

## **KAJOT STAR Games V.SKEURO-CASINO**

SLOVENSKÁ REPUBLIKA

**Výherný prístroj môže obsahovať všetky, alebo len niektoré z nižšie uvedených hier podľa výberu a nastavenia prevádzkovateľa:**

CARIBBEAN NIGHTS  
CASINO ROULETTE  
CRAZY FRUITS  
DEMON MASTER  
DYNAMITE 27  
FRUIT MACHINE 27  
HIGH FIVE II  
HOT FACTOR  
HOTLINES 34  
JOKER PLUS II  
JOKER STRONG  
JOKER STAR 81  
LOST RELICS  
LONDON PUB  
LUCKY BAR  
RING OF FIRE XL  
SEXY ESCORT  
SIMPLY THE BEST 27  
SUPER LINES 2  
VEGAS 27  
WILD BANK

## PRAVIDLÁ HIER

KAJOT STAR GAMES

**Prijímané mince:** 50 eurocentů, 1 Euro, 2 Eura – podľa nastavenia pristroja

**Prijímané bankovky:** 5, 10, 20, 50, 100, 200, 500 Euro – podľa nastavenia pristroja

Ďalej je možné natočiť kredit pomocou kreditovacieho kľúča v závislosti na nastavení daného VP.

Výplata kreditu je možná kedykoľvek pomocou výplatného kľúča. Vyplatená suma je vo VP zapísaná na elektronické a elektromechanické počítadlá.

Všetky výhry sa riadia platnou tabulkou výhier pre danú hru a stávku. Výherné tabulky sú zobrazené na obrazovke v jednotlivých hrách a sú dynamicky menené pre danú stávku.

Prípadnú reklamáciu výhry alebo poruchy VP má na starosti obsluha prevádzkovateľa.

V prípade poruchy výherného zaradenie sú všetky zobrazené výhry neplatné.

**Minimálna stávka do hry:** 0,1 Euro

**Maximálna stávka do hry:** 40 Euro

**Maximálna výhra z jednej hry:** 216 000 Euro

**Výherný podiel:** 93 – 96 %

## Popis hry

**KAJOT Star Games** je obrazkový výherný prístroj. Herný priebeh všetkých hier je riadený generátorom náhodných čísel umiesteným v doske CPU. Prístroj je vybavený dvoma TFT zobrazovačmi. Spodný je osadený dotykovou obrazovkou, slúžiacou na ovládanie hier a nastavenie. Vrchný slúži ako informačný pre zobrazenie výherných tabuliek a informácií o danej hre či prípadných bonusových hrách. Na vloženie kreditu slúži akceptor bankoviek a akceptor mincí, štandardne osadený v každom prístroji. Výplata je uskutočňovaná obsluhou pomocou výplatného kľúča.

### Informačné pole:

**CREDIT:** aktuálny stav, tu sa zobrazujú všetky vložené bankovky a mince. **WIN:** tu sú zobrazené všetky získané výhry. **BET:** aktuálna stávka na hru.

**INFORMAČNÁ LIŠTA:** zobrazenie informácií o hre.

### Ovládacie prvky systému touch screen a hlavné ovládacie tlačidlá:

**MENU:** odchod z hry naspäť do hlavnej obrazovky multigamu. **AUTOŠTART:** začiatok automatickej hry, do vyčerpania CREDITu alebo ukončenia automatickej hry opätovným stlačením.

**STÁVKA:** voľba stávky na hru. **ŠTART:** odštartovanie zvolenej hry.

### Bonusové hry obsiahnuté vo všetkých hrách:

**Hra RIZIKO:** túto hru je možné hrať v každej hre. Je ponúknutá po skončení hry, v ktorej bola získaná výhra. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Buď je táto výhra znásobená x2, získaná istota alebo stratená.

Ikony všetkých voliteľných hier sú zobrazené v hlavnom menu. Je možné ich zvoliť pomocou tlačidla ŠTART alebo dotknutím sa ikony danej hry.

Výherný hrací prístroj **KAJOTSTAR GAMES** môže obsahovať všetky, alebo len niektoré z nižšie uvedených hier podľa výberu a nastavení výrobcu:

CARIBBEAN NIGHTS  
CASINO ROULETTE  
CRAZY FRUITS  
DEMON MASTER  
DYNAMITE 27  
FRUIT MACHINE 27  
HIGH FIVE II  
HOT FACTOR  
HOTLINES 34  
JOKER PLUS II  
JOKER STRONG

JOKER STAR 81  
LOST RELICS  
LONDON PUB  
LUCKY BAR  
RING OF FIRE XL  
SEXY ESCORT  
SIMPLY THE BEST 27  
SUPER LINES 2  
VEGAS 27  
WILD BANK

## Hra: CARIBBEAN NIGHTS

**Základné údaje:** Päťvalcová hra s hrou na 5 výherných líniách. Výhry sú platné zľava doprava a sprava doľava. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii. Počas jednej hry je možné získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítavané. Táto výhra môže byť potom znásobená alebo stratená pri hraní hazardnej hry RIZIKO.

**Spustenie a ukončenie hazardnej hry:** Hru je možné spustiť, len ak je dostatočná suma v políčku CREDIT pre zvolenú stávk. Po navolení stávky a stisnutí tlačidla ŠTART sa zvolená stávka odpočíta z políčka CREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, táto výhra je pripísaná do políčka WIN a je možné prejsť do hry RIZIKO. Ak hra ide v režime AUTOŠTART, výhra je automaticky prevedená z políčka WIN do políčka CREDIT a hra je považovaná za ukončenú. Ak na valcoch, po zastavení, nie je žiadna výherná kombinácia, hra je považovaná za ukončenú. Po ukončení hry je prístroj ihneď pripravený na novú hru. Symbol WILD (Nápoje) nahrádza akýkoľvek iný symbol.

**Autoštart:** po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, dokiaľ nevyčerpá CREDIT alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**Riziko:** túto hru je možné hrať po každej víťaznej hre. Tlačidlom RIZIKO je možné prejsť do hry. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Hráč môže zvoliť, či padne kocka s červeným alebo s čiernym symbolom. Ak uhádne, suma je znásobená x2, ak nie, celá suma je stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPÍSAŤ hráč môže hru kedykoľvek opustiť a výhru pripísať z políčka WIN do políčka CREDIT

### Bonusová hra Dance Bonus:

Bonusovú hru spúšťa symbol WILD (Nápoje) na strednej pozícii prostredného valca. Hráčovi sú ponúknuté tri možné cesty, ktorými symbol WILD (Nápoje) pôjde, bude postupne doplňovať prípadné výherné kombinácie a započítavať aktuálne výhry a prípadné nové výhry pre každú pozíciu symbolu WILD (Nápoje) na vybranej ceste. Hráč zvolí jednu z ponúknutých variant dotykcom na obrazovke, alebo pokiaľ si sám nezvolí danú cestu, je mu vylosovaná náhodne.

