

DODATOK č. 1 k Hernému Plánu hazardných hier v kasíne

Doterajšie znenie pravidiel hry elektronickomechanickej rulety /v 4.84.4.0/
sa nahrádza nasledovným novým znením:

Pravidlá hry - elektronickomechanická ruleta /v 4.84.4.0, v5.43.3.0, v1.0119.0.0/

1. Po vložení finančnej čiastky do prístroja sa jeho výška zobrazí sumou označenou „KREDIT“. Kredit do rulety si vkladá priamo hráč prostredníctvom akceptora bankoviek vložením príslušných hodnôt bankoviek alebo vložením tiketu.
2. V stave, keď sú stávky povolené, je na obrazovke zobrazených posledných 10 výherných čísel. Zoznam stavených kombinácií s príslušnou výškou stávky a prípadnej výhry z predchádzajúcich hier môže na staniaciach zobraziť obsluha pomocou tlačidla „MENU“.
3. Na obrazovke prístroja je zobrazené hracie pole a jednotlivé žetóny, ktorými je možné vybrať pozíciu (číslo alebo kombináciu čísel) a výšku stávok, na ktorú sa vsádza.
4. Pre takto vybranú pozíciu je pod hracím polom zobrazená charakteristika pozície (pre pozície s jedným číslom aj farba čísla) a výška stávky na túto pozíciu.
5. Stlačením tlačidla v tvare žetónu so zobrazenou hodnotou napríklad 1, 2, 5, 10, 20, 50 EUR sa zvýši stávka na vybranú pozíciu. Hodnota jednotlivých žetónov sa da meniť v závislosti od nastavenej maximálnej stávky. Tlačidlom „Dvojitá Stávka“ sa zvýši stávka dvojnásobne. Jednotlivé stávky sú automaticky odpočítané z kreditu.
6. Maximálna stávka na pozíciu je variabilná v deklarovanom rozsahu do 1000,- Eur, konkrétne nastavenie je v právomoci prevádzkovateľa.
7. Upozornenie: Nula nie je súčasťou kombinácií čísel „1. stípec“, „2. stípec“, „3. stípec“, „1-12“, „13-24“, „25-36“, „1-18“, „19-36“, „párna“, „nepárna“, „červená“, „čierna“!!!
8. Istú dobu po vystrelení guľičky sú všetky stávky ukončené, čo signalizuje aj nápis v hracom poli obrazovky prístroja. Po padnutí guľičky do kola a určení výherného čísla sú určené výhry pre jednotlivé stávky na staniaciach a celá výhra sa automaticky pripíše ku "KREDIT"-u.
9. Po opätovnom povolení stávok je možné zopakovať poslednú kombináciu stávok stlačením tlačidla „Zopakovať Posledná Stávka“, ak je na to dostatočná suma v "KREDIT"-e.
10. Hru je možné kedykoľvek ukončiť vyplatením sumy zobrazenej v poli „KREDIT“. Kredit vypláca obsluha po jeho vynulovaní prostredníctvom kľúča priamo na stanici. V prípade ak je CASH DESK vypnutý, tak obsluha vypláca výhru prostredníctvom kľúča priamo na stanici.
11. Každá hra, vrátane stavených herných kombinácií, výška stávok a výhier je zaznamenaná, evidovaná a uložená v súboroch centrálného zariadenia.
12. Priamo na mieste v hotovosti sa vyplácajú výhry do výšky 2.000,- Eur. V prípade výhry, ktorá prevyšuje tento limit, je hráčovi vystavený doklad, na ktorom je uvedená výška sumy, identifikačné údaje hráča (meno, priezvisko, rodné číslo) a je mu oznámené, v ktorej herni alebo prevádzke prevádzkovateľa si môže výhru prevziať. Výhra do výšky 5000,- EUR bude hráčovi vyplatená v hotovosti do 5 pracovných dní od uplatnenia jej nároku a ak je výhra vyššia ako 5000,- EUR bude vyplatená hráčovi formou

bezhotovostného platobného styku t. j. na účet (v zmysle zákona č. 394/2012 Z. z. o obmedzení platieb v hotovosti)

Bonusová hazardná hra – GOAL

Stávka na bonusovú hazardnú hru Goal! môže byť vykonaná pred každým roztočením rulety s výnimkou času, kedy Goal! Bonusová hazardná hra práve trvá.

Goal! bonusová hazardná hra sa spustí ak na rulete padne číslo "0" alebo padne rovnaké číslo ako v minulej hre. Všetky ostatné padnuté čísla (1 – 36) znamenajú prehru v Goal! bonusovej hazardnej hre.

