sám nerozhodne toto nastavenie zmeniť. Každá hazardná hra sa zahajuje stlačením tlačidla „ŠTART“.

Pole „KREDIT“ zobrazuje celkové množstvo peňazí, ktoré má hráč k dispozícii. Pole „VÝHRA“ zobrazuje čiastku, ktorú hráč vyhral v poslednej odohranej hazardnej hre. Pole „STÁVKA“ zobrazuje čiastku, ktorú hráč vkladá do aktuálnej hazardnej hry. Pred zahájením ďalšej hazardnej hry sa celá čiastka z poľa „VÝHRA“ prevedie do poľa „KREDIT“, alebo hráč spustí násobnú hazardnú hru „RISK“.

Po stlačení tlačidla „MAX STÁVKA“ hráč nastaví stávku s maximálnou hodnotou, tj. 10 €.

Po stlačení tlačidla „AUTO ŠTART“ hráč spustí automatický režim, kde ku spusteniu hazardnej hry nie je nutné tlačidlo „ŠTART“. Funkcia „AUTO ŠTART“ sa preruší iba v nasledujúcich prípadoch:

- hráč nemá v poli „KREDIT“ dostatočné množstvo peňazí na odohratie ďalšej hazardnej hry
- je spustená bonusová hazardná hra
- hráč stlačí tlačidlo „STOP“ alebo opäť tlačidlo „AUTO ŠTART“

Rozhranie hazardnej hry

Výherné kombinácie sa počítajú zľava doprava aj sprava doľava. Hráč vyhrá iba vtedy, keď sú na výhernej línii tri rovnaké symboly. Platná je vždy len najvyššia výherná kombinácia na jednej línii. Výhry z jednotlivých línii sa sčítavajú.

Výherná tabuľka

Výherná tabuľka udáva hodnoty, ktorými sa násobí stavená čiastka z hazardnej hry.

Symbol	Názov	5 x	4 x	3 x
	WILD (Divoký symbol)	-	-	-
	Melón	150x	12x	5x
	Hrozno	80x	8x	4x
	Malina	40x	6x	3x
	Slivka, Pomaranč	20x	4x	2x
	Čerešne, Citrón	10x	2x	1x
	Mystery (Scatter)	10x – 150x	2x – 50x	1x – 30x

Divoký symbol



Divoký symbol nahrádza všetky symboly s výnimkou „Mystery“ symbolu.

Divoký symbol mení všetky zostávajúce symboly na valci na divoké symboly v prípade možnosti dosiahnuť výhernú kombináciu.

Bonusová hazardná hra „TETRIS“

V prípade výhry sa symboly (s výnimkou mystery symbolu), ktoré sú na výhernej línii (vrátane všetkých divokých symbolov), odstránia z valcov a na ich miesto sa posunú (spadnú) symboly z vyšších pozícií na valcoch. Hráč tak môže získať ďalšie výhry.

Mystery symbol



Mystery (scatter) výherná kombinácia sa počíta bez ohľadu na to, kde na valcoch sa tieto symboly objavajú. Výhra sa pohybuje v rozmedzí násobkov stávky uvedených vo výhernej tabuľke.

Prémiová hazardná hra „Jackpot“

Táto hazardná hra je súčasťou Prémiových hazardných hier „Jackpot“.

King Of Diamonds

„King Of Diamonds“ je hazardná hra s 5 valcami, tromi symbolmi na valci a až 243 výhernými líniami (criss-cross). Hazardná hra obsahuje 10 rôznych symbolov vrátane divokého a bonus (scatter) symbolu.

Pravidlá hazardnej hry a jej priebeh

Možnosti stávk: 0.1, 0.3, 0.5, 0.8, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10 €.

Maximálna možná výhra v jednej hazardnej hre: **2 500 €**.

Pred zahájením hazardnej hry si hráč stanoví výšku stávky tlačidlom „STÁVKA“ v spodnej časti obrazovky. Nastavenie stávky sa medzi jednotlivými hazardnými hrami nemení, zostáva konštantné, pokiaľ sa hráč sám nerozhodne toto nastavenie zmeniť. Každá hazardná hra sa zahajuje stlačením tlačidla „ŠTART“.

