

**Dodatok č. 1
HERNÉHO PLÁNU
HAZARDNÝCH HIER
PREVÁDZKOVANÝCH V KASÍNE GAMEWORLD
SPOLOČNOSTI
LUCKY SEVEN S.R.O.,
Rybné nám. 1, 811 02 Bratislava**

1. Doterajší článok 8 „MONACO ROULETTE“ sa nahrádza novým znením a dopĺňa sa nový článok 9 „ALFASTREET ROULETTE“:

Článok 8
MONACO ROULETTE

1. Elektromechanická ruleta Monaco Roulette je hra prevádzkovaná technickým zariadením obsluhovaným priamo hráčmi, v ktorej cieľom hry je staviť na číslo hracieho poľa alebo kombináciu čísiel, farbu, stĺpec alebo rozsah.
2. Herný systém elektromechanickej rulety je súbor technických a programových prostriedkov umožňujúcich hrať ruletu súčasne viacerým hráčom
3. Nad priebehom hry je stála kontrola pracovníkov prevádzky.
4. V hernom systéme elektromechanickej rulety rozhoduje o výhre výlučne náhoda.
5. Maximálne a minimálne stávky podľa nastavenia môžu byť nasledujúce (v tabuľke sa je uvedený minimálna a maximálna stávka na jedno číslo (*straight up/ plain*). Jedná sa o progresívny systém stávok, tzn. pri maximálnom stávke na jedno číslo 50 Eur, na dvojčísle (*split*) je už možné vsadiť 100 Eur, na trojčísle 150 Eur (*street*), na štvorčísle (*corner, first four*) 200 Eur, a na šesťčísle (*sixline*) 400 Eur.

| | | | |
|---------|----------|---------|---------|
| Minimum | 0,10 Eur | Maximum | 20 Eur |
| Minimum | 1 Eur | Maximum | 50 Eur |
| Minimum | 5 Eur | Maximum | 100 Eur |

6. Maximálne stávky na vonkajšie stávky (tucet, kolóna, čierna/červená, pár/nepár, malé čísla/ veľké čísla) je stanovená pevne vo výške 500 Eur pri všetkých možných maximách.
7. Výška výhry je daná pravidlami rulety a tabuľkou výhier.
8. Centrálny riadiaci systém generuje náhodný proces.
9. Stávky na hru vykonávajú hráči samoobslužne pomocou ovládacích prvkov elektromechanickej rulety.
10. Vložením kreditu do prístroja sa jeho výška zobrazí na ukazovateli KREDIT. Kredit môže vložiť priamo hráč prostredníctvom akceptora bankoviek alebo cez obsluhu, ktorá pomocou elektromagnetického kľúča zapíše do položky KREDIT odpovedajúci obnos.

11. Na obrazovke je možné vidieť štatistiku čísiel z predchádzajúcich siedmich hier.
12. Elektronická ruleta je stolová elektronická hra. Na kolese rulety sa nachádza 37 čísiel a to od čísla 0 do čísla 36. Na každom hracom mieste sa nachádza obrazovka prístroja kde je zobrazené hracie pole, pod každou obrazovkou sa nachádza ovládacia fólia. Hráč najprv zvolí výšku stávky (žetón znázorňuje stávkovú hodnotu, tá je navýšená po celkovom výbere). Žetón môžete vybrať viackrát. Stávka sa zvyšuje každým výberom zvolenej hodnoty žetónu. Žetóny hráč vloží na vybrané polia hracieho stolu v danom časovom limite. Potom sa roztočí ruleta, guľôčka sa zastaví na jednom z polí kruhu a znázorní sa výhra.
13. Upozornenie: Nula (ZERO) nie je súčasťou kombinácií čísel 1. stĺpec, 2. stĺpec, 3 stĺpec, 1-12, 13-24, 25-36, 1-18, 19-36, párna, nepárna, čierna, červená !
14. Po istom čase po vystrelení guľôčky sú všetky stávky ukončené, čo signalizuje červené svetlo a nápis KONIEC STÁVOK nad hracím poľom na obrazovke prístroja. Po dopadnutí guľôčky do náhodného čísla sú určené výhry pre jednotlivé stávky na VP a celá výhra sa pripíše do položky KREDIT.
15. Hru je možné kedykoľvek ukončiť vyplatením sumy z KREDITu. Kredit vypláca priamo obsluha prístroja po jeho vymazaní pomocou magnetického kľúča alebo prostredníctvom pokladne ak je nainštalovaná. Operácia je automaticky zaznamenaná do centrálnej evidencie operácií.
16. Uvedená hra sa hrá sa na mechanickom kolese rulety. Guľôčka je systémom tangenciálne vystrelená do točiaceho sa cylindra, a to v protismere jeho točenia. Dostredivá sila postupne ťahá guľôčku do stredu cylindra. Guľôčka schádza po obvode číselníku a následne padá do jedného políčka. Dané číslo je výherným číslom.
17. Pri elektromechanickej rulete sa využívajú nasledovné herné ukazovatele:
KREDIT: aktuálny stav kreditu, zobrazenie hodnoty všetkých vložených bankoviek.
VÝHRA: zaúčtovanie aktuálnych výhier.
STÁVKA: aktuálna celková stávka.
Informačná lišta: zobrazuje hráčovi aktuálne informácie o hre.
Štatistická obrazovka: zobrazuje hráčovi štatistiku výsledkov hier.
Hráč umiestni svoje stávky v časovom limite. Roztočí sa ruleta, guľôčka sa zastaví na jednom poli. Prehrávajúce stávky sú odstránené a víťazné stávky sú vyplatené.
18. Stlačenie tlačidla „OPAKOVAŤ“ znamená, že sa zopakujú všetky stávky z predchádzajúcej hry (v prípade dostatočného kreditu).
19. Tlačidlo „CLEAR“ obsahuje dve funkcie: jedno stlačenie umožňuje výber stávkového poľa, ktoré má byť vymazané, dvojité stlačenie – vymaže všetky stávky