### Bonusová výhra Hudobné nástroje:

Pokiaľ na strednej línii (línia č. 1) padne kombinácia 5 symbolov rôznych hudobných nástrojov (Gitara, Trúbka, Bubenky, Klávesy a Tamburína), hráč získava bonusovú výhru vo výške 24 x n (24 x aktuálna stávka).

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
Dvojica	2 x n	10 x n	60 x n	400 x n
Tanečník, Tanečnica	--	5 x n	10 x n	40 x n
Gitara, Trúbka, Bubenky	--	3 x n	6 x n	12 x n
Klávesy, Tamburína	--	3 x n	6 x n	12 x n
Delfíny	--	2 x n	4 x n	8 x n
n = stávka na hru				

## Hra: CASINO ROULETTE

**Základné údaje :** hazardná hra ruleta, francúzskeho typu s jednou nulou. Maximálna výhra je 360 Euro pri stávke 5 Euro na jedno číslo.

**Spustenie a ukončenie hazardnej hry :** Hru je možné spustiť, len ak je dostatočná suma v políčku CREDIT pre zvolenú stávku. Po navolení stávky a stisnutí tlačidla ŠTART sa zvolená stávka odpočíta z políčka CREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, táto výhra je pripísaná do políčka WIN a je možné prejsť do hry RIZIKO. Ak hra ide v režime AUTOŠTART, výhra je automaticky prevedená z políčka WIN do políčka CREDIT a hra je považovaná za ukončenú. Ak na valcoch, po zastavení, nie je žiadna výherná kombinácia, hra je považovaná za ukončenú. Po ukončení hry je prístroj ihneď pripravený na novú hru.

V pravej hornej časti obrazovky je možné vybrať žetóny do stávky v hodnote 1€ a 5€ .Jednotlivé žetóny je možné vymazať po aktivácii položky CLEAR BET, a to dotykcom na tieto žetóny položené na hernom plátne. Dotykcom na položku CLEAR ALL zmažete všetky vsadené žetóny na hernom plátne rulety. Dotykcom na položku CHANGE TALKER zmeníte krupiéra. ( žena, muž )

**Autoštart:** po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, dokiaľ nevyčerpá CREDIT alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**Riziko:** túto hru je možné hrať po každej víťaznej hre. Tlačidlom RIZIKO je možné prejsť do hry. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Hráč môže zvoliť, či padne kocka s červeným alebo s čiernym symbolom. Ak uhádne, suma je znásobená x2, ak nie, celá suma je stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPÍSAŤ hráč môže hru kedykoľvek opustiť a výhru pripísať z políčka WIN do políčka CREDIT

### Anotácia:

**0/2/3** Veľká séria sa umiestňuje v poli označenom 0/2/3 a vyžaduje 9 žetónov, ktorými sa podchycuje 17 čísel: 0/2/3 (2 ks), 4/7, 12/15, 18/21, 19/22 (po 1 ks), 25/29 (2 ks), 32/35 (1 ks).

**5/8** Malá séria sa umiestňuje v poli označenom "5/8" a vyžaduje 6 žetónov, ktorými sa podchycuje 12 čísel: 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36 po jednom kuse. Ak vyhrá jedno z obsadených čísel, vypláca sa výhra „á Cheval". Zvyšných 5 žetónov sa prehráva.

**ZERO GAME** Hazardná hra vyžaduje 4 žetóny, umiestnené takto: 0/3,12/15, 32/35, 26.

**ORPH PLAIN** Hazardná hra vyžaduje 5 žetónov, umiestnených takto: 1,6/9,14/17,17/20,31/34.

**ORPH SPLIT** Hazardná hra vyžaduje 8 žetónov, umiestnených takto: 1,6,9,14,17,20,31,34.

KOMBINÁCIE	VÝHRA
farba, párna/nepárna, 1-18/19-36	2 x n
1/3, stípec	3 x n
Dvojrad	6 x n
Štvorice	9 x n
Rad	12 x n
Dvojice	18 x n
Číslo	36 x n
n = stávka na hru	

## CRAZY FRUITS

**Základné údaje:** päťvalcová hra s hrou na päť výherných línií. Výhry sú platné zľava doprava a sprava doľava. Počas jednej hry je možné získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítavané.

**Spustenie a ukončenie hry:** Hru je možné spustiť, len ak je dostatočná suma v políčku CREDIT pre zvolenú stávkú. Po navolení stávky a stisnutí tlačidla ŠTART sa zvolená stávka odpočíta z políčka CREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, táto výhra je pripísaná do políčka WIN a je možné prejsť do hry RIZIKO. Ak hra ide v režime AUTOŠTART, výhra je automaticky prevedená z políčka WIN do políčka CREDIT a hra je považovaná za ukončenú. Ak na valcoch, po zastavení, nie je žiadna výherná kombinácia, hra je považovaná za ukončenú. Po ukončení hry je prístroj ihneď pripravený na novú hru.

JOKER a JOKER MULTI nahrádzajú všetky symboly.

Symbol JOKER MULTI násobí výhru x2.

2 symboly JOKER MULTI násobia výhru x4.

**Autoštart:** po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, dokiaľ nevyčerpá CREDIT alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**Riziko:** túto hru je možné hrať po každej víťaznej hre. Tlačidlom RIZIKO je možné prejsť do hry. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Hráč môže zvoliť, či padne kocka s červeným alebo s čiernym symbolom. Ak uhádne, suma je znásobená x2, ak nie, celá suma je stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPÍSAŤ hráč môže hru kedykoľvek opustiť a výhru pripísať z políčka WIN do políčka CREDIT.

**Bonusová hra JOKER FIELD:** hráč získa 5 FREE SPIN (otočení zdarma), ak na strednej pozícii tretieho valca padne symbol JOKER. V priebehu bonusovej hry sa všetky symboly na treťom valci zmenia na symbol JOKER a po každom odohranom FREE SPIN doplnia prípadnú výhernú kombináciu. Výhry sa sčítajú.

SYMBOL	3x	4x	5x
7	20 x n	100 x n	400 x n
Hviezda	8 x n	25 x n	100 x n
Hrozno	8 x n	25 x n	100 x n
Melón	4 x n	10 x n	40 x n
Slivka	4 x n	10 x n	40 x n
Pomaranč	4 x n	10 x n	40 x n
Citrón	2 x n	5 x n	20 x n
Čerešňa	2 x n	5 x n	20 x n
<b>n = stávka na hru</b>			

## Hra: DEMON MASTER

**Základné údaje:** trojvalcová hra s hrou na 27 výherných línií. Je možné počas jednej hry získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítané.

