

HERNÝ PLÁN: KAJOT GLT V.SKEURO-GLT BP

SLOVENSKÁ REPUBLIKA

TERMINÁL V.SKEURO-GLT BP MÔŽE OBSAHOVAŤ VŠETKY, ALEBO LEN NIEKTORÉ Z NIŽŠIE UVEDENÝCH HAZARDNÝCH HIER PODĽA VÝBERU A NASTAVENÍ PREVÁDZKOVATEĽA:

HERNÝ PLÁN A POPIS HRY

4 LUCK
AFRICAN WILD
BLACK DIAMONDS
BLACK DIAMONDS II
DIAMONDS
DICE 27
CHERRY BONUS 27
CHERRY KISS
JOKER BAR
JOKER 27 DELUXE
SIMPLY GOLD XXL
SIMPLY POWER
SIMPLY 6
REELS OF RA
RETRO WHEELS
ROUTE 81
ROULETTE
THREE DREAMS OF OSIRIS
VEGAS STAR
WILD LADY
RAINBOW MANIA

POPIS HRY

1. Základné ustanovenia

1. Systém videohier tvoria: terminály, centrálny počítačový systém (ďalej len CPS), záložný počítačový systém (ďalej len ZPS), koncové zariadenia umožňujúce on-line prístup a elektronické komunikačné siete.
2. Jednotlivé terminály sú obsluhované samotným hráčom, pričom nad priebehom hazardnej hry je prostredníctvom CPS alebo ZPS umožnená stála kontrola pracovníkom prevádzkovateľa, prípadne tiež orgánom oprávneným vykonávať dozor.
3. Vo všetkých hazardných hrách systému videohier KAJOT GLT – Herný Systém rozhoduje o výhre výlučne náhoda. Výherné kombinácie žrebuje CPS.
4. CPS alebo ZPS umožňuje uschovávať kontrolné záznamy o všetkých termináloch. Terminály sú automaticky vypnuté v prípade odpojenia od CPS alebo ZPS.
5. Terminály prijímajú hotovosť. Hráč má možnosť akumulovať a vyhrať kredity. Terminál vytlačí výherný tiket, ktorý si hráč môže dať vyplatiť priamo pokladňou prevádzky alebo spoločnosťou **ASCOMP, spol. s r.o.**
6. Hranie na termináloch je povolené len počas otváracích hodín prevádzky, kde je terminál umiestnený a to osobám starším ako 18 rokov. Osobám do 18 rokov a zamestnancom spoločnosti **ASCOMP, spol. s r.o.**, je hranie na termináloch zakázané.
7. Terminál umožňuje prerušenie hazardnej hry bez možnosti začať novú hazardnú hru v prípade jeho poruchy alebo odpojenia od CPS alebo ZPS a zároveň vyplatenie výhry, ak bola dosiahnutá pred prerušením hazardnej hry, alebo vrátenie vkladu z prerušenej hazardnej hry. Pri poruche terminálu spôsobenej hráčom, vklady do terminálu prepadajú v prospech spoločnosti **ASCOMP, spol. s r.o.** Pri poruche **nespôsobenej** hráčom, sú vklady do hazardnej hry vrátené.
8. Hráč uzatvorením stávky na termináli potvrdzuje, že sa zoznámil s týmto herným plánom a riadi sa ním. Pri sporoch vyplývajúcich z uzavretých stávok sa neprihliada na tvrdenia hráča, že nepozná tento herný plán, prípadne, že si ho zle vyložil. Závazný výklad tohto herného plánu poskytuje spoločnosť **ASCOMP, spol. s r.o.**, v súčinnosti s MF SR.

2. Ako hrať na termináli

1. Hráč vloží príslušné mince alebo bankovky do terminálu. Tiež je možné vložiť kredit pomocou kreditného kľúča obsluhou terminálu, ak je táto funkcia nastavená na termináli.
2. Terminál prijíma mince 50 cent, 1 a 2 euro a 5,- až 500,- EUR bankovky, ak na termináli nie sú jednotlivé mince alebo bankovky deaktivované.
3. Hráč si dotykom vyberá hazardnú hru z hlavného MENU na obrazovke terminálu.
4. Vybraná hazardná hra sa ukáže s výplatnou tabuľkou, počtom kreditov, počtom stavených kreditov, počtom vyhraných kreditov.
5. Hráč si môže prečítať pravidlá hazardnej hry stlačením tlačidla INFO.
6. Každá hazardná hra sa hrá podľa ďalej uvedených pravidiel určených spoločnosťou **ASCOMP, spol. s r.o.**
7. Stávka do každej hazardnej hry je v rozsahu 0,10 EUR až 10 EUR, min. stávka je 0,10 EUR (ak v danej hre nie je uvedené inak).

3. Ako si vybrať výhru

Hráč si môže vybrať svoju výhru kedykoľvek po ukončení aktuálnej hazardnej hry u obsluhy terminálu výplatným kľúčom, keď terminál vytlačí výherný tiket a hráč postupuje podľa článku 4. Vyplácanie výhier.