20. Typy stávk a výplat

| <i>Stávkové pole</i> | <i>Typ</i> | <i>Výplata</i> |
|------------------------|-----------------------------|----------------|
| PRIAMA stávka na číslo | 0 - 36 | 36:1 |
| SINGLE stávka | Párna | 2:1 |
| | Nepárna | 2:1 |
| | Červená | 2:1 |
| | Čierna | 2:1 |
| | Nízka | 2:1 |
| | Vysoká | 2:1 |
| TUCET | Prvý tucet | 3:1 |
| | Druhý tucet | 3:1 |
| | Tretí tucet | 3:1 |
| | Prvý stĺpec | 3:1 |
| | Druhý stĺpec | 3:1 |
| | Tretí stĺpec | 3:1 |
| Stávka na VIAC ČÍSIEL | Split (2 susedné č.) | 18:1 |
| | Street (3 susedné č.) | 12:1 |
| | Corner (4 susedné č.) | 9:1 |
| | Sixline (2 susedné streets) | 6:1 |

Článok 9
ALFASTREET ROULETTE

VŠEOBECNÉ USTANOVENIA

1. herný systém technického zariadenia (ďalej TZ) je súbor technických a programových prostriedkov umožňujúcich hrať hru ruleta na TZ obsluhovanom viacerými hráčmi,
2. priebeh hry je pomocou on-line systému možné kontrolovať prevádzkovateľom alebo kontrolným orgánom,
3. v hernom systéme TZ rozhoduje o výhre výlučne náhoda,
4. možné vklady do hry sa pohybujú od 10 centov do 10 Eur,
5. výhrou sa rozumie výsledok jednej hry,
6. výška výhry je daná pravidlami hry rulety a tabuľkou výhier,
7. centrálny riadiaci systém generuje náhodný proces parametrov hry a vyhodnocuje výherné číslo,
8. čas vyhodnotenia hry a náhodného procesu je daný parametrami TZ.

PRAVIDLÁ HRY

Príjem stávk a výplata výhier.

Stávky do hry možno uzatvárať len prostredníctvom hracích miest zapojených na vyhodnocovaci jednotku TZ. Technické zariadenie môže prijať hotovosť.

Príjem vkladov:

1. Po vložení vkladu do TZ sa jeho výška zobrazí sumou označenou KREDIT. Vklad do hry môže vložiť priamo hráč prostredníctvom akceptora bankoviek. Vklad do hry môže vložiť aj obsluhujúci personál (stály dohľad) pomocou kľúča priamo na stanici.
2. V stave, keď sú stávky povolené, je možné vidieť štatistiku čísiel z predchádzajúcich stávk.
3. Porucha TZ ruší všetky hry a výhry. Pri akejkoľvek poruche hry a výhry na poškodenom TZ (alebo hracom mieste) sú zrušené. Pri poruche TZ spôsobenej hráčom vklady na TZ prepadajú v prospech spoločnosti LUCKY SEVEN, s.r.o. Pri poruche TZ nespôsobenej hráčom sú stávky z prebiehajúcej hry a zostatok kreditu vrátené hráčovi.
4. Stávky na hru vykonávajú hráči samoobslužne pomocou ovládacích prvkov TZ.
5. Na obrazovke hracieho miesta TZ je zobrazené hracie pole a každé hracie miesto obsahuje ovládací panel. Hráč si môže zvoliť výšku stávk, tzn. 1 alebo 10 kreditov. Dotykom na ovládací panel môže vsadiť svoju stávku na pozíciu. Na takto vybranú pozíciu je nad hracím poľom zobrazená charakteristika pozície (pre pozície s jednotlivým číslom tiež farba čísla) a výška stávky na túto pozíciu. Dotykom tlačidla "OPAKOVAŤ" môže hráč svoje stávky zvyšovať až po maximálnu možnú stávku. Minimálna stávka na pozíciu je 10 centov. Maximálna stávka na pozíciu je 10 Eur. Maximálny vklad na jednu hru je 1 570,- Eur. Jednotlivé stávky sú automaticky odpočítané z kreditu.

6. Upozornenie: Nula nie je súčasťou kombinácií čísel „1. stĺpec“, „2. stĺpec“, „3. stĺpec“, „1-12“, „13-24“, „25-36“, „1-18“, „19-36“, „párna“, „nepárna“, „červená“, „čierna“!

7. Istú dobu po vystrelení guľôčky sú všetky stávky ukončené, čo signalizuje aj nápis nad hracím poľom na obrazovke hracieho miesta TZ. Po padnutí guľôčky do kolesa rulety a určení výherného čísla sú určené výhry pre jednotlivé stávky na hracích miestach a celá výhra sa automaticky pripíše ku KREDITU.

8. Po opätovnom povolení stávok je možné zopakovať poslednú kombináciu stávok stlačením tlačidla „OPAKOVAŤ“, ak je na to dostatočná suma v KREDITE.

Výplata výhier:

Po ukončení aktuálnej hry je možné hru kedykoľvek ukončiť vyplatením sumy KREDITU. Kredit vypláca obsluhujúci personál (stály dohľad) po jeho vynulovaní prostredníctvom kľúča priamo na konkrétnom hracom mieste. Operácia je automaticky zaznamenaná do centrálnej evidencie účtovných operácií. Prípadnú výhru vydá obsluhujúci personál v hotovosti.

POPIS HRACIEHO MIESTA

Každé hracie miesto má monitor, špeciálnu klávesnicu a tlačidlá.



Použitie tlačidla Voisins du zero , Orphelin a Serie 5/8.

Hráč si môže zvoliť medzi tromi sériami ktoré po stlačení príslušného tlačidla pokrývajú určité časti ruletového kolesa nasledovne:

Voisins du zero.

Uloží 9 žetónov na 17 čísiel 0/2/3, 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29, 32/35,

Orphelin.

Uloží 5 žetónov na 8 čísiel 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34,

Serie 5/8.

Uloží 6 žetónov na 12 čísiel 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36. »erase«. Všetky kredity z vymazaného žetónu sú vrátené hráčovi.

HRA RULETA PREVÁDZKOVANÁ NA TECHNICKOM ZARIADENÍ

Na technickom zariadení je prevádzkovaná hra ruleta s jednou nulou. Možnosti jednotlivých kombinácií a stávok vychádzajú zo všeobecne známych pravidiel tejto hry a sú vernou kópiou živej kasínovej rulety. Ich popis je uvedený v priloženej prehľadnej tabuľke.

| Pozícia stávky | Príklad | Násobok | Eur | Eur | Eur | Eur | Eur |
|----------------------------------|------------------|---------|-------------|----------|----------|----------|-----------|
| | | | 0,10 | 1 | 2 | 5 | 10 |
| jedno číslo | 0,10, 24, 34, | 36 | 3,60 | 36 | 72 | 180 | 360 |
| dve čísla | 17-20, | | | | | | |
| tri čísla | 35-36 | 12 | | | 24 | 60 | 120 |
| štyri čísla | 19-20-2223, | | | | | | |
| šesť čísiel | 4-5-6-7-8-9, | 6 | 0,60 | 6 | 12 | 30 | 60 |
| stĺpec, tucet | | 3 | 0,30 | 3 | 6 | 15 | 30 |
| farba, pár/nepár, 1-18, 19-36 | | 2 | 0,20 | 2 | 4 | 10 | 20 |

pozn.: uvedená tabuľka neobsahuje všetky možné kombinácie stávok ale iba ich príklady .

2. V článku 5 sa dopĺňa nový bod 3 , ktorý znie:

3. Okrem žetónov je možné pri vybraných druhoch hier vklady a stávky realizovať aj v hotovosti. Výhry, ako aj zostatky kreditov môžu byť vyplatené v hotovosti najviac do výšky 5000 € vrátane, výhry nad 5000 € môžu byť vyplatené len poštovou poukážkou, alebo bezhotovostným prevodom na bankový účet, ktorý si určí hráč.

07. SEP 2020

Tento dodatok herného plánu nadobúda účinnosť dňom