Pole „KREDIT“ zobrazuje celkové množstvo peňazí, ktoré má hráč k dispozícii. Pole „VÝHRA“ zobrazuje čiastku, ktorú hráč vyhral v poslednej odohranej hazardnej hre. Pole „STÁVKA“ zobrazuje čiastku, ktorú hráč vkladá do aktuálnej hazardnej hry. Pred zahájením ďalšej hazardnej hry sa celá čiastka z poľa „VÝHRA“ prevedie do poľa „KREDIT“, alebo hráč spustí násobnú hazardnú hru „RISK“.

Po stlačení tlačidla „MAX STÁVKA“ hráč nastaví stávku s maximálnou hodnotou, tj. 10 €.

Po stlačení tlačidla „AUTO ŠTART“ hráč spustí automatický režim, kde ku spusteniu hazardnej hry nie je nutné tlačidlo „ŠTART“. Funkcia „AUTO ŠTART“ sa preruší iba v nasledujúcich prípadoch:

- hráč nemá v poli „KREDIT“ dostatočné množstvo peňazí na odohratie ďalšej hazardnej hry
- je spustená bonusová hazardná hra
- hráč stlačí tlačidlo „STOP“ alebo opäť tlačidlo „AUTO ŠTART“




Rozhranie hazardnej hry

Výherné kombinácie sa počítajú zľava doprava. Platná je vždy len najvyššia výherná kombinácia na jednej výhernej línii. Výherné kombinácie sa sčítavajú.

Výherná tabuľka

Výherná tabuľka udáva hodnoty, ktorými sa násobí stavená čiastka z hazardnej hry.


Symbol	Názov	5 x	4 x	3 x
	Wild (divoký symbol)	-	-	-
	Bonus (Scatter)	20 voľných otáčok	15 voľných otáčok	10 voľných otáčok
	Diamant	250x	25x	15x
	Rubín	125x	20x	10x
	Ametyst	75x	12x	6x
	Zafír	20x	10x	5x
	Jantár	15x	8x	4x

	Nefrit	12x	6x	3x
	Citrín	8x	4x	2x
	Tyrkys	5x	2x	1x

Divoký symbol

 Divoký symbol nahrádza všetky ostatné symboly s výnimkou bonus symbolu.

Bonusová hazardná hra „Volné otáčky“

 Ak hráč dostane 3 alebo viac bonus (scatter) symbolov (výhra je platná bez ohľadu na pozíciu týchto symbolov na valcoch alebo výhernej línii), tak je hráč oprávnený hrať bonusovú hazardnú hru „Volné otáčky“ podľa výhernej tabuľky.

Bonusová hazardná hra „TETRIS“

V prípade výhry sa symboly (s výnimkou bonus symbolu), ktoré sú vo výhernej kombinácii, odstránia z valcov a na ich miesto sa posunú (spadnú) symboly z vyšších pozícií na valcoch. Hráč tak môže obdržať ďalšie výhry. Ak hráčovi „spadne“ počas jednej výhry aj druhá výhra, tak táto sa násobí 2x, ak tretia výhra, tak sa násobí 3x, atď.

Prémiová hazardná hra „Jackpot“

Táto hazardná hra je súčasťou Prémiových hazardných hier „Jackpot“.

Hot Pursuit

„Hot Pursuit“ je hazardná hra s 5 valcami, tromi symbolmi na valci a 1, 5 alebo 15 výhernými líniami. Hazardná hra obsahuje 11 rôznych symbolov vrátane divokého a bonus symbolu.

Pravidlá hazardnej hry a jej priebeh

Možnosti stávk na líniu: 0.1, 0.2, 0.3, 0.4 a 0.5 €. Počet aktívnych línii: 1, 5, a 15.

Maximálna možná výhra v jednej hazardnej hre: **11 250 €**.

