

HERNÝ PLÁN: KAJOT GLT V.SKEURO-GLT4

SLOVENSKÁ REPUBLIKA

TERMINÁL V.SKEURO-GLT4 MÔŽE OBSAHOVAŤ VŠETKY, ALEBO LEN NIEKTORÉ Z NIŽŠIE UVEDENÝCH HAZARDNÝCH HIER PODĽA VÝBERU A NASTAVENÍ VÝROBCU:

HIGH FIVE 27+
LUCKY FRUITS+
CLASSIC SEVEN
FRUIT FACTORY 27
CASINO ROULETTE
CRAZY FRUITS
DEMON MASTER
DYNAMITE 27
FRUIT MACHINE 27
HIGH FIVE II
HOT FACTOR
JOKER PLUS II
JOKER STRONG
JOKER STAR 81
LOST RELICS
LONDON PUB
LUCKY BAR
SEXY ESCORT
SIMPLY THE BEST 27
VEGAS 27
WILD BANK

HERNÝ PLÁN A POPIS HRY

POPIS HRY

1. Základné ustanovenia

1. Systém videohier tvoria: terminály, centrálny počítačový systém (ďalej len CPS), záložný počítačový systém (ďalej len ZPS), koncové zariadenia umožňujúce on-line prístup a elektronické komunikačné siete. Do systému môžu byť zapojené aj overovacie terminály.
2. Jednotlivé terminály sú obsluhované samotným hráčom, pričom nad priebehom hazardnej hry je prostredníctvom CPS alebo ZPS umožnená stála kontrola pracovníkom prevádzkovateľa, prípadne tiež orgánom oprávneným vykonávať dozor.
3. Vo všetkých hazardných hrách systému videohier KAJOT GLT rozhoduje o výhre výlučne náhoda. Výherné kombinácie žrebuje CPS.
4. CPS alebo ZPS umožňuje uschovávať kontrolné záznamy o všetkých termináloch. Terminály sú automaticky vypnuté v prípade odpojenia od CPS alebo ZPS.
5. Terminály prijímajú hotovosť. Hráč má možnosť akumulovať a vyhrať kredity. Terminál vytlačí výherný tiket, ktorý si hráč môže dať vyplatiť priamo pokladňou prevádzky alebo spoločnosťou **Ascomp, spol. s r.o.**
6. Hranie na termináloch je povolené len počas otváracích hodín prevádzky, kde je terminál umiestnený a to osobám starším ako 18 rokov. Osobám do 18 rokov a zamestnancom spoločnosti **Ascomp, spol. s r.o.**, je hranie na termináloch zakázané.
7. Terminál umožňuje prerušenie hazardnej hry bez možnosti začať novú hazardnú hru v prípade jeho poruchy alebo odpojenia od CPS alebo ZPS a zároveň vyplatenie výhry, ak bola dosiahnutá pred prerušením hazardnej hry, alebo vrátenie vkladu z prerušenej hazardnej hry. Pri poruche terminálu spôsobenej hráčom, vklady do terminálu prepadajú v prospech spoločnosti **Ascomp, spol. s r.o.**. Pri poruche **nespôsobenej** hráčom, sú vklady do hazardnej hry vrátené.
8. Hráč uzatvorením stávky na termináli potvrdzuje, že sa zoznámil s týmto herným plánom a riadi sa ním. Pri sporoch vyplývajúcich z uzavretých stávok sa neprihliada na tvrdenia hráča, že nepozná tento herný plán, prípadne, že si ho zle vyložil. Záväzný výklad tohto herného plánu poskytuje spoločnosť **Ascomp, spol. s r.o.**, v súčinnosti s MF SR.

2. Ako hrať na termináli

1. Hráč vloží príslušné mince alebo bankovky do terminálu. Tiež je možné vložiť kredit pomocou kreditného kľúča obsluhou terminálu, ak je táto funkcia nadstavená na termináli.
2. Terminál prijíma mince 50 cent, 1 a 2 euro a 5,- až 500,-Eur bankovky, ak na termináli nie sú jednotlivé mince alebo bankovky deaktivované.
3. Hráč si dotykom vyberá hazardnú hru z hlavného MENU na obrazovke terminálu.
4. Vybraná hazardná hra sa ukáže s výplatnou tabuľkou, počtom kreditov, počtom stavených kreditov, počtom vyhraných kreditov.
5. Hráč si môže prečítať pravidlá hazardnej hry stlačením tlačidla INFO.
6. Každá hazardná hra sa hrá podľa ďalej uvedených pravidiel určených spoločnosťou **Ascomp, spol. s r.o.**
7. Stávka do každej hazardnej hry je v rozsahu 0,10 Euro až 10 Euro, min. stávka je 0,10 Euro

3. Ako si vybrať výhru

Hráč si môže vybrať svoju výhru kedykoľvek po ukončení aktuálnej hazardnej hry u obsluhy terminálu výplatným kľúčom, keď terminál vytlačí výherný tiket a hráč postupuje podľa článku 4. Vyplácanie výhier.