4. Vyplácanie výhier

1. Tiket je vytlačený a odrezaný tlačiarňou terminálu a vysunutý z terminálu, odkiaľ si ho obsluha zoberie.
2. Obsluha overí tiket na serveri prostredníctvom terminálu, na ktorom bol vytlačený.
3. Tiket je overený podľa čísla a čiarového kódu vytlačeného na tikete.
4. Platnosť tiketu (lehotu na uplatnenie nároku na výhru) je 30 dní.
5. Keď sa overí a potvrdí, že tiket je platný, obsluha prevádzky vyplatí výhru podľa nasledujúcich pravidiel:
 - a) Do 300,- EUR pokladňa vyplatí výhru v hotovosti.
 - b) Do 1 600,- EUR pokladňa môže vyplatiť výhru v hotovosti, pokiaľ má dostatok finančných prostriedkov, alebo vystaví doklad o výhre a výhra bude vyplatená do 3 pracovných dní.
 - c) Výhry 1 600,- EUR a vyššie môže vyplácať spoločnosť **ASCOMP, spol. s r.o.**, poštovou poukážkou alebo bankovým prevodom na účet výhercu do 3 dní odo dňa uplatnenia nároku na výhru.
 - d) Jednotlivá výhra nad 5 000,- EUR musí byť vyplatená výlučne bezhotovostne.
6. Výhry bez overeného tiketu nemôžu byť vyplatené.
7. Chybné tikety sa považujú za nevýherné a nemôžu byť vyplatené. Za chybné sa považujú tikety zmenené alebo upravené, nečitateľné alebo nevytlačené terminálom.
8. Výhra je neplatná najmä v prípadoch, kedy je napr. vyvolaná technickou chybou (chyba herného systému, hardwarová chyba), alebo ak herný systém v dôsledku technickej chyby vykázal vznik nároku na výhru napriek tomu, že tento nárok nevznikol, alebo ak herný systém v dôsledku neoprávneného zásahu odberateľa, alebo tretej osoby do softvéru, vykázal vznik nároku na výhru napriek tomu, že mu tento nevznikol a pod..
9. Na účely vystavenia poštovej poukážky alebo bankového prevodu musí hráč predložiť platný preukaz totožnosti (občiansky preukaz alebo cestovný pas), resp. číslo bankového účtu.
10. Všetky výhry sa riadia platnou tabuľkou výhier pre danú hazardnú hru a stávku. Výherné tabuľky sú zobrazené na obrazovke v jednotlivých hazardných hrách a dynamicky sa menia pre danú stávku.

5. Reklamácie

1. Ak hráčovi nebola vyplatená výhra, môže túto skutočnosť písomne reklamovať do 15 dní odo dňa skončenia lehôt na uplatnenie nároku na výhru uvedených v ustanovení článku 4. Vyplácanie výhier tohto herného plánu.
2. Dátumom rozhodujúcim pre posúdenie lehoty písomnej reklamácie je podací dátum poštovej pečiatky listu, ktorým bola reklamácia uplatnená.
3. Reklamácie iného druhu musí hráč uplatniť ústne u obsluhy terminálu bezprostredne po reklamovanej udalosti.
4. Ak ústna reklamácia nie je vybavená kladne, hráč môže túto skutočnosť reklamovať písomne do 15 dní u prevádzkovateľa. V reklamácií hráč musí okrem iného uviesť názov a adresu prevádzky, presný popis javu, presný dátum a čas.
5. Výsledok reklamačného konania písomne oznámi prevádzkovateľ priamo hráčovi do 15 dní od dátumu doručenia písomnej reklamácie.
6. Proti spôsobu vybavenia reklamácie môže hráč podať námietky do 15 dní odo dňa, kedy bol vyrozumený o výsledku reklamačného konania. O námietkach rozhodne riaditeľ ASCOMP, spol. s r.o. v lehote do 15 dní od ich doručenia.

6. Popis terminálu a priebeh hry

Informačné pole:

KREDIT: aktuálny stav, tu sa zobrazujú všetky vložené bankovky a mince.

VÝHRA: tu sú zobrazené všetky získané výhry.

STÁVKA: aktuálna stávka na hazardnú hru.

Ovládacie prvky systému touch screen (dotyková obrazovka) a hlavné ovládacie tlačidlá:

MORE GAMES: odchod z hazardnej hry späť do hlavnej obrazovky terminálu,

I:

- **HLASITOSŤ:** nastavuje tri základné úrovne hlasitosti zvuku,
- **i:** zobrazuje informácie o hre, návod k hre,
- **PAYOUT:** privolá pracovníka obsluhy (ak je funkcia na terminály podporovaná),
- **GAMBLE:** aktivuje/deaktivuje hru RIZIKO.

AUTOŠTART: začiatok automatickej hazardnej hry do vyčerpania kreditu alebo ukončenia automatickej hazardnej hry stlačením tlačidla STOP.

STÁVKA: voľba stávky na hazardnú hru.

ŠTART: odštartovanie zvolenej hazardnej hry.

Ikony všetkých voliteľných hazardných hier sú zobrazené v hlavnom menu. Je možné ich zvoliť pomocou tlačidla ŠTART alebo dotykcom na ikonu danej hazardnej hry.

Špeciálne ovládacie tlačidlá, ktoré môžu byť obsiahnuté v hrách:

BET na dotykovej obrazovke:

LÍNIA +/- : zmena počtu aktívnych línií

LÍNIA/STÁVKA +/- : zmena stávky na línií

HOLD1/HOLD2 – zmena počtu aktívnych línií

Spustenie a ukončenie hazardnej hry: Hazardnú hru je možné spustiť, len ak je dostatočná suma v políčku KREDIT pre zvolenú stávku. Po navolení línií a stávky a stlačení tlačidla ŠTART, sa odpočíta zvolená stávka z políčka KREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, je táto výhra pripísaná do políčka VÝHRA a je možné prejsť do hazardnej hry RIZIKO. Ak je hazardná hra v režime AUTOŠTART, je výhra automaticky prevedená z políčka VÝHRA do políčka KREDIT a hazardná hra je považovaná za ukončenú. Ak po zastavení valcov nie je na nich žiadna výherná kombinácia, hazardná hra sa považuje za ukončenú. Po ukončení hazardnej hry je prístroj ihneď pripravený na novú hazardnú hru.

Autoštart: Po stlačení tlačidla AUTOŠTART prístroj automaticky pokračuje v hre, kým nevyčerpá KREDIT, alebo nie je stlačené tlačidlo AUTOŠTART, alebo voľba STOP na dotykovej obrazovke.