Pred zahájením hazardnej hry si hráč stanoví výšku stávky tlačidlom „STÁVKA“ v spodnej časti obrazovky. Tlačidlom „LÍNIA“ si hráč stanoví počet aktívnych línii. Nastavenie stávky sa medzi jednotlivými hazardnými hrami nemení, zostáva konštantné, pokiaľ sa hráč sám nerozhodne toto nastavenie zmeniť. Každá hazardná hra sa zahajuje stlačením tlačidla „ŠTART“.

Pole „KREDIT“ zobrazuje celkové množstvo peňazí, ktoré má hráč k dispozícii. Pole „VÝHRA“ zobrazuje čiastku, ktorú hráč vyhral v poslednej odohranej hazardnej hre. Pole „STÁVKA“ zobrazuje čiastku, ktorú hráč vkladá do aktuálnej hazardnej hry. Pred zahájením ďalšej hazardnej hry sa celá čiastka z poľa „VÝHRA“ prevedie do poľa „KREDIT“, alebo hráč spustí násobnú hazardnú hru „RISK“. Po stlačení tlačidla „MAX STÁVKA“ hráč nastaví stávku s maximálnou hodnotou, tj. 7,5 € pri 15 líniiach, 2,5 € pri 5 líniiach a 0,5 € pri 1 línii.

Po stlačení tlačidla „AUTO ŠTART“ hráč spustí automatický režim, kde ku spusteniu hazardnej hry nie je nutné tlačidlo „ŠTART“. Funkcia „AUTO ŠTART“ sa preruší iba v nasledujúcich prípadoch:



- hráč nemá v poli „KREDIT“ dostatočné množstvo peňazí na odohratie ďalšej hazardnej hry
- je spustená bonusová hazardná hra
- hráč stlačí tlačidlo „STOP“ alebo opäť tlačidlo „AUTO ŠTART“








Rozhranie hazardnej hry

Výherné kombinácie sa počítajú zľava doprava. Platná je vždy len najvyššia výherná kombinácia na jednej výhernej línii. Výherné kombinácie sa sčítavajú.

Výherná tabuľka

Výherná tabuľka udáva násobok stávky na jednu líniu.

Symbol	Názov	5 x	4 x	3 x
	Auto	1500x	500x	80x
	Policajné auto	1000x	250x	50x

	Tachometer	500x	120x	30x
	Motor	210x	70x	16x
	Odznak	100x	30x	8x
	A, K	50x	10x	5x
	Q, J	30x	5x	2x
	Wild (divoký symbol)	-	-	-
	Bonus (scatter)	30 voľných otáčok	20 voľných otáčok	10 voľných otáčok

Divoký symbol



Divoký symbol nahrádza všetky ostatné symboly s výnimkou Bonus symbolu. Ak na valec príde divoký symbol a je možnosť vytvoriť ďalšiu výhernú kombináciu, tak sa celý valec pokryje divokými symbolmi. Divoký symbol sa vyskytuje iba na valcoch 2, 3, 4 a 5.

Bonusová hazardná hra „Voľné otáčky“

Ak hráč dostane 3 alebo viac bonusových symbolov (výhra je platná bez ohľadu na pozíciu týchto symbolov na valci alebo výhernej línii), potom je hráč oprávnený hrať bonusovú hazardnú hru „Voľné otáčky“ podľa výhernej tabuľky.

Prémiová hazardná hra „Jackpot“

Táto hazardná hra je súčasťou Prémiových hazardných hier „Jackpot“.

Maya Gold

„Maya Gold“ je hazardná hra s 5 valcami, tromi symbolmi na valci a 25 statickými výhernými líniami. Hazardná hra obsahuje 12 rôznych symbolov vrátane divokého, bonus, slot a block symbolu.

Pravidlá hazardnej hry a jej priebeh

Možnosti stávk: 0.1, 0.3, 0.5, 0.8, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 a 10 €.

Maximálna možná výhra v jednej hazardnej hre: **1 000 €**.

Pred zahájením hazardnej hry si hráč stanoví výšku stávky tlačidlom „STÁVKA“ v spodnej časti obrazovky. Nastavenie stávky sa medzi jednotlivými hazardnými hrami nemení, zostáva konštantné, pokiaľ sa hráč sám nerozhodne toto nastavenie zmeniť. Každá hazardná hra sa zahajuje stlačením tlačidla „ŠTART“.