4. Vyplácanie výhier

1. Tiket je vytlačený a odrezaný tlačiarňou terminálu a vysunutý z terminálu, odkiaľ si ho obsluha zoberie.
2. Obsluha overí tiket na serveri prostredníctvom terminálu, na ktorom bol vytlačený.
3. Tiket je overený podľa čísla a čiarového kódu vytlačeného na tikete.
4. Platnosť tiketu (lehota na uplatnenie nároku na výhru) je 30 dní.
5. Keď sa overí a potvrdí, že tiket je platný, obsluha prevádzky vyplatí výhru podľa nasledujúcich pravidiel:
 - a) Do 300,- Euro pokladňa vyplatí výhru v hotovosti.
 - b) Do 1600,- Euro pokladňa môže vyplatiť výhru v hotovosti, pokiaľ má dostatok finančných prostriedkov, alebo vystaví doklad o výhre a výhra bude vyplatená do 3 pracovných dní.
 - c) Výhry 1600,- Euro a vyššie môže vyplácať spoločnosť **Ascomp, spol. s r.o.**, poštovou poukážkou alebo bankovým prevodom na účet výhercu do 3 dní odo dňa uplatnenia nároku na výhru.
 - d) Jednotlivá výhra nad 5.000,-€ musí byť vyplatená výlučne bezhotovostne.
6. Výhry bez overeného tiketu nemôžu byť vyplatené.
7. Chybné tikety sa považujú za nevýherné a nemôžu byť vyplatené. Za chybné sa považujú tikety zmenené alebo upravené, nečitateľné alebo nevytlačené terminálom.
8. Výhra je neplatná najmä v prípadoch, kedy je napr. vyvolaná technickou chybou (chyba herného systému, hardwarová chyba) alebo ak herný systém v dôsledku technickej chyby vykázal vznik nároku na výhru napriek tomu, že tento nárok nevznikol alebo ak herný systém v dôsledku neoprávneného zásahu odberateľa alebo tretej osoby do softvéru vykázal vznik nároku na výhru napriek tomu, že mu tento nevznikol, apod.
9. Na účely vystavenia poštovej poukážky alebo bankového prevodu musí hráč predložiť platný preukaz totožnosti (občiansky preukaz alebo cestovný pas), resp. číslo bankového účtu.
10. Všetky výhry sa riadia platnou tabuľkou výhier pre danú hazardnú hru a stávkou. Výherné tabuľky sú zobrazené na obrazovke v jednotlivých hazardných hrách a dynamicky sa menia pre danú stávkou. Všetky výhry vo výherných tabuľkách sú udávané pre štandardné hazardné hry. To znamená, že neudávajú zmeny výhry a bonusu pri bonusových hrách

5. Reklamácie

1. Ak hráčovi nebola vyplatená výhra, môže túto skutočnosť písomne reklamovať do 15 dní odo dňa skončenia lehôt na uplatnenie nároku na výhru uvedených v ustanovení článku 4 – Vyplácanie výhier tohto herného plánu.
2. Dátumom rozhodujúcim pre posúdenie lehoty písomnej reklamácie je podací dátum poštovej pečiatky listu, ktorým bola reklamácia uplatnená.
3. Reklamácie iného druhu musí hráč uplatniť ústne u obsluhy terminálu bezprostredne po reklamovanej udalosti.
4. Ak ústna reklamácia nie je vybavená kladne, hráč môže túto skutočnosť reklamovať písomne do 15 dní u prevádzkovateľa. V reklamacii hráč musí okrem iného uviesť názov a adresu prevádzky, presný popis javu, presný dátum a čas.
5. Výsledok reklamačného konania písomne oznámi prevádzkovateľ priamo hráčovi do 15 dní od dátumu doručenia písomnej reklamácie.
6. Proti spôsobu vybavenia reklamácie môže hráč podať námietky do 15 dní odo dňa, kedy bol vyrozumený o výsledku reklamačného konania. O námietkach rozhodne riaditeľ **Ascomp, spol. s r.o.** v lehote do 15 dní od ich doručenia.

6. Popis terminálu

Informačné pole:

KREDIT: aktuálny stav, tu sa zobrazujú všetky vložené bankovky a mince.

WIN: tu sú zobrazené všetky získané výhry.

STÁVKA (BET): aktuálna stávka na hazardnú hru.

INFORMAČNÉ POLE: zobrazenie informácií o hazardné hre.

Ovládacie prvky systému touch screen (dotyková obrazovka) a hlavné ovládacie tlačidlá:

MENU: odchod z hazardnej hry späť do hlavnej obrazovky terminálu

AUTOŠTART: začiatok automatickej hazardnej hry do vyčerpania kreditu alebo ukončenia automatickej hazardnej hry opätovným stlačením.

STÁVKA (BET): voľba stávky na hazardnú hru.

ŠTART: odštartovanie zvolenej hazardnej hry

Ikony všetkých voliteľných hazardných hier sú zobrazené v hlavnom menu. Je možné ich zvoliť pomocou tlačidla ŠTART alebo dotykom na ikonu danej hazardnej hry.

