

Herný plán VIDEOHIER SYNOT MULTIGAMES V (Black&White)

Prevádzkovateľ: ASCOMP spol. s r.o., ČSA 67/21, 962 31 Sliach

1. Základné ustanovenia

1. Systém videohier Centrálny Počítačový Systém IVT tvoria: terminály, centrálny počítačový systém (ďalej len CPS), záložný počítačový systém (ďalej len ZPS), koncové zariadenia umožňujúce on-line prístup a elektronické komunikačné siete.
2. Jednotlivé terminály sú obsluhované samotným hráčom, pričom nad priebehom hazardnej hry je prostredníctvom CPS alebo ZPS umožnená stála kontrola pracovníkom prevádzkovateľa, prípadne tiež orgánom oprávneným vykonávať dozor.
3. Vo všetkých hazardných hrách systému videohier SYNOT MULTIGAMES rozhoduje o výhre výlučne náhoda. Výherné kombinácie žrebuje CPS.
4. CPS alebo ZPS umožňuje uschovávať kontrolné záznamy o všetkých termináloch. Terminály sú automaticky vypnuté v prípade odpojenia od CPS alebo ZPS.
5. Terminály prijímajú hotovosť. Hráč má možnosť akumulovať a vyhrať kredity. Terminál vytlačí výherný tiket, ktorý si hráč môže dať vyplatiť priamo pokladňou prevádzky alebo spoločnosťou ASCOMP spol. s r.o..
6. Hranie na termináloch je povolené len počas otváracích hodín prevádzky, kde je terminál umiestnený a to osobám starším ako 18 rokov. Osobám do 18 rokov a zamestnancom spoločnosti ASCOMP spol. s r.o. je hranie na termináloch zakázané.
7. Terminál umožňuje prerušenie hazardnej hry bez možnosti začať novú hazardnú hru v prípade jeho poruchy alebo odpojenia od CPS alebo ZPS a zároveň vyplatenie výhry, ak bola dosiahnutá pred prerušením hazardnej hry, alebo vrátenie vkladu z prerušenej hazardnej hry. Pri poruche terminálu spôsobenej hráčom, vklady do terminálu prepadajú v prospech spoločnosti ASCOMP spol. s r.o. Pri poruche **nespôsobenej** hráčom, sú vklady do hazardnej hry vrátené.
8. Hráč uzatvorením stávky na termináli potvrdzuje, že sa zoznámil s týmto herným plánom a riadi sa ním. Pri sporoch vyplývajúcich z uzavretých stávok sa neprihliada na tvrdenia hráča, že nepozná tento herný plán, prípadne, že si ho zle vyložil. Záväzný výklad tohto herného plánu poskytuje spoločnosť ASCOMP spol. s r.o. v súčinnosti s MF SR.

2. Ako hrať na termináli

1. Hráč vloží príslušné mince alebo bankovky do terminálu. Tiež je možné vložiť kredit načítaním nepreplateného tiketu, ak je táto možnosť v systéme nastavená.
2. Terminál prijíma hotovosť v minciach: 50 eurocentov, 1 € a 2 €, ak na termináli nie sú jednotlivé mince alebo celý akceptor mincí deaktivovaný/ý. Terminál prijíma hotovosť v bankovkách: 5, 10, 20, 50, 100, 200 a 500 €, ak na termináli nie sú jednotlivé bankovky alebo celý akceptor bankoviek deaktivovaný/ý. Suma vložených mincí a bankoviek môže byť maximálne 5 000 € (v zmysle zákona č. 394/2012 Z.z. o obmedzení platieb v hotovosti).
3. Hráč si dotykcom vyberá hazardnú hru z hlavného MENU na obrazovke terminálu.
4. Vybraná hazardná hra sa ukáže s výplatnou tabuľkou, počtom kreditov, počtom stavených kreditov, počtom vyhraných kreditov.
5. Hráč si môže prečítať pravidlá hazardnej hry stlačením tlačidla NÁVOD, „?“ alebo INFO.
6. Každá hazardná hra sa hrá podľa ďalej uvedených pravidiel určených spoločnosťou ASCOMP spol. s r.o..
7. Stávka do každej hazardnej hry je v rozsahu 0,10 € až 10 €. Minimálna stávka môže byť aj vyššia ako 0,10 € (podľa nastavenia prevádzkovateľa v systéme), ale z rozsahu 0,10 € až 10 €.

3. Vyplácanie výhier

1. Hráč si vytlačí tiket, ktorý dá preplatiť obsluhu.
2. Obsluha overí tiket na CPS prostredníctvom terminálu na herni.
3. Tiket je overovaný podľa čiarového kódu vytlačeného na tikete.
4. Platnosť tiketu (lehota na uplatnenie nároku na výhru) je 30 dní.
5. Keď sa potvrdí, že tiket je platný, obsluha prevádzky vyplatí výhru podľa nasledujúcich pravidiel:
 - a) Do 5 000 € pokladňa môže vyplatiť výhru v hotovosti, pokiaľ má dostatok finančných prostriedkov, alebo spoločnosť ASCOMP spol. s r.o. vyplatí výhru niektorou formou bezhotovostného platobného styku do 5 dní odo dňa uplatnenia nároku na výhru.