Pole „KREDIT“ zobrazuje celkové množstvo peňazí, ktoré má hráč k dispozícii. Pole „VÝHRA“ zobrazuje čiastku, ktorú hráč vyhral v poslednej odohranej hazardnej hre. Pole „STÁVKA“ zobrazuje čiastku, ktorú hráč vkladá do aktuálnej hazardnej hry. Pred zahájením ďalšej hazardnej hry sa celá čiastka z poľa „VÝHRA“ prevedie do poľa „KREDIT“, alebo hráč spustí násobnú hazardnú hru „RISK“.

Po stlačení tlačidla „MAX STÁVKA“ hráč nastaví stávku s maximálnou hodnotou, tj. 10 €.

Po stlačení tlačidla „AUTO ŠTART“ hráč spustí automatický režim, kde ku spusteniu hazardnej hry nie je nutné tlačidlo „ŠTART“. Funkcia „AUTO ŠTART“ sa preruší iba v nasledujúcich prípadoch:











- hráč nemá v poli „KREDIT“ dostatočné množstvo peňazí na odohratie ďalšej hazardnej hry
- je spustená bonusová hazardná hra
- hráč stlačí tlačidlo „STOP“ alebo opäť tlačidlo „AUTO ŠTART“

Rozhranie hazardnej hry

Výherné kombinácie sa počítajú zľava doprava. Platná je vždy len najvyššia výherná kombinácia na jednej výhernej línii. Výherné kombinácie sa sčítavajú.

Výherná tabuľka


Výherná tabuľka udáva hodnoty, ktorými sa násobí stavená čiastka z hazardnej hry.

Symbol	Názov	5 x	4 x	3 x
	Pyramída	60x	20x	3,2x
	Tucan	40x	10x	2x
	Lebka	20x	4,8x	1,2x
	Dýky	8,4x	2,8x	0,6x
	A, K	4x	1,2x	0,4x
	Q, J	2x	0,6x	0,2x
	Block	-	-	Three Of A Kind Bonus (Block bonus)
	Slot	-	-	Slot Machine Bonus (Slot bonus)
	Bonus (scatter)	30 voľných otáčok	20 voľných otáčok	10 voľných otáčok
	Wild (divoký symbol)	-	-	-


Divoký symbol

 Divoký symbol nahrádza všetky symboly s výnimkou , ,  symbolov.

Slot Machine Bonus (Slot bonus symbol)

 Ak hráč dostane 3 Slot bonus symboly, tak si môže zvoliť jeden zo symbolov. Po vybratí jedného zo symbolov sa objaví animácia s výhrou (10x, 30x alebo 60x stavená čiastka z hazardnej hry). Tento bonusový symbol sa vyskytuje iba na valcoch 2, 3 a 4.

Bonusová hazardná hra „Three Of A Kind Bonus“ (Block bonus)

 Ak hráč dostane 3 symboly, tak sa spustí bonusová hazardná hra „Block bonus“. Hráčovi sa zobrazí nová obrazovka s 15 kamennými blokmi. Hráč postupným odkrývaním jednotlivých blokov hľadá 3 rovnaké hodnoty. Keď ich nájde, tak danou hodnotou (10x, 20x, 30x, 40x alebo 100x) sa mu znásobí základná výhra (stavená čiastka z hazardnej hry). Tento bonusový symbol sa vyskytuje iba na valcoch 1, 3 a 5.

Bonusová hazardná hra „Voľné otáčky“

 Ak hráč dostane 3 alebo viac bonusových symbolov (výhra je platná bez ohľadu na pozíciu týchto symbolov na valci alebo výhernej línii), potom je hráč oprávnený hrať bonusovú hazardnú hru „Voľné otáčky“ podľa výhernej tabuľky.

Prémiová hazardná hra „Jackpot“

Táto hazardná hra je súčasťou Prémiových hazardných hier „Jackpot“.

Vampyre's Moon

„Vampire's Moon“ je hazardná hra s 5 valcami, tromi symbolmi na valci a 10 statickými výhernými líniami. Hazardná hra obsahuje 13 rôznych symbolov vrátane divokých symbolov a bonusového symbolu. Hra obsahuje Denný a Nočný mód.