Terminál **V.SKEURO-GLT4** môže obsahovať všetky, alebo len niektoré z nižšie uvedených hazardných hier podľa výberu a nastavení výrobcu:

HIGH FIVE 27+

LUCKY FRUITS+

CASINO ROULETTE

CRAZY FRUITS

DEMON MASTER

DYNAMITE 27

FRUIT MACHINE 27

HIGH FIVE II

HOT FACTOR

JOKER PLUS II

JOKER STRONG

CLASSIC SEVEN

FRUIT FACTORY 27

JOKER STAR 81

LOST RELICS

LONDON PUB

LUCKY BAR

SEXY ESCORT

SIMPLY THE BEST 27

VEGAS 27

WILD BANK

Prevádzkovateľ môže deaktivovať schválenú hazardnú hru bez úpravy herného plánu.

7. Záverečné ustanovenia

1. Spoločnosť **Ascomp, spol. s r.o.**, ako prevádzkovateľ týchto videohier môže po predchádzajúcom súhlase Ministerstva financií SR vydať zmeny alebo doplnky k tomuto hernému plánu.
2. Tento herný plán nadobúda platnosť dňom01. 01. 2024.....



Hra: HIGH FIVE 27+

Maximálna výhra z jednej hry: 7 200 EUR

Maximálnu výhru zo základnej hry možno získať pri maximálnej stávke, pokiaľ padne na valcoch zhora nadol napr. táto kombinácia symbolov: 1. Valec = BAR-JOKER-BAR (Žolík), Pomaranče, Pomaranče; 2. Valec = BAR-JOKER-BAR (Žolík), Čerešne (Bonus), Čerešne (Bonus); 3. Valec = Zvončeky, 3-BAR, Sedmičky a následne získa bonusovú výhru za symboly Zvončeky, 3-BAR a Sedmičky.

Základné údaje: trojvalcová hra s hrou na 27 výherných línií (criss-cross). Je možné počas jednej hry získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítané. Táto výhra môže byť potom znásobená, alebo stratená, pri hraní hazardnej hry RIZIKO.

Spustenie a ukončenie hazardnej hry: Hazardnú hru je možné spustiť, len ak je dostatočná suma v políčku KREDIT pre zvolenú stávku. Po navolení stávky a stlačení tlačidla ŠTART sa odpočíta zvolená stávka z políčka KREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, je táto výhra pripísaná do políčka WIN, prípadne je pripísaná vyhraná BONUSOVÁ HRA a je možné prejsť do hazardnej hry RIZIKO. Ak je hazardná hra v režime AUTOŠTART, je výhra automaticky prevedená z políčka WIN do políčka KREDIT a hazardná hra je považovaná za ukončenú. Ak po zastavení valcov nie je na nich žiadna výherná kombinácia, hazardná hra sa považuje za ukončenú.

BAR-JOKER-BAR (Žolík) nahrádza všetky symboly.

Výherná línia 3 symbolov BAR-JOKER-BAR (Žolík) nahrádza výhernú líniu symbolov Sedmičky.

Autoštart: Po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, kým nevyčerpá KREDIT, alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART, alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

Riziko: Táto hazardná hra je automaticky ponúknutá po ukončenej výhernej hazardnej hre. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Hráč môže zvoliť, či padne kocka s červeným alebo čiernym symbolom. Ak uhádne, je suma znásobená x2, ak nie, je celá suma stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPÍSAŤ (COLLECT) môže hráč hazardnú hru kedykoľvek opustiť a výhru prepísať z políčka WIN do políčka KREDIT.

Bonusová výhra HIGH FIVE: Pre získanie výhry je nutné zaplniť 9-miestne pole príslušného symbolu na hornej obrazovke. Voľné políčka sú zaplnené, pokiaľ hráč získa výhru na línií zhodných pozícií, ako sú tie na hornej obrazovke pri výhernom symbole doposiaľ neobsadené.

Bonusová hra FREE SPINS (voľné otáčky): 3 symboly MELÓNY (Bonus) na strednej línií aktivujú bonusovú hru, kedy hráč vyhráva 15 otáčok zdarma. 3 symboly ČEREŠNE (Bonus) na strednej línií aktivujú bonusovú hru, kedy hráč vyhráva 5 otáčok zdarma. V priebehu bonusových hier sú výhry úmerné stávke hry, ktorá spustila voľné otočky a je možné získať v ich priebehu ďalšie bonusové hry.

SYMBOL	3x	BONUSOVÁ VÝHRA
SEDMIČKY	80 x n	400 x n
ZVONČEKY	30 x n	150 x n
3-BAR	10 x n	50 x n
2-BAR	8 x n	40 x n
MELÓNY (Bonus)	4 x n	20 x n
SLIVKY, POMARANČE, ČEREŠNE (Bonus)	1 x n	10 x n
n = stávka na hru		



Hra: LUCKY FRUITS+

Maximálna výhra z hazardnej hry: 50 000 EUR

Maximálnu výhru zo základnej hry možno získať na jednej línii, pokiaľ hráč získa kombináciu 5 symbolov 7.

Základné údaje: päťvalcová hra s hrou na 1 až 10 výherných línii. Výhry sú platné zľava doprava, okrem symbolu KAJOT-JOKER-BAR (Žolík), ktorý platí kdekoľvek na valcoch (scatter). Je možné počas jednej hry získať výhru na viacerých výherných líniiach, tzn., že výhry sú sčítané. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii. Táto výhra môže byť potom znásobená, alebo stratená, pri hraní hazardnej hry RIZIKO.

