

Pravidlá hry - elektronickomechanická ruleta /v 4.84.4.0/

1. Po vložení finančnej čiastky do prístroja sa jeho výška zobrazí sumou označenou „KREDIT“. Kredit do rulety si vkladá priamo hráč prostredníctvom akceptora bankoviek vložení príslušných hodnôt bankoviek alebo vložení tiketu.
2. V stave, keď sú stávky povolené, je na obrazovke zobrazených posledných 10 výherných čísel. Zoznam stavených kombinácií s príslušnou výškou stávky a prípadnej výhry z predchádzajúcich hier môže na staniách zobraziť obsluha pomocou tlačidla „MENU“.
3. Na obrazovke prístroja je zobrazené hracie pole a jednotlivé žetóny, ktorými je možné vybrať pozíciu (číslo alebo kombináciu čísel) a výšku stávok, na ktorú sa vsádza.
4. Pre takto vybranú pozíciu je pod hracím poľom zobrazená charakteristika pozície (pre pozície s jedným číslom aj farba čísla) a výška stávky na túto pozíciu.
5. Stlačením tlačidla v tvare žetónu so zobrazenou hodnotou napríklad 1, 2, 5, 10, 20, 50 EUR sa zvýši stávka na vybranú pozíciu. Hodnota jednotlivých žetónov sa da meniť v závislosti od nastavenej maximálnej stávky. Tlačidlom „Dvojitá Stávka“ sa zvýši stávka dvojnásobne. Jednotlivé stávky sú automaticky odpočítané z kreditu.
6. Maximálna stávka na pozíciu je variabilná v deklarovanom rozsahu do 1000,- Eur, konkrétne nastavenie je v právomoci prevádzkovateľa.
7. Upozornenie: Nula nie je súčasťou kombinácií čísel „1. stípec“, „2. stípec“, „3. stípec“, „1-12“, „13-24“, „25-36“, „1-18“, „19-36“, „párna“, „nepárna“, „červená“, „čierna“!!!
8. Istú dobu po vystrelení guľičky sú všetky stávky ukončené, čo signalizuje aj nápis v hracom poli obrazovky prístroja. Po padnutí guľičky do kola a určení výherného čísla sú určené výhry pre jednotlivé stávky na staniách a celá výhra sa automaticky pripíše ku "KREDIT"-u.
9. Po opätovnom povolení stávok je možné zopakovať poslednú kombináciu stávok stlačením tlačidla „Zopakovať Posledná Stávka“, ak je na to dostatočná suma v "KREDIT"-e.
10. Hru je možné kedykoľvek ukončiť vyplatením sumy zobrazenej v poli „KREDIT“. Kredit vypláca obsluha po jeho vynulovaní prostredníctvom kľúča priamo na stanici. V prípade ak je CASH DESK vypnutý, tak obsluha vypláca výhru prostredníctvom kľúča priamo na stanici.
11. Každá hra, vrátane stavených herných kombinácií, výška stávok a výhier je zaznamenaná, evidovaná a uložená v súboroch centrálného zariadenia.
12. Priamo na mieste v hotovosti sa vyplácajú výhry do výšky 2.000,- Eur. V prípade výhry, ktorá prevyšuje tento limit, je hráčovi vystavený doklad, na ktorom je uvedená výška sumy, identifikačné údaje hráča (meno, priezvisko, rodné číslo) a je mu oznámené, v ktorej herni alebo prevádzke prevádzkovateľa si môže výhru prevziať. Výhra do výšky 5000,- EUR bude hráčovi vyplatená v hotovosti do 5 pracovných dní od uplatnenia jej nároku a ak je výhra vyššia ako 5000,- EUR bude vyplatená hráčovi formou bezhotovostného platobného styku t. j. na účet (v zmysle zákona č. 394/2012 Z. z. o obmedzení platieb v hotovosti)

Bonusová hazardná hra – GOAL

Stávka na bonusovú hazardnú hru Goal! môže byť vykonaná pred každým roztočením rulety s výnimkou času, kedy Goal! Bonusová hazardná hra práve trvá.

Goal! bonusová hazardná hra sa spustí ak na rulete padne číslo "0" alebo padne rovnaké číslo ako v minulej hre. Všetky ostatné padnuté čísla (1 – 36) znamenajú prehru v Goal! bonusovej hazardnej hre.

Ak sa bonusová hazardná hra Goal! spustí (teda padne "0" alebo opakovane rovnaké číslo), hráč bude vyzvaný na výber červeného (RED) alebo čierneho (BLACK) tímu (pokiaľ si hráč v stanovenom čase nevyberie tím, bude mu pridelený náhodne).

Cieľom pre vybraný tím je streliť gól. Každá hra trvá tri roztočenia (spin) s možnosťou bonusového štvrtého roztočenia („Strela na bránu“). Po každom z prvých troch roztočení (spin) sa futbalová lopta pohne s súlade s nasledovnou tabuľkou:

Padnuté číslo	Vzdialenosť
0	0 m
1 - 10	5 m
11 - 20	10 m
21 - 30	15 m
31 - 36	20 m

Farba padnutého čísla určuje smer, ktorým sa lopta pohne:

- Farba padnutého čísla je červená (**Red**) – lopta sa pohne smerom k čiernej bránke
- Farba padnutého čísla je čierna (**Black**) – lopta sa pohne smerom k červenej bránke

Pozícia lopty na konci tretieho roztočenia rulety určuje, ktorý tím zvíťazil. Ak sa splnia podmienky nižšie uvedené, potom nasleduje štvrté bonusové roztočenie („Strela na bránu“)

- **Vyhral červený tím:** lopta je bližšie k čiernej bráne.
- **Vyhral čierny tím:** lopta je bližšie k červenej bráne.
- **Remíza:** lopta je v strede.



Strela na bránu:

Ak je na konci hry lopta umiestnená v niektorej z pozícií „Strela na bránu“ (21 až 45 m od stredu), nasleduje „Strela na bránu“, pri ktorej majú oba tímy možnosť znásobiť svoje víťazstvo. Útočiaci tím bude vyzvaný na zvolenie cieľa strely v jednom zo štyroch rohov bránky. Brániaci tím bude vyzvaný na voľbu jedného zo štyroch rohov, kde bude umiestnený brankár (rukavice). Farba a číselná hodnota nasledovného roztočenia (spin) rulety určí kam bude smerovať „Strela na bránu“ („0“ znamená netrafenie brány).

- Dolný ľavý cieľ strely/rukavice = Na rulete padla červená a malé číslo (1 - 18)
- Horný ľavý cieľ strely/rukavice = Na rulete padla červená a veľké číslo (19 - 36)
- Horný pravý cieľ strely/rukavice = Na rulete padla čierna a veľké číslo (19 - 36)
- Dolný pravý cieľ strely/rukavice = Na rulete padla čierna a malé číslo (1 - 18)

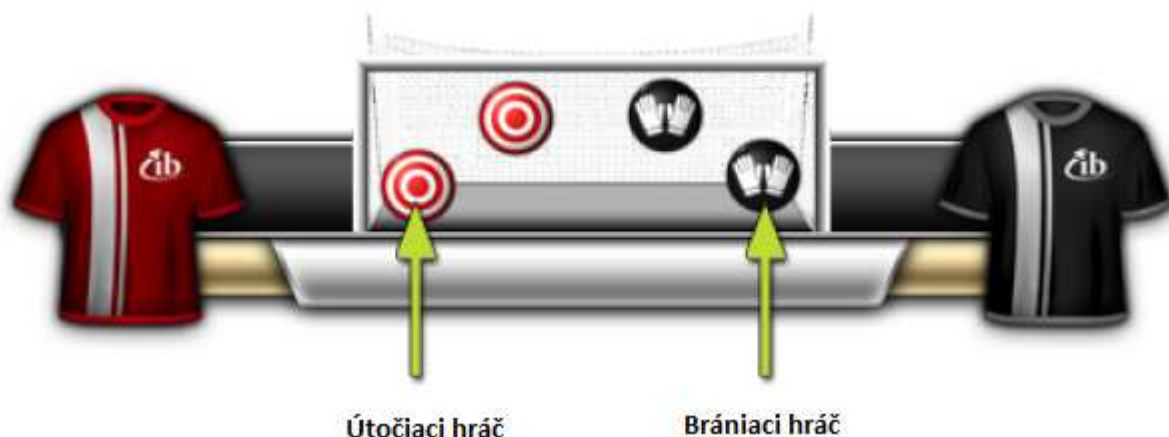
Výsledok pre útočiaceho hráča:

Uhádnutie správneho cieľa strely = Strelcov násobič bude **5X**

Uhádnutie správnej farby (strany) cieľa strely = Strelcov násobič bude **2X**

Výsledok pre brániaceho hráča:

Uhádnutie správneho cieľa strely, alebo netrafenie brány („0“) = Brankárov násobič bude **5X**



VÝHERNA TABUĽKA BONUSOVEJ HAZARDNEJ HRY GOAL!	
Vít'azný tím – vzdialenosť 45 m	(100 x Strelcov násobič) : 1
Vít'azný tím – vzdialenosť 40 m	(50 x Strelcov násobič) : 1
Vít'azný tím – vzdialenosť 35 m	(20 x Strelcov násobič) : 1
Vít'azný tím – vzdialenosť 30 m	(20 x Strelcov násobič) : 1
Vít'azný tím – vzdialenosť 25 m	(15 x Strelcov násobič) : 1
Vít'azný tím – vzdialenosť 20 m	15 : 1
Vít'azný tím – vzdialenosť 15 m	10 : 1
Vít'azný tím – vzdialenosť 10 m	10 : 1
Vít'azný tím – vzdialenosť 5 m	5 : 1
Remíza	5 : 1
Porazený tím	(1 x Brankárov násobič) : 1

Vyplácané sú len najvyššie dosiahnuté výhry.

Na elektronickomechanickej rulete je možné horeuvedenú bonusovú hru zakázať, alebo povoliť, na základe rozhodnutia prevádzkovateľa.

Prémiová hazardná hra GOLDEN CHIP - JACKPOT

Účastník je zvolený náhodne (mystery systém), zatiaľ čo hodnota vyhranej prémie je určená podľa určitých hráčom splnených podmienok, udalostí (event systém). Je určená chovaním hráča.

„GOLDEN CHIP“ je určitý žetón, ktorý nemá preddefinovanú hodnotu (kredit) ďalej len „zlatý žetón“. Tento zlatý žetón dáva hráčovi možnosť vyhrať celú hodnotu prémiovej hazardnej hry. V jednej hre môže byť tento „zlatý žetón“ udelený len jedinému hráčovi.

V súlade s pravidlami „zlatý žetón“ progresívnej prémiovej hry musí hráč splniť preddefinované kritérium „Minimálna suma stávky“ v rozmedzí od 0,1 – 10 EUR. Hráč, ktorý toto kritérium splnil v hre (spin), v ktorej sa „zlatý žetón“ náhodne prideliuje, má šancu tento žetón obdržať (v súlade s nastavením „Určenie výhernej stanice“).

Hráč potom v nasledovnej hre (spin) umiestni žetón buď na určité jedno číslo (straight bet) alebo skupinu čísel. Ak hráč neumiestni žetón pred ukončením stávok („Last bets“), žetón bude umiestnený náhodne na určité jedno číslo (straight bet). Ak zvolené číslo padne, potom hráč vyhráva „zlatý žetón“ progresívny Jackpot (aj v prípade, že má nulový kredit).

Ak bol žetón umiestnený na dvojčísle (split bet) alebo štvorčísle (corner bet) a jedno z týchto čísel padlo, vyplatených bude 50% (pri stávke na dvojčísle), resp. 25% (štvorčísle) z celkovej sumy prémiovej hazardnej hry. Ak zvolené číslo nepadlo – teda nebola vyhraná prémiová hazardná hra alebo jej časť. Prémiová hazardná hra sa navýši o preddefinované percento zo stávok v rozmedzí od 0,1% do 10%.. Ak hráč prémiovú hazardnú hru vyhrá, potom jej nová úroveň bude mať úroveň nastavenú v parametri „Počiatočná hodnota“ v rozmedzí

od 1 – 3000,-EUR. Výhra sa vypláca pripočítaním do kreditu.

Na elektronickomechanickej rulete je možné horeuvedenú prémiovú hru zakázať, alebo povoliť, na základe rozhodnutia prevádzkovateľa.



Obrázok grafického užívateľského rozhrania na rulete

Tabuľka výhier

Pozícia stávky	Príklad	Násobok	Maximálna Stávka (Eur)	Výhra pre stávku				
				1 (Eur)	10 (Eur)	200 (Eur)	500 (Eur)	1000 (Eur)
priamo na číslo	0; 5; 32	36	1000	36	360	7200	18000	36000
na spojnici susedných čísel	4+5; 17+20; 0+1	18	1000	18	180	3600	9000	18000
na spodnej hrane trojice čísel	10+11+12; 22+23+24	12	1000	12	120	2400	6000	12000
na spoločnom bode štvorice čísel	1+2+4+5; 20+21+23+24	9	1000	9	90	1800	4500	9000
na spondej hrane, medzi dvoma trojicami	4+5+6+7+8+9	6	1000	6	60	1200	3000	6000
na niektorom zo symbolov 1st, 2nd, 3rd	1st (= 1+4+7+10+13+16+ 19+22+25+28+31+34)	3	1000	3	30	600	1500	3000
na niektorom zo symbolov 1-12, 13- 24, 25-36	1-12 (= 1+2+3+4+5+6+ 7+8+9+10+11+12)	3	1000	3	30	600	1500	3000
na niektorom zo symbolov 1-18, 19- 36	1-18 (= 1+2+3+4+5+6+ 7+8+9+10+11+12+13+ 14+15+16+17+18)	2	1000	2	20	400	1000	2000
na niektorom zo symbolov EVEN, ODD	EVEN (= 2+4+6+8+10+ 12+14+16+18+20+22+24+2 6+28+30+32+34+36)	2	1000	2	20	400	1000	2000
na niektorom zo symbolov červená, čierna	červená (= 1+3+5+7+9+ 12+14+16+18+19+21+23+2 5+27+30+32+34+36)	2	1000	2	20	400	1000	2000

Poznámka: Tabuľka neobsahuje všetky možné stávky na jednotlivú pozíciu, len príklady.

Minimálna stávka na pozíciu je 1,- Eur. Maximálna stávka na pozíciu je variabilná v deklarovanom rozsahu do 1000,- Eur, konkrétne nastavenie je v právomoci prevádzkovateľa.

Kredit môže vložiť obsluha prostredníctvom kľúča na stanici. Kredit môže vložiť tiež hráč prostredníctvom akceptora bankoviek. Kredit vypláca obsluha po jeho vynulovaní

prostredníctvom kľúča priamo na stanici. V prípade ak je CASH DESK vypnutý , tak obsluha vypláca výhru prostredníctvom kľúča priamo na stanici.