Pravidlá hazardnej hry a jej priebeh

Možnosti stávk: 0.1, 0.3, 0.5, 0.8, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10 €.

Maximálna možná výhra v jednej hazardnej hre: **10 000 €**.

Pred zahájením hazardnej hry si hráč stanoví výšku stávky tlačidlom „STÁVKA“ v spodnej časti obrazovky. Nastavenie stávky sa medzi jednotlivými hazardnými hrami nemení, zostáva konštantné, pokiaľ sa hráč sám nerozhodne toto nastavenie zmeniť. Každá hazardná hra sa zahajuje stlačením tlačidla „ŠTART“.

Pole „KREDIT“ zobrazuje celkové množstvo peňazí, ktoré má hráč k dispozícii. Pole „VÝHRA“ zobrazuje čiastku, ktorú hráč vyhral v poslednej odohranej hazardnej hre. Pole „STÁVKA“ zobrazuje čiastku, ktorú hráč vkladá do aktuálnej hazardnej hry. Pred zahájením ďalšej hazardnej hry sa celá čiastka z poľa „VÝHRA“ prevedie do poľa „KREDIT“, alebo hráč spustí násobnú hazardnú hru „RISK“.

Po stlačení tlačidla „MAX STÁVKA“ hráč nastaví stávku s maximálnou hodnotou, tj. 10 €.

Po stlačení tlačidla „AUTO ŠTART“ hráč spustí automatický režim, kde ku spusteniu hazardnej hry nie je nutné tlačidlo „ŠTART“. Funkcia „AUTO ŠTART“ sa preruší iba v nasledujúcich prípadoch:











- hráč nemá v poli „KREDIT“ dostatočné množstvo peňazí na odohratie ďalšej hazardnej hry
- je spustená bonusová hazardná hra
- hráč stlačí tlačidlo „STOP“ alebo opäť tlačidlo „AUTO ŠTART“

Rozhranie hazardnej hry

Výherné kombinácie sa počítajú zľava doprava. Platná je vždy len najvyššia výherná kombinácia na jednej výhernej línii. Výherné kombinácie sa sčítavajú.

Výherná tabuľka

Výherná tabuľka udáva hodnoty, ktorými sa násobí stavená čiastka z hazardnej hry.

Symbol	Názov	5 x	4 x	3 x
	Upír - denný mód, Žena - nočný mód	100x	25x	4x
	Pohár vína	40x	10x	3x
	Križ	15x	5x	2x
	Prsteň	10x	5x	1,5x
	Ruža	4x	2x	0,8x
	A, K	3x	1,5x	0,6x
	Q, J	2x	1x	0,4x
	Mesiac (bonusový symbol)	5, 10, 15, 20, 25 voľných otáčok	5, 10, 15, 20 voľných otáčok	10, 15, 20 voľných otáčok
	Upír – nočný mód (divoký symbol)	-	-	-
	Žena – denný mód (divoký symbol)	-	-	-

Denný a Nočný mód

Hazardná hra sa prepína medzi dvoma módmi – denným a nočným. Indikátor nočného a denného módu je nad valcami v strede. K prepnutiu medzi denným a nočným módom dôjde automaticky cca po 50 hazardných hrách, kedy sa zmení aj grafika hry. Bonusové hazardné hry sa do tohto počtu nepočítajú.

Divoký symbol - denný mód



Divoký symbol nahrádza akýkoľvek symbol okrem symbolu „Mesiac“. Ak je divoký symbol v dennom móde súčasťou výhernej kombinácie, tak sa táto výherná kombinácia označí a v ďalšej automatickej hazardnej hre zostane stáť, pričom táto automatická hazardná hra je zadarmo. Pokiaľ v tejto hazardnej hre nepadne výhra, tak sa výhra z takto označenej výhernej kombinácie započíta hráčovi znovu a hráč pokračuje ďalej v hre štandardným spôsobom. Pokiaľ v tejto hazardnej hre padne výhra, tak sa pôvodne označená výherná kombinácia