

## **KAJOT Planet Games V.SKEURO-CASINO**

SLOVENSKÁ REPUBLIKA

**Výherný prístroj môže obsahovať všetky, alebo len niektoré z nižšie uvedených hier podľa výberu a nastavenia prevádzkovateľa:**

CARIBBEAN NIGHTS  
CRAZY FRUITS  
DYNAMITE 27  
HALLOWEEN KING  
HOTLINES 34  
JOKER AREA  
JOKER 27  
JOKER 81  
JOKER 243  
JOKER STAR 81  
KAJOT LINES  
LONDON PUB  
LUCKY DRAGON  
LUCKY BAR  
MACAU  
RING OF FIRE XL  
SIMPLY GOLD II  
SIMPLY THE BEST 27  
TURBO 27  
SUBMARINE

**PRAVIDLÁ HIER**

KAJOT PLANET GAMES

**Prijímané mince:** 50 eurocentů, 1 Euro, 2 Eura – podľa nastavenia pristroja

**Prijímané bankovky:** 5, 10, 20, 50, 100, 200, 500 Euro – podľa nastavenia pristroja

Ďalej je možné natočiť kredit pomocou kreditovacieho kľúča v závislosti na nastavení daného VP.

Výplata kreditu je možná kedykoľvek pomocou výplatného kľúča. Vyplatená suma je vo VP zapísaná na elektronické a elektromechanické počítadlá.

Všetky výhry sa riadia platnou tabulkou výhier pre danú hru a stávku. Výherné tabulky sú zobrazené na obrazovke v jednotlivých hrách a sú dynamicky menené pre danú stávku.

Prípadnú reklamáciu výhry alebo poruchy VP má na starosti obsluha prevádzkovateľa.

V prípade poruchy výherného zaradenie sú všetky zobrazené výhry neplatné.

**Minimálna stávka do hry:** 0,1 Euro

**Maximálna stávka do hry:** 40 Euro

**Maximálna výhra z jednej hry:** 216 000 Euro

**Výherný podiel:** 93 – 96 %

## Popis hry

**KAJOT Planet Games** je obrazkový výherný prístroj. Herný priebeh všetkých hier je riadený generátorom náhodných čísel umiesteným v doske CPU. Prístroj je vybavený dvoma TFT zobrazovačmi. Spodný je osadený dotykovou obrazovkou, slúžiacou na ovládanie hier a nastavenie. Vrchný slúži ako informačný pre zobrazenie výherných tabuliek a informácií o danej hre či prípadných bonusových hrách. Na vloženie kreditu slúži akceptor bankoviek a akceptor mincí, štandardne osadený v každom prístroji. Výplata je uskutočňovaná obsluhou pomocou výplatného kľúča.

### Informačné pole:

**CREDIT:** aktuálny stav, tu sa zobrazujú všetky vložené bankovky a mince. **WIN:** tu sú zobrazené všetky získané výhry. **BET:** aktuálna stávka na hru.

**INFORMAČNÁ LIŠTA:** zobrazenie informácií o hre.

### Ovládacie prvky systému touch screen a hlavné ovládacie tlačidlá:

**MENU:** odchod z hry naspäť do hlavnej obrazovky multigamu. **AUTOŠTART:** začiatok automatickej hry, do vyčerpania CREDITu alebo ukončenia automatickej hry opätovným stlačením.

**STÁVKA:** voľba stávky na hru. **ŠTART:** odštartovanie zvolenej hry.

### Bonusové hry obsiahnuté vo všetkých hrách:

**Hra RIZIKO:** túto hru je možné hrať v každej hre. Je ponúknutá po skončení hry, v ktorej bola získaná výhra. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Buď je táto výhra znásobená x2, získaná istota alebo stratená.

Ikony všetkých voliteľných hier sú zobrazené v hlavnom menu. Je možné ich zvoliť pomocou tlačidla ŠTART alebo dotknutím sa ikony danej hry.

Výherný hrací prístroj **KAJOT PLANET GAMES** môže obsahovať všetky, alebo len niektoré z nižšie uvedených hier podľa výberu a nastavení výrobcu:

CARIBBEAN NIGHTS  
CRAZY FRUITS  
DYNAMITE 27  
HALLOWEEN KING  
HOTLINES 34  
JOKER AREA  
JOKER 27  
JOKER 81  
JOKER 243  
JOKER STAR 81

KAJOT LINES  
LONDON PUB  
LUCKY DRAGON  
LUCKY BAR  
MACAU  
RING OF FIRE XL  
SIMPLY GOLD II  
SIMPLY THE BEST 27  
TURBO 2  
SUBMARINE

## Hra: CARIBBEAN NIGHTS

**Základné údaje:** Päťvalcová hra s hrou na 5 výherných líniách. Výhry sú platné zľava doprava a sprava doľava. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii. Počas jednej hry je možné získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítavané. Táto výhra môže byť potom znásobená alebo stratená pri hraní hazardnej hry RIZIKO.

**Spustenie a ukončenie hazardnej hry:** Hru je možné spustiť, len ak je dostatočná suma v políčku CREDIT pre zvolenú stávkku. Po navolení stávky a stisnutí tlačidla ŠTART sa zvolená stávka odpočíta z políčka CREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, táto výhra je pripísaná do políčka WIN a je možné prejsť do hry RIZIKO. Ak hra ide v režime AUTOŠTART, výhra je automaticky prevedená z políčka WIN do políčka CREDIT a hra je považovaná za ukončenú. Ak na valcoch, po zastavení, nie je žiadna výherná kombinácia, hra je považovaná za ukončenú. Po ukončení hry je prístroj ihneď pripravený na novú hru. Symbol WILD (Nápoje) nahrádza akýkoľvek iný symbol.

**Autoštart:** po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, dokiaľ nevyčerpá CREDIT alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**Riziko:** túto hru je možné hrať po každej víťaznej hre. Tlačidlom RIZIKO je možné prejsť do hry. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Hráč môže zvoliť, či padne kocka s červeným alebo s čiernym symbolom. Ak uhádne, suma je znásobená x2, ak nie, celá suma je stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPÍSAŤ hráč môže hru kedykoľvek opustiť a výhru pripísať z políčka WIN do políčka CREDIT

### Bonusová hra Dance Bonus:

Bonusovú hru spúšťa symbol WILD (Nápoje) na strednej pozícii prostredného valca. Hráčovi sú ponúknuté tri možné cesty, ktorými symbol WILD (Nápoje) pôjde, bude postupne doplňovať prípadné výherné kombinácie a započítavať aktuálne výhry a prípadné nové výhry pre každú pozíciu symbolu WILD (Nápoje) na vybranej ceste. Hráč zvolí jednu z ponúknutých variant dotykcom na obrazovke, alebo pokiaľ si sám nezvolí danú cestu, je mu vylosovaná náhodne.