Pravidlá hry -

pre technické zariadenie G5 Diamond Video – Casino /v4.90.0.5/

Technické zariadenie Diamond Video – Casino umožňuje hrať 3 kartové hazardné hry (HH) – Black Jack, Baccarat, Multi-Hand BlackJack a je obsluhované viacerými hráčmi. Technické zariadenie sa skladá z centrály a príslušných hracích staníc pripojených k centrále, každá z nich obsahuje 3 HH a umožňuje výber hry. Výber HH je v právomoci prevádzkovateľa. Na jednom technickom zariadení z vyššie uvedených hier, sa dá hrať len jedna hra.

Hazardnú hru Multi – Hand BlackJack spoločnosť Rebuy Stars Lottery s.r.o neprevádzkuje, z tohto dôvodu táto hra je na technických zariadeniach vypnutá.

Pravidlá HH - BLACK JACK

1. Všeobecný popis

- HH Black Jack je kartová hazardná hra a je obsluhovaná viacerými hráčmi.
- v HH Black Jack rozhoduje o výhre výlučne náhoda.
- HH Black Jack prijíma vklady a vypláca výhry v mene Euro.
- možné vklady na hru sa pohybujú od 10 eurocentov do 100 Euro.
- výška výhry je daná pravidlami hry a výhernou tabuľkou.
- čas vyhodnotenia hry a náhodného procesu je daný parametrami HH Black Jack
- stávky na hru vykonávajú hráči samoobslužne pomocou ovládacích prvkov na TZ v hre Black Jack
- HH Black Jack sa hra s ôsmimi sadami balíčkov kariet po 52 ks
- hrať na HH Black Jack je povolené iba osobám starším ako 18 rokov. Osobám do 18 rokov a zamestnancom prevádzkovateľa je hrať hru zakázané.

2. Pravidlá hry

Cieľom hry Black Jack je, aby hodnota kariet hráča bola bližšie k 21 ako hodnota kariet krupiera, pričom hodnota 21 nesmie byť prekročená. V hre Black Jack má Eso hodnotu 1 alebo 11, podľa toho, čo je výhodnejšie. Obrázkové karty, ako J - Dolník, Q – Dáma a K - Kráľ, majú hodnotu 10, a číselné karty majú hodnotu, ktorá je na nich zobrazená.

- Ak hráč dostane Eso a kartu v hodnote 10 ako prvé dve karty, hráč vyhral Black Jack a získava hodnotu **1.5 násobku** stávky (napr. pri stávke 10 dostane 25)
- Ak celková hodnota kariet hráča je bližšie k 21 ako hodnota kariet krupiera, hráč vyhráva hodnotu, ktorú stávil (pri stávke 10 dostane 20).
- Ak celková hodnota kariet hráča je väčšia ako 21, hráč prehral a stráca svoju stávku („Bust“).

- Ak hráč a krupier majú rovnakú hodnotu kariet (hodnota 17 a viac), nikto z nich nevyhráva a hodnota stávky hráča sa mu vráti („Push“).
- Black Jack je, keď súčet hodnoty kariet 21. Black Jack prebija všetky ostatné kombinácie.
- Hráč a krupier dostanú na začiatku po dve karty; hráč obidve lícovou stranou hore (otvorene) a krupier jednu lícovou stranou nahor a jednu nadol (zatvorenú).
- Akonáhle boli rozdane počiatočné 2 karty, hráč vykoná voľbu buď "HIT" (požiada o ďalšiu kartu), alebo "STAND" (nechce ďalšiu kartu) a ostane stáť . V prípade, že súčet kariet je viac ako 21, hráč prehral „BUST“.

3. Výherne úrovne

Rozdelenie (Split)

Ak sú rozdane dve karty s rovnakou hodnotou, hráč má možnosť rozdeliť ich na dve „ruky“ a druhá stávka je rovnaká ako pôvodná. Potom hráč pokračuje v ťahaní kariet. Hráč môže stiahnuť na každú „ruku“ toľko kariet koľko chce, ale ak rozdelil dve esá, môže dostať len po jednej karte ku každému esu.

Ak po rozdelení má hráč jedno eso a jednu kartu s hodnotou 10 ako prvé dve karty, počíta sa to ako 21 a nie ako Black Jack.

Zdvojnásobenie stávky (Double)

Po tom čo hráč dostane dve karty, môže zvýšiť svoju stávku o hodnotu rovnú pôvodnej stávke. Hráčova stávka je zdvojnásobená a môže dostať jednu ďalšiu kartu.

(Poznámka: nemôže stiahnuť ďalšie karty).

Poistenie (Insurance)

Poistenie je považované za samostatnú hru v rámci Black Jack. Ak má krupier eso ako jeho najvyššiu kartu, hráč má možnosť kúpiť poistenie. Ak si hráč kúpi poistenie hry, vsadil na to, že krupier má Black Jack. To mu umožňuje chrániť sa, ak si myslí, že krupier môže mať Black Jack.

Pri kúpe poistenia, hráč musí staviť stávku rovnú jednej polovici jeho stávky pred stlačením tlačidla poistenia (Insurance button). Ak krupier má Black Jack , hráč zaplatí v pomere 2 ku 1 z hodnoty poistenia stávky. Ak krupier nemá Black Jack, hráč stráca hodnotu poistenia stávky.

4. Vyhodnotenie hry (Payment)

Ak kombinácia kariet hráča porazí kombináciu kariet krupiera (hodnota kariet hráča bližšie alebo sa rovná 21 pritom je väčšia ako hodnota kariet krupiera) alebo krupier prehral (Bust) a kombinácia hráča je stále v hre, tak hráč vyhráva v pomere 1 : 1. Ak hra končí remízou, stávky sa vrátia. Ak hodnota kariet hráča je nižšia ako hodnota kariet krupiera, vtedy krupier

vyhráva, resp. hráč prehráva (Bust). Ak sú prvé dve karty eso a 10-bodová karta, teda BlackJack, vyplatí sa v pomere 3 : 2 , pod podmienkou, že krupier nemá BlackJack.

Výherná tabuľka :

	Násobok výhry	Výherný pomer
Výhra hráča	2	1 : 1
Black Jack	2,5	3 : 2
Remíza (Push)	1	0 (Stávky sú vrátené)
Poistenie	3	2 : 1 (hodnota poistenia stávky je ½ pôvodnej stávky)

Ovládacie prvky – Dotyková obrazovka hracieho poľa

Dotyková obrazovka hracieho poľa zobrazuje nasledovne informácie a ovládacie prvky :

1. Informácia o kreditoch
 - **Spolu** (Total): zobrazuje celkové kredity hráča
 - **K dispozícii** (Playable): zobrazuje hodnotu, ktorú môže hráč staviť
2. Ovládanie rozhrania
 - **Vyplatenie** (Cashout): stlačenie tohto tlačidla znamená vyplatenie výhry
 - **Hlavný informačný displej**: V tomto okne dostáva hráč informácie, kedy má začať umiestňovať stávky, kedy sa poponáhľať a kedy sú stávky uzavreté. V tomto okne sa tiež zobrazujú správy o chybách v PlayStation.
 - **Privolanie obsluhy** (Call attendant): Signalizuje obsluhu herného zariadenia a/alebo vstup do menu obsluhy.
 - **Zástavky** (Flags): Zmení jazyk celého rozhrania na zvýraznený jazyk.
 - **Pomoc** (Help/Rules) : zobrazí pravidla hry
 - Menu stávok :
 - Show Winnings (ukáž výhry): Keď hráč umiestni svoje stávky, zobrazia sa možné výhry pri každej stávke. Zobrazenie možných výhier je povolené alebo zakázané pohybom posuvníka.
 - Show Bet Limits (ukáž limity pre stávky): Povoľuje možnosť zmeny zobrazenia stola BlackJacku na zobrazenie limitov stávok pre rôzne možnosti stávok.
 - Reserve Table (obsadené): umožňuje hráčovi na krátky čas rezervovať hru na Play Station.

3. Informácie o stávkach
 - Stávka: Zobrazuje hodnotu stávk na stole .
 - Výhra: Zobrazuje hodnotu výhry v predošlej hre.

4. Čas pre umiestnenie stávk
 - Zobrazuje ostávajúci čas na umiestnenie stávk. Keď čas uplynie, hra sa začne.
 - Štart: Ak je na hernom zariadení prítomný len jeden hráč, má možnosť spustiť hru ručne, akonáhle umiestnil na stôl aspoň minimálnu stávku.

5. Stôl Black Jack
Stôl, kde hráč umiestňuje jeho stávkové žetóny.

6. Hodnoty a žetóny
 - **Kredit** (Denomination): Nastavenie hodnoty jedného kreditu a tým aj hodnoty hry. Zvolená hodnota jedného kreditu je zobrazená na tomto tlačidle.
 - **Žetóny**: 6 žetónov, každý s rôznou hodnotou, ktoré hráč môže vybrať a umiestniť na stôl. Hodnota priradená žetónom je definovaná tlačidlom Hodnota (Denomination).

7. Ovládanie hry
 - **Vymaž poslednú stávku / Vymaž všetky stávky**: Vymaže poslednú stávku zo stola. Ak sa stlačí dvakrát, vymaže sa celý stôl.
 - **Dvojitá stávka (Double)**: Voľbou tejto ikony môže hráč zdvojnásobiť svoju stávku.
 - **Opakuj poslednú stávku (Repeat last bet)**: Stlačenie tohto tlačidla zopakuje všetky stávky z predošlej hry. Ak je tlačidlo stlačené dlhšie ako 3 sekundy, bude aktivovaný režim „AUTO REPEAT BET“. Táto voľba bude stále opakovať poslednú stávku, pokiaľ znovu nestlačíme tlačidlo.

Pravidlá HH - BACCARAT

1. Všeobecný popis

- HH BACCARAT je klasická kartová hra Baccarat a je obsluhovaná viacerými hráčmi.
- v HH BACCARAT k rozhoduje o výhre výlučne náhoda.
- HH BACCARAT prijíma vklady a vypláca výhry v mene Euro.
- možné vklady na hru sa pohybujú od 10 eurocentov do 100 Euro.
- výška výhry je daná pravidlami hry a výhernou tabuľkou.
- čas vyhodnotenia hry a náhodného procesu je daný parametrami HH BACCARAT
- stávky na hru vykonávajú hráči samoobslužne pomocou ovládacích prvkov na TZ v hre BACCARAT
- HH BACCARAT sa hra 1 balíkom kariet s 52 ks
- hrať na TZ BACCARAT je povolené iba osobám starším ako 18 rokov.

2. Pravidlá hry

- Cieľom hry Baccarat je získať na ruku karty s celkovou hodnotou čo najbližšie, ideálne rovnou hodnote 9.
- V hre Baccarat Esá majú hodnotu 1; 10 - Desiatka, J - Dolník, Q - Dáma a K - Kráľ majú hodnotu 0; a každá karta nižšia ako desať má hodnotu rovnú svojej nominálnej hodnote od 2 do 9.
- Hodnota 9 v hre Baccarat sa nedá presiahnuť. V prípade, keď súčet kariet vyšší ako 9, tak sa desiatkový rad maže.
- Hráč si má možnosť vsadiť na výhru hráčových kariet (PLAYER), na výhru krupiera (BANKER), prípadne na nerozhodný výsledok (TIE).
- Pred rozdáním kariet hráč umiestni svoje stávky na vyznačené pole na hracej stanici. Pri kombinácii s rovnakým súčtom je hra vyhodnotená ako nerozhodná a pokiaľ hráč priamo netipoval na nerozhodný výsledok, je mu jeho vklad vrátený.

Pravidlo tretej karty

- Ak je súčet prvých dvoch kariet hráča menšia alebo rovná 5 – hráč ťahá tretiu kartu.
- Ak je súčet prvých dvoch kariet hráča 6 alebo 7, tak hráč stojí (Stands)
- Ak je súčet prvých dvoch kariet hráča alebo krupiera 8 alebo 9 – krupier ani hráč tretiu kartu nedostanú (Natural).

Nasledujúca tabuľka určuje, kedy Hráč bude automaticky ťahať tretiu kartu.

Body z prvých dvoch kariet	
0 – 1 – 2 – 3 – 4 – 5	Hráč ťahá kartu
6 - 7	Hráč stojí
8 - 9	„Natural“ bez ďalšieho ťahu

Pokiaľ hráč už ťahal tretiu kartu, tak jej hodnota a súčet prvých dvoch kariet rozhoduje, či krupier dostane tretiu kartu na základe doleuvedenej tabuľky :

Súčet z prvých dvoch kariet	Ťahá, ak hráčova tretia karta má hodnotu:	Net'ahá, ak hráčova tretia karta má hodnotu:
0 – 1 – 2	Vždy ťahá kartu	
3	0 – 1 – 2 – 3 – 4 – 5 – 6 – 7 – 9	8
4	2 – 3 – 4 – 5 – 6 – 7	0 – 1 – 8 – 9
5	4 – 5 – 6 – 7	0 – 1 – 2 – 3 – 8 – 9
6	6 - 7	0 – 1 – 2 – 3 – 4 – 5 – 8 – 9
7		Vždy stojí
8 - 9		„Prirodzená kombinácia“ bez ďalšieho ťahu

5. Výherne úrovne

- Stávka na výhru kariet hráča (PLAYER)
- Stávka na výhru kariet krupiera (BANKER)
- Stávka na remízu (TIE)
- Stávka na pár (PAIR)

Výhry sa vyplácajú v pomere ako je uvedené dole v tabuľke :

Výplatná tabuľka 2

	Násobok výhry	Výherný pomer
Hráč (Player)	2	1 : 1
Krupier (Banker)	2	1 : 1 (Krupier vyhral s výsledkom 6, pomer 1:2)
Remíza (TIE)	9	8 : 1
Stávka na pár (PLAYER PAIR a BANKER PAYER)	12	11 : 1

Ovládacie prvky – Dotyková obrazovka hracieho poľa

1. Informácia o kreditoch

- **SPOLU** (Total): zobrazuje celkové kredity hráča
- **K Dispozícii** (Playable): zobrazuje hodnotu, ktorú môže hráč staviť

2. Ovládanie rozhrania

- **Vyplatenie** (Cashout): stlačenie tohto tlačidla znamená vyplatenie výhry
- **Hlavný informačný displej**: V tomto okne dostáva hráč informácie, kedy má začať umiestňovať stávky, kedy sa poponáhľať a kedy sú stávky uzavreté. V tomto okne sa tiež zobrazujú správy o chybách na hracej stanici (Play Station).
- **Privolanie obsluhy** (Call attendant): Signalizuje obsluhu herného zariadenia a/alebo vstup do menu obsluhy.
- **Zástavky** (Flags): Zmení jazyk celého rozhrania na zvýraznený jazyk.
- **Pomoc** Help/Rules: zobrazí obrazovku pre pomoc
- Menu stávok :
 - Show Winnings (ukáž výhry): Keď hráč umiestni svoje stávky, zobrazia sa možné výhry pri každej stávke. Zobrazenie možných výhier je povolené alebo zakázané pohybom posuvníka.
 - Show Bet Limits (ukáž limity pre stávky): Povoľuje možnosť zmeny zobrazenia stola BlackJacku na zobrazenie limitov stávok pre rôzne možnosti stávok.
 - Reserve Table (obsadené): umožňuje hráčovi na krátky čas rezervovať hru na Play Station.

3. Informácie o stávkach

- **Stávka**: Zobrazuje hodnotu stávok na stole .
- **Výhra**: Zobrazuje hodnotu výhry v predošlej hre.

4. Čas pre umiestnenie stávok
 - Zobrazuje ostávajúci čas na umiestnenie stávok. Keď čas uplynie, hra sa začne.
 - Štart: Ak je na hernom zariadení prítomný len jeden hráč, má možnosť spustiť hru ručne, akonáhle umiestnil na stôl aspoň minimálnu stávku.

5. Stôl Baccarat

Stôl, kde hráč umiestňuje jeho stávkové žetóny.

6. Ovládanie hry
 - **Vymaž poslednú stávku / Vymaž všetky stávky:** Vymaže poslednú stávku zo stola. Ak sa stlačí dvakrát, vymaže sa celý stôl.

 - **Zdvojnásobenie stávky (Double bet):** Zdvojnásobí všetky stávky na stole. Ak zdvojenie všetkých stávok prekročí hráčove použiteľné kredity, bude zdvojených len niekoľko prvých stávok až kým sa dosiahne limit pre kredit.
 - **Opakuj poslednú stávku (Repeat last bet):** Stlačenie tohto tlačidla zopakuje všetky stávky z predošlej hry. Ak je tlačidlo stlačené dlhšie ako 3 sekundy, bude aktivovaný režim „AUTO REPEAT BET“. Táto voľba bude stále opakovať poslednú stávku, pokiaľ znovu nestlačíme tlačidlo.

7. Hodnoty a žetóny
 - **Tlačidlo Hodnota (Denomination):** Nastavenie hodnoty jedného kreditu a tým aj hodnotu hry. Zvolená hodnota jedného kreditu je zobrazená na tomto tlačidle.
 - **Žetóny:** 6 žetónov, každý s rôznou hodnotou, ktoré hráč môže vybrať a umiestniť na stôl. Hodnota priradená žetónom je definovaná tlačidlom Hodnota (Denomination). Ak nie je povolený režim Multi Denomination, je povolených 7 žetónov.

- História

Zobrazí históriu poslednej hry a tlačidlom sa mení formát zobrazenie.

Symbols:

O alebo P	hráč vyhráva
O alebo P	krupier vyhráva
/ alebo X alebo T	remíza
8 (v krúžku)	8 (Natural 8)
9 (v krúžku)	9 (Natural 9)
6 (v krúžku)	krupier vyhral so 6

Zobrazenia na dotykovej obrazovke TZ BACCARAT

Umiestnenie stávk

Stávkovanie je povolené, pokiaľ sa na obrazovke zobrazuje správa: "BETS PLEASE" (stávky prosím) alebo "LAST BETS PLEASE" (posledné stávky prosím). Hodnota žetónu je zvolená stlačením jedného zo žetónov. Hodnota žetónu je v kreditoch a hodnota jedného žetónu je zobrazená na tlačidle DENOM.

Hráč si môže staviť výberom žetónu s požadovanú hodnotu a potom stlačiť políčko stole pre Baccarat (označené "BET HERE"), alebo jednoducho pretiahnutím žetónu na stôl. Stlačením rovnaké miesto na stole opäť zvyšuje stávky práve vybraného čipu hodnoty. Stlačenie rovnakého miesta na hracom stole zvýši stávku o zvolenú hodnotu žetónu.

Stávka vo vedľajších stávkach je dovoľená len ak je sprevádzaná stávkou v hlavnej hre.

Hráč môže zrušiť svoju poslednú stávku stlačením tlačidla „CLEAR LAST BET“.

Ak je viac ako jedna stávka umiestnená na hracom stole, hráč ich všetky môže zrušiť stlačením tlačidla „CLEAR LAST BET“. Ak hráč stlačí tlačidlo "REPEAT LAST BET" po skončení hry, zopakuje sa jeho stávka z predošlej hry. Ak je tlačidlo stlačené dlhšie ako 3 sekundy, bude aktivovaný režim „AUTO REPEAT BET“. Táto voľba bude stále opakovať poslednú stávku, pokiaľ znovu nestlačíme tlačidlo.

Zobrazenie možných výhier

Keď hráč umiestni svoje stávky, zobrazia sa možné výhry pri každej stávke pre prípad ak stávka bude víťazná. Zobrazenie možných výhier je povolené alebo zakázané pohybom prepínaním v „Show Winnings“ v menu volieb hráčskeho rozhrania („Options“).

Zobrazenie limitov stávk

Voľba Zobrazenie limitu stávk dovoľuje hráčovi vidieť prehľad dovoľených minimálnych a maximálnych stávk pre rôzne výsledky stávk (Hráč, Bankár, Remíza). Zobrazenie limitu stávk je umožnené pomocou prepínania Show Bet Limits v menu volieb hráčskeho rozhrania („Options“).