**Spustenie a ukončenie hry:** Hru je možné spustiť, len ak je dostatočná suma v políčku CREDIT pre zvolenú stávku. Po navolení stávky a stisnutí tlačidla ŠTART sa zvolená stávka odpočíta z políčka CREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, táto výhra je pripísaná do políčka WIN a je možné prejsť do hry RIZIKO. Ak hra ide v režime AUTOŠTART, výhra je automaticky prevedená z políčka WIN do políčka CREDIT a hra je považovaná za ukončenú. Ak na valcoch, po zastavení, nie je žiadna výherná kombinácia, hra je považovaná za ukončenú. Po ukončení hry je prístroj ihneď pripravený na novú hru.

Symbol JOKER nahrádza všetky symboly okrem DE, M, ON.  
9 rovnakých symbolov 9, 10, J alebo Q násobí výhru x2.

**Autoštart:** po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, dokiaľ nevyčerpá CREDIT alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**Riziko:** túto hru je možné hrať po každej víťaznej hre. Tlačidlom RIZIKO je možné prejsť do hry. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Hráč môže zvoliť, či padne kocka s červeným alebo s čiernym symbolom. Ak uhádne, suma je znásobená x2, ak nie, celá suma je stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPÍSAŤ hráč môže hru kedykoľvek opustiť a výhru pripísať z políčka WIN do políčka CREDIT

**Bonusová hra DEMON MASTER:** Ak na ktorejkoľvek výhernej línii padne kombinácia symbolov DE, M, ON, hráč získa 10 bonusových hier a výhru vo výške stávky. Počas týchto bonusových hier je možno získať ďalšie bonusové hry. Ak počas bonusovej hry padne kdekoľvek na línii symbol M, získaná celková výhra je vždy vynásobená x2.

SYMBOL	3x
JOKER	2500 x n
Dáma	40 x n
Kríž	20 x n
A, K	16 x n
Q, J, 10, 9	2 x n
n = stávka na hru	

## Hra: DYNAMITE 27

**Základné údaje:** trojvalcová hra s hrou na 27 výherných línií. Behom jednej hry je možné získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítavané.

**Spustenie a ukončenie hry:** Hru je možné spustiť, len ak je dostatočná suma v políčku CREDIT pre zvolenú stávkou. Po navolení stávky a stisnutí tlačidla ŠTART sa zvolená stávka odpočíta z políčka CREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, táto výhra je pripísaná do políčka WIN a je možné prejsť do hry RIZIKO. Ak hra ide v režime AUTOŠTART, výhra je automaticky prevedená z políčka WIN do políčka CREDIT a hra je považovaná za ukončenú. Ak na valcoch, po zastavení, nie je žiadna výherná kombinácia, hra je považovaná za ukončenú. Po ukončení hry je prístroj ihneď pripravený na novú hru. JOKER nahrádza všetky symboly.

**Autoštart:** po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, dokiaľ nevyčerpá CREDIT alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**Riziko:** túto hru je možné hrať po každej víťaznej hre. Tlačidlom RIZIKO je možné prejsť do hry. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Hráč môže zvoliť, či padne kocka s červeným alebo s čiernym symbolom. Ak uhádne, suma je znásobená x2, ak nie, celá suma je stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPÍSAŤ hráč môže hru kedykoľvek opustiť a výhru pripísať z políčka WIN do políčka CREDIT

**Bonusová výhra:** bonusovú výhru je možné získať, ak na strednej pozícii 1. a 3. valca padne zhodný symbol a súčasne tento symbol padne aj na ľubovoľnej pozícii 2. valca. Podľa toho, či je tento zhodný symbol na 2. valci prítomný 1x, 2x či 3x, má hráč šancu získať náhodne trojnásobnú bonusovú výhru.

Línie pre bonusovú výhru sú náhodne vylosované a naznačené na medzi-valcoch „dútnakom“.

Bonusová výhra sa spočíta so štandardnou výhrou

SYMBOL	Štandardná výhra symbol 3x	Bonusová výhra symbol 3x
7	40 x n	200 x n
HVIEZDA	16 x n	90 x n
ZVONČEK	16 x n	70 x n
HROZNO	8 x n	30 x n
MELÓN	8 x n	30 x n
SLIVKA	2 x n	8 x n
POMARANČ	2 x n	8 x n
CITRÓN	2 x n	6 x n
ČEREŠŇA	2 x n	6 x n
n = stávka na hru		



## Hra: FRUIT MACHINE 27

**Základné údaje:** trojvalcová hra s hrou na 27 výherných línií. Je možné počas jednej hry získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítané.

**Spustenie a ukončenie hry:** Hru je možné spustiť, len ak je dostatočná suma v políčku CREDIT pre zvolenú stávkú. Po navolení stávky a stisnutí tlačidla ŠTART sa zvolená stávka odpočíta z políčka CREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, táto výhra je pripísaná do políčka WIN a je možné prejsť do hry RIZIKO. Ak hra ide v režime AUTOŠTART, výhra je automaticky prevedená z políčka WIN do políčka CREDIT a hra je považovaná za ukončenú. Ak na valcoch, po zastavení, nie je žiadna výherná kombinácia, hra je považovaná za ukončenú. Po ukončení hry je prístroj ihneď pripravený na novú hru.

JOKER nahrádza všetky symboly. 9x symbol čerešne alebo 9x symbol citrón násobí výhru x2.

**Autoštart:** po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, dokiaľ nevyčerpá CREDIT alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**Riziko:** túto hru je možné hrať po každej víťaznej hre. Tlačidlom RIZIKO je možné prejsť do hry. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Hráč môže zvoliť, či padne kocka s červeným alebo s čiernym symbolom. Ak uhádne, suma je znásobená x2, ak nie, celá suma je stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPÍSAŤ hráč môže hru kedykoľvek opustiť a výhru pripísať z políčka WIN do políčka CREDIT.

**Bonusová hra:** Ak po zastavení valcov hráč v ktorejkoľvek pozícii na valcoch dostane symbol JOKER, je zvýšený bonusový výherný faktor o x1. Takto sa výherný faktor zvyšuje až do doby, keď je na valcoch získaná výhra. Po výhre je winfaktor x1. V dynamické tabuľke výhier sú čiastky zobrazené už navýšené o bonusový výherný faktor.

3x SYMBOL	WIN faktor x1	Maximálny bonusový faktor x18
JOKER	80 x n	1440 x n
Strapec	10 x n	180 x n
Melón	7 x n	126 x n
Slivka	4 x n	72 x n
Pomaranč	3 x n	54 x n
Citrón	2 x n	36 x n
Čerešňa	1 x n	18 x n
<b>n = stávka na hru</b>		

## Hra: HIGH FIVE II

**Základné údaje:** trojvalcová hra s hrou na päť výherných línií. Je možné počas jednej hry získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítané.