Ovládacie tlačidlá:

BET LINE – stávka na línii,

LINE – počet aktívnych línii.

Spustenie a ukončenie hazardnej hry: Hazardnú hru je možné spustiť, len ak je dostatočná suma v políčku KREDIT pre zvolenú stávku. Po navolení stávky a stlačení tlačidla ŠTART sa odpočíta zvolená stávka z políčka KREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, je táto výhra pripísaná do políčka WIN a je možné prejsť do hazardnej hry RIZIKO. Ak je hazardná hra v režime AUTOŠTART, je výhra automaticky prevedená z políčka WIN do políčka KREDIT a hazardná hra je považovaná za ukončenú. Ak po zastavení valcov nie je na nich žiadna výherná kombinácia, hazardná hra sa považuje za ukončenú.

Symbol KAJOT-JOKER-BAR (Žolík) nahrádza akýkoľvek symbol (okrem vylosovaného bonusového symbolu v bonusovej hre LUCKY MONEY) a platí kdekoľvek na valcoch (scatter).

Autoštart: Po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, kým nevyčerpá KREDIT, alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART, alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

Riziko: Táto hazardná hra je automaticky ponúknutá po ukončenej výhernej hazardnej hre. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Hráč môže zvoliť, či padne kocka s červeným alebo čiernym symbolom. Ak uhádne, je suma znásobená x2, ak nie, je celá suma stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPÍSAŤ (COLLECT) môže hráč hazardnú hru kedykoľvek opustiť a výhru prepísať z políčka WIN do políčka KREDIT.

Bonusová hra LUCKY MONEY: 3, 4 alebo 5 symbolov KAJOT-JOKER-BAR (Žolík) kdekoľvek na valcoch (scatter) aktivujú bonusovú hru LUCKY MONEY. Na začiatku je spustené losovanie bonusového symbolu. Hráč výberom odhalí jeden z deviatich skrytých symbolov. Pokiaľ nevyberie hráč sám, je po niekoľkých sekundách vybraný náhodne jeden symbol z výhernej tabuľky automaticky. Potom nasleduje 10 otáčok zdarma (FREE SPINS), behom ktorých sa každý získaný predtým vylosovaný bonusový symbol v prípade výhernej kombinácie rozpína na celý valec. 3, 4 alebo 5 bonusových symbolov kdekoľvek na línii tvoria výhernú kombináciu a výhry za bonusové symboly dopĺňajú výherné línie. V priebehu bonusovej hry je možné získať ďalšie voľné otáčky.

Symbol	2x	3x	4x	5x
7	10 x m	100 x m	1 000 x m	5 000 x m
KAJOT-JOKER-BAR (Žolík)	-	2 x n	20 x n	200 x n
MELÓN	5 x m	40 x m	400 x m	2 000 x m
HROZNO, HVIEZDA	5 x m	30 x m	100 x m	800 x m
DOLÁRE, SLIVKA	-	5 x m	40 x m	150 x m
POMARANČ, CITRÓN, ČEREŠŇA	-	5 x m	25 x m	100 x m
m = stávka na línii, n = stávka na hru				



Hra: FRUIT FACTORY 27

Maximálna výhra z jednej hry: 4 260 EUR

Maximálnu výhru zo základnej hry možno získať pri maximálnej stávke, pokiaľ padne na valcoch zhora nadol behom bonusovej funkcie RESPIN napr. táto kombinácia symbolov: 1. Valec = WILD, WILD, WILD; 2. Valec = Melón, Hrozno, WILD; 3. Valec = Hrozno, Sedmičky, Melón.

Základné údaje: trojvalcová hra s hrou na 27 výherných línií (criss-cross). Je možné počas jednej hry získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítané. Táto výhra môže byť potom znásobená, alebo stratená, pri hraní hazardnej hry RIZIKO.

Spustenie a ukončenie hazardnej hry: Hazardnú hru je možné spustiť, len ak je dostatočná suma v políčku KREDIT pre zvolenú stávku. Po navolení stávky a stlačení tlačidla ŠTART sa odpočíta zvolená stávka z políčka KREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, je táto výhra pripísaná do políčka WIN, prípadne je pripísaná vyhraná BONUSOVÁ HRA a je možné prejsť do hazardnej hry RIZIKO. Ak je hazardná hra v režime AUTOŠTART, je výhra automaticky prevedená z políčka WIN do políčka KREDIT a hazardná hra je považovaná za ukončenú. Ak po zastavení valcov nie je na nich žiadna výherná kombinácia, hazardná hra sa považuje za ukončenú.

Symbol WILD nahrádza akýkoľvek symbol okrem symbolu BONUS.

Bonusová funkcia RESPIN: Ak nie je symbol WILD hneď použitý ako súčasť výhry v danej hre, expanduje na všetky 3 pozície daného valca a hráčovi sa roztočia zvyšné dva valce ešte raz zdarma. Zvyšuje sa tak hráčovi možnosť výhry.