### Bonusová výhra Hudobné nástroje:

Pokiaľ na strednej línii (lína č. 1) padne kombinácia 5 symbolov rôznych hudobných nástrojov (Gitara, Trúbka, Bubenky, Klávesy a Tamburína), hráč získava bonusovú výhru vo výške 24 x n (24 x aktuálna stávka).

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
Dvojica	2 x n	10 x n	60 x n	400 x n
Tanečník, Tanečnica	--	5 x n	10 x n	40 x n
Gitara, Trúbka, Bubenky	--	3 x n	6 x n	12 x n
Klávesy, Tamburína	--	3 x n	6 x n	12 x n
Delfíny	--	2 x n	4 x n	8 x n
<b>n = stávka na hru</b>				

## Hra: CRAZY FRUITS

**Základné údaje:** päťvalcová hra s hrou na päť výherných línií. Výhry sú platné zľava doprava a sprava doľava. Počas jednej hry je možné získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítavané.

**Spustenie a ukončenie hry:** Hru je možné spustiť, len ak je dostatočná suma v políčku CREDIT pre zvolenú stávku. Po navolení stávky a stisnutí tlačidla ŠTART sa zvolená stávka odpočíta z políčka CREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, táto výhra je pripísaná do políčka WIN a je možné prejsť do hry RIZIKO. Ak hra ide v režime AUTOŠTART, výhra je automaticky prevedená z políčka WIN do políčka CREDIT a hra je považovaná za ukončenú. Ak na valcoch, po zastavení, nie je žiadna výherná kombinácia, hra je považovaná za ukončenú. Po ukončení hry je prístroj ihneď pripravený na novú hru.

JOKER a JOKER MULTI nahrádzajú všetky symboly.

Symbol JOKER MULTI násobí výhru x2.

2 symboly JOKER MULTI násobia výhru x4.

**Autoštart:** po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, dokiaľ nevyčerpá CREDIT alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**Riziko:** túto hru je možné hrať po každej víťaznej hre. Tlačidlom RIZIKO je možné prejsť do hry. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Hráč môže zvoliť, či padne kocka s červeným alebo s čiernym symbolom. Ak uhádne, suma je znásobená x2, ak nie, celá suma je stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPÍSAŤ hráč môže hru kedykoľvek opustiť a výhru pripísať z políčka WIN do políčka CREDIT.

**Bonusová hra JOKER FIELD:** hráč získa 5 FREE SPIN (otočení zdarma), ak na strednej pozícii tretieho valca padne symbol JOKER. V priebehu bonusovej hry sa všetky symboly na treťom valci zmenia na symbol JOKER a po každom odohranom FREE SPIN doplnia prípadnú výhernú kombináciu. Výhry sa sčítajú.

SYMBOL	3x	4x	5x
7	20 x n	100 x n	400 x n
Hviezda	8 x n	25 x n	100 x n
Hrozno	8 x n	25 x n	100 x n
Melón	4 x n	10 x n	40 x n
Slivka	4 x n	10 x n	40 x n
Pomaranč	4 x n	10 x n	40 x n
Citrón	2 x n	5 x n	20 x n
Čerešňa	2 x n	5 x n	20 x n
<b>n = stávka na hru</b>			

**Hra: DYNAMITE 27**

**Základné údaje:** trojvalcová hra s hrou na 27 výherných línií. Behom jednej hry je možné získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítavané.

**Spustenie a ukončenie hry:** Hru je možné spustiť, len ak je dostatočná suma v políčku CREDIT pre zvolenú stávkú. Po navolení stávky a stisnutí tlačidla ŠTART sa zvolená stávka odpočíta z políčka CREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, táto výhra je pripísaná do políčka WIN a je možné prejsť do hry RIZIKO. Ak hra ide v režime AUTOŠTART, výhra je automaticky prevedená z políčka WIN do políčka CREDIT a hra je považovaná za ukončenú. Ak na valcoch, po zastavení, nie je žiadna výherná kombinácia, hra je považovaná za ukončenú. Po ukončení hry je prístroj ihneď pripravený na novú hru.

JOKER nahrádza všetky symboly.

**Autoštart:** po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, dokiaľ nevyčerpá CREDIT alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**Riziko:** túto hru je možné hrať po každej víťaznej hre. Tlačidlom RIZIKO je možné prejsť do hry. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Hráč môže zvoliť, či padne kocka s červeným alebo s čiernym symbolom. Ak uhádne, suma je znásobená x2, ak nie, celá suma je stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPÍSAŤ hráč môže hru kedykoľvek opustiť a výhru pripísať z políčka WIN do políčka CREDIT

**Bonusová výhra:** bonusovú výhru je možné získať, ak na strednej pozícii 1. a 3. valca padne zhodný symbol a súčasne tento symbol padne aj na ľubovoľnej pozícii 2. valca. Podľa toho, či je tento zhodný symbol na 2. valci prítomný 1x, 2x či 3x, má hráč šancu získať náhodne trojnásobnú bonusovú výhru.

Línie pre bonusovú výhru sú náhodne vylosované a naznačené na medzi-valcoch „dútnakom“.

Bonusová výhra sa spočíta so štandardnou výhrou

SYMBOL	Štandardná výhra symbol 3x	Bonusová výhra symbol 3x
7	40 x n	200 x n
HVIEZDA	16 x n	90 x n
ZVONČEK	16 x n	70 x n
HROZNO	8 x n	30 x n
MELÓN	8 x n	30 x n
SLIVKA	2 x n	8 x n
POMARANČ	2 x n	8 x n
CITRÓN	2 x n	6 x n
ČEREŠŇA	2 x n	6 x n
n = stávka na hru		

**Hra: HALLOWEEN KING**

**Základné údaje:** päťvalcová hra s hrou na päť výherných línií. Výhry sú platné zľava doprava a sprava doľava. Je možné počas jednej hry získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítané.

**Spustenie a ukončenie hry:** Hru je možné spustiť, len ak je dostatočná suma v políčku CREDIT pre zvolenú stávkú. Po navolení stávky a stisnutí tlačidla ŠTART sa zvolená stávka odpočíta z políčka CREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, táto výhra je pripísaná do políčka WIN a je možné prejsť do hry RIZIKO. Ak hra ide v režime AUTOŠTART, výhra je automaticky prevedená z políčka WIN do políčka CREDIT a hra je považovaná za ukončenú. Ak na valcoch, po zastavení, nie je žiadna výherná kombinácia, hra je považovaná za ukončenú. Po ukončení hry je prístroj ihneď pripravený na novú hru.

JOKER nahrádza všetky symboly okrem SCATTER.

15x symbol citrón alebo slivka alebo čerešňa alebo pomaranč násobí výhru x2.

**Autoštart:** po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, dokiaľ nevyčerpá CREDIT alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**Riziko:** túto hru je možné hrať po každej víťaznej hre. Tlačidlom RIZIKO je možné prejsť do hry. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Hráč môže zvoliť, či padne kocka s červeným alebo s čiernym symbolom. Ak uhádne, suma je znásobená x2, ak nie, celá suma je stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPÍSAŤ hráč môže hru kedykoľvek opustiť a výhru pripísať z políčka WIN do políčka CREDIT.

**Bonusová hra HALLOWEEN WAY:** hra je automaticky spustená, ak hráč dostane na druhej línii, tretieho valca symbol JOKER. Symbol JOKER postupne obehne všetky pozície na valcoch a doplní prípadné výherné kombinácie. Po ukončení bonusovej hry sa uprostred obrazovky ukáže okno s celkovou výhrou z bonusovej hry.

symbol	2x	3x	4x	5x
7	-	20 x n	200 x n	1000 x n
SCATTER	-	5 x n	20 x n	200 x n
Melón	-	10 x n	40 x n	100 x n
Strapec	-	10 x n	40 x n	100 x n
Pomaranč	-	4 x n	10 x n	40 x n
Slivka	-	4 x n	10 x n	40 x n
Citrón	-	4 x n	10 x n	40 x n
Čerešňa	1 x n	4 x n	10 x n	40 x n
n = stávka na hru				

## Hra: HOTLINES 34

**Základné údaje:** päťvalcová hra s hrou na 34 výherných línií. Počas jednej hry je možné získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítavané. Výhry sú platné zľava doprava a sprava doľava.

**Spustenie a ukončenie hry:** Hru je možné spustiť, len ak je dostatočná suma v políčku CREDIT pre zvolenú stávkú. Po navolení stávky a stisnutí tlačidla ŠTART sa zvolená stávka odpočíta z políčka CREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, táto výhra je pripísaná do políčka WIN a je možné prejsť do hry RIZIKO. Ak hra ide v režime AUTOŠTART, výhra je automaticky prevedená z políčka WIN do políčka CREDIT a hra je považovaná za ukončenú. Ak na valcoch, po zastavení, nie je žiadna výherná kombinácia, hra je považovaná za ukončenú. Po ukončení hry je prístroj ihneď pripravený na novú hru.

JOKER nahrádza všetky symboly okrem symbolu HOTLINES.

**Autoštart:** po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, dokiaľ nevyčerpá CREDIT alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**Riziko:** túto hru je možné hrať po každej víťaznej hre. Tlačidlom RIZIKO je možné prejsť do hry. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Hráč môže zvoliť, či padne kocka s červeným alebo s čiernym symbolom. Ak uhádne, suma je znásobená x2, ak nie, celá suma je stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPÍSAŤ hráč môže hru kedykoľvek opustiť a výhru pripísať z políčka WIN do políčka CREDIT.

SYMBOL	3x	4x	5x
JOKER	-	-	50 x n
2-BAR	5 x n	15 x n	40 x n
Hviezda	4 x n	12 x n	30 x n
Melón	3 x n	9 x n	20 x n
Zvonček, slivka	2 x n	6 x n	15 x n
Pomaranč, citrón, čerešňa	1 x n	3 x n	8 x n
<b>n = stávka na hru</b>			

**Bonusová výhra FREEWINS:** hráč získa 1, 4, 5 alebo až 6 týchto voľných výhier, ak po zastavení valcov padne súčasne na prvom a piatom valci symbol HOTLINES. Počet získaných výhier závisí na pozíciách symbolu HOTLINES. V priebehu bonusovej výhry FREEWINS sú symboly na výherných líniách dopĺňané (nahradené) najvyšším výherným symbolom na danej línii. Všetky



symboly na línii/líniách vymedzených symbolmi HOTLINES sa premenia na symboly z najväčšou hodnotou. Hráč tak automaticky získa výhru za 5 týchto symbolov.

Pozícia symbolu HOTLINES na 1. a 5. valci	Získané FREEWINS
1 - 1	5
1 - 2	4
1 - 3	1
2 - 1	4
2 - 2	6
2 - 3	4
3 - 1	1
3 - 2	4
3 - 3	5

Príklad bonusovej výhry FREEWINS:

2-BAR	čerešňa	JOKER	čerešňa	slivka
čerešňa	pomaranč	citrón	citrón	HOTLINES
HOTLINES	čerešňa	čerešňa	pomaranč	pomaranč
	hviezda		hviezda	

**Hráč získava 4 FREEWINS:**

Línia: 3-3-3-3-2 – najvyšší symbol je pomaranč

Línia: 3-4-3-3-2 – najvyšší symbol je hviezda

Línia: 3-3-2-3-2 – najvyšší symbol je citrón alebo pomaranč

Línia: 3-3-2-2-2 – najvyšší symbol je citrón

**Hra: JOKER AREA**

**Základné údaje:** štvorvalcová hra s hrou na jedenásť výherných línií. Výhry sú platné zľava doprava a sprava doľava. Je možné počas jednej hry získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítané.

**Spustenie a ukončenie hry:** Hru je možné spustiť, len ak je dostatočná suma v políčku CREDIT pre zvolenú stávkú. Po navolení stávky a stisnutí tlačidla ŠTART sa zvolená stávka odpočíta z políčka CREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, táto výhra je pripísaná do políčka WIN a je možné prejsť do hry RIZIKO. Ak hra ide v režime AUTOŠTART, výhra je automaticky prevedená z políčka WIN do políčka CREDIT a hra je považovaná za ukončenú. Ak na valcoch, po zastavení, nie je žiadna výherná kombinácia, hra je považovaná za ukončenú. Po ukončení hry je prístroj ihneď pripravený na novú hru.

JOKER nahrádza všetky symboly.

**Autoštart:** po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, dokiaľ nevyčerpá CREDIT alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**Riziko:** túto hru je možné hrať po každej víťaznej hre. Tlačidlom RIZIKO je možné prejsť do hry. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Hráč môže zvoliť, či padne kocka s červeným alebo s čiernym symbolom. Ak uhádne, suma je znásobená x2, ak nie, celá suma je stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPÍSAŤ hráč môže hru kedykoľvek opustiť a výhru pripísať z políčka WIN do políčka CREDIT.

**Bonusová hra JOKER AREA:** hra je automaticky spustená, ak získa hráč na druhom alebo treťom valci symbol JOKER. Jeden symbol JOKER spúšťa 4x FREE SPIN na druhom a treťom valcami. Prvý a štvrtý valec netočia. Počas bonusovej hry je možné vyhrať ďalšie bonusové hry. Výhry sa sčítavajú.