**Spustenie a ukončenie hazardnej hry:** Hru je možné spustiť, len ak je dostatočná suma v políčku CREDIT pre zvolenú stávkku. Po navolení stávky a stisnutí tlačidla ŠTART sa zvolená stávka odpočíta z políčka CREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, táto výhra je pripísaná do políčka WIN a je možné prejsť do hry RIZIKO. Ak hra ide v režime AUTOŠTART, výhra je automaticky prevedená z políčka WIN do políčka CREDIT a hra je považovaná za ukončenú. Ak na valcoch, po zastavení, nie je žiadna výherná kombinácia, hra je považovaná za ukončenú. Po ukončení hry je prístroj ihneď pripravený na novú hru.

JOKER nahrádza všetky symboly. Výherná línia 3 symbolov JOKER nahrádza výhernú líniu každého symbolu. Výhra je v takom prípade rovná súčtu výhier všetkých symbolov.

**Autoštart:** po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, dokiaľ nevyčerpá CREDIT alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**Riziko:** túto hru je možné hrať po každej víťaznej hre. Tlačidlom RIZIKO je možné prejsť do hry. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Hráč môže zvoliť, či padne kocka s červeným alebo s čiernym symbolom. Ak uhádne, suma je znásobená x2, ak nie, celá suma je stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPÍSAŤ hráč môže hru kedykoľvek opustiť a výhru pripísať z políčka WIN do políčka CREDIT.

**Bonusová hra GOLD LINES:** Ak hráč dostane výhru na línii rozsvieti sa mu táto línia vo výhernej tabuľke u danej výhernej kombinácie. Ak hráč u danej výhernej kombinácie rozsvieti všetky výherné línie, získa spolu s výhrou za danú kombináciu aj bonusovú čiastku uvedenú na hornej obrazovke.

3x SYMBOL	Výhra	Výhra - bonusová línia
7	30 x n	150 x n
Zvonček	20 x n	100 x n
3bar	12 x n	60 x n
2bar	8 x n	40 x n
Melón	5 x n	25 x n
Slivka	4 x n	20 x n
Pomaranč	3 x n	15 x n
Čerešňa	2 x n	10 x n
n = stávka na hru		

## Hra: HOT FACTOR

**Základné údaje:** štvorvalcová hra s hrou na 81 výherných línií. Je možné počas jednej hry získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítané.

**Spustenie a ukončenie hry:** Hru je možné spustiť, len ak je dostatočná suma v políčku CREDIT pre zvolenú stávku. Po navolení stávky a stisnutí tlačidla ŠTART sa zvolená stávka odpočíta z políčka CREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, táto výhra je pripísaná do políčka WIN a je možné prejsť do hry RIZIKO. Ak hra ide v režime AUTOŠTART, výhra je automaticky prevedená z políčka WIN do políčka CREDIT a hra je považovaná za ukončenú. Ak na valcoch, po zastavení, nie je žiadna výherná kombinácia, hra je považovaná za ukončenú. Po ukončení hry je prístroj ihneď pripravený na novú hru.

Symbol JOKER nahrádza všetky symboly .

**Autoštart:** po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, dokiaľ nevyčerpá CREDIT alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**Riziko:** túto hru je možné hrať po každej víťaznej hre. Tlačidlom RIZIKO je možné prejsť do hry. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Hráč môže zvoliť, či padne kocka s červeným alebo s čiernym symbolom. Ak uhádne, suma je znásobená x2, ak nie, celá suma je stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPÍSAŤ hráč môže hru kedykoľvek opustiť a výhru pripísať z políčka WIN do políčka CREDIT.

**Bonusová hra HOT FACTOR x2:** Každá výhra spôsobí zafarbenie písmena z názvu HOT FACTOR. Pri zafarbení celého názvu bonusovej hry je následná výhra vynásobená x2.

SYMBOL	4x
JOKER	120 x n
2BAR	60 x n
Hviezda	40 x n
Melón	20 x n
Zvonček	8 x n
Slivka	4 x n
Pomaranč	4 x n
DOLLAR	2 x n
Čerešňa	2 x n
<b>n = stávka na hru</b>	

## Hra: HOTLINES 34

**Základné údaje:** päťvalcová hra s hrou na 34 výherných línií. Počas jednej hry je možné získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítavané. Výhry sú platné zľava doprava a sprava doľava.

**Spustenie a ukončenie hry:** Hru je možné spustiť, len ak je dostatočná suma v políčku CREDIT pre zvolenú stávkou. Po navolení stávky a stisnutí tlačidla ŠTART sa zvolená stávka odpočíta z políčka CREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, táto výhra je pripísaná do políčka WIN a je možné prejsť do hry RIZIKO. Ak hra ide v režime AUTOŠTART, výhra je automaticky prevedená z políčka WIN do políčka CREDIT a hra je považovaná za ukončenú. Ak na valcoch, po zastavení, nie je žiadna výherná kombinácia, hra je považovaná za ukončenú. Po ukončení hry je prístroj ihneď pripravený na novú hru.

JOKER nahrádza všetky symboly okrem symbolu HOTLINES.

**Autoštart:** po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, dokiaľ nevyčerpá CREDIT alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**Riziko:** túto hru je možné hrať po každej víťaznej hre. Tlačidlom RIZIKO je možné prejsť do hry. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Hráč môže zvoliť, či padne kocka s červeným alebo s čiernym symbolom. Ak uhádne, suma je znásobená x2, ak nie, celá suma je stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPÍSAŤ hráč môže hru kedykoľvek opustiť a výhru pripísať z políčka WIN do políčka CREDIT.

SYMBOL	3x	4x	5x
JOKER	-	-	50 x n
2-BAR	5 x n	15 x n	40 x n
Hviezda	4 x n	12 x n	30 x n
Melón	3 x n	9 x n	20 x n
Zvonček, slivka	2 x n	6 x n	15 x n
Pomaranč, citrón, čerešňa	1 x n	3 x n	8 x n
<b>n = stávka na hru</b>			

**Bonusová výhra FREEWINS:** hráč získa 1, 4, 5 alebo až 6 týchto voľných výhier, ak po zastavení valcov padne súčasne na prvom a piatom valci symbol HOTLINES. Počet získaných výhier závisí na pozíciách symbolu HOTLINES. V priebehu bonusovej výhry FREEWINS sú symboly na výherných líniách dopĺňané (nahradené) najvyšším výherným symbolom na danej línii. Všetky symboly na línii/líniách vymedzených symbolmi HOTLINES sa premenia na symboly z najväčšou hodnotou. Hráč tak automaticky získa výhru za 5 týchto symbolov.