Povolenie Zobrazenia limitu stávk zmení zobrazenie hracieho stola na displeji o stávkové limity pre rôzne možnosti stávk. Limity stávk sú zobrazené až do ďalšieho dotyku hráča na displeji.

Pravidlá hry -

pre technické zariadenie s hrou - KOLESO ŠŤASTIA

Všeobecný popis

Koleso šťastia je technické zariadenie, ktoré umožňuje hrať kolesovú hru Big Six. Technické zariadenie je obsluhované viacerými hráčmi, max. pre 5 hráčov. Stávky na hru vykonávajú hráči samoobslužne pomocou ovládacích prvkov na dotykovej obrazovke hracieho poľa technického zariadenia. Hrať na technickom zariadení Big Six je povolené iba osobám starším ako 18 rokov. Osobám do 18 rokov a zamestnancom prevádzkovateľa je hrať na technickom zariadení zakázané.

Koleso šťastia je verzia kolesovej hry Big Six od firmy Interblock. Koleso šťastia generátor pozostáva z jedného veľkého mechanického kolesa, ktoré je rozdelené na 54 rovnakých segmentov. Každý segment je spojený s určitým symbolom. Koleso sa točí automaticky podľa časovača.

Hráč môže uskutočniť stávku na ktorýkoľvek jeden, alebo viacero symbolov. Ak sa ukazovateľ na kolese zastaví na danom symbole, hráčovi sa pripíše výhra podľa tabuľky výplat. V prípade výhry zostáva stávka hráčovi, výhra sa pripočíta. Zariadenie prijíma, vypláca a hrá len za európsku menu Euro. Možné vklady na hru sa pohybujú od 0,1,- do max. 700,- Eur. Maximálna stávka na jednu pozíciu je 100,- Eur.

Maximálna stávka na pozíciu je variabilná v deklarovanom rozsahu do 100,- Eur, konkrétne nastavenie je v právomoci prevádzkovateľa.

Symbol	Výhra
<i>Joker</i>	51 : 1
<i>Diamant</i>	51 : 1
<i>25</i>	26 : 1
<i>12</i>	13:1
<i>6</i>	7:1
<i>3</i>	4:1
<i>1</i>	2:1

Počet polí je 54. Rozmiestnenie symbolov na kolese:

Symbol	Číslo segmentu	Počet výskytov symbolu
<i>Joker</i>	27	1x
<i>Diamant</i>	0	1x
<i>25</i>	14, 41	2x

12	8, 20, 33, 47	4x
6	4, 10, 18, 31, 37, 45, 50	7x
3	2, 6, 12, 16, 22, 24, 26, 29, 35, 39, 43, 49, 52	13x
1	1, 3, 5, 7, 9, 11, 13, 15, 17, 19, 21, 23, 25, 28, 30, 32, 34, 36, 38, 40, 42, 44, 46, 48, 51, 53	26x

Cieľ hry

Koleso šťastia je automatizované koleso, ktoré je rozdelené na segmenty s rovnakou veľkosťou. Každý segment je spojený so symbolom.

Cieľom hry je uhádnuť, na ktorom symbole zastane točiace sa koleso.



V prípade nezhody medzi výsledkami hry zobrazenými na termináli hráča a výsledkami zobrazenými na sekundárnom displeji, platia len výsledky zobrazené na termináli hráča.

Výplata výhier

Všetky výhry sa vyplatia v európskej mene EUR. Maximálna výhra je 5100,- EUR.

Cieľ hry a systém hry

Pred každým točením môže hráč uskutočniť stávkou na ktorýkoľvek, alebo všetky symboly. Výhry sa vyplácajú podľa nasledovnej tabuľky výplat:

	51:1
	51:1
	26:1
	13:1
	7:1
	4:1
	2:1

Funkcie tlačidiel



Vyplatiť kredit/ Vytlačiť lístok

Prvý dotyk zruší poslednú stávkou



Výber jazyka

Druhý dotyk zruší všetky stávky



Zmeniť hru

Zopakujte stávky z poslednej hry



Spustite hru

Automaticky zopakovať poslednú stávkou

Zdvojnásobte existujúce stávky

Ťuknutím na toto meradlo zmeníte zobrazenie z kreditov na hotovosť alebo naopak



Ak je prítomný vymazávač, odstráni všetky stávky z poľa, ktorého sa dotknete prstom



Zastaviť koleso

Hráč s najvyššou celkovou stávkou môže ťuknutím na toto tlačidlo koleso zastaviť



Menu možností



Ak je táto možnosť zvolená, zobrazia sa možné výhry pre každú stávku

Ak je táto možnosť zvolená, zobrazia sa min. a max. limity stávky pre každý typ stávky

Umožní hráčovi krátkodobo opustiť stôl

Ťuknutím na toto tlačidlo prepínate medzi menou a kreditmi

* Tieto možnosti nemusia byť dostupné v závislosti od konfigurácie hry