Ak sa bonusová hazardná hra Goal! spustí (teda padne "0" alebo opakovane rovnaké číslo), hráč bude vyzvaný na výber červeného (RED) alebo čierneho (BLACK) tímu (pokiaľ si hráč v stanovenom čase nevyberie tím, bude mu pridelený náhodne).

Cieľom pre vybraný tím je streliť gól. Každá hra trvá tri roztočenia (spin) s možnosťou bonusového štvrtého roztočenia („Strela na bránu“). Po každom z prvých troch roztočení (spin) sa futbalová lopta pohne s súlade s nasledovnou tabuľkou:

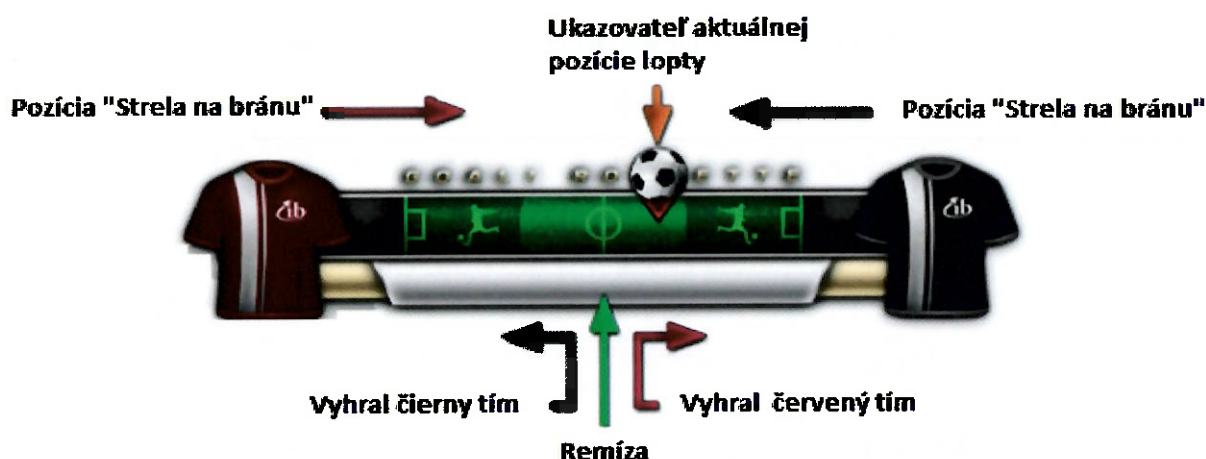
Padnuté číslo	Vzdialenosť
0	0 m
1 - 10	5 m
11 - 20	10 m
21 - 30	15 m
31 - 36	20 m

Farba padnutého čísla určuje smer, ktorým sa lopta pohne:

- Farba padnutého čísla je červená (**Red**) – lopta sa pohne smerom k čiernej bránke
- Farba padnutého čísla je čierna (**Black**) – lopta sa pohne smerom k červenej bránke

Pozícia lopty na konci tretieho roztočenia rulety určuje, ktorý tím zvíťazil. Ak sa splnia podmienky nižšie uvedené, potom nasleduje štvrté bonusové roztočenie („Strela na bránu“)

- **Vyhral červený tím:** lopta je bližšie k čiernej bráne.
- **Vyhral čierny tím:** lopta je bližšie k červenej bráne.
- **Remíza:** lopta je v strede.



Strela na bránu:

Ak je na konci hry lopta umiestnená v niektorej z pozícií „Strela na bránu“ (21 až 45 m od stredu), nasleduje „Strela na bránu“, pri ktorej majú oba tímy možnosť znásobiť svoje víťazstvo. Útočiaci tím bude vyzvaný na zvolenie cieľa strely v jednom zo štyroch rohov bránky. Brániaci tím bude vyzvaný na voľbu jedného zo štyroch rohov, kde bude umiestnený brankár (rukavice). Farba a číselná hodnota nasledovného roztočenia (spin) rulety určí kam bude smerovať „Strela na bránu“ („0“ znamená netrafenie brány).

- Dolný ľavý cieľ strely/rukavice = Na rulete padla červená a malé číslo (1 - 18)
- Horný ľavý cieľ strely/rukavice = Na rulete padla červená a veľké číslo (19 - 36)
- Horný pravý cieľ strely/rukavice = Na rulete padla čierna a veľké číslo (19 - 36)
- Dolný pravý cieľ strely/rukavice = Na rulete padla čierna a malé číslo (1 - 18)