SYMBOL	2x	3x	4x
7	25 x n	50 x n	100 x n
HVIEZDA	10 x n	20 x n	40 x n
HROZNO	8 x n	16 x n	32 x n
MELÓN	8 x n	16 x n	32 x n
CITRÓN	1 x n	2 x n	4 x n
POMARANČ	1 x n	2 x n	4 x n
SLIVKA	1 x n	2 x n	4 x n
ČEREŠŇA	1 x n	2 x n	4 x n
n = stávka na hru			

## Hra: JOKER 27

**Základné údaje:** trojvalcová hra s hrou na 27 výherných línií. Počas jednej hry je možné získať výhru vo viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítané.

**Spustenie a ukončenie hry:** Hru je možné spustiť, len ak je dostatočná suma v políčku CREDIT pre zvolenú stávkú. Po navolení stávky a stisnutí tlačidla ŠTART sa zvolená stávka odpočíta z políčka CREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch

ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, táto výhra je pripísaná do políčka WIN a je možné prejsť do hry RIZIKO. Ak hra ide v režime AUTOŠTART, výhra je automaticky prevedená z políčka WIN do políčka CREDIT a hra je považovaná za ukončenú. Ak na valcoch, po zastavení, nie je žiadna výherná kombinácia, hra je považovaná za ukončenú. Po ukončení hry je prístroj ihneď pripravený na novú hru.

Zelený symbol BAR = JOKER a nahrádza akýkoľvek iný symbol.

V prípade, že hráč získa vo všetkých poliach jeden rovnaký symbol, výhra sa znásobí x2.

**Autoštart:** po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, dokiaľ nevyčerpá CREDIT alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**Riziko:** túto hru je možné hrať po každej víťaznej hre. Tlačidlom RIZIKO je možné prejsť do hry. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Hráč môže zvoliť, či padne kocka s červeným alebo s čiernym symbolom. Ak uhádne, suma je znásobená x2, ak nie, celá suma je stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPÍSAŤ hráč môže hru kedykoľvek opustiť a výhru pripísať z políčka WIN do políčka CREDIT.

**Bonusová hra (FREE SPIN):** hráč získava 1 túto hru, ak padnú tri symboly CHERRY BONUS v prvej línii a 10 týchto hier, ak padnú tri symboly STAR v prvej línii. Táto hra je bonusovým otočením (free spin) počas normálnej hry, v ktorej nie je pridelená výhra. Počet bonusových hier odohraných a na odohranie je znázornený na informačnej lište. Pri bonusovej hre sa zmení farba pozadia valcov.

symbol	3x
Melón	16 x n
Cherry	2 x n
Dolár	2 x n
pomaranč	2 x n
Slivka	2 x n
zvonec	16 x n
hviezda	20 x n
Bar	40 x n
kajot joker	60 x n
n = stávka na hru	

## Hra: JOKER 81

**Základné údaje:** čtvorvalcová hra s hrou na 7 alebo 81 výherných línii. Počas jednej hry je možné získať výhru vo viacerých výherných líniiach, to znamená, že výhry sú sčítané.

**Spustenie a ukončenie hry:** Hru je možné spustiť, len ak je dostatočná suma v políčku CREDIT pre zvolenú stávku. Po navolení stávky a stisnutí tlačidla ŠTART sa zvolená stávka odpočíta z políčka CREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, táto výhra je pripísaná do políčka WIN a je možné prejsť do hry RIZIKO. Ak hra ide v režime AUTOŠTART, výhra je

automaticky prevedená z políčka WIN do políčka CREDIT a hra je považovaná za ukončenú. Ak na valcoch, po zastavení, nie je žiadna výherná kombinácia, hra je považovaná za ukončenú. Po ukončení hry je prístroj ihneď pripravený na novú hru.

Zelený symbol BAR = JOKER a nahrádza akýkoľvek iný symbol. Pred roztočením valcov je počet aktívnych výherných línií 7. Ak sa počas točenia valcov zastaví na niektorom z valcov vo viditeľnej pozícii symbol KAJOT JOKER BAR, po zastavení všetkých valcov je možné získať výhru na niektorej z 81 výherných línií. 81 aktívnych výherných línií je signalizovaný číslom na zvončeku vedľa valca a krátkym zazvonením počas točenia valcov.

**Autoštart:** po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, dokiaľ nevyčerpá CREDIT alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**Riziko:** túto hru je možné hrať po každej víťaznej hre. Tlačidlom RIZIKO je možné prejsť do hry. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Hráč môže zvoliť, či padne kocka s červeným alebo s čiernym symbolom. Ak uhádne, suma je znásobená x2, ak nie, celá suma je stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPÍSAŤ hráč môže hru kedykoľvek opustiť a výhru pripísať z políčka WIN do políčka CREDIT.

SYMBOL	4x
JOKER BAR	120 x n
SEDMIČKA	60 x n
HVIEZDA	12 x n
HROZNO	10 x n
MELÓN	8 x n
SLIVKA	2 x n
POMARANČ	2 x n
CITRON	1 x n
ČEREŠŇA	1 x n
<b>n = stávka na hru</b>	

## Hra: JOKER 243

**Základné údaje:** Päťvalcová hra s hrou na 27 /v prípade 3 výherných symbolov/, 81 /v prípade 4 výherných symbolov/ alebo 243 výherných líniách /v prípade 5 výherných symbolov/ (criss-cross). Výhry sú platné zľava doprava alebo sprava doľava okrem symbolu SCATTER, ktorý platí kdekoľvek na valcoch. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii. Je možné behom jednej hry získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že sú výhry sčítané.

**Spustenie a ukončenie hazardnej hry** Hru je možné spustiť, len ak je dostatočná suma v políčku CREDIT pre zvolenú stávku. Po navolení stávky a stisnutí tlačidla ŠTART sa zvolená stávka odpočíta z políčka CREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, táto výhra je pripísaná do políčka WIN a je možné

prejsť do hry RIZIKO. Ak hra ide v režime AUTOŠTART, výhra je automaticky prevedená z políčka WIN do políčka CREDIT a hra je považovaná za ukončenú. Ak na valcoch, po zastavení, nie je žiadna výherná kombinácia, hra je považovaná za ukončenú. Po ukončení hry je prístroj ihneď pripravený na novú hru.

Ak po zastavení valcov nie je na nich žiadna výherná kombinácia, hazardná hra sa považuje za ukončenú. Symbol WILD (Kajot-Joker-Bar) nahrádza akýkoľvek iný symbol okrem symbolu SCATTER.

**TETRIS:** V prípade výhry sú symboly výhernej línie odstránené z valcov vybuchnutím a sú nahradené symbolmi z vyšších pozícií na valcoch. Hráč tak v rámci jednej otočky môže získať ďalšie výhry. Pri výbuchu symbolov a ich nahradením novými symbolmi je navýšený násobiteľ pre prípadnú ďalšiu výhru v danej hre vždy o jeden a to maximálne až na hodnotu x9.

**Autoštart:** po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, dokiaľ nevyčerpá CREDIT alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**Riziko:** túto hru je možné hrať po každej víťaznej hre. Tlačidlom RIZIKO je možné prejsť do hry. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Hráč môže zvoliť, či padne kocka s červeným alebo s čiernym symbolom. Ak uhádne, suma je znásobená x2, ak nie, celá suma je stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPÍSAŤ hráč môže hru kedykoľvek opustiť a výhru pripísať z políčka WIN do políčka CREDIT

**Bonusová hra FREE SPINS** (otáčanie zdarma): Bonusovú hru aktivujú 3, 4 alebo 5 symbolov SCATTER kdekoľvek na valcoch, kedy získa hráč 10x FREE SPIN (otáčanie zdarma). V priebehu bonusových hier sú výhry úmerné stávke hry, ktorá spustila voľné otočky a je možné získať v ich priebehu ďalšie bonusové hry.

#### Bonusový režim JOKER:

Bonusový režim je automaticky aktivovaný po bonusovej hre FREE SPINS (otáčanie zdarma). Hráč má možnosť v tomto režime ľubovoľne meniť stávku. Bonusový režim trvá 50 otáčok. Všetky výhry v bonusovom režime sú násobené minimálne x2 a pre funkciu TETRIS až maximálne x9.

SYMBOL	3x	4x	5x
ČEREŠNE, POMARANČ	1 x n	2 x n	3 x n
\$, SLIVKY, HROZNO	2 x n	3 x n	4 x n
3-BAR	4 x n	8 x n	16 x n
SCATTER	6 x n	12 x n	24 x n
ZVONČEKY	6 x n	12 x n	24 x n
7	10 x n	20 x n	60 x n
n = stávka na hru			

#### Hra: JOKER STAR 81

**Základné údaje:** štvorvalcová hra s hrou na 81 výherných línií. Počas jednej hry je možné získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítané. Výhry sú platné zľava doprava, aj sprava doľava.

**Spustenie a ukončenie hry:** Hru je možné spustiť, len ak je dostatočná suma v políčku CREDIT pre zvolenú stávku. Po navolení stávky a stisnutí tlačidla ŠTART sa zvolená stávka odpočíta z políčka CREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, táto výhra je pripísaná do políčka WIN a je možné prejsť do hry RIZIKO. Ak hra ide v režime AUTOŠTART, výhra je

automaticky prevedená z políčka WIN do políčka CREDIT a hra je považovaná za ukončenú. Ak na valcoch, po zastavení, nie je žiadna výherná kombinácia, hra je považovaná za ukončenú. Po ukončení hry je prístroj ihneď pripravený na novú hru.

Zelený symbol KAJOT JOKER BAR = JOKER nahrádza akýkoľvek symbol.

1x symbol KAJOT JOKER BAR = výhra x2.

2x symbol KAJOT JOKER BAR = výhra x4.

3x symbol KAJOT JOKER BAR = výhra x8.

**Autoštart:** po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, dokiaľ nevyčerpá CREDIT alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**Riziko:** túto hru je možné hrať po každej víťaznej hre. Tlačidlom RIZIKO je možné prejsť do hry. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Hráč môže zvoliť, či padne kocka s červeným alebo s čiernym symbolom. Ak uhádne, suma je znásobená x2, ak nie, celá suma je stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPÍSAŤ hráč môže hru kedykoľvek opustiť a výhru pripísať z políčka WIN do políčka CREDIT

SYMBOL	3x	4x
KAJOT JOKER BAR	-	1 500 x n
7	16 x n	160 x n
HVIEZDA	6 x n	60 x n
HROZNO	4 x n	40 x n
MELÓN	2 x n	8 x n
SLIVKA	1 x n	4 x n
POMARANČ	1 x n	4 x n
CITRÓN	1 x n	2 x n
ČEREŠŇA	1 x n	2 x n
n = stávka na hru		

## Hra: KAJOT LINES

**Základné údaje:** trojvalcová hra s hrou na päť výherných línií. Počas jednej hry je možné získať výhru vo viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítané.

**Spustenie a ukončenie hry:** Hru je možné spustiť, len ak je dostatočná suma v políčku CREDIT pre zvolenú stávku. Po navolení stávky a stisnutí tlačidla ŠTART sa zvolená stávka odpočíta z políčka CREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, táto výhra je pripísaná do políčka WIN a je možné prejsť do hry RIZIKO. Ak hra ide v režime AUTOŠTART, výhra je automaticky prevedená z políčka WIN do políčka CREDIT a hra je považovaná za ukončenú. Ak na valcoch, po zastavení, nie je žiadna výherná kombinácia, hra je považovaná za ukončenú. Po ukončení hry je prístroj ihneď pripravený na novú hru.

V prípade, že hráč získa vo všetkých poliach jeden rovnaký symbol, výhra sa potom znásobí x2. Počas hry môže hráč zastaviť točiace sa valce, potom keď sa rozsvieti zelené svetlo pri nápise STOP.

**Autoštart:** po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, dokiaľ nevyčerpá CREDIT alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**Riziko:** túto hru je možné hrať po každej víťaznej hre. Tlačidlom RIZIKO je možné prejsť do hry. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Hráč môže zvoliť, či padne kocka s červeným alebo s čiernym symbolom. Ak uhádne, suma je znásobená x2, ak nie, celá suma je stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPÍSAŤ hráč môže hru kedykoľvek opustiť a výhru pripísať z políčka WIN do políčka CREDIT.

symbol	3x
čerešňa	8 x n
pomaranč	8 x n
Citrón	8 x n
Slivka	8 x n
Melón	16 x n
zvonec	16 x n
KAJOT	20 x n
hviezda	40 x n
7	60 x n
n = stávka na hru	

## Hra: LONDON PUB

**Základné údaje:** štvorvalcová hra s hrou na 81 výherných línií. Počas jednej hry je možné získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítané.

**Spustenie a ukončenie hry:** Hru je možné spustiť, len ak je dostatočná suma v políčku CREDIT pre zvolenú stávku. Po navolení stávky a stisnutí tlačidla ŠTART sa zvolená stávka odpočíta z políčka CREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, táto výhra je pripísaná do políčka WIN a je možné prejsť do hry RIZIKO. Ak hra ide v režime AUTOŠTART, výhra je automaticky prevedená z políčka WIN do políčka CREDIT a hra je považovaná za ukončenú. Ak na valcoch, po zastavení, nie je žiadna výherná kombinácia, hra je považovaná za ukončenú. Po ukončení hry je prístroj ihneď pripravený na novú hru.

**Autoštart:** po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, dokiaľ nevyčerpá CREDIT alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**Riziko:** túto hru je možné hrať po každej víťaznej hre. Tlačidlom RIZIKO je možné prejsť do hry. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Hráč môže zvoliť, či padne kocka s červeným alebo s čiernym symbolom. Ak uhádne, suma je znásobená x2, ak nie, celá suma je stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPÍSAŤ hráč môže hru kedykoľvek opustiť a výhru pripísať z políčka WIN do políčka CREDIT.

**Bonusová hra BONUS TIME:** bonusovú hru BONUS TIME spúšťajú 4 symboly hodín na strednej línii. Počas bonusovej hry zadarmo je hodnota v políčku WIN vynásobená od 1x až 12x (podľa hodnoty na hodinách).

SYMBOL	4x
ZVONČEK	80 x n
7-ČERVENÁ, 7-ZELENÁ	20 x n
HODINY	4 x n
2-BAR, 3-BAR	4 x n
FAJKA	2 x n
PIVO, WHISKY	1 x n
<b>n = stávka na hru</b>	

## Hra: LUCKY DRAGON

**Základné údaje:** päťvalcová hra s hrou na päť výherných línií. Výhry sú platné zľava doprava a sprava doľava okrem symbolu scatter. Počas jednej hry je možné získať výhru vo viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítané.

**Spustenie a ukončenie hry:** Hru je možné spustiť, len ak je dostatočná suma v políčku CREDIT pre zvolenú stávku. Po navolení stávky a stisnutí tlačidla ŠTART sa zvolená stávka odpočíta z políčka CREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, táto výhra je pripísaná do políčka WIN a je možné prejsť do hry RIZIKO. Ak hra ide v režime AUTOŠTART, výhra je automaticky prevedená z políčka WIN do políčka CREDIT a hra je považovaná za ukončenú. Ak na valcoch, po zastavení, nie je žiadna výherná kombinácia, hra je považovaná za ukončenú. Po ukončení hry je prístroj ihneď pripravený na novú hru.



Symbol Draka nahrádza všetky symboly (okrem SCATTER). Ak je vo výhernej kombinácii symbol draka, tak je výhra znásobená x2.

**Autoštart:** po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, dokiaľ nevyčerpá CREDIT alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**Riziko:** túto hru je možné hrať po každej víťaznej hre. Tlačidlom RIZIKO je možné prejsť do hry. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Hráč môže zvoliť, či padne kocka s červeným alebo s čiernym symbolom. Ak uhádne, suma je znásobená x2, ak nie, celá suma je stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPÍSAŤ hráč môže hru kedykoľvek opustiť a výhru pripísať z políčka WIN do políčka CREDIT.

**Bonusová hra BONUS GAME:** Hráč získa 5 až 25 týchto hier, ak po zastavení opticky znázornených valcov padnú 3, 4 alebo 5 symbolov SCATTER. Hráč môže zvoliť pomocou tlačidla alebo dotykovej obrazovky jeden zo SCATTER symbolov, po aktivácii ktorého sa zobrazí číslo s počtom získaných hier. Tato bonusová hra je súčasťou hry, v ktorej bola získaná. Počas tejto hry sú všetky výhry znásobené x3.

symbol	3x	4x	5x
K, A	3 x n	4 x n	20 x n
kúzelník	4 x n	8 x n	40 x n
princezná	4 x n	8 x n	40 x n
hrad	5 x n	10 x n	50 x n
kniha	5 x n	10 x n	50 x n
drak	20 x n	100 x n	500 x n
9, 10	1 x n	2 x n	10 x n
SCATTER	4 x n	8 x n	80 x n
J, Q	2 x n	3 x n	15 x n
n = stávka na hru			

## Hra: LUCKY BAR

**Základné údaje:** päťvalcová hra s hrou na 5 výherných línií. Počas jednej hry je možné získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítavané. Výhry sú platné zľava doprava, sprava doľava a na troch stredných valcoch aj samostatne.

**Spustenie a ukončenie hry:** Hru je možné spustiť, len ak je dostatočná suma v políčku CREDIT pre zvolenú stávku. Po navolení stávky a stisnutí tlačidla ŠTART sa zvolená stávka odpočíta z políčka CREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, táto výhra je pripísaná do políčka WIN a je možné prejsť do hry RIZIKO. Ak hra ide v režime AUTOŠTART, výhra je automaticky prevedená z políčka WIN do políčka CREDIT a hra je považovaná za ukončenú. Ak na valcoch, po zastavení, nie je žiadna výherná kombinácia, hra je považovaná za ukončenú. Po ukončení hry je prístroj ihneď pripravený na novú hru.

JOKER nahrádza akýkoľvek symbol

**Autoštart:** po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, dokiaľ nevyčerpá CREDIT alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**Riziko:** túto hru je možné hrať po každej víťaznej hre. Tlačidlom RIZIKO je možné prejsť do hry. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Hráč môže zvoliť, či padne kocka s červeným alebo s čiernym symbolom. Ak uhádne, suma je znásobená x2, ak nie, celá suma je stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPÍSAŤ hráč môže hru kedykoľvek opustiť a výhru pripísať z políčka WIN do políčka CREDIT.

**Bonusová hra LUCKY:** ak padne na akomkoľvek valci symbol JOKER, rozsvieti sa políčko JOKER na rovnakej pozícii nad týmto valcom. Po rozsvietení všetkých troch políčok JOKER v ukazovateli nad valcom sa spustí bonusová hra LUCKY. Hráč získa 5x FREE SPIN (otáčanie zdarma). Počas tejto bonusovej hry sa všetky symboly na valci, nad ktorým sú zobrazené 3 políčka JOKER, zmenia v symbol JOKER, ktorý dopĺňa prípadnú výhernú kombináciu na líniu.

SYMBOL	3x	4x	5x
HVIEZDA	20 x n	80 x n	400 x n
1-BAR, 2-BAR	8 x n	20 x n	100 x n
7-ČERVENÁ, 7-MODRÁ	6 x n	10 x n	60 x n
SLIVKA, POMARANČ	4 x n	6 x n	20 x n
ČEREŠŇA, DOLLAR	2 x n	4 x n	10 x n
<b>n = stávka na hru</b>			

## Hra: MACAU

**Základné údaje:** päťvalcová hra s hrou na 9 výherných línií. Výhry sú platné zľava doprava alebo sprava doľava. Behom jednej hry je možné získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítavané. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii.

**Spustenie a ukončenie hry:** Hru je možné spustiť, len ak je dostatočná suma v políčku CREDIT pre zvolenú stávku. Po navolení stávky a stisnutí tlačidla ŠTART sa zvolená stávka odpočíta z políčka CREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, táto výhra je pripísaná do políčka WIN a je možné prejsť do hry RIZIKO. Ak hra ide v režime AUTOŠTART, výhra je automaticky prevedená z políčka WIN do políčka CREDIT a hra je považovaná za ukončenú. Ak na valcoch, po zastavení, nie je žiadna výherná kombinácia, hra je považovaná za ukončenú. Po ukončení hry je prístroj ihneď pripravený na novú hru.

Symbol WILD nahrádza všetky symboly okrem symbolu SCATTER (MACAU BONUS).

Symbol WILD sa rozprestrie na všetky 3 pozície valca a doplní prípadnú výhernú kombináciu na líniu iba vtedy, ak je tu nejaká výhra možná.

Výhra na líniu so symbolom WILD = výhra x2.

**Autoštart:** po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, dokiaľ nevyčerpá CREDIT alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**Riziko:** túto hru je možné hrať po každej víťaznej hre. Tlačidlom RIZIKO je možné prejsť do hry. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Hráč môže zvoliť, či padne kocka s červeným alebo s čiernym symbolom. Ak uhádne, suma je znásobená x2, ak nie, celá suma je stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPÍSAŤ hráč môže hru kedykoľvek opustiť a výhru pripísať z políčka WIN do políčka CREDIT.

**Bonusová hra MACAU BONUS:** Symbol SCATTER (MACAU BONUS) aktivuje MACAU - indikátor na odpovedajúcej pozícii nad valcom. Ak sú aktívne všetky tri indikátory, je spustená bonusová hra MACAU BONUS. Počas bonusovej hry hráč môže získať až 25 FREE SPINS (otáčok zdarma). Počet získaných FREE SPINS je súčinom hodnôt dvoch malých valcov, ktoré sú roztočené na začiatku bonusovej hry. Počas bonusovej hry nemožno získať ďalšie bonusové hry.

SYMBOL	3x	4x	5x
MACAU LIST, DIEVČA	4 x n	12 x n	36 x n
VEJÁR, LAMPIÓN	2 x n	6 x n	18 x n
K, A	1 x n	3 x n	9 x n
Q, J, 10	1 x n	3 x n	9 x n
n = stávka na hru			

## Hra: RING OF FIRE XL

**Základné údaje:** päťvalcová hra s hrou na päť výherných línií. Výhry sú platné zľava doprava. Počas jednej hry je možné získať výhru vo viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítané.

**Spustenie a ukončenie hry:** Hru je možné spustiť, len ak je dostatočná suma v políčku CREDIT pre zvolenú stávku. Po navolení stávky a stisnutí tlačidla ŠTART sa zvolená stávka odpočíta z políčka CREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, táto výhra je pripísaná do políčka WIN a je možné prejsť do hry RIZIKO. Ak hra ide v režime AUTOŠTART, výhra je automaticky prevedená z políčka WIN do políčka CREDIT a hra je považovaná za ukončenú. Ak na valcoch, po zastavení, nie je žiadna výherná kombinácia, hra je považovaná za ukončenú. Po ukončení hry je prístroj ihneď pripravený na novú hru.

**Autoštart:** po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, dokiaľ nevyčerpá CREDIT alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**Riziko:** túto hru je možné hrať po každej víťaznej hre. Tlačidlom RIZIKO je možné prejsť do hry. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Hráč môže zvoliť, či padne kocka s červeným alebo s čiernym symbolom. Ak uhádne, suma je znásobená x2, ak nie, celá suma je stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPÍSAŤ hráč môže hru kedykoľvek opustiť a výhru pripísať z políčka WIN do políčka CREDIT.

**Bonusová hra HOTGAMES:** 3 a viac symbolov RING OF FIRE aktivuje výber bonusových hier HOTGAMES. Hráč má možnosť zvoliť jeden zo symbolov, pod ktorým môže byť ukrytých 10 až 90 HOTGAMES. Stávka na túto bonusovú hru je 10 eurocentov. Výhry sa riadia platnou výhernou tabuľkou pre túto hru, t.j. výherná tabuľka zo stávky, v ktorej bola bonusová hra pridelená, znásobená x3.

**Počítadlo:** počítadlo v ľavom hornom rohu znázorňuje aktuálny počet hier, v ktorých za sebou nebola pridelená výhra. Počítadlo v pravom hornom rohu znázorňuje aktuálny počet hier, v ktorých za sebou nebola pridelená výhra HOTGAMES.

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
9	2 x n	3 x n	10 x n	40 x n
10, J, Q	-	3 x n	10 x n	40 x n
CITRÓN, POMARANČ	-	6 x n	30 x n	100 x n
ČEREŠŇA	-	8 x n	40 x n	160 x n
RING OF FIRE	2 x n	5 x n	20 x n	500 x n
A, K	-	4 x n	20 x n	50 x n
MELÓN, SLIVKA	2 x n	10 x n	50 x n	300 x n
DIABOL (JOKER)	2 x n	50 x n	500 x n	1800 x n
n = stávka na hru				

## Hra: SIMPLY GOLD II

**Základné údaje:** päťvalcová hra s hrou na päť výherných línií. Výhry sú platné zľava doprava. Počas jednej hry je možné získať výhru vo viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítané.

**Spustenie a ukončenie hry:** Hru je možné spustiť, len ak je dostatočná suma v políčku CREDIT pre zvolenú stávku. Po navolení stávky a stisnutí tlačidla ŠTART sa zvolená stávka odpočíta z políčka CREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, táto výhra je pripísaná do políčka WIN a je možné prejsť do hry RIZIKO. Ak hra ide v režime AUTOŠTART, výhra je automaticky prevedená z políčka WIN do políčka CREDIT a hra je považovaná za ukončenú. Ak na valcoch, po zastavení, nie je žiadna výherná kombinácia, hra je považovaná za ukončenú. Po ukončení hry je prístroj ihneď pripravený na novú hru.

V prípade, že hráč získa vo všetkých poliach jeden rovnaký symbol (čerešňu, citrón, slivku alebo pomaranč), výhra sa potom znásobí x2.

**Autoštart:** po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, dokiaľ nevyčerpá CREDIT alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**Riziko:** túto hru je možné hrať po každej víťaznej hre. Tlačidlom RIZIKO je možné prejsť do hry. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Hráč môže zvoliť, či padne kocka s červeným alebo s čiernym symbolom. Ak uhádne, suma je znásobená x2, ak nie, celá suma je stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPÍSAŤ hráč môže hru kedykoľvek opustiť a výhru pripísať z políčka WIN do políčka CREDIT.

symbol	2x	3x	4x	5x
čerešne	1 x n	4 x n	10 x n	40 x n
SCATTER	-	5 x n	20 x n	200 x n
citrón	-	4 x n	10 x n	40 x n
slivka	-	4 x n	10 x n	40 x n
pomaranč	-	4 x n	10 x n	40 x n
hrozno	-	10 x n	40 x n	100 x n
7	-	20 x n	200 x n	1000 x n
melón	-	10 x n	40 x n	100 x n
n = stávka na hru				

## Hra: SIMPLY THE BEST 27

**Základné údaje:** trojvalcová hra s hrou na 27 výherných línií. Behom jednej hry je možné získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítavané.

**Spustenie a ukončenie hry:** Hru je možné spustiť, len ak je dostatočná suma v políčku CREDIT pre zvolenú stávku. Po navolení stávky a stisnutí tlačidla ŠTART sa zvolená stávka odpočíta z políčka CREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, táto výhra je pripísaná do políčka WIN a je možné prejsť do hry RIZIKO. Ak hra ide v režime AUTOŠTART, výhra je automaticky prevedená z políčka WIN do políčka CREDIT a hra je považovaná za ukončenú. Ak na valcoch, po zastavení, nie je žiadna výherná kombinácia, hra je považovaná za ukončenú. Po ukončení hry je prístroj ihneď pripravený na novú hru.

JOKER nahrádza všetky symboly.

**Autoštart:** po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, dokiaľ nevyčerpá CREDIT alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**Riziko:** túto hru je možné hrať po každej víťaznej hre. Tlačidlom RIZIKO je možné prejsť do hry. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Hráč môže zvoliť, či padne kocka s červeným alebo s čiernym

symbolom. Ak uhádne, suma je znásobená x2, ak nie, celá suma je stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPÍSAŤ hráč môže hru kedykoľvek opustiť a výhru pripísať z políčka WIN do políčka CREDIT.

**Bonusová hra (FREE SPIN):** hráč získava 5 týchto hier, ak padnú tri symboly CHERRY BONUS na strednej pozícii valcov a 15 týchto hier, ak padnú tri symboly HVIEZDA na strednej pozícii valcov. Počet bonusových hier odohraných a k odohraniu je znázornený v informačnej lište. Pri bonusovej hre sa zmení farba pozadia valcov. Počas bonusových hier je možné získať ďalšie bonusové hry.

SYMBOL	3x
MELÓN	16 x n
CHERRY	2 x n
DOLAR	2 x n
POMARANČ	2 x n
SLIVKA	2 x n
ZVONČEK	16 x n
HVIEZDA	20 x n
BAR	40 x n
KAJOT JOKER	60 x n
n = stávka na hru	

## Hra: TURBO 27

**Základné údaje:** trojvalcová hra s hrou na 27 výherných línií. Počas jednej hry je možné získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítané.

**Spustenie a ukončenie hry:** Hru je možné spustiť, len ak je dostatočná suma v políčku CREDIT pre zvolenú stávku. Po navolení stávky a stisnutí tlačidla ŠTART sa zvolená stávka odpočíta z políčka CREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, táto výhra je pripísaná do políčka WIN a je možné prejsť do hry RIZIKO. Ak hra ide v režime AUTOŠTART, výhra je automaticky prevedená z políčka WIN do políčka CREDIT a hra je považovaná za ukončenú. Ak na valcoch, po zastavení, nie je žiadna výherná kombinácia, hra je považovaná za ukončenú. Po ukončení hry je prístroj ihneď pripravený na novú hru.

Symbol JOKER nahrádza všetky symboly okrem TU, R, BO

9 rovnakých symbolov slivka, pomaranč, citrón alebo čerešňa násobí výhru x2.

**Autoštart:** po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, dokiaľ nevyčerpá CREDIT alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**Riziko:** túto hru je možné hrať po každej víťaznej hre. Tlačidlom RIZIKO je možné prejsť do hry. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Hráč môže zvoliť, či padne kocka s červeným alebo s čiernym symbolom. Ak uhádne, suma je znásobená x2, ak nie, celá suma je stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPÍSAŤ hráč môže hru kedykoľvek opustiť a výhru pripísať z políčka WIN do políčka CREDIT.

**Bonusová hra TURBO:** Ak na ktorejkoľvek výhernej línii padne kombinácia symbolov TU, R, BO, hráč získa 10 bonusových hier a výhru vo výške stávky. Počas týchto bonusových hier je možno získať ďalšie bonusové hry. Ak počas bonusovej hry padne kdekoľvek na línii symbol R, získaná celková výhra je vždy vynásobená x2.

SYMBOL	3x
JOKER	200 x n
2-BAR	40 x n
7	20 x n
HROZNO, ZVONČEK	16 x n
SLIVKA, POMARANČ, DOLLARS, ČEREŠŇA	2x n
n = stávka na hru	

## Hra: SUBMARINE

**Základné údaje:** päťvalcová hra s hrou na deväť výherných línii. Výhry sú platné zľava doprava a sprava doľava okrem symbolu scatter. Počas jednej hry je možné získať výhru vo viacerých výherných líniiach, to znamená, že výhry sú sčítané.

**Spustenie a ukončenie hry:** Hru je možné spustiť, len ak je dostatočná suma v políčku CREDIT pre zvolenú stávku. Po navolení stávky a stisnutí tlačidla ŠTART sa zvolená stávka odpočíta z políčka CREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, táto výhra je pripísaná do políčka WIN a je možné prejsť do hry RIZIKO. Ak hra ide v režime AUTOŠTART, výhra je automaticky prevedená z políčka WIN do políčka CREDIT a hra je považovaná za ukončenú. Ak na valcoch, po zastavení, nie je žiadna výherná kombinácia, hra je považovaná za ukončenú. Po ukončení hry je prístroj ihneď pripravený na novú hru.

**Autoštart:** po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, dokiaľ nevyčerpá CREDIT alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**Riziko:** túto hru je možné hrať po každej víťaznej hre. Tlačidlom RIZIKO je možné prejsť do hry. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Hráč môže zvoliť, či padne kocka s červeným alebo s čiernym symbolom. Ak uhádne, suma je znásobená x2, ak nie, celá suma je stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPÍSAŤ hráč môže hru kedykoľvek opustiť a výhru pripísať z políčka WIN do políčka CREDIT.

**Bonusová hra BONUS GAME:** Hráč získa 10,15 alebo 20 týchto hier, ak po zastavení opticky znázornených valcov padne 3,4, alebo 5 symbolov SCATTER (žltá ponorka). Hráč má možnosť vybrať si jeden valec, na ktorom bol zobrazený symbol SCATTER. Po výbere sa na tomto valci

zmenia všetky symboly SCATTER na symboly JOKER (červená ponorka) počas bonusovej hry na tomto valci. Počet bonusových hier na danom valci je znázornený číslom nad valcom. Stávka na túto hru je vždy 10 euro centov. Počas tejto hry sú všetky výhry v tabuľke výhier násobené x3. V priebehu tejto bonusovej hry hráč môže získať ďalšie bonusové hry.

symbol	3x	4x	5x
K, A	4 x n	8 x n	80 x n
skafander	5 x n	10 x n	200 x n
kotva	5 x n	10 x n	200 x n
kapitán	10 x n	80 x n	800 x n
J, Q	3 x n	5 x n	50 x n
9	1 x n	2 x n	20 x n
10	2 x n	3 x n	30 x n
ponorka	2 x n	20 x n	300 x n
<b>n = stávka na hru</b>			