Autoštart: Po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, kým nevyčerpá KREDIT, alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART, alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

Riziko: Táto hazardná hra je automaticky ponúknutá po ukončenej výhernej hazardnej hre. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Hráč môže zvoliť, či padne kocka s červeným alebo čiernym symbolom. Ak uhádne, je suma znásobená x2, ak nie, je celá suma stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPÍSAŤ (COLLECT) môže hráč hazardnú hru kedykoľvek opustiť a výhru prepísať z políčka WIN do políčka KREDIT.

Bonusová hra FREE SPINS (voľné otáčky): 3 symboly BONUS aktivujú bonusovú hru, kedy hráč vyhráva 10 otáčok zdarma. V priebehu bonusových hier sú výhry úmerné stávke hry, ktorá spustila voľné otáčky, je možné získať v ich priebehu ďalšie bonusové hry a bonusovú funkciu RESPIN.

SYMBOL	3x
BONUS	10 otáčok zdarma
SEDMIČKY	120 x n
2-BAR	20 x n
MELÓNY	8 x n
ZVONČEKY, HROZNO, POMARANČE	3 x n
SLIVKY, ČEREŠNE, DOLÁRE	1 x n
n = stávka na hru	



Hra: CLASSIC SEVEN

Maximálna výhra z hazardnej hry: 2 170 EUR

Maximálnu výhru môže hráč získať, ak na akékoľvek línii získa symboly KAJOT-JOKER-BAR (Žolík), KAJOT-JOKER-BAR (Žolík), KAJOT-JOKER-BAR (Žolík) pri výhernom faktore x7 na všetkých výherných líniiach a pri maximálnej stávke. Táto výhra môže byť potom znásobená, alebo stratená, pri hraní hazardnej hry RIZIKO.

Základné údaje: trojvalcová hra s hrou na päť výherných línii. Je možné počas jednej hry získať výhru na viacerých výherných líniiach, to znamená, že výhry sú sčítané. Táto výhra môže byť potom znásobená, alebo stratená, pri hraní hazardnej hry RIZIKO.

Spustenie a ukončenie hazardnej hry: Hazardnú hru je možné spustiť len, ak je dostatočná suma v políčku KREDIT pre zvolenú stávku. Po navolení stávky a stlačení tlačidla ŠTART, sa odpočíta zvolená stávka z políčka KREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, je táto výhra pripísaná do políčka WIN, prípadne je pripísaná vyhraná BONUSOVÁ HRA a je možné prejsť do hazardnej hry RIZIKO. Ak je hazardná hra v režime AUTOŠTART, je výhra automaticky prevedená z políčka WIN do políčka KREDIT a hazardná hra je považovaná za ukončenú. Pokiaľ na valcoch, po zastavení, nie je žiadna výherná kombinácia, je hazardná hra považovaná za ukončenú. Po ukončení hazardnej hry je prístroj ihneď pripravený na novú hazardnú hru.

Symbol KAJOT-JOKER-BAR (Žolík) nahrádza všetky symboly a pri troch symboloch KAJOT-JOKER-BAR (Žolík) hráč dostane výhru rovnajúcu sa súčtu výhier za všetky symboly.

Autoštart: Po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, kým nevyčerpá KREDIT, alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART, alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

Riziko: Táto hazardná hra je automaticky ponúknutá po ukončenej výhernej hazardnej hre. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Hráč môže zvoliť, či padne kocka s červeným alebo čiernym symbolom. Ak uhádne, je suma znásobená x2, ak nie, je celá suma stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPÍSAŤ (COLLECT) môže hráč hazardnú hru kedykoľvek opustiť a výhru prepísať z políčka WIN do políčka KREDIT.

Bonusová hra MULTIPLE WIN: Hra má premenný výherný faktor x1, x2 a x7. Prepínanie výherných faktorov línii je vykonávané vždy po postupnom získaní výhier na všetkých líniiach. Ak padne výhra, zvýrazní sa výherná línia pri obrázku výherného faktora. Keď hráč takto dosiahne zafarbenie všetkých línii, posunie sa na nasledujúci výherný faktor. Následnosť prechodov je z 1x na x2, z x2 na x7, z x7 na x1.

3x SYMBOL	Výherný faktor línii x1	Výherný faktor línii x2	Výherný faktor línii x7
Sedmička	10 x n	20 x n	70 x n
Zvonček	8 x n	16 x n	56 x n
Melón	5 x n	10 x n	35 x n
Slivka	2 x n	4 x n	14 x n
Pomaranč	2 x n	4 x n	14 x n
Citrón	2 x n	4 x n	14 x n
Čerešňa	2 x n	4 x n	14 x n
n = stávka na hru			



Hra: CASINO ROULETTE

Maximálna výhra z hry: 360 EUR

Základné údaje: Hazardná hra je ruleta francúzskeho typu s jednou nulou. Minimálna stávka je 0,20 EUR. Maximálna výhra je 360 EUR pri stávke 10 EUR na jedno číslo.

Spustenie a ukončenie hazardnej hry: Hazardnú hru je možné spustiť, len ak je dostatočná suma v políčku KREDIT pre vloženie stávky. Po zvolení stávky, prostredníctvom vložených žetónov na zvolené pole plátna rulety a stlačení tlačidla ŠTART, sa zvolená stávka odpočíta z políčka KREDIT a na roztočené koleso rulety sa vhodí guľôčka. Ak sa guľôčka zastaví na niektorej pozícii, kde bol vložený hráčov žetón, je táto výhra podľa výhernej tabuľky, pripísaná do políčka WIN a je možné prejsť do hazardnej hry RIZIKO. Ak hazardná hra ide v režime AUTOŠTART, výhra je automaticky prevedená z políčka WIN do políčka KREDIT a hazardná hra sa považuje za ukončenú. Ak po zastavení guľôčky nie je na čísle kolesa rulety zobrazená žiadna výherná kombinácia, hazardná hra sa považuje za ukončenú. Po ukončení hazardnej hry je prístroj ihneď pripravený na novú hazardnú hru. Ovládanie sa vykonáva prostredníctvom dotykovej obrazovky.

V pravej hornej časti obrazovky je možné vybrať žetóny do stávky v hodnote 20, 50, 100, 500 a 1000 eurocentov.

Jednotlivé žetóny je možné vymazať po aktivácii položky CLEAR BET a to dotykom na tieto žetóny položené na hernom plátne. Dotykom na položku CLEAR ALL sa zmažú všetky vsadené žetóny na hernom plátne rulety. Dotykom na položku CHANGE TALKER sa zmení hlas krupiera (ženský alebo mužský).

Riziko: Táto hazardná hra je automaticky ponúknutá po ukončenej výhernej hazardnej hre. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Hráč môže zvoliť, či padne kocka s červeným alebo čiernym symbolom. Ak uhádne, je suma znásobená x2, ak nie, je celá suma stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPÍSAŤ (COLLECT) môže hráč hazardnú hru kedykoľvek opustiť a výhru prepísať z políčka WIN do políčka KREDIT.

Autoštart: Po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hazardnej hre, kým nevyčerpá KREDIT, alebo kým nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART, alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

Špeciálne druhy stávok:

0/2/3 Veľká séria sa umiestňuje v poli označenom "0/2/3" a vyžaduje 9 žetónov, ktorými sa podchycuje 17 čísel: 0/2/3 (2 ks), 4/7, 12/15, 18/21, 19/22 (po 1 ks), 25/26/28/29 (2 ks), 32/35 (1 ks).

5/8 Malá séria sa umiestňuje v poli označenom "5/8" a vyžaduje 6 žetónov, ktorými sa podchycuje 12 čísel: 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36 po jednom kuse.

ZERO GAME Hazardná hra vyžaduje 4 žetóny, umiestnené takto: 0/3, 12/15, 32/35, 26.

ORPH PLAIN Hazardná hra vyžaduje 5 žetónov, umiestnených takto: 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34.

ORPH SPLIT Hazardná hra vyžaduje 8 žetónov, umiestnených takto: 1, 6, 9, 14, 17, 20, 31, 34.

Vo všetkých prípadoch ak vyhrá jedno z obsadených čísel, vypláca sa výhra podľa typu stávky, vsadených žetónov a ich hodnôt na danej pozícii podľa výhernej tabuľky. Zvyšné žetóny sa prehrávajú.

KOMBINÁCIE	VÝHRA
Farba, Párna/Nepárna, 1-18/19-36	2 x n
1/3, Stípec	3 x n
Dvojrad	6 x n
Štvorice	9 x n
Rad	12 x n
Dvojice	18 x n
Číslo	36 x n
n = stávka na pozíciu	



Hra: CRAZY FRUITS

Maximálna výhra z hazardnej hry: 16 420 EUR

Maximálnu výhru môže hráč získať pri maximálnej stávke, ak padne na valcoch zhora nadol kombinácia symbolov: 1. valec– citrón, 7, čerešňa; 2. valec– hviezda, JOKER MULTI, čerešňa; 3. valec– hrozno, 7, JOKER; 4. valec – čerešňa, JOKER MULTI, slivka; 5. valec – čerešňa, 7, citrón.

Táto výhra môže byť potom znásobená alebo stratená pri hraní hazardnej hry RIZIKO.

Základné údaje: päťvalcová hra s hrou na päť výherných línií. Výhry sú platné zľava doprava a sprava doľava. Počas jednej hry je možné získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítavané.

Spustenie a ukončenie hazardnej hry: Hazardnú hru je možné spustiť len ak je dostatočná suma v políčku KREDIT pre zvolenú stávku. Po navolení stávky a stlačení tlačidla ŠTART, sa odpočíta zvolená stávka z políčka KREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, je táto výhra pripísaná do políčka WIN, prípadne je pripísaná vyhraná BONUSOVÁ HRA, a je možné prejsť do hazardnej hry RIZIKO. Ak je hazardná hra v režime AUTOŠTART je výhra automaticky prevedená z políčka WIN do políčka KREDIT a hazardná hra je považovaná za ukončenú.

Pokiaľ na valcoch, po zastavení, nie je žiadna výherná kombinácia, je hazardná hra považovaná za ukončenú.

Po ukončení hazardnej hry je prístroj ihneď pripravený na novú hazardnú hru.

JOKER a JOKER MULTI nahrádzajú všetky symboly.

Symbol JOKER MULTI násobí výhru x2.

2 symboly JOKER MULTI násobia výhru x4.

Autoštart: po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, dokiaľ nevyčerpá kredit alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

Riziko: táto hazardná hra je automaticky ponúknutá po ukončenej výhernej hazardnej hre. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Hráč môže zvoliť či padne kocka s červeným alebo čiernym symbolom. Ak uhádne, je suma znásobená x2, ak nie, je celá suma stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPSAŤ môže hráč hazardnú hru kedykoľvek opustiť a výhru prepísať z políčka WIN do políčka KREDIT.

Bonusová hra JOKER FIELD: hráč získa 5 FREE SPIN (otočení zdarma), ak na strednej pozícii tretieho valca padne symbol JOKER. V priebehu bonusovej hry sa všetky symboly na treťom valci menia na symbol JOKER a po každom odohranom FREE SPIN doplnia prípadnú výhernú kombináciu. Výhry sa sčítajú.

SYMBOL	3x	4x	5x
7	20 x n	100 x n	400 x n
Hviezda	8 x n	25 x n	100 x n
Hrozno	8 x n	25 x n	100 x n
Melón	4 x n	10 x n	40 x n
Slivka	4 x n	10 x n	40 x n
Pomaranč	4 x n	10 x n	40 x n
Citrón	2 x n	5 x n	20 x n
Čerešňa	2 x n	5 x n	20 x n
n = stávka na hru			



Hra: DEMON MASTER

Maximálna výhra z hazardnej hry: 25 680 EUR

Maximálnu výhru môže hráč získať pri maximálnej stávke, ak padne valcoch zhora nadol kombinácia symbolov: 1. valec A, A, JOKER; 2. valec 10, 9, JOKER; 3. valec K, K, JOKER

Táto výhra môže byť potom znásobená alebo stratená pri hraní hazardnej hry RIZIKO.

Základné údaje: trojvalcová hra s hrou na 27 výherných línií. Je možné počas jednej hry získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítané.

Spustenie a ukončenie hazardnej hry: Hazardnú hru je možné spustiť len ak je dostatočná suma v políčku KREDIT pre zvolenú stávku. Po navolení stávky a stlačení tlačidla ŠTART, sa odpočíta zvolená stávka z políčka KREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, je táto výhra pripísaná do políčka WIN, prípadne je pripísaná vyhraná BONUSOVÁ HRA, a je možné prejsť do hazardnej hry RIZIKO. Ak je hazardná hra v režime AUTOŠTART je výhra automaticky prevedená z políčka WIN do políčka KREDIT a hazardná hra je považovaná za ukončenú.

Pokiaľ na valcoch, po zastavení, nie je žiadna výherná kombinácia, je hazardná hra považovaná za ukončenú.

Po ukončení hazardnej hry je prístroj ihneď pripravený na novú hazardnú hru.

Symbol JOKER nahrádza všetky symboly okrem DE, M, ON.

9 rovnakých symbolov 9, 10, J alebo Q násobí výhru x2.

Autoštart: po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, dokiaľ nevyčerpá kredit alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

Riziko: táto hazardná hra je automaticky ponúknutá po ukončenej výhernej hazardnej hre. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Hráč môže zvoliť či padne kocka s červeným alebo čiernym symbolom. Ak uhádne, je suma znásobená x2, ak nie, je celá suma stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPSAŤ môže hráč hazardnú hru kedykoľvek opustiť a výhru prepísať z políčka WIN do políčka KREDIT.

Bonusová hra DEMON MASTER: Ak na ktorejkoľvek výhernej línií padne kombinácia symbolov DE, M, ON, hráč získa 10 bonusových hier a výhru vo výške stávky. Počas týchto bonusových hier je možno získať ďalšie bonusové hry. Ak počas bonusovej hry padne kdekoľvek na línií symbol M, získaná celková výhra je vždy vynásobená x2.

SYMBOL	3x
JOKER	2500 x n
Dáma	40 x n
Križ	20 x n
A, K	16 x n
Q, J, 10, 9	2 x n
n = stávka na hru	



Hra: DYNAMITE 27

Maximálna výhra z hazardnej hry: 7 200 EUR

Maximálnu výhru je možné získať pri kombinácii symbolov: 1. valec zhora dolu – slivka, 7, pomaranč; 2. valec zhora dolu – 7, 7, 7; 3. valec zhora dolu – citrón, 7, slivka, a to pri maximálnej stávke.

Následne musí na medzi-valcoch „dútnak“ naznačiť všetky 3 výherné línie. Hráč tak získa na 3 líniách štandardnú výhru a súčasne na 3 líniách bonusovú výhru. Táto výhra môže byť potom znásobená alebo stratená pri hraní hazardnej hry RIZIKO.

Základné údaje: trojvalcová hra s hrou na 27 výherných línií. Behom jednej hry je možné získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítavané.

Spustenie a ukončenie hazardnej hry: Hazardnú hru je možné spustiť len ak je dostatočná suma v poličku KREDIT pre zvolenú stávku. Po navolení stávky a stlačení tlačidla ŠTART, sa odpočíta zvolená stávka z polička KREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, je táto výhra pripísaná do polička WIN, prípadne je pripísaná vyhraná BONUSOVÁ HRA, a je možné prejsť do hazardnej hry RIZIKO. Ak je hazardná hra v režime AUTOŠTART je výhra automaticky prevedená z polička WIN do polička KREDIT a hazardná hra je považovaná za ukončenú.

Pokiaľ na valcoch, po zastavení, nie je žiadna výherná kombinácia, je hazardná hra považovaná za ukončenú.

Po ukončení hazardnej hry je prístroj ihneď pripravený na novú hazardnú hru. JOKER nahrádza všetky symboly.

Autoštart: po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, dokiaľ nevyčerpá kredit alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

Riziko: táto hazardná hra je automaticky ponúknutá po ukončenej výhernej hazardnej hre. Hrá sa o sumu v poličku WIN. Hráč môže zvoliť či padne kocka s červeným alebo čiernym symbolom. Ak uhádne, je suma znásobená x2, ak nie, je celá suma stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v poličku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPSAŤ môže hráč hazardnú hru kedykoľvek opustiť a výhru prepísať z polička WIN do polička KREDIT.

Bonusová výhra: bonusovú výhru je možné získať, ak na strednej pozícii 1. a 3. valca padne zhodný symbol a súčasne tento symbol padne aj na ľubovoľnej pozícii 2. valca. Podľa toho, či je tento zhodný symbol na 2. valci prítomný 1x, 2x či 3x, má hráč šancu získať náhodne trojnásobnú bonusovú výhru.

Línie pre bonusovú výhru sú náhodne vylosované a naznačené na medzi-valcoch „dútnakom“.

Bonusová výhra sa spočíta so štandardnou výhrou.

SYMBOL	Štandardná výhra symbol 3x	Bonusová výhra symbol 3x
7	40 x n	200 x n
HVIEZDA	16 x n	90 x n
ZVONČEK	16 x n	70 x n
HROZNO	8 x n	30 x n
MELÓN	8 x n	30 x n
SLIVKA	2 x n	8 x n
POMARANČ	2 x n	8 x n
CITRÓN	2 x n	6 x n
ČEREŠŇA	2 x n	6 x n
n = stávka na hru		



Hra: FRUIT MACHINE 27

Maximálna výhra z hazardnej hry: 25 920 EUR

Maximálnu výhru môže hráč získať pri maximálnej stávke pri maximálnom bonusovom faktore x18 a maximálnej stávke, ak padne na valcoch od zhora nadol kombinácia symbolov: 1. valec CITRÓN, JOKER, MELÓN; 2. valec MELÓN, STRAPEC, JOKER; 3. valec POMARANČ, JOKER, MELÓN.

Táto výhra môže byť potom znásobená alebo stratená pri hraní hazardnej hry RIZIKO.

Základné údaje: trojvalcová hra s hrou na 27 výherných línií. Je možné počas jednej hry získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítané.

Spustenie a ukončenie hazardnej hry: Hazardnú hru je možné spustiť len ak je dostatočná suma v políčku KREDIT pre zvolenú stávku. Po navolení stávky a stlačení tlačidla ŠTART, sa odpočíta zvolená stávka z políčka KREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, je táto výhra pripísaná do políčka WIN, prípadne je pripísaná vyhraná BONUSOVÁ HRA, a je možné prejsť do hazardnej hry RIZIKO. Ak je hazardná hra v režime AUTOŠTART je výhra automaticky prevedená z políčka WIN do políčka KREDIT a hazardná hra je považovaná za ukončenú.

Pokiaľ na valcoch, po zastavení, nie je žiadna výherná kombinácia, je hazardná hra považovaná za ukončenú.

Po ukončení hazardnej hry je prístroj ihneď pripravený na novú hazardnú hru.

JOKER nahrádza všetky symboly. 9x symbol čerešne alebo 9x symbol citrón násobí výhru x2.

Autoštart: po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, dokiaľ nevyčerpá kredit alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

Riziko: táto hazardná hra je automaticky ponúknutá po ukončenej výhernej hazardnej hre. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Hráč môže zvoliť či padne kocka s červeným alebo čiernym symbolom. Ak uhádne, je suma znásobená x2, ak nie, je celá suma stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPSAŤ môže hráč hazardnú hru kedykoľvek opustiť a výhru prepísať z políčka WIN do políčka KREDIT

Bonusová hra: Ak po zastavení valcov hráč v ktorejkoľvek pozícii na valcoch dostane symbol JOKER, je zvýšený bonusový výherný faktor o x1. Takto sa výherný faktor zvyšuje až do doby, keď je na valcoch získaná výhra. Po výhre je winfaktor x1. V dynamické tabuľke výhier sú čiastky zobrazené už navýšené o bonusový výherný faktor.

3x SYMBOL	WIN faktor x1	Maximálny bonusový faktor x18
JOKER	80 x n	1440 x n
Stravec	10 x n	180 x n
Melón	7 x n	126 x n
Slivka	4 x n	72 x n
Pomaranč	3 x n	54 x n
Citrón	2 x n	36 x n
Čerešňa	1 x n	18 x n
n = stávka na hru		