Pozícia symbolu HOTLINES na 1. a 5. valci	Získané FREEWINS
1 - 1	5
1 - 2	4
1 - 3	1
2 - 1	4
2 - 2	6
2 - 3	4
3 - 1	1
3 - 2	4
3 - 3	5

Príklad bonusovej výhry FREEWINS:

	čerešňa		čerešňa	
2-BAR		JOKER		slivka
	pomaranč		citrón	
čerešňa		citrón		HOTLINES
	čerešňa		pomaranč	
HOTLINES		čerešňa		pomaranč
	hviezda		hviezda	

**Hráč získava 4 FREEWINS:**

Línia: 3-3-3-3-2 – najvyšší symbol je pomaranč

Línia: 3-4-3-3-2 – najvyšší symbol je hviezda

Línia: 3-3-2-3-2 – najvyšší symbol je citrón alebo pomaranč

Línia: 3-3-2-2-2 – najvyšší symbol je citrón

## Hra: JOKER PLUS II

**Základné údaje:** trojvalcová hra s hrou na 27 výherných línií. Je možné počas jednej hry získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítané.

**Spustenie a ukončenie hry:** Hru je možné spustiť, len ak je dostatočná suma v políčku CREDIT pre zvolenú stávkú. Po navolení stávky a stisnutí tlačidla ŠTART sa zvolená stávka odpočíta z políčka CREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, táto výhra je pripísaná do políčka WIN a je možné prejsť do hry RIZIKO. Ak hra ide v režime AUTOŠTART, výhra je automaticky prevedená z políčka WIN do políčka CREDIT a hra je považovaná za ukončenú. Ak na valcoch, po zastavení, nie je žiadna výherná kombinácia, hra je považovaná za ukončenú. Po ukončení hry je prístroj ihneď pripravený na novú hru.

JOKER nahrádza všetky symboly.

9x symbol čerešne alebo DOLLAR alebo pomaranč alebo slivka vynásobí výhru x2.

Výherná línia 3 symbolov JOKER nahrádza výhernú líniu každého symbolu. Výhra je v takom prípade rovná súčtu bonusových výhier všetkých symbolov.

**Autoštart:** po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, dokiaľ nevyčerpá CREDIT alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**Riziko:** túto hru je možné hrať po každej víťaznej hre. Tlačidlom RIZIKO je možné prejsť do hry. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Hráč môže zvoliť, či padne kocka s červeným alebo s čiernym symbolom. Ak uhádne, suma je znásobená x2, ak nie, celá suma je stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPÍSAŤ hráč môže hru kedykoľvek opustiť a výhru pripísať z políčka WIN do políčka CREDIT.

SYMBOL	3x	3x - pri doplnení línie JOKERom
sedmička	40 x n	60 x n
Zvonček	20 x n	30 x n
Strapec	16 x n	24 x n
2bar	16 x n	24 x n
Čerešňa	2 x n	3 x n
DOLLAR	2 x n	3 x n
Pomaranč	2 x n	3 x n
Slivka	2 x n	3 x n
n = stávka na hru		

## Hra: JOKER STRONG

**Základné údaje:** päťvalcová hra s hrou na päť výherných línií. Výhry sú platné zľava doprava a sprava doľava. Je možné počas jednej hry získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítané.

**Spustenie a ukončenie hry:** Hru je možné spustiť, len ak je dostatočná suma v políčku CREDIT pre zvolenú stávku. Po navolení stávky a stisnutí tlačidla ŠTART sa zvolená stávka odpočíta z políčka CREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, táto výhra je pripísaná do políčka WIN a je možné prejsť do hry RIZIKO. Ak hra ide v režime AUTOŠTART, výhra je automaticky prevedená z políčka WIN do políčka CREDIT a hra je považovaná za ukončenú. Ak na valcoch, po zastavení, nie je žiadna výherná kombinácia, hra je považovaná za ukončenú. Po ukončení hry je prístroj ihneď pripravený na novú hru.

JOKER nahrádza všetky symboly okrem SCATTER.

15x symbol citrón alebo slivka alebo čerešňa alebo pomaranč násobí výhru x2.

**Autoštart:** po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, dokiaľ nevyčerpá CREDIT alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**Riziko:** túto hru je možné hrať po každej víťaznej hre. Tlačidlom RIZIKO je možné prejsť do hry. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Hráč môže zvoliť, či padne kocka s červeným alebo s čiernym symbolom. Ak uhádne, suma je znásobená x2, ak nie, celá suma je stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPÍSAŤ hráč môže hru kedykoľvek opustiť a výhru pripísať z políčka WIN do políčka CREDIT.

**Bonusová hra JOKER ROUND:** hra je automaticky spustená, ak hráč dostane na druhej línii, tretieho valca symbol JOKER. Symbol JOKER obehne obvod valcov po prvej línii, prvý a piaty valec druhej línii, tretej línii a doplní prípadné výherné kombinácie. Po ukončení bonusovej hry sa uprostred obrazovky ukáže okno s celkovou výhrou z bonusovej hry.

symbol	2x	3x	4x	5x
7	-	20 x n	200 x n	1000 x n
SCATTER	-	5 x n	20 x n	200 x n
Melón	-	10 x n	40 x n	100 x n
Strapec	-	10 x n	40 x n	100 x n
Pomaranč	-	4 x n	10 x n	40 x n
Slivka	-	4 x n	10 x n	40 x n
Citrón	-	4 x n	10 x n	40 x n
Čerešňa	1 x n	4 x n	10 x n	40 x n
<b>n = stávka na hru</b>				

## Hra: JOKER STAR 81

**Základné údaje:** štvorvalcová hra s hrou na 81 výherných línii. Počas jednej hry je možné získať výhru na viacerých výherných líniiach, to znamená, že výhry sú sčítané. Výhry sú platné zľava doprava, aj sprava doľava.

**Spustenie a ukončenie hry:** Hru je možné spustiť, len ak je dostatočná suma v políčku CREDIT pre zvolenú stávku. Po navolení stávky a stisnutí tlačidla ŠTART sa zvolená stávka odpočíta z políčka CREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, táto výhra je pripísaná do políčka WIN a je možné prejsť do hry RIZIKO. Ak hra ide v režime AUTOŠTART, výhra je automaticky prevedená z políčka WIN do políčka CREDIT a hra je považovaná za ukončenú. Ak na valcoch, po zastavení, nie je žiadna výherná kombinácia, hra je považovaná za ukončenú. Po ukončení hry je prístroj ihneď pripravený na novú hru.

Zelený symbol KAJOT JOKER BAR = JOKER nahrádza akýkoľvek symbol.

1x symbol KAJOT JOKER BAR = výhra x2.

2x symbol KAJOT JOKER BAR = výhra x4.

3x symbol KAJOT JOKER BAR = výhra x8.