- b) Výhry nad 5 000 € z jednej hazardnej hry nemôžu byť vyplatené v hotovosti (v zmysle zákona č. 394/2012 Z.z. o obmedzení platieb v hotovosti), ale len niektorou formou bezhotovostného platobného styku a výhra bude vyplatená do 5 dní odo dňa uplatnenia nároku na výhru.
- c) Pokiaľ nie je možné z technických alebo iných dôvodov výhru vyplatiť ihneď (hlavne pri podozrení z podvodu, pri podozrení z manipulácie so zariadením alebo pri podozrení na poruchu zariadenia), vystaví obsluha na mieste potvrdenie o dosiahnutí výhry a jej ďalšie vyplatenie bude predmetom skúmania prevádzkovateľa. Prevádzkovateľ /alebo jeho zástupca/ dá výhercovi vyjadrenie o vyplatení či nevyplatení výhry najneskôr do 5 dní od vystavenia potvrdenia. Naďalej sa postupuje pri vyplatení výhry v zmysle zákona č.30/2019 Z.z. o hazardných hrách a o zmene a doplnení niektorých zákonov v platnom znení.
6. Výhry bez tiketu nemôžu byť vyplatené.
7. Chybné tikety sa považujú za nevýherné a nemôžu byť vyplatené. Za chybné sa považujú tikety zmenené alebo upravené, nečitateľné alebo nevytlačené terminálom.
8. Výhra je neplatná v prípadoch:
- a) keď herný systém v dôsledku technickej chyby vykázal vznik nároku na výhru napriek tomu, že tento nárok podľa herného plánu nemal vzniknúť
 - b) keď herný systém v dôsledku neoprávneného zásahu do hardvéru alebo softvéru vykázal vznik nároku na výhru napriek tomu, že tento nárok podľa herného plánu nemal vzniknúť
9. Všetky výhry sa riadia platnou tabuľkou výhier pre danú hazardnú hru a stávkou. Výherné tabuľky sú zobrazené na obrazovke v jednotlivých hazardných hrách a dynamicky sa menia pre danú stávkou. Všetky výhry vo výherných tabuľkách sú udávané pre štandardné hazardné hry. To znamená, že neudávajú zmeny výhry a bonusu pri bonusových hrách.
10. Vyúčtovanie prevádzky je prevádzané minimálne jedenkrát za mesiac. Doklady o vyúčtovaní, ktoré obsahujú, mimo iné, tržby skutočne dosiahnuté (zdôvodnenie prípadných rozdielov) a servisné záznamy, ktoré majú vplyv na stavy počítačiel, môžu byť uložené u prevádzkovateľa.

4. Reklamácie

1. Ak hráčovi nebola vyplatená výhra alebo ak nastala iná sporná skutočnosť, môže hráč do 30 dní odo dňa uplynutia lehoty na uplatnenie nároku na výhru uvedenej v ustanovení článku 4. Vyplácanie výhier tohto herného plánu alebo do 30 dní odo dňa, kedy nastala iná sporná skutočnosť, uplatniť reklamáciu písomne doporučeným listom na adresu sídla prevádzkovateľa: ASCOMP spol. s r.o..
2. Dátumom rozhodujúcim pre posúdenie splnenia lehoty na podanie reklamácie je podací dátum poštovej pečiatky na liste, ktorým bola reklamácia uplatnená.
3. V reklamacii hráč musí uviesť adresu pre doručenie odpovede tak, aby mu mohla byť doručená do vlastných rúk, názov a adresu prevádzky, v ktorej nastala sporná skutočnosť, presný popis javu a presný dátum a čas, kedy nastala sporná skutočnosť.
4. Výsledok vybavenia reklamácie prevádzkovateľ písomne oznámi podľa bodu 5 a 6 tohto článku herného plánu priamo hráčovi do 30 dní od doručenia reklamácie.
5. Pokiaľ prevádzkovateľ reklamacii úplne vyhovie, vykoná vysporiadanie alebo iný hráčom požadovaný úkon, pričom o tejto skutočnosti písomne informuje hráča doporučeným listom zaslaným hráčovi do vlastných rúk.
6. Pokiaľ prevádzkovateľ reklamacii nevyhovie, oznámi túto skutočnosť hráčovi s odôvodnením doporučeným listom zaslaným hráčovi do vlastných rúk.

5. Popis terminálu

Informačné pole:

KREDIT: zobrazuje sa tu aktuálna suma všetkých vložených peňažných prostriedkov (bankovky, mince, alebo načítané nepreplatené tikety).

VÝHRA: získané výhry.

STÁVKA (BET): aktuálna stávka na hazardnú hru.

INFORMAČNÉ POLE: zobrazenie informácií o hazardnej hre.

Ovládacie prvky systému touch screen (dotyková obrazovka) a hlavné ovládacie tlačidlá:

MENU, SPÄŤ: odchod z hazardnej hry späť do hlavnej obrazovky terminálu

AUTOŠTART: začiatok automatickej hazardnej hry do vyčerpania kreditu alebo ukončenia automatickej hazardnej hry opätovným stlačením.

STÁVKA (BET): voľba stávky na hazardnú hru.

ŠTART: odštartovanie zvolenej hazardnej hry

MAX.STÁVKA: navolenie najvyššej stávky v hazardnej hre

LÍNIA: navolenie počtu línií v hazardnej hre

6. Zoznam všetkých hazardných hier

Ikony všetkých voliteľných hazardných hier sú zobrazené v hlavnom menu. Je možné ich zvoliť tlačidlom ŠTART alebo dotykom na ikonu danej hazardnej hry.

Program SYNOT MULTIGAMES V obsahuje nasledujúce hazardné hry:

| | | |
|---------------------|-----------------------|------------------|
| Burning Sevens | Jewel Win | Double Fortune |
| Galaxy X | Magic Stars 81 | Lost City |
| Lucky Casino DELUXE | Fireworx | Forest Of Light |
| Wild Crystals | Devil Riders | Zero Hill |
| Win Respin | Joker's High | Princess Of Asia |
| Reel Horror | Hells Bells Unlimited | Starstreak |
| World of Weapons | Crazy Fruits | Roulette III |

7. Záverečné ustanovenia

1. Spoločnosť ASCOMP spol. s r.o. ako prevádzkovateľ týchto videohier môže po predchádzajúcom súhlase Ministerstva financií SR vydať zmeny alebo doplnky k tomuto hernému plánu.
2. Prevádzkovateľ môže deaktivovať schválenú hazardnú hru alebo prémiovú hru bez úpravy herného plánu.
3. **Tento herný plán nadobúda platnosť dňom** 13. 08 2019.

SYNOT MULTIGAMES V

Burning Sevens

„Burning Sevens“ je hazardná hra s 3 valcami, so štyrmi symbolmi na strednom valci i tromi symbolmi na 1. a 3. valci a 36 výhernými líniami (criss-cross). Hazardná hra obsahuje 8 rôznych symbolov vrátane divokého symbolu.

Pravidlá hazardnej hry a jej priebeh

Možnosti stávk: 0.1, 0.3, 0.5, 0.8, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10 €.

Maximálna možná výhra v jednej hazardnej hre: **4 000 €**.

Pred zahájením hazardnej hry si hráč stanoví výšku stávky tlačidlom „STÁVKA“ v spodnej časti obrazovky. Nastavenie stávky sa medzi jednotlivými hazardnými hrami nemení, zostáva konštantné, pokiaľ sa hráč sám nerozhodne toto nastavenie zmeniť. Každá hazardná hra sa zahajuje stlačením tlačidla „ŠTART“.

Pole „KREDIT“ zobrazuje celkové množstvo peňazí, ktoré má hráč k dispozícii. Pole „VÝHRA“ zobrazuje čiastku, ktorú hráč vyhral v poslednej odohranej hazardnej hre. Pole „STÁVKA“ zobrazuje čiastku, ktorú hráč vkladá do aktuálnej hazardnej hry. Pred zahájením ďalšej hazardnej hry sa celá čiastka z poľa „VÝHRA“ prevedie do poľa „KREDIT“, alebo hráč spustí násobnú hazardnú hru „RISK“.

Po stlačení tlačidla „AUTO ŠTART“ hráč spustí automatický režim, kde ku spusteniu hazardnej hry nie je nutné tlačidlo „ŠTART“. Funkcia „AUTO ŠTART“ sa preruší iba v nasledujúcich prípadoch:



- hráč nemá v poli „KREDIT“ dostatočné množstvo peňazí na odohratie ďalšej hazardnej hry
- je spustená bonusová hazardná hra
- hráč stlačí tlačidlo „STOP AUTOPLAY“ alebo opäť tlačidlo „AUTO ŠTART“



Rozhranie hazardnej hry

Prvý a tretí valec majú zhodne po 3 symboloch, prostredný valec má 4 symboly. Výherné kombinácie sa počítajú zľava doprava. Platná je vždy len najvyššia výherná kombinácia na jednej línii.

Výherná tabuľka

Výherná tabuľka udáva hodnoty, ktorými sa násobí stavená čiastka z hazardnej hry.

| Symbol | Názov | 3 x |
|---|----------|------|
|  | Sedmička | 100x |
|  | Bar | 20x |
|  | Melón | 10x |
|  | Hrozno | 8x |
|  | Pomaranč | 6x |

| | | |
|---|--------------------------|----|
|  | Citrón | 4x |
|  | Čerešne | 2x |
|  | Joker (divoký symbol) | - |

Divoký symbol



Divoký symbol „Joker“ sa vyskytuje iba na prostrednom valci a zároveň nahrádza na prostrednom valci všetky ostatné symboly. Ak je divoký symbol súčasťou výhry, tak budú všetky symboly na prostrednom valci nahradené divokým symbolom.