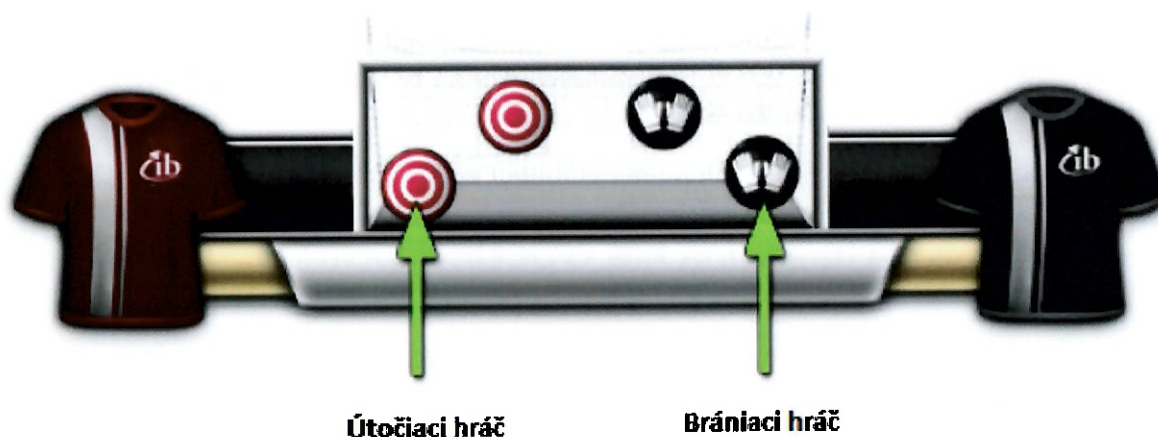
Výsledok pre útočiaceho hráča:

Uhádnutie správneho cieľa strely = Strelcov násobič bude **5X**

Uhádnutie správnej farby (strany) cieľa strely= Strelcov násobič bude **2X**

Výsledok pre brániaceho hráča:

Uhádnutie správneho cieľa strely, alebo netrafenie brány („0“) = Brankárov násobič bude **5X**



VÝHERNA TABUĽKA BONUSOVEJ HAZARDNEJ HRY GOAL!	
Víťazný tím – vzdialenosť 45 m	(100 x Strelcov násobič) : 1
Víťazný tím – vzdialenosť 40 m	(50 x Strelcov násobič) : 1
Víťazný tím – vzdialenosť 35 m	(20 x Strelcov násobič) : 1
Víťazný tím – vzdialenosť 30 m	(20 x Strelcov násobič) : 1
Víťazný tím – vzdialenosť 25 m	(15 x Strelcov násobič) : 1
Víťazný tím – vzdialenosť 20 m	15 : 1
Víťazný tím – vzdialenosť 15 m	10 : 1
Víťazný tím – vzdialenosť 10 m	10 : 1
Víťazný tím – vzdialenosť 5 m	5 : 1
Remíza	5 : 1
Porazený tím	(1 x Brankárov násobič) : 1

Vyplácané sú len najvyššie dosiahnuté výhry.

Na elektronickomechanickej rulete je možné horeuvedenú bonusovú hru zakázať, alebo povoliť, na základe rozhodnutia prevádzkovateľa.

Prémiová hazardná hra GOLDEN CHIP - JACKPOT

Účastník je zvolený náhodne (mystery systém), zatiaľ čo hodnota vyhrajúcej prémie je určená podľa určitých hráčom splnených podmienok, udalostí (event systém). Je určená chovaním hráča.

„GOLDEN CHIP“ je určitý žetón, ktorý nemá preddefinovanú hodnotu (kredit) ďalej len „zlatý žetón“. Tento zlatý žetón dáva hráčovi možnosť vyhrať celú hodnotu prémiovej hazardnej hry. V jednej hre môže byť tento „zlatý žetón“ udelený len jedinému hráčovi.

V súlade s pravidlami „zlatý žetón“ progresívnej prémiovej hry musí hráč splniť preddefinované kritérium „Minimálna suma stávky“ v rozmedzí od 0,1 – 10 EUR. Hráč, ktorý toto kritérium splnil v hre (spin), v ktorej sa „zlatý žetón“ náhodne prideluje, má šancu tento žetón obdržať (v súlade s nastavením „Určenie výhernej stanice“).

Hráč potom v nasledovnej hre (spin) umiestni žetón buď na určité jedno číslo (straight bet) alebo skupinu čísel. Ak hráč neumiestni žetón pred ukončením stávok („Last bets“), žetón bude umiestnený náhodne na určité jedno číslo (straight bet). Ak zvolené číslo padne, potom hráč vyhráva „zlatý žetón“ progresívny Jackpot (aj v prípade, že má nulový kredit).