**Autoštart:** po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, dokiaľ nevyčerpá CREDIT alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**Riziko:** túto hru je možné hrať po každej víťaznej hre. Tlačidlom RIZIKO je možné prejsť do hry. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Hráč môže zvoliť, či padne kocka s červeným alebo s čiernym symbolom. Ak uhádne, suma je znásobená x2, ak nie, celá suma je stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPÍSAŤ hráč môže hru kedykoľvek opustiť a výhru pripísať z políčka WIN do políčka CREDIT

SYMBOL	3x	4x
KAJOT JOKER BAR	-	1 500 x n
7	16 x n	160 x n
HVIEZDA	6 x n	60 x n
HROZNO	4 x n	40 x n
MELÓN	2 x n	8 x n
SLIVKA	1 x n	4 x n
POMARANČ	1 x n	4 x n
CITRÓN	1 x n	2 x n
ČEREŠŇA	1 x n	2 x n
<b>n = stávka na hru</b>		

## Hra: LOST RELICS

**Základné údaje:** 4-valcová hazardná hra s hrou na 81 pevných výherných línií. Počas jednej hazardnej hry je možné získať výhru vo viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sa spočítajú.

**Spustenie a ukončenie hazardnej hry:** Hru je možné spustiť, len ak je dostatočná suma v políčku CREDIT pre zvolenú stávku. Po navolení stávky a stisnutí tlačidla ŠTART sa zvolená stávka odpočíta z políčka CREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, táto výhra je pripísaná do políčka WIN a je možné prejsť do hry RIZIKO. Ak hra ide v režime AUTOŠTART, výhra je automaticky prevedená z políčka WIN do políčka CREDIT a hra je považovaná za ukončenú. Ak na valcoch, po zastavení, nie je žiadna výherná kombinácia, hra je považovaná za ukončenú. Po ukončení hry je prístroj ihneď pripravený na novú hru.

**Pridržanie valcov:** Hráč má možnosť za istých podmienok pridržať na jedno otočenie jeden až tri valce. Možno tak urobiť po otočke, ktorá nebola výherná a súčasne po otočke kde nebolo pridržanie použité.

**Autoštart:** po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, dokiaľ nevyčerpá CREDIT alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.



**Riziko:** túto hru je možné hrať po každej víťaznej hre. Tlačidlom RIZIKO je možné prejsť do hry. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Hráč môže zvoliť, či padne kocka s červeným alebo s čiernym symbolom. Ak uhádne, suma je znásobená x2, ak nie, celá suma je stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPÍSAŤ hráč môže hru kedykoľvek opustiť a výhru pripísať z políčka WIN do políčka CREDIT.

**Bonusová hra Relikvie:** Bonusovú hru spúšťa kombinácia štyroch rovnakých symbolov, keď prvý a posledný sa nachádza na strednej pozícii prvého a štvrtého valca, a zvyšné dva na ľubovoľnej pozícii druhého a tretieho valca. Počas bonusovej hry, dôjde k preskupeniu len na tri valce. Otočenie stredného valca v bonusovej hre je zadarmo. Výhru určujú náhodne výhybky medzi prvým a druhým, druhým a tretím valcom.

SYMBOL	Štandardná výhra symbol 4x	Bonusová výhra symbol 3x
Prsteň	80 x n	240 x n
Ohyzd	20 x n	60 x n
Umrľcia lebka	8 x n	24 x n
Prilba	4 x n	12 x n
Obelisk/Drak	2 x n	6 x n
Ruka/ Štít	1 x n	3x n
<b>n = stávka na hru</b>		

## Hra: LONDON PUB

**Základné údaje:** štvorvalcová hra s hrou na 81 výherných línií. Počas jednej hry je možné získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítané.

**Spustenie a ukončenie hry:** Hru je možné spustiť, len ak je dostatočná suma v políčku CREDIT pre zvolenú stávku. Po navolení stávky a stisnutí tlačidla ŠTART sa zvolená stávka odpočíta z políčka CREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, táto výhra je pripísaná do políčka WIN a je možné prejsť do hry RIZIKO. Ak hra ide v režime AUTOŠTART, výhra je automaticky prevedená z políčka WIN do políčka CREDIT a hra je považovaná za ukončenú. Ak na valcoch, po zastavení, nie je žiadna výherná kombinácia, hra je považovaná za ukončenú. Po ukončení hry je prístroj ihneď pripravený na novú hru.

**Autoštart:** po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, dokiaľ nevyčerpá CREDIT alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**Riziko:** túto hru je možné hrať po každej víťaznej hre. Tlačidlom RIZIKO je možné prejsť do hry. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Hráč môže zvoliť, či padne kocka s červeným alebo s čiernym symbolom. Ak uhádne, suma je znásobená x2, ak nie, celá suma je stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPÍSAŤ hráč môže hru kedykoľvek opustiť a výhru pripísať z políčka WIN do políčka CREDIT.

**Bonusová hra BONUS TIME:** bonusovú hru BONUS TIME spúšťajú 4 symboly hodín na strednej línii. Počas bonusovej hry zadarmo je hodnota v políčku WIN vynásobená od 1x až 12x (podľa hodnoty na hodinách).

SYMBOL	4x
ZVONČEK	80 x n
7-ČERVENÁ, 7-ZELENÁ	20 x n
HODINY	4 x n
2-BAR, 3-BAR	4 x n
FAJKA	2 x n
PIVO, WHISKY	1 x n
<b>n = stávka na hru</b>	

## Hra: LUCKY BAR

**Základné údaje:** päťvalcová hra s hrou na 5 výherných línii. Počas jednej hry je možné získať výhru na viacerých výherných líniiach, to znamená, že výhry sú sčítavané. Výhry sú platné zľava doprava, sprava doľava a na troch stredných valcoch aj samostatne.

**Spustenie a ukončenie hry:** Hru je možné spustiť, len ak je dostatočná suma v políčku CREDIT pre zvolenú stávku. Po navolení stávky a stisnutí tlačidla ŠTART sa zvolená stávka odpočíta z políčka CREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, táto výhra je pripísaná do políčka WIN a je možné prejsť do hry RIZIKO. Ak hra ide v režime AUTOŠTART, výhra je automaticky prevedená z políčka WIN do políčka CREDIT a hra je považovaná za ukončenú. Ak na valcoch, po zastavení, nie je žiadna výherná kombinácia, hra je považovaná za ukončenú. Po ukončení hry je prístroj ihneď pripravený na novú hru.

JOKER nahrádza akýkoľvek symbol

**Autoštart:** po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, dokiaľ nevyčerpá CREDIT alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**Riziko:** túto hru je možné hrať po každej víťaznej hre. Tlačidlom RIZIKO je možné prejsť do hry. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Hráč môže zvoliť, či padne kocka s červeným alebo s čiernym symbolom. Ak uhádne, suma je znásobená x2, ak nie, celá suma je stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPÍSAŤ hráč môže hru kedykoľvek opustiť a výhru pripísať z políčka WIN do políčka CREDIT.