Prémiová hazardná hra „Jackpot“

Táto hazardná hra je súčasťou Prémiových hazardných hier „Jackpot“.

Lucky Casino DELUXE

„Lucky Casino DELUXE“ je hazardná hra s 5 valcami, štyrmi symbolmi na valci a 25 výhernými líniami. Hazardná hra obsahuje 13 rôznych symbolov vrátane divokého symbolu a symbolu „Bonus“ (scatter).

Pravidlá hazardnej hry a jej priebeh

Možnosti stávk: 0.1, 0.3, 0.5, 0.8, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10 €.

Maximálna možná výhra v jednej hazardnej hre: **5 120 €**.

Pred zahájením hazardnej hry si hráč stanoví výšku stávky tlačidlom „STÁVKA“ v spodnej časti obrazovky. Nastavenie stávky sa medzi jednotlivými hazardnými hrami nemení, zostáva konštantné, pokiaľ sa hráč sám nerozhodne toto nastavenie zmeniť. Každá hazardná hra sa zahajuje stlačením tlačidla „ŠTART“.

Pole „KREDIT“ zobrazuje celkové množstvo peňazí, ktoré má hráč k dispozícii. Pole „VÝHRA“ zobrazuje čiastku, ktorú hráč vyhral v poslednej odohranej hazardnej hre. Pole „STÁVKA“ zobrazuje čiastku, ktorú hráč vkladá do aktuálnej hazardnej hry. Pred zahájením ďalšej hazardnej hry sa celá čiastka z poľa „VÝHRA“ prevedie do poľa „KREDIT“, alebo hráč spustí násobnú hazardnú hru „RISK“.

Po stlačení tlačidla „AUTO ŠTART“ hráč spustí automatický režim, kde ku spusteniu hazardnej hry nie je nutné tlačidlo „ŠTART“. Funkcia „AUTO ŠTART“ sa preruší iba v nasledujúcich prípadoch:

- hráč nemá v poli „KREDIT“ dostatočné množstvo peňazí na odohratie ďalšej hazardnej hry
- je spustená bonusová hazardná hra
- hráč stlačí tlačidlo „STOP AUTOPLAY“ alebo opäť tlačidlo „AUTO ŠTART“




Rozhranie hazardnej hry

Výherné kombinácie sa počítajú zľava doprava. Platná je vždy len najvyššia výherná kombinácia na jednej línii.

Výherná tabuľka

Výherná tabuľka udáva hodnoty, ktorými sa násobí stavená čiastka z hazardnej hry.

| Symbol | Názov | 5 x | 4 x | 3 x |
|---|----------|------|-----|-----|
|  | Kasíno | 500x | 50x | 12x |
|  | Ruleta | 150x | 20x | 10x |
|  | Esá | 60x | 16x | 8x |
|  | Žetóny | 40x | 14x | 7x |
|  | Dolár | 30x | 12x | 6x |
|  | Sedmičky | 25x | 10x | 5x |
|  | A, K | 15x | 6x | 4x |
|  | Q, J | 10x | 4x | 2x |

| | | | | |
|---|-------------------------|-------------------|-------------------|------------------|
|  | Bonus | 25 voľných otáčok | 10 voľných otáčok | 5 voľných otáčok |
|  | Kocka | - | - | - |
|  | Wild (divoký symbol) | - | - | - |

Divoký symbol



Divoký symbol nahrádza všetky symboly s výnimkou symbolu „Bonus“ a symbolu „Kocky“.

Bonusová hazardná hra „Voľné otáčky“



Ak hráč dostane počas hazardnej hry 3 a viac bonus symbolov (výhra je platná bez ohľadu na pozíciu týchto symbolov na valci) potom je hráč oprávnený hrať bonusovú hazardnú hru „Voľné otáčky“ podľa výhernej tabuľky.

Bonusová hazardná hra „Kocky“



Ak sa pri akejkoľvek výhre objaví na valcoch najmenej jedna kocka, potom sa spustí bonusová hazardná hra „Kocky“. Kocky sa roztočia a súčtom padnutých čísiel sa vynásobí pôvodná výhra.

Príklad: (Pôvodná výhra) x (súčet padnutých čísiel na kockách) = Nová výhra
 $200 \times 11 = 2200$

Prémiová hazardná hra „Jackpot“

Táto hazardná hra je súčasťou Prémiových hazardných hier „Jackpot“.

Galaxy X

„Galaxy X“ je hazardná hra s 5 valcami, tromi symbolmi na valci a až 243 výhernými líniami (criss-cross). Hazardná hra obsahuje 9 rôznych symbolov vrátane divokého symbolu.

Pravidlá hazardnej hry a jej priebeh

Možnosti stávk: 0.1, 0.3, 0.5, 0.8, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10 €.

Maximálna možná výhra v jednej hazardnej hre: **4 500 €**.

Pred zahájením hazardnej hry si hráč stanoví výšku stávky tlačidlom „STÁVKA“ v spodnej časti obrazovky. Nastavenie stávky sa medzi jednotlivými hazardnými hrami nemení, zostáva konštantné, pokiaľ sa hráč sám nerozhodne toto nastavenie zmeniť. Každá hazardná hra sa zahajuje stlačením tlačidla „ŠTART“.

Pole „KREDIT“ zobrazuje celkové množstvo peňazí, ktoré má hráč k dispozícii. Pole „VÝHRA“ zobrazuje čiastku, ktorú hráč vyhral v poslednej odohranej hazardnej hre. Pole „STÁVKA“ zobrazuje čiastku, ktorú hráč vkladá do aktuálnej hazardnej hry. Pred zahájením ďalšej hazardnej hry sa celá čiastka z poľa „VÝHRA“ prevedie do poľa „KREDIT“, alebo hráč spustí násobnú hazardnú hru „RISK“.

Po stlačení tlačidla „AUTO ŠTART“ hráč spustí automatický režim, kde ku spusteniu hazardnej hry nie je nutné tlačidlo „ŠTART“. Funkcia „AUTO ŠTART“ sa preruší iba v nasledujúcich prípadoch:

- hráč nemá v poli „KREDIT“ dostatočné množstvo peňazí na odohratie ďalšej hazardnej hry
- je spustená bonusová hazardná hra
- hráč stlačí tlačidlo „STOP AUTOPLAY“ alebo opäť tlačidlo „AUTO ŠTART“

Rozhranie hazardnej hry

Výherné kombinácie sa počítajú zľava doprava. Platná je vždy len najvyššia výherná kombinácia na jednej línii.

Výherná tabuľka

Výherná tabuľka udáva hodnoty, ktorými sa násobí stavená čiastka z hazardnej hry.

| Symbol | Názov | 3 x | 4 x | 5 x |
|---|--------|-----|-----|------|
|  | X | 10x | 20x | 150x |
|  | BAR | 8x | 15x | 50x |
|  | Melón | 6x | 10x | 25x |
|  | Hrozno | 5x | 8x | 20x |

| | | | | |
|---|--------------------------|----|----|-----|
|  | Slivka | 4x | 6x | 15x |
|  | Pomaranč | 4x | 6x | 15x |
|  | Citrón, Čerešne | 2x | 4x | 10x |
|  | Joker (divoký symbol) | - | - | - |

Divoký symbol



Divoký symbol nahrádza všetky symboly.

Prémiová hazardná hra „Jackpot“

Táto hazardná hra je súčasťou Prémiových hazardných hier „Jackpot“.

Wild Crystals

„Wild Crystals“ je hazardná hra s 5 valcami, tromi symbolmi na valci a 10 výhernými líniami. Hazardná hra obsahuje 11 rôznych symbolov vrátane divokých symbolov.

Pravidlá hazardnej hry a jej priebeh

Možnosti stávk: 0.1, 0.3, 0.5, 0.8, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10 €.

Maximálna možná výhra v jednej hazardnej hre: **7 500 €**.

Pred zahájením hazardnej hry si hráč stanoví výšku stávky tlačidlom „STÁVKA“ v spodnej časti obrazovky. Nastavenie stávky sa medzi jednotlivými hazardnými hrami nemení, zostáva konštantné, pokiaľ sa hráč sám nerozhodne toto nastavenie zmeniť. Každá hazardná hra sa zahajuje stlačením tlačidla „ŠTART“.

Pole „KREDIT“ zobrazuje celkové množstvo peňazí, ktoré má hráč k dispozícii. Pole „VÝHRA“ zobrazuje čiastku, ktorú hráč vyhral v poslednej odohranej hazardnej hre. Pole „STÁVKA“ zobrazuje čiastku, ktorú hráč vkladá do aktuálnej hazardnej hry. Pred zahájením ďalšej hazardnej hry sa celá čiastka z poľa „VÝHRA“ prevedie do poľa „KREDIT“, alebo hráč spustí násobnú hazardnú hru „RISK“.

Po stlačení tlačidla „AUTO ŠTART“ hráč spustí automatický režim, kde ku spusteniu hazardnej hry nie je nutné tlačidlo „ŠTART“. Funkcia „AUTO ŠTART“ sa preruší iba v nasledujúcich prípadoch:





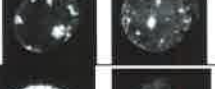

- hráč nemá v poli „KREDIT“ dostatočné množstvo peňazí na odohratie ďalšej hazardnej hry
- je spustená bonusová hazardná hra
- hráč stlačí tlačidlo „STOP AUTOPLAY“ alebo opäť tlačidlo „AUTO ŠTART“




Rozhranie hazardnej hry

Výherné kombinácie sa počítajú zľava doprava. Platná je vždy len najvyššia výherná kombinácia na jednej línii.

Výherná tabuľka

Výherná tabuľka udáva hodnoty, ktorými sa násobí stavená čiastka z hazardnej hry.

| Symbol | Názov | 3 x | 4 x | 5 x |
|---|------------------|-----|-----|------|
|  | Hviezda | 10x | 20x | 150x |
|  | Melón | 8x | 15x | 50x |
|  | Hrozno | 6x | 10x | 25x |
|  | Hruška | 5x | 8x | 20x |
|  | Slivka, Pomaranč | 4x | 6x | 15x |
|  | Citrón, Čerešne | 2x | 4x | 10x |

| | | | | |
|---|----------------------------|---|---|---|
|  | Wild x5 (divoký symbol) | - | - | - |
|  | Wild x3 (divoký symbol) | - | - | - |
|  | Wild x2 (divoký symbol) | - | - | - |

Divoké symboly

Divoké symboly nahrádzajú všetky ostatné symboly. Podľa typu divokého symbolu sa násobí výhra, a to 2x, 3x alebo 5x.

Prémiová hazardná hra „Jackpot“

Táto hazardná hra je súčasťou Prémiových hazardných hier „Jackpot“.

Win Respin

„Win Respin“ je hazardná hra s 3 valcami, tromi symbolmi na valci a 5 výhernými líniami. Hazardná hra obsahuje 8 rôznych symbolov vrátane divokého symbolu.

Pravidlá hazardnej hry a jej priebeh

Možnosti stávk: 0.1, 0.3, 0.5, 0.8, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10 €.

Maximálna možná výhra v jednej hazardnej hre: **5 000 €**.

Pred zahájením hazardnej hry si hráč stanoví výšku stávky tlačidlom „STÁVKA“ v spodnej časti obrazovky. Nastavenie stávky sa medzi jednotlivými hazardnými hrami nemení, zostáva konštantné, pokiaľ sa hráč sám nerozhodne toto nastavenie zmeniť. Každá hazardná hra sa zahajuje stlačením tlačidla „ŠTART“.

Pole „KREDIT“ zobrazuje celkové množstvo peňazí, ktoré má hráč k dispozícii. Pole „VÝHRA“ zobrazuje čiastku, ktorú hráč vyhral v poslednej odohranej hazardnej hre. Pole „STÁVKA“ zobrazuje čiastku, ktorú hráč vkladá do aktuálnej hazardnej hry. Pred zahájením ďalšej hazardnej hry sa celá čiastka z poľa „VÝHRA“ prevedie do poľa „KREDIT“, alebo hráč spustí násobnú hazardnú hru „RISK“.

Po stlačení tlačidla „AUTO ŠTART“ hráč spustí automatický režim, kde ku spusteniu hazardnej hry nie je nutné tlačidlo „ŠTART“. Funkcia „AUTO ŠTART“ sa preruší iba v nasledujúcich prípadoch:

- hráč nemá v poli „KREDIT“ dostatočné množstvo peňazí na odohratie ďalšej hazardnej hry
- je spustená bonusová hazardná hra
- hráč stlačí tlačidlo „STOP AUTOPLAY“ alebo opäť tlačidlo „AUTO ŠTART“


Rozhranie hazardnej hry

Výherné kombinácie sa počítajú zľava doprava. Platná je vždy len najvyššia výherná kombinácia na jednej línii.

Výherná tabuľka

Výherná tabuľka udáva hodnoty, ktorými sa násobí stavená čiastka z hazardnej hry.

| Symbol | Názov | 3 x |
|---|----------|-----|
|  | Hviezda | 50x |
|  | Melón | 15x |
|  | Hrozno | 10x |
|  | Slivka | 8x |
|  | Pomaranč | 6x |
|  | Citrón | 4x |
|  | Čerešne | 2x |

| | | |
|--|--------------------------|---|
|  | Joker (divoký symbol) | - |
|--|--------------------------|---|

Divoký symbol

 Divoký symbol nahrádza všetky symboly.

Full house

Ak padne plné pole rovnakých symbolov, tak sa výhra násobí 2x.

Bonusová hazardná hra „Win Respin“

Ak je súčasťou výhernej kombinácie divoký symbol, potom sa táto výherná línia farebne označí a v ďalšom kole táto línia zostane stát', pričom otoč je zadarmo. Hráč následne môže dostať ďalšie výherné kombinácie, pričom ak žiadna nová výherná kombinácia nepadne, tak sa výhra z takto označenej línie započíta hráčovi znovu a hráč pokračuje ďalej v hazardnej hre štandardným spôsobom. Pokiaľ padne výhra, tak sa pôvodné označené výherné línie započítajú hráčovi znovu plus nová dosiahnutá výhra. Pokiaľ nová dosiahnutá výhra obsahuje na výhernej línii divoký symbol, tak sa zase označí (pričom tá pôvodná, ktorá bola hráčovi už započítaná 2x sa zruší) a do ďalšieho kola zostanú stát' a v ďalšom kole takto označená výhra sa hráčovi započíta ešte raz.

Prémiová hazardná hra „Jackpot“

Táto hazardná hra je súčasťou Prémiových hazardných hier „Jackpot“.

Reel Horror

„Reel Horror“ je hazardná hra s 5 valcami, tromi symbolmi na valci a 1, 3, 5, 7 alebo 10 výhernými líniami. Hra obsahuje 12 rôznych symbolov vrátane divokého a bonusového symbolu.

Pravidlá hazardnej hry a jej priebeh

Možnosti stávk na líniu: 0.1, 0.3, 0.5, 0.8, 1 €. Počet aktívnych línii: 1, 3, 5, 7 a 10.

Maximálna možná výhra v jednej hazardnej hre: **2 010 €**.

Pred zahájením hazardnej hry si hráč stanoví výšku stávky tlačidlom „STÁVKA“ v spodnej časti obrazovky. Počet aktívnych línii si hráč stanoví dotykom na dotykovej obrazovke na konkrétne číslo označujúce príslušný počet aktívnych línii. Nastavenie stávky sa medzi jednotlivými hazardnými hrami nemení, zostáva konštantné, pokiaľ sa hráč sám nerozhodne toto nastavenie zmeniť. Každá hazardná hra sa zahajuje stlačením tlačidla „ŠTART“.

Pole „KREDIT“ zobrazuje celkové množstvo peňazí, ktoré má hráč k dispozícii. Pole „VÝHRA“ zobrazuje čiastku, ktorú hráč vyhral v poslednej odohranej hazardnej hre. Pole „STÁVKA“ zobrazuje čiastku, ktorú hráč vkladá do aktuálnej hazardnej hry. Pred zahájením ďalšej hazardnej hry sa celá čiastka z poľa „VÝHRA“ prevedie do poľa „KREDIT“, alebo hráč spustí násobnú hazardnú hru „RISK“.

Po stlačení tlačidla „AUTO ŠTART“ hráč spustí automatický režim, kde ku spusteniu hazardnej hry nie je nutné tlačidlo „ŠTART“. Funkcia „AUTO ŠTART“ sa preruší iba v nasledujúcich prípadoch:




- hráč nemá v poli „KREDIT“ dostatočné množstvo peňazí na odohratie ďalšej hazardnej hry
- je spustená bonusová hazardná hra
- hráč stlačí tlačidlo „STOP AUTOPLAY“ alebo opäť tlačidlo „AUTO ŠTART“


Rozhranie hazardnej hry

Výherné kombinácie sa počítajú zľava doprava. Platná je vždy len najvyššia výherná kombinácia na jednej výhernej línii. Výherné kombinácie sa sčítavajú.

Výherná tabuľka

Výherná tabuľka udáva násobok stávky na jednu líniu, okrem bonusového symbolu, kde sú udané násobky celkovej stávky.

| Symbol | Názov | 2 x | 3 x | 4 x | 5 x |
|--|---------------------------------|-------------------------------|--|---|--|
|  | Brokovnica (bonusový symbol) | 2 x celková stávka | 5 x celková stávka + 10 voľných otáčok | 20 x celková stávka + 20 voľných otáčok | 100 x celková stávka + 30 voľných otáčok |
| Symbol | Názov | 2 v rade x stávka na líniu | 3 v rade x stávka na líniu | 4 v rade x stávka na líniu | 5 v rade x stávka na líniu |
|  | Upír (divoký symbol) | - | 70x | 500x | 2000x |
|  | Klaun | 5x | 20x | 100x | 500x |

| | | | | | |
|--|--------|-----|-----|------|-------|
|  | Vkolak | - | 15x | 75x | 250x |
|  | RIP | - | 10x | 50x | 125x |
|  | A | - | 5x | 25x | 100x |
|  | K | - | 5x | 25x | 100x |
|  | Q | - | 5x | 10x | 30x |
|  | J | - | 5x | 10x | 30x |
|  | 10 | - | 2x | 5x | 25x |
|  | 9 | - | 2x | 5x | 25x |
|  | Dom | 10x | 30x | 200x | 1000x |

Divoký symbol



Divoký symbol „Upír“ nahradzuje všetky symboly s výnimkou bonusového symbolu „Brokovnica“. Ak je vo výhernej kombinácii divoký symbol, potom sa výhra násobí 2x s výnimkou situácií, keď výherná kombinácia pozostáva iba s divokých symbolov.

Bonusová hazardná hra „Voľné otáčky“



Pokiaľ hráč dosiahne 3 alebo viac bonusových symbolov „Brokovnica“ bez ohľadu na ich pozíciu na valcoch alebo línii (scatter), môže hrať bonusovú hazardnú hru „Voľné otáčky“ podľa výhernej tabuľky. Počas nevýhernej bonusovej hazardnej hry sa môže divoký symbol ľubovoľne vyskytnúť na ktoromkoľvek valci a nahradiť všetky symboly okrem bonusového symbolu v prípade možnosti dosiahnuť výhernú kombináciu.

Prémiová hazardná hra „Jackpot“

Táto hazardná hra je súčasťou Prémiových hazardných hier „Jackpot“.

World of Weapons

„World of Weapons“ je hazardná hra s 5 valcami, tromi symbolmi na valci a 10 statickými výhernými líniami. Hazardná hra obsahuje 11 rôznych symbolov vrátane divokého a dvoch bonusových symbolov.

Pravidlá hazardnej hry a jej priebeh

Možnosti stávk: 0.1, 0.3, 0.5, 0.8, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 a 10 €.

Maximálna možná výhra v jednej hazardnej hre: **7 500 €**.

Pred zahájením hazardnej hry si hráč stanoví stávku tlačidlom „STÁVKA“ v spodnej časti obrazovky. Nastavenie stávky sa medzi jednotlivými hrami nemení, zostáva konštantné, pokiaľ sa hráč sám nerozhodne toto nastavenie zmeniť. Každá hazardná hra sa zahajuje stlačením tlačidla „ŠTART“.

Pole „KREDIT“ zobrazuje celkové množstvo peňazí, ktoré má hráč k dispozícii. Pole „VÝHRA“ zobrazuje čiastku, ktorú hráč vyhral v poslednej odohranej hazardnej hre. Pred zahájením ďalšej hazardnej hry sa celá čiastka z poľa „VÝHRA“ prevedie do poľa „KREDIT“, alebo hráč spustí násobnú hazardnú hru „RISK“.

Po stlačení tlačidla „AUTO ŠTART“ hráč spustí automatický režim, kde ku spusteniu hazardnej hry nie je nutné tlačidlo „ŠTART“. Funkcia „AUTO ŠTART“ sa preruší iba v nasledujúcich prípadoch:










- hráč nemá v poli „KREDIT“ dostatočné množstvo peňazí na odohratie ďalšej hazardnej hry
- je spustená bonusová hazardná hra
- hráč stlačí tlačidlo „STOP AUTOPLAY“ alebo opäť tlačidlo „AUTO ŠTART“

Rozhranie hazardnej hry

Výherné kombinácie sa počítajú zľava doprava. Platná je vždy len najvyššia výherná kombinácia na jednej výhernej línii. Výherné kombinácie sa sčítavajú.

Výherná tabuľka

Výherná tabuľka udáva hodnoty, ktorými sa násobí stavená čiastka z hazardnej hry.

| Symbol | Názov | 5 x | 4 x | 3 x |
|---|--|----------------------|----------------------|----------------------|
|  | Gulomet | 250x | 65x | 10x |
|  | Bazuka | 60x | 15x | 3x |
|  | Pištola | 35x | 10x | 2x |
|  | Mína | 20x | 5x | 2x |
|  | A, K | 14x | 4x | 1x |
|  | Q, J | 4x | 2x | 0,5x |
|  | Ručný granát (bonusový scatter symbol) | 30 voľných otáčok | 20 voľných otáčok | 10 voľných otáčok |
|  | Atómové bomby (bonusový criss-cross symbol) | - | - | - |
|  | Bojová prilba (divoký symbol) | - | - | - |

Divoký symbol



Divoký symbol „Bojová prilba“ nahrádza všetky ostatné symboly s výnimkou oboch bonusových symbolov (Ručný granát a Atómové bomby).

Bonusová hazardná hra „Voľné otáčky“



Ak hráč dostane 3 alebo viacej bonusových scatter symbolov „Ručný granát“ bez ohľadu na ich pozíciu na valcoch, potom je oprávnený hrať zadarmo bonusovú hazardnú hru „Voľné otáčky“ podľa výhernej tabuľky. „Voľné otáčky“ je hazardná hra, pri ktorej nie sú hráčovi odpočítané z poľa kredit žiadne peniaze. „Voľné otáčky“ sa hrajú za stávku, ktorú mal hráč v poli „STÁVKA“ pred spustením bonusovej hazardnej hry „Voľné otáčky“. Výhry sú počas hazardnej hry „Voľné otáčky“ kumulované v poli „VÝHRA“. Počas bonusovej hazardnej hry „Voľné otáčky“ je možné získať ďalšie voľné otáčky.

Bonusová hazardná hra Criss-Cross



Ak hráč dostane bonusový criss-cross symbol „Atómové bomby“, pripíšu sa mu najprv všetky prípadné dosiahnuté výhry v štandardnom režime 10-tich výherných línii. Tento bonusový criss-cross symbol sa môže objaviť iba na valcoch 2, 3 a 4. Následne tento symbol vybuchne a na valci, na ktorom sa objavil a aj na jednom valci napravo a jednom naľavo od neho spadnú zhora nové symboly. Hazardná hra sa prepne do criss-cross režimu (27 výherných línii v prípade 3 výherných symbolov, 81 výherných línii v prípade 4 výherných symbolov alebo 243 výherných línii v prípade 5 výherných symbolov) a pripíšu sa nové prípadné výhry. Potom bonusová hazardná hra končí a hazardná hra opäť pokračuje v štandardnom režime 10-tich výherných línii.

Prémiová hazardná hra „Jackpot“

Táto hazardná hra je súčasťou Prémiových hazardných hier „Jackpot“.

Jewel Win

„Jewel Win“ je hazardná hra s 3 valcami, tromi symbolmi na valci a 27 statickými výhernými líniami (criss-cross). Hazardná hra obsahuje 8 rôznych symbolov vrátane divokého symbolu.

Pravidlá hazardnej hry a jej priebeh