RIZIKO: Táto hazardná hra je automaticky ponúknutá po ukončenej výhernej hazardnej hre (okrem bonusovej hazardnej hry). Hrá sa o sumu v políčku VÝHRA. Hráč môže zvoliť, či padne karta alebo kocka s červeným alebo čiernym symbolom. Ak uhádne, je suma znásobená x2, ak nie, je celá suma stratená. Na kocke sa vyskytuje aj modrý symbol. Ten zaistí, že hráč nemôže prehrať už získanú výhru. Sumu, o ktorú sa hrá, je možné rozdeliť na polovicu stlačením tlačidla ROZDELIŤ. Rozdelením je možné doceliť sumu v políčku VÝHRA, ktorá nie je menšia ako 0,10 € a zvyšná časť sa presunie do políčka KREDIT (v prípade polenia nepárnej sumy, sa suma po polení zaokrúhľuje na dve desatinné miesta a menšia čiastka ide do políčka KREDIT a väčšia zostáva v políčku VÝHRA). Tlačidlo ROZDELIŤ nie je možné použiť, ak hráč dostane na kocke modrý symbol. Tlačidlom PRIPÍSAŤ môže hráč hazardnú hru kedykoľvek opustiť a výhru prepísať z políčka VÝHRA do políčka KREDIT. Hazardnú hru RIZIKO je možné hrať maximálne 5-krát a maximálna výhra v nej je 10 000 €.

Terminál **V.SKEURO-GLT BP** môže obsahovať všetky alebo len niektoré z nižšie uvedených hazardných hier podľa výberu a nastavení prevádzkovateľa:

4 LUCK
AFRICAN WILD
BLACK DIAMONDS
BLACK DIAMONDS II
DIAMONDS
DICE 27
CHERRY BONUS 27
CHERRY KISS
JOKER BAR
JOKER 27 DELUXE
SIMPLY GOLD XXL

SIMPLY POWER
SIMPLY 6
REELS OF RA
RETRO WHEELS
ROUTE 81
ROULETTE
THREE DREAMS OF OSIRIS
VEGAS STAR
WILD LADY
RAINBOW MANIA

Prevádzkovateľ môže deaktivovať schválenú hazardnú hru bez úpravy herného plánu.

7. Záverečné ustanovenia

1. Spoločnosť **ASCOMP, spol. s r.o.**, ako prevádzkovateľ týchto videohier, môže po predchádzajúcom súhlase Ministerstva financií SR vydať zmeny alebo doplnky k tomuto hernému plánu.
2. Tento herný plán nadobúda platnosť dňom 01.01.2024

Hra: 4 LUCK

Maximálna výhra z hazardnej hry: 5 090 €

Maximálnu výhru z hazardnej hry možno získať pri maximálnej stávke, pokiaľ padne všade na valcoch 1 až 3 zhora nadol kombinácia symbolov Pomaranče, na 4. valci kombinácia symbolov Čerešne, Pomaranče, Pomaranče a zároveň bonusovú výhru MEGA MYSTERY o hodnote 500 násobku maximálnej stávky.

Základné údaje: Štvorvalcová hra s hrou na 5, 10, 20, 30 alebo 40 výherných líniách. Na každom valci sú 4 symboly. Výhry sú platné zľava doprava. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii. Je možné počas jednej hry získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítané.

Symbol KAJOT-JOKER-BAR (WILD - Žolík) nahrádza akýkoľvek iný symbol a vyskytuje sa iba na 2. a 3. valci.

1x symbol KAJOT-JOKER-BAR (WILD - Žolík) na výhernej línii = líniová výhra x2,

2x symbol KAJOT-JOKER-BAR (WILD - Žolík) na výhernej línii = líniová výhra x4.

V prípade, že hráč získa vo všetkých poliach jeden rovnaký symbol (12x symbol Červené 77, Modré 77, Melóny, Pomaranče alebo Čerešne /bez symbolu KAJOT-JOKER-BAR (WILD - Žolík)/), výhra sa násobí x2.

Bonusová výhra MEGA MYSTERY: Hráč môže získať bonusovú náhodnú výhru vo výške 200 až 500 násobku aktuálnej stávky, ak sa zmení celé pozadie za valcami 2, 3 a 4 na červenú farbu.

Bonusová výhra MINI MYSTERY: Hráč môže získať bonusovú náhodnú výhru vo výške 30 až 50 násobku aktuálnej stávky, ak sa zmení celé pozadie za valcami 2 a 3 na červenú farbu.

SYMBOL	3x	4x
Červené 77	15 x m	100 x m
Modré 77	10 x m	50 x m
Melóny, Pomaranče, Čerešne	5 x m	10 x m
m = stávka na jednu líniu		

Hra: AFRICAN WILD

Maximálna výhra z hazardnej hry: 10 000 €

Maximálnu výhru z hazardnej hry možno získať pri maximálnej stávke, pokiaľ padne všade na valcoch symbol WILD (Lev).

Základné údaje: Päťvalcová hra s hrou na 5, 10, 20, 30 alebo 40 výherných líniách. Na každom valci sú 4 symboly. Výhry sú platné zľava doprava, okrem symbolov SCATTER (Diamant), ktoré sa vyskytujú kdekoľvek na 3 prostredných valcoch. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii. Je možné počas jednej hry získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítané.

Symbol WILD (Lev) nahrádza akýkoľvek iný symbol okrem symbolu SCATTER (Diamant).

Bonusová hazardná hra FREE SPINS (otáčky zdarma): Bonusovú hru aktivujú 3 symboly SCATTER (Diamant) kdekoľvek na 3 prostredných valcoch, kedy získa hráč 7 FREE SPINS (otáčok zdarma). V každej otáčke v priebehu bonusových hier je pridaný náhodný počet (4-20) symbolov WILD (Lev) na valcoch, ktoré môže hráč získať. V priebehu bonusových hier sú výhry úmerné stávke hry, ktorá spustila voľné otáčky a v ich priebehu je možné získať ďalšie bonusové hry (za 3 symboly SCATTER (Diamant) kdekoľvek na 3 prostredných valcoch získa hráč ďalších 5 FREE SPINS (otáčok zdarma)).

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD (Lev)	50 x m	200 x m	1 000 x m
Slon, Nosorožec	25 x m	100 x m	400 x m
Byvol, Leopard	20 x m	75 x m	250 x m
A, K	5 x m	50 x m	150 x m
Q, J, 10, 9	5 x m	20 x m	100 x m
SCATTER (Diamant)	2 x n	-	-
m = stávka na jednu líniu, n = stávka na hru			

Hra: BLACK DIAMONDS

Maximálna výhra z hazardnej hry: 5 730 €

Maximálnu výhru z hazardnej hry možno získať pri maximálnej stávke, pokiaľ padne v bonusovej hre na valcoch zhora nadol napr. táto kombinácia symbolov: 1. valec = Biela 7, Modrá 7, WILD; 2. valec = SCATTER (Black Diamonds), Červená 7, WILD; 3. valec = WILD, Diamant oranžový, Diamant oranžový; 4. valec = WILD, Modrá 7, SCATTER (Black Diamonds) a následne prepadnú už iba nevýherné symboly.

Základné údaje: Štvorvalcová hra s hrou na 10 výherných líniách. Na každom valci sú 3 symboly. Výhry sú platné zľava doprava, okrem symbolov SCATTER (Black Diamonds), ktorý platí kdekoľvek na valcoch. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii. Je možné počas jednej hry získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítané.

Symbol WILD nahrádza akýkoľvek iný symbol okrem symbolu SCATTER (Black diamonds) a násobí x2 líniovú výhru, krotej je súčasťou.

Prepadávanie symbolov (prepadnutie): V prípade výhry sú symboly výhernej línie odstránené z valcov a bezplatne nahradené symbolmi z vyšších pozícií na valcoch. Hráč tak môže získať ďalšie výhry.

Bonusová hazardná hra FREE SPINS (otáčky zdarma): 3x symbol SCATTER (Black Diamonds) aktivuje bonusovú hru a hráč získava 15 FREE SPINS (otáčky zdarma). 4x symbol SCATTER (Black Diamonds) aktivuje bonusovú hru a hráč získava 30 FREE SPINS (otáčky zdarma). V priebehu bonusových hier sú výhry úmerné stávke hry, ktorá spustila voľné otáčky a v ich priebehu je možné získať ďalšie bonusové hry.

SYMBOL	3x	4x
Červená 7	25 x n	100 x n
Modrá 7	5 x n	10 x n
Biela 7	10 x n	25 x n
Diamant červený, Diamant oranžový	1,5 x n	3 x n
Diamant fialový, Diamant zelený	1 x n	2 x n
WILD	75 x n	500 x n
SCATTER (Black Diamonds)	15 bonusových hier	30 bonusových hier
n = stávka na hru		

Hra: BLACK DIAMONDS II**Maximálna výhra z hazardnej hry: 4 600 €**

Maximálnu výhru z hazardnej hry možno získať pri maximálnej stávke, pokiaľ padne na valcoch zhora nadol táto kombinácia symbolov: 1. valec = Diamant oranžový, Červená 7, Diamant zelený; 2. valec = WILD, WILD, WILD; 3. valec = WILD, WILD, WILD; 4. valec = WILD, WILD, WILD; 5. valec = WILD, WILD, WILD a následne prepadnú už iba nevýherné symboly.

Základné údaje: Päťvalcová hra s hrou na 10 alebo 20 výherných líniách. Na každom valci sú 3 symboly, ktoré sa zúčastňujú hazardnej hry (4. symbol je iba informatívny). Výhry sú platné zľava doprava. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii. Je možné počas jednej hry získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítané.

Symbol WILD nahrádza akýkoľvek iný symbol a vyskytuje sa na valcoch 2 až 5.

Prepadávanie symbolov a bonusová hazardná hra: V prípade výhry sú symboly výhernej línie odstránené z valcov a bezplatne nahradené symbolmi z vyšších pozícií na valcoch. Hráč tak môže získať ďalšie výhry. Ak nasleduje 4 a viac prepadnutí v rámci jednej otočky, je aktivovaná bonusová hra FREE SPINS (otáčky zdarma) a to:

- 4 prepady = 7 otáčok zdarma,
- 5 prepadov = 10 otáčok zdarma,
- 6 prepadov = 15 otáčok zdarma,
- 7 prepadov = 25 otáčok zdarma,
- 8 prepadov = 50 otáčok zdarma.

Počet prepadnutí a získané FREE SPINS (otáčky zdarma) sa zobrazujú za posledným valcom na obrazovke. V priebehu bonusových hier sú výhry úmerné stávke hry, ktorá spustila voľné otáčky a v ich priebehu je možné získať ďalšie bonusové hry:

- 3 prepady = 5 ďalších otáčok zdarma,
- 4 prepady = 7 ďalších otáčok zdarma,
- 5 prepadov = 10 ďalších otáčok zdarma,
- 6 prepadov = 15 ďalších otáčok zdarma,
- 7 prepadov = 25 ďalších otáčok zdarma,
- 8 prepadov = 50 ďalších otáčok zdarma.

SYMBOL	3x	4x	5x
Červená 7	50 x m	250 x m	1 000 x m
Biela 7	25 x m	100 x m	500 x m
Modrá 7	20 x m	50 x m	250 x m
Diamant fialový	15 x m	40 x m	200 x m
Diamant modrý	15 x m	30 x m	150 x m
Diamant červený, Diamant oranžový	10 x m	25 x m	100 x m
Diamant biely, Diamant zelený	5 x m	25 x m	100 x m
m = stávka na jednu líniu			

Hra: DIAMONDS

Maximálna výhra z hazardnej hry: 40 000 €

Maximálnu výhru z hazardnej hry možno získať pri maximálnej stávke, pokiaľ padne na valcoch zhora nadol táto kombinácia symbolov: 1. valec = Diamant Guľatý, WILD (Diamant) s násobkom 10x, Diamant Guľatý; 2. valec = Diamant Guľatý, Diamant Guľatý, Diamant Ružový; 3. valec = WILD (Diamant) s násobkom 10x, Diamant Guľatý, Diamant Ružový; 4. valec = Diamant Guľatý, WILD (Diamant) s násobkom 10x, Diamant Ružový; 5. valec = Diamant Guľatý, Diamant Oranžový, Diamant Oranžový.

Základné údaje: Päťvalcová hra s hrou na 5 alebo 10 výherných líniách. Na každom valci sú 3 symboly. Výhry sú platné zľava doprava. Platí vždy len najvyššia výhra na líni. Je možné počas jednej hry získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítané.

Symbol WILD (Diamant) nahrádza akýkoľvek iný symbol a násobí všetky výhry, ktorých je súčasťou, náhodným násobkom 2x až 10x.

SYMBOL	3x	4x	5x
DIAMANT GUĽATÝ	100 x m	500 x m	1 000 x m
DIAMANT SRDCE, DIAMANT ŠTVOREC, DIAMANT KOSOŠTVOREC	25 x m	50 x m	250 x m
DIAMANT ORANŽOVÝ, DIAMANT RUŽOVÝ, DIAMANT FIALOVÝ	10 x m	25 x m	50 x m
m = stávka na jednu líniu			

Hra: DICE 27**Maximálna výhra z hazardnej hry: 4 800 €**

Maximálnu výhru z hazardnej hry možno získať pri maximálnej stávke, pokiaľ padne v bonusovej hre na valcoch zhora nadol táto kombinácia symbolov: 1. valec = Čerešne, Červená 7, Červená 7; 2. valec = Hrozno, Dolár, Červená 7; 3. valec = Čerešne, Červená 7, Červená 7 s aktivovanou bonusovou funkciou x2.

Základné údaje: Trojvalcová hra s hrou na 27 výherných líniách (criss-cross). Na každom valci sú 3 symboly. Je možné počas jednej hry získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítané.

Bonusová výhra MYSTERY: Pokiaľ hráč obdrží výhernú kombináciu 3x symbol MYSTERY, získava MYSTERY výhru vo výške násobku 10 až 100x aktuálna stávka.

Bonusová hazardná hra Kocky - FREE SPINS (voľné otáčky): 3x symbol KOCKY aktivujú bonusovú hru, kde pomocou jednej kocky hráč vyhrá výherné otáčky zdarma FREE SPINS. Hráč získa toľko týchto otáčok, koľko je bodiek na výhernej kocke, maximálne teda 6. Každá otočka zdarma FREE SPINS je výherná. V priebehu bonusových hier sú výhry úmerné stávke hry, ktorá spustila voľné otáčky, v ich priebehu je možné získať ďalšie bonusové hry a môže byť náhodne aktivovaná bonusová funkcia x2, kedy sú získané výhry dvojnásobné.

Funkcia HOLD: Použitím tlačidla HOLD možno pridržať jeden alebo dva valce do nasledujúcej hry. Funkcia nie je k dispozícii pri prvej otáčke, po výherné otáčke alebo po zmene výšky stávky.

SYMBOL	3x
ČERVENÁ 7	60 x n
HVIEZDA	20 x n
MODRÁ 7	25 x n
MELÓN	15 x n
HROZNO	10 x n
SLIVKA	5 x n
POMARANČ	4 x n
DOLÁR, ČEREŠNE	3 x n
MYSTERY	10 - 100 x n
n = stávka na hru	

Hra: CHERRY BONUS 27

Maximálna výhra z hazardnej hry: 5 000 €

Maximálnu výhru z hazardnej hry možno získať pri maximálnej stávke, pokiaľ padne na valcoch zhora nadol napr. táto kombinácia symbolov: 1. valec = Červené 77, CHERRY BONUS, Pomaranče; 2. valec = Modré 77, CHERRY BONUS, Červený BAR; 3. valec = Doláre, CHERRY BONUS, Modrý BAR a následne ako MYSTERY VÝHRU získať výhru o hodnote 500 násobku maximálnej stávky .

Základné údaje: Trojvalcová hra na 27 výherných líniách (criss-cross). Na každom valci sú 3 symboly. Je možné počas jednej hry získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítané.

Symbol KAJOT-JOKER-BAR (WILD-Žolík) nahrádza akýkoľvek iný symbol okrem symbolu CHERRY BONUS.

Bonusová výhra CHERRY BONUS: 3x symbol CHERRY BONUS na ktorékolvek inej ako strednej línii aktivuje možnosť získať MYSTERY VÝHRU vo výške až 100-násobku aktuálnej stávky (hráč náhodne losuje výhru 30, 40, 50, 75 alebo 100x aktuálna stávka). 3x symbol CHERRY BONUS na strednej línii (línia č. 1) aktivuje možnosť získať SUPER MYSTERY VÝHRU vo výške až 500-násobku aktuálnej stávky (hráč si náhodne vyberie jeden z troch získaných symbolov CHERRY BONUS, pod ním sa mu ukáže získaný symbol /x2, x3 alebo x5/ a následne náhodne losuje výhru v rozsahu podľa získaného symbolu pod symbolom CHERRY BONUS podľa Tabuľky násobkov pre bonusovú špeciálnu MYSTERY VÝHRU CHERRY BONUS).