**Bonusová hra LUCKY:** ak padne na akomkoľvek valci symbol JOKER, rozsvieti sa políčko JOKER na rovnakej pozícii nad týmto valcom. Po rozsvietení všetkých troch políčok JOKER v ukazovateli nad valcom sa spustí bonusová hra LUCKY. Hráč získa 5x FREE SPIN (otáčanie zdarma). Počas tejto bonusovej hry sa všetky symboly na valci, nad ktorým sú zobrazené 3 políčka JOKER, zmenia v symbol JOKER, ktorý dopĺňa prípadnú výhernú kombináciu na líniu.

SYMBOL	3x	4x	5x
HVIEZDA	20 x n	80 x n	400 x n
1-BAR, 2-BAR	8 x n	20 x n	100 x n
7-ČERVENÁ, 7-MODRÁ	6 x n	10 x n	60 x n
SLIVKA, POMARANČ	4 x n	6 x n	20 x n
ČEREŠŇA, DOLLAR	2 x n	4 x n	10 x n
n = stávka na hru			

## Hra: RING OF FIRE XL

**Základné údaje:** päťvalcová hra s hrou na päť výherných línií. Výhry sú platné zľava doprava. Počas jednej hry je možné získať výhru vo viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítané.

**Spustenie a ukončenie hry:** Hru je možné spustiť, len ak je dostatočná suma v políčku CREDIT pre zvolenú stávku. Po navolení stávky a stisnutí tlačidla ŠTART sa zvolená stávka odpočíta z políčka CREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, táto výhra je pripísaná do políčka WIN a je možné prejsť do hry RIZIKO. Ak hra ide v režime AUTOŠTART, výhra je automaticky prevedená z políčka WIN do políčka CREDIT a hra je považovaná za ukončenú. Ak na valcoch, po zastavení, nie je žiadna výherná kombinácia, hra je považovaná za ukončenú. Po ukončení hry je prístroj ihneď pripravený na novú hru.

**Autoštart:** po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, dokiaľ nevyčerpá CREDIT alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**Riziko:** túto hru je možné hrať po každej víťaznej hre. Tlačidlom RIZIKO je možné prejsť do hry. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Hráč môže zvoliť, či padne kocka s červeným alebo s čiernym symbolom. Ak uhádne, suma je znásobená x2, ak nie, celá suma je stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPÍSAŤ hráč môže hru kedykoľvek opustiť a výhru pripísať z políčka WIN do políčka CREDIT.

**Bonusová hra HOTGAMES:** 3 a viac symbolov RING OF FIRE aktivuje výber bonusových hier HOTGAMES. Hráč má možnosť zvoliť jeden zo symbolov, pod ktorým môže byť ukrytých 10 až 90 HOTGAMES. Stávka na túto bonusovú hru je 10 eurocentov. Výhry sa riadia platnou výhernou tabuľkou pre túto hru, t.j. výherná tabuľka zo stávky, v ktorej bola bonusová hra pridelená, znásobená x3.

**Počítadlo:** počítadlo v ľavom hornom rohu znázorňuje aktuálny počet hier, v ktorých za sebou nebola pridelená výhra. Počítadlo v pravom hornom rohu znázorňuje aktuálny počet hier, v ktorých za sebou nebola pridelená výhra HOTGAMES.

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
9	2 x n	3 x n	10 x n	40 x n
10, J, Q	-	3 x n	10 x n	40 x n

CITRÓN, POMARANČ	-	6 x n	30 x n	100 x n
ČEREŠŇA	-	8 x n	40 x n	160 x n
RING OF FIRE	2 x n	5 x n	20 x n	500 x n
A, K	-	4 x n	20 x n	50 x n
MELÓN, SLIVKA	2 x n	10 x n	50 x n	300 x n
DIABOL (JOKER)	2 x n	50 x n	500 x n	1800 x n
<b>n = stávka na hru</b>				

## Hra: SEXY ESCORT

**Základné údaje:** Päťvalcová hra s hrou na 5 výherných líniách. Výhry sú platné zľava doprava okrem symbolu SCATTER (Hviezda), ktorý platí kdekoľvek na valcoch. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii. Je možné behom jednej hry získať výhru na viac výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítané. Táto výhra môže byť potom znásobená alebo stratená pri hraní hazardnej hry RIZIKO.

**Spustenie a ukončenie hazardnej hry:** Hru je možné spustiť, len ak je dostatočná suma v políčku CREDIT pre zvolenú stávku. Po navolení stávky a stisnutí tlačidla ŠTART sa zvolená stávka odpočíta z políčka CREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, táto výhra je pripísaná do políčka WIN a je možné prejsť do hry RIZIKO. Ak hra ide v režime AUTOŠTART, výhra je automaticky prevedená z políčka WIN do políčka CREDIT a hra je považovaná za ukončenú. Ak na valcoch, po zastavení, nie je žiadna výherná kombinácia, hra je považovaná za ukončenú. Po ukončení hry je prístroj ihneď pripravený na novú hru.

Symbol WILD nahrádza symboly okolo seba v smere kríža (okrem symbolov SCATTER (Hviezda) a MYSTERY GAME) na symboly WILD a nahrádza akýkoľvek iný symbol okrem symbolov SCATTER (Hviezda) a MYSTERY GAME.

1x WILD na výhernej línii = výhra x2

2x WILD na výhernej línii = výhra x3

3x WILD na výhernej línii = výhra x4

4x WILD na výhernej línii = výhra x5

**Autoštart:** po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, dokiaľ nevyčerpá CREDIT alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**Riziko:** túto hru je možné hrať po každej víťaznej hre. Tlačidlom RIZIKO je možné prejsť do hry. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Hráč môže zvoliť, či padne kocka s červeným alebo s čiernym symbolom. Ak uhádne, suma je znásobená x2, ak nie, celá suma je stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPÍSAŤ hráč môže hru kedykoľvek opustiť a výhru pripísať z políčka WIN do políčka CREDIT.

### Bonusová hra MYSTERY GAME:

Bonusovú hru spúšťa 3, 4 alebo 5 symbolov MYSTERY GAME kdekoľvek na valcoch. Počet získaných symbolov MYSTERY GAME má vplyv na maximálnu možnú dosiahnuteľnú výhru. Výšku výhry určuje násobok, ktorý si hráč vylosuje na losovacom bubne. Výhra je súčinom vylosovaného násobku a aktuálnej stávky.