Ak bol žetón umiestnený na dvojčísle (split bet) alebo štvorčísle (corner bet) a jedno z týchto čísel padlo, vyplatených bude 50% (pri stávke na dvojčísle), resp. 25% (štvorčísle) z celkovej sumy prémiovej hazardnej hry. Ak zvolené číslo nepadlo – teda nebola vyhraná prémiová hazardná hra alebo jej časť. Prémiová hazardná hra sa navýši o preddefinované percento zo stávok v rozmedzí od 0,1% do 10%. Ak hráč prémiovú hazardnú hru vyhrá, potom jej nová úroveň bude mať úroveň nastavenú v parametri „Počiatková hodnota“ v rozmedzí


od 1 – 3000,-EUR. Výhra sa vypláca pripočítaním do kreditu.

Na elektronickomechanickej rulete je možné horeuvedenú prémiovú hru zakázať, alebo povoliť, na základe rozhodnutia prevádzkovateľa.



Obrázok grafického užívateľského rozhrania na rulete

Bonusová hazardná hra – LUCKY NUMBER

BONUSOVÁ HRA LUCKY NUMBER 

Lucky Number
120.000,00 €

20

Lucky Number
27.223,23 €

Vyherná čiastka bonusovej hry - zvyšuje sa po každej hre, znižuje sa po výhre

LUCKY NUMBER (šťastné číslo) - toto je zvolené šťastné číslo

LUCKY NUMBER "šťastné číslo" ešte nebolo zvolené

PRAVIDLÁ BONUSOVEJ HRY:

- hráč sa Bonusovej hry zúčastňuje automaticky, pokiaľ stavi minimálnu stávkou na "Šťastné číslo" (Lucky number)
- minimálna stávka na "Šťastné číslo" pre účasť v bonusovej hre je 0,01 €
- minimálna hodnota Jackpotu je nastavená na 0,00 €
- maximálna hodnota Jackpotu je nastavená na 1 000,00 €
- hráč môže vyhrať "Výhernú čiastku bonusovej hry" iba ak je vylosované "Šťastné číslo". Pokiaľ je víťazov viac, čiastka sa rozdelí medzi nich úmerne, vzhľadom na výšku stávky na stole

Na elektronickomechanickej rulete je možné horeuvedenú bonusovú hru zakázať, alebo povoliť, na základe rozhodnutia prevádzkovateľa.

Tabuľka výhier

Pozícia stávky	Príklad	Násobok	Maximálna Stávka (Eur)	Výhra pre stávku				
				1 (Eur)	10 (Eur)	200 (Eur)	500 (Eur)	1000 (Eur)
priamo na číslo	0; 5; 32	36	1000	36	360	7200	18000	36000
na spojnici susedných čísel	4+5; 17+20; 0+1	18	1000	18	180	3600	9000	18000
na spodnej hrane trojice čísel	10+11+12; 22+23+24	12	1000	12	120	2400	6000	12000
na spoločnom bode štvorice čísel	1+2+4+5; 20+21+23+24	9	1000	9	90	1800	4500	9000
na spondej hrane, medzi dvoma trojicami	4+5+6+7+8+9	6	1000	6	60	1200	3000	6000
na niektorom zo symbolov 1st, 2nd, 3rd	1st (= 1+4+7+10+13+16+ 19+22+25+28+31+34)	3	1000	3	30	600	1500	3000
na niektorom zo symbolov 1-12, 13- 24, 25-36	1-12 (= 1+2+3+4+5+6+ 7+8+9+10+11+12)	3	1000	3	30	600	1500	3000
na niektorom zo symbolov 1-18, 19- 36	1-18 (= 1+2+3+4+5+6+ 7+8+9+10+11+12+13+ 14+15+16+17+18)	2	1000	2	20	400	1000	2000
na niektorom zo symbolov EVEN, ODD	EVEN (= 2+4+6+8+10+ 12+14+16+18+20+22+24+2 6+28+30+32+34+36)	2	1000	2	20	400	1000	2000
na niektorom zo symbolov červená, čierna	červená (= 1+3+5+7+9+ 12+14+16+18+19+21+23+2 5+27+30+32+34+36)	2	1000	2	20	400	1000	2000

Poznámka: Tabuľka neobsahuje všetky možné stávky na jednotlivú pozíciu, len príklady.

Minimálna stávka na pozíciu je 1,- Eur. Maximálna stávka na pozíciu je variabilná v deklarovanom rozsahu do 1000,- Eur, konkrétne nastavenie je v právomoci prevádzkovateľa.

Kredit môže vložiť obsluha prostredníctvom kľúča na stanici. Kredit môže vložiť tiež hráč prostredníctvom akceptora bankoviek. Kredit vypláca obsluha po jeho vynulovaní prostredníctvom kľúča priamo na stanici. V prípade ak je CASH DESK vypnutý, tak obsluha vypláca výhru prostredníctvom kľúča priamo na stanici.