SYMBOL	3x
KAJOT-JOKER-BAR	50 x n
ČERVENÉ 77, MODRÉ 77	30 x n
ČERVENÝ BAR, MODRÝ BAR	10 x n
MELÓNY, ZVONČEKY	4 x n
SLIVKY, DOLÁRE, POMARANČE	2 x n
n = stávka na hru	

Tabuľky násobkov pre bonusovú SUPER MYSTERY VÝHRU CHERRY BONUS:

ZÍSKANÝ SYMBOL	NÁSOBKY
x2	60, 80, 100, 150 alebo 200 x n
x3	90, 120, 150, 225 alebo 300 x n
x5	150, 200, 250, 375 alebo 500 x n
n = stávka na hru	

Hra: CHERRY KISS**Maximálna výhra z hazardnej hry: 1 650 €**

Maximálnu výhru z hazardnej hry možno získať pri maximálnej stávke, pokiaľ padne na valcoch zhora nadol napr. táto kombinácia symbolov: 1. a 5. valec = iba symboly ČEREŠŇOVÝ BOZK (CHERRY BONUS); 2. valec = SCATTER (Hviezda), Zvonček, Zelená 7, Citrón; 3. valec = SCATTER (Hviezda), Pomaranč, Slivka, ČEREŠŇOVÝ BOZK (CHERRY BONUS) a 4. valec = SCATTER (Hviezda), Melón, Zelená 7, Citrón.

Základné údaje: Päťvalcová hra s hrou na 10, 20, 30 alebo 40 výherných líniách. Na každom valci sú 4 symboly. Výhry sú platné zľava doprava, sprava doľava alebo na 3 prostredných valcoch, okrem symbolu SCATTER (HVIEZDA), ktorý platí kdekoľvek na 2., 3. a 4. valci. Platí vždy len najvyššia výhra na líni. Je možné počas jednej hry získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítané.

Rozširujúci ČEREŠŇOVÝ BOZK (CHERRY BONUS) symbol: Pokiaľ v priebehu základnej hry obsahujú rôzne valce na všetkých pozíciách symbol ČEREŠŇOVÝ BOZK (CHERRY BONUS), všetky symboly medzi týmito valcami sa transformujú na symbol ČEREŠŇOVÝ BOZK (CHERRY BONUS) a môžu vytvoriť výhernú kombináciu.

Bonusová hazardná hra CHERRY BONUS: 3x symbol SCATTER (HVIEZDA) kdekoľvek na troch stredných valcoch spúšťa 7 FREE SPINS (otáčok zdarma). V priebehu bonusových hier sú výhry úmerné stávke hry, ktorá spustila voľné otáčky, je možné získať ďalšie bonusové hry a každý symbol medzi dvoma symbolmi ČEREŠŇOVÝ BOZK (CHERRY BONUS) na tej istej pozícii na rozdielnych valcoch sa transformuje na symbol ČEREŠŇOVÝ BOZK (CHERRY BONUS) a môže vytvoriť výhernú kombináciu.

V prípade, že hráč získa vo všetkých poliach (20x) jeden rovnaký symbol ČEREŠŇOVÝ BOZK (CHERRY BONUS)), výhra sa násobí x2.

SYMBOL	3x	4x	5x
ČERVENÁ 7	50 x m	200 x m	500 x m
MODRÁ 7	35 x m	100 x m	250 x m
ZELENÁ 7	35 x m	100 x m	200 x m
ZVONČEK, HROZNO	25 x m	50 x m	150 x m
MELÓN, POMARANČ	15 x m	35 x m	100 x m
CITRÓN, SLIVKA	10 x m	25 x m	80 x m
ČEREŠŇOVÝ BOZK (CHERRY BONUS)	10 x m	30 x m	80 x m
SCATTER (HVIEZDA)	5 x n	-	-

m = stávka na jednu líniu, n = stávka na hru

Hra: JOKER BAR

Maximálna výhra z hazardnej hry: 8 600 €

Maximálnu výhru z hazardnej hry možno získať pri maximálnej stávke, pokiaľ padne na valcoch zhora nadol táto kombinácia symbolov: 1. valec = Hrozno, Hrozno, KAJOT-JOKER-BAR (WILD - Žolík); 2. valec = Hrozno, Hrozno, KAJOT-JOKER-BAR (WILD - Žolík); 3. valec = Hrozno, Hrozno, KAJOT-JOKER-BAR (WILD - Žolík); 4. valec = Hrozno, Hrozno, KAJOT-JOKER-BAR (WILD - Žolík).

Základné údaje: Päťvalcová hra s hrou na 10 výherných líniách. Na každom valci sú 3 symboly. Výhry sú platné zľava doprava okrem symbolu Scatter (Hviezda), ktorý platí kdekoľvek na valcoch. Platí vždy len najvyššia výhra na línii. Je možné počas jednej hry získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítané.

Symbol KAJOT-JOKER-BAR (WILD - Žolík) nahrádza akýkoľvek iný symbol okrem symbolu Scatter (Hviezda). Symbol KAJOT-JOKER-BAR (WILD - Žolík) zostáva blokový na svojej pozícii na valci aj v ďalších hrách, kým nebude súčasťou výhernej kombinácie (zmena stávky odstráni blokový symbol z obrazovky).

SYMBOL	3x	4x	5x
KAJOT-JOKER-BAR (WILD - Žolík)	10 x n	50 x n	500 x n
HROZNO	5 x n	20 x n	40 x n
MELÓN	3,5 x n	15 x n	30 x n
SLIVKA	2 x n	5 x n	20 x n
CITRÓN	1 x n	4 x n	15 x n
POMARANČ	1 x n	3,5 x n	12,5 x n
ČEREŠNE	1 x n	2,5 x n	10 x n
SCATTER (HVIEZDA)	2 x n	10 x n	100 x n
n = stávka na hru			

Hra: JOKER 27 DELUXE**Maximálna výhra z hazardnej hry: 19 200 €**

Maximálnu výhru z hazardnej hry možno získať pri maximálnej stávke, pokiaľ padne v bonusovej hre s násobkom výhry x15 na valcoch zhora nadol napr. táto kombinácia symbolov: 1. valec = Pomaranče, Zvončeky, Zvončeky; 2. valec = Slivky, Zvončeky, Zvončeky; 3. valec = Slivky, Zvončeky, Zvončeky.

Základné údaje: Trojvalcová hra s hrou na 27 výherných líniách (criss-cross). Na každom valci sú 3 symboly. Je možné počas jednej hry získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítané.

Symbol KAJOT-JOKER-BAR (WILD - Žolík) nahrádza akýkoľvek symbol.

V prípade, že hráč získa vo všetkých poliach jeden rovnaký symbol (9x ČEREŠNE (CHERRY BONUS), SLIVKY, DOLÁRE alebo POMARANČE), výhra sa násobí x2.

Bonusová hazardná hra so zvyšovaním násobku výhry: 3x symbol HVIEZDA na strednej línii (línia č. 1) aktivuje FREE SPINS (otáčky zdarma) s násobením výhry až do x15. 3x symbol ČEREŠNE (CHERRY BONUS) na strednej línii (línia č. 1) aktivuje FREE SPINS (otáčky zdarma) s násobením výhry až do x5. Počet otáčok zdarma nie je vopred určený. Každá nevýherná otáčka zdarma zvyšuje násobok výhier podľa výhernej tabuľky o 1. Ak hráč obdrží behom otáčok zdarma výhernú otáčku, bonusová hra končí. V priebehu bonusových hier sú výhry úmerné stávke hry, ktorá spustila voľné otáčky, sú vynásobené dosiahnutým násobením výhry a v ich priebehu je možné získať ďalšie bonusové hry.

SYMBOL	3x
KAJOT-JOKER-BAR (WILD - Žolík)	60 x n
2-BAR	40 x n
HVIEZDA	20 x n
MELÓNY, ZVONČEKY	16 x n
SLIVKY, DOLÁRE, POMARANČE, ČEREŠNE (CHERRY BONUS)	2 x n
n = stávka na hru	

Hra: SIMPLY GOLD XXL

Maximálna výhra z hazardnej hry: 5 000 €

Maximálnu výhru z hazardnej hry možno získať pri maximálnej stávke, pokiaľ padne na všetkých valcoch (plné pole) symbol 7 - Červená.

Základné údaje: Päťvalcová hra s hrou na 10, 20, 30 alebo 40 výherných líniách. Na každom valci sú 3 symboly. Výhry sú platné zľava doprava (pre symboly POMARANČ, MELÓN, SLIVKA, ČEREŠNE, CITRÓN) alebo i sprava doľava (pre symboly 7 - ČERVENÁ, 7 - MODRÁ, HVIEZDA, ZVONČEK) okrem symbolu Scatter (XXL), ktorý platí kdekoľvek na 1., 3. a 5. valci. Platí vždy len najvyššia výhra na líni. Výhra za 5 rovnakých symbolov na výhernej líni je vyplatená iba raz. Je možné počas jednej hry získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítané. Ak hráč dostane v hazardnej hre na valcoch štyri alebo deväť rovnakých susediacich symbolov zoskupených do štvorca, tak tieto symboly budú zobrazené ako jeden veľký symbol.

Symbol KAJOT-JOKER-BAR (WILD - Žolík) nahrádza akýkoľvek iný symbol okrem symbolu SCATTER (XXL), v základnej hre sa nachádza na 2., 3. a 4. valci a v bonusových hrách na všetkých valcoch.

Bonusová hazardná hra FEATURE GAMES XXL: 3x symbol SCATTER (XXL) na 1., 3. a 5. valci aktivujú bonusovú hazardnú hru, v ktorej si hráč vyberie jeden so symbolov SCATTER (XXL) na valcoch, pod ktorým sa ukrýva 3 až 7 FREE SPINS (otáčok zdarma). V priebehu bonusových hier sú výhry úmerné stávke hry, ktorá spustila voľné otáčky, na 2., 3. a 4. valci sú iba veľké symboly (7 - ČERVENÁ, 7 - MODRÁ, HVIEZDA, ZVONČEK, KAJOT-JOKER-BAR (WILD - Žolík)), výhry sú platné zľava doprava alebo i sprava doľava a v ich priebehu nie je možné získať ďalšie bonusové hry.

SYMBOL	3x	4x	5x	15x /plné pole/
SCATTER (XXL)	3 - 7 bonusových hier			
7 - ČERVENÁ	25 x m	50 x m	500 x m	500 x n
7 - MODRÁ	20 x m	35 x m	300 x m	300 x n
HVIEZDA	15 x m	25 x m	200 x m	200 x n
ZVONČEK	10 x m	20 x m	100 x m	100 x n
POMARANČ, MELÓN, SLIVKA	5 x m	15 x m	35 x m	-
ČEREŠNE, CITRÓN	5 x m	10 x m	25 x m	-
m = stávka na jednu líniu, n = stávka na hru				

Hra: SIMPLY POWER**Maximálna výhra z hazardnej hry: 50 000 €**

Maximálnu výhru z hazardnej hry možno získať pri maximálnej stávke, v hre iba na 1 výhernú líniu, pokiaľ padne na valcoch na jednej línii 5x symbol 7 - ČERVENÁ (POWER).

Základné údaje: Päťvalcová hra s hrou na 1, 3, 5, 7 alebo 10 výherných líniiach. Na každom valci sú 3 symboly. Výhry sú platné zľava doprava okrem symbolu Scatter (Hviezda), ktorý platí kdekoľvek na valcoch. Platí vždy len najvyššia výhra na línii. Je možné počas jednej hry získať výhru na viacerých výherných líniiach, to znamená, že výhry sú sčítané.

Symbol KAJOT-JOKER-BAR (WILD - Žolík) nahrádza akýkoľvek iný symbol okrem symbolu Scatter (Hviezda).

Symbol KAJOT-JOKER-BAR (WILD - Žolík) sa vyskytuje iba na 3. valci.

Bonusová hazardná hra - Bonusový násobok: Pokiaľ padne na prvých troch, štyroch alebo piatich valcoch na všetkých pozíciách (počítané zľava doprava) jeden z 5 symbolov (ČEREŠNE, POMARANČ, HROZNO, CITRÓN, SLIVKA), tak sa výhra násobí 3x, 4x alebo 5x.

SYMBOL	3x	4x	5x
7 - ČERVENÁ (POWER)	100 x m	500 x m	5 000 x m
MELÓN	50 x m	250 x m	1 000 x m
HROZNO	25 x m	100 x m	300 x m
SLIVKA	20 x m	50 x m	200 x m
POMARANČ	15 x m	40 x m	150 x m
CITRÓN	10 x m	35 x m	125 x m
ČEREŠNE	10 x m	25 x m	100 x m
SCATTER (HVIEZDA)	2 x n	10 x n	100 x n
m = stávka na jednu líniu, n = stávka na hru			

Hra: SIMPLY 6

Maximálna výhra z hazardnej hry: 10 000 €

Maximálnu výhru z hazardnej hry možno získať pri maximálnej stávke, pokiaľ padne na valcoch zhora nadol napr. táto kombinácia symbolov: 1. valec = Čerešne, KAJOT-JOKER-BAR (WILD - Žolík), Citrón; 2. valec = Citrón, KAJOT-JOKER-BAR (WILD - Žolík), Pomaranč; 3. valec = Čerešne, KAJOT-JOKER-BAR (WILD - Žolík), Slivka; 4. valec = Slivka, KAJOT-JOKER-BAR (WILD - Žolík), Citrón; 5. valec = Citrón, KAJOT-JOKER-BAR (WILD - Žolík), Slivka; 6. valec = Pomaranč, KAJOT-JOKER-BAR (WILD - Žolík), Slivka.

Základné údaje: Šesťvalcová hra s hrou na 5 alebo 10 výherných líniách. Na každom valci sú 3 symboly. Výhry sú platné zľava doprava okrem symbolu Scatter (Hviezda), ktorý platí kdekoľvek na valcoch. Platí vždy len najvyššia výhra na línií. Je možné počas jednej hry získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítané.

Symbol KAJOT-JOKER-BAR (WILD - Žolík) nahrádza akýkoľvek iný symbol okrem symbolu Scatter (Hviezda).

Bonusová hazardná hra - Bonusový násobok: Pokiaľ padne na prvých troch, štyroch, piatich alebo šiestich valcoch na všetkých pozíciách (počítané zľava doprava) jeden zo 4 symbolov (SLIVKA, CITRÓN, POMARANČ, ČEREŠNE), tak sa výhra násobí 2x, 3x, 4x alebo 5x.

SYMBOL	3x	4x	5x	6x
KAJOT-JOKER-BAR (WILD - Žolík)	40 x m	100 x m	2 500 x m	5 000 x m
7- ČERVENÁ	40 x m	100 x m	2 500 x m	5 000 x m
ZVONČEK	20 x m	40 x m	100 x m	750 x m
MELÓN	10 x m	25 x m	75 x m	500 x m
SLIVKA, CITRÓN, POMARANČ, ČEREŠNE	5 x m	10 x m	25 x m	100 x m
SCATTER (HVIEZDA)	-	5 x n	10 x n	25 x n
m = stávka na jednu líniu, n = stávka na hru				

Hra: REELS OF RA**Maximálna výhra z hazardnej hry: 50 000 €**

Maximálnu výhru z hazardnej hry možno získať pri maximálnej stávke, pokiaľ padne v bonusovej hre na všetkých valcoch symbol Žena.

Základné údaje: Päťvalcová hra s hrou na 1, 3, 5, 7 alebo 10 výherných línií. Na každom valci sú 3 symboly. Výhry sú platné zľava doprava okrem symbolu Kniha, ktorá platí kdekkoľvek na valcoch (scatter). Platí vždy len najvyššia výhra na línií. Je možné počas jednej hry získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítané.

Symbol KNIHA (scatter) je aj symbolom WILD (Žolík) a nahrádza akýkoľvek symbol okrem špeciálneho rozširujúceho symbolu v priebehu bonusovej hry.

Bonusová hra REELS OF RA: 3, 4 alebo 5 symbolov KNIHA (Scatter) kdekkoľvek na valcoch aktivujú bonusovú hazardnú hru. Na začiatku je vylosovaný bonusový symbol (jeden symbol zo symbolov výhernej tabuľky okrem symbolu KNIHA). Potom nasleduje 10 otáčok zdarma (FREE SPINS), v priebehu ktorých sú výhry úmerné stávke hry, ktorá spustila voľné otáčky a behom ktorých sa najskôr pripíšu prípadné výhry z valcov a následne sa každý získaný bonusový symbol v prípade výhernej kombinácie podľa výhernej tabuľky rozpína na celý valec. 3, 4 alebo 5 bonusových symbolov kdekkoľvek na výhernej línií tvoria výhernú kombináciu a výhry za bonusové symboly dopĺňajú líniové výhry. V priebehu bonusovej hry je možné získať ďalšie voľné otáčky s rovnakým bonusovým symbolom.

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
ŽENA	10 x m	100 x m	1 000 x m	5 000 x m
FARAÓN	5 x m	50 x m	500 x m	2 500 x m
RA, SCARABEUS	5 x m	25 x m	100 x m	750 x m
A, K, Q, J, 10	-	5 x m	30 x m	125 x m
KNIHA (SCATTER, WILD)	-	2 x n	25 x n	250 x n
m = stávka na jednu líniu, n = stávka na hru				