SYMBOL	3x	4x	5x
Kríže, Káro	1 x n	2 x n	4 x n
Srdce, Píka	2 x n	4 x n	8 x n
\$	4 x n	8 x n	30 x n
SCATTER (Hviezda)	5 x n	10 x n	50 x n
Dievča ružové	10 x n	50 x n	150 x n

Dievča modré	20 x n	100 x n	500 x n
n = stávka na hru			

**Výherná tabuľka bonusovej hry MYSTERY GAME:**

Počet získaných symbolov MYSTERY GAME	Vylosovateľný násobok stávky na hru na losovacom bubne							
3	10	20	24	28	32	36	40	50
4	20	40	60	80	100	120	160	200
5	40	80	120	160	200	300	400	600

**Hra: SIMPLY THE BEST 27**

**Základné údaje:** trojvalcová hra s hrou na 27 výherných línií. Behom jednej hry je možné získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítavané.

**Spustenie a ukončenie hry:** Hru je možné spustiť, len ak je dostatočná suma v políčku CREDIT pre zvolenú stávku. Po navolení stávky a stisnutí tlačidla ŠTART sa zvolená stávka odpočíta z políčka CREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, táto výhra je pripísaná do políčka WIN a je možné prejsť do hry RIZIKO. Ak hra ide v režime AUTOŠTART, výhra je automaticky prevedená z políčka WIN do políčka CREDIT a hra je považovaná za ukončenú. Ak na valcoch, po zastavení, nie je žiadna výherná kombinácia, hra je považovaná za ukončenú. Po ukončení hry je prístroj ihneď pripravený na novú hru.

JOKER nahrádza všetky symboly.

**Autoštart:** po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, dokiaľ nevyčerpá CREDIT alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**Riziko:** túto hru je možné hrať po každej víťaznej hre. Tlačidlom RIZIKO je možné prejsť do hry. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Hráč môže zvoliť, či padne kocka s červeným alebo s čiernym symbolom. Ak uhádne, suma je znásobená x2, ak nie, celá suma je stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPÍSAŤ hráč môže hru kedykoľvek opustiť a výhru pripísať z políčka WIN do políčka CREDIT.

**Bonusová hra (FREE SPIN):** hráč získava 5 týchto hier, ak padnú tri symboly CHERRY BONUS na strednej pozícii valcov a 15 týchto hier, ak padnú tri symboly HVIEZDA na strednej pozícii valcov. Počet bonusových hier odohraných a k odohraniu je znázornený v informačnej lište. Pri bonusovej hre sa zmení farba pozadia valcov. Počas bonusových hier je možné získať ďalšie bonusové hry.

SYMBOL	3x
MELÓN	16 x n
CHERRY	2 x n
DOLAR	2 x n
POMARANČ	2 x n
SLIVKA	2 x n

ZVONČEK	16 x n
HVIEZDA	20 x n
BAR	40 x n
KAJOT JOKER	60 x n
<b>n = stávka na hru</b>	

## Hra: SUPER LINES 2

**Základné údaje:** štvorvalcová hra s hrou na jedenásť výherných línií. Je možné počas jednej hry získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítané.

Výhra je platná, len ak sú získané rovnaké symboly na celej výhernej línii. Znárodnenie jednotlivých výherných línií je zobrazené vždy při spustení hry a zmene stávky.

**Spustenie a ukončenie hry:** Hru je možné spustiť, len ak je dostatočná suma v políčku CREDIT pre zvolenú stávku. Po navolení stávky a stisnutí tlačidla ŠTART sa zvolená stávka odpočíta z políčka CREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, táto výhra je pripísaná do políčka WIN a je možné prejsť do hry RIZIKO. Ak hra ide v režime AUTOŠTART, výhra je automaticky prevedená z políčka WIN do políčka CREDIT a hra je považovaná za ukončenú. Ak na valcoch, po zastavení, nie je žiadna výherná kombinácia, hra je považovaná za ukončenú. Po ukončení hry je prístroj ihneď pripravený na novú hru.

**Autoštart:** po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, dokiaľ nevyčerpá CREDIT alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**Riziko:** túto hru je možné hrať po každej víťaznej hre. Tlačidlom RIZIKO je možné prejsť do hry. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Hráč môže zvoliť, či padne kocka s červeným alebo s čiernym symbolom. Ak uhádne, suma je znásobená x2, ak nie, celá suma je stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPÍSAŤ hráč môže hru kedykoľvek opustiť a výhru pripísať z políčka WIN do políčka CREDIT.

**Bonusový násobok výhry x2, x3, x4 v informačnom políčku NEXT WIN:** V prípade že je rozsvietené políčko x2, x3, x4 najbližšia dosiahnutá výhra je vynásobená príslušným win faktorom.

SYMBOL	2x	3x	4x
JOKER	30 x n	60 x n	120 x n
2BAR	25 x n	50 x n	100 x n
Hviezda	10 x n	20 x n	40 x n
Melón	8 x n	16 x n	32 x n
Zvonček	8 x n	16 x n	32 x n
Citrón	1 x n	2 x n	4 x n
Pomaranč	1 x n	2 x n	4 x n
Slivka	1 x n	2 x n	4 x n
Čerešňa	1 x n	2 x n	4 x n

n = stávka na hru
-------------------

## Hra: VEGAS 27

**Základné údaje:** trojvalcová hra s hrou na 27 výherných línií. Počas jednej hry je možné získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítané.

**Spustenie a ukončenie hry:** Hru je možné spustiť, len ak je dostatočná suma v políčku CREDIT pre zvolenú stávku. Po navolení stávky a stisnutí tlačidla ŠTART sa zvolená stávka odpočíta z políčka CREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, táto výhra je pripísaná do políčka WIN a je možné prejsť do hry RIZIKO. Ak hra ide v režime AUTOŠTART, výhra je automaticky prevedená z políčka WIN do políčka CREDIT a hra je považovaná za ukončenú. Ak na valcoch, po zastavení, nie je žiadna výherná kombinácia, hra je považovaná za ukončenú. Po ukončení hry je prístroj ihneď pripravený na novú hru.

Symbol JOKER nahrádza všetky symboly okrem VE, GAS, 27.

9 rovnakých symbolov slivka, pomaranč, citrón alebo čerešňa násobí výhru x2.

**Autoštart:** po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, dokiaľ nevyčerpá CREDIT alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**Riziko:** túto hru je možné hrať po každej víťaznej hre. Tlačidlom RIZIKO je možné prejsť do hry. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Hráč môže zvoliť, či padne kocka s červeným alebo s čiernym symbolom. Ak uhádne, suma je znásobená x2, ak nie, celá suma je stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPÍSAŤ hráč môže hru kedykoľvek opustiť a výhru pripísať z políčka WIN do políčka CREDIT.

**Bonusová hra VEGAS 27:** Ak na ktorejkoľvek výhernej línii padne kombinácia symbolov VE, GAS, 27, hráč získa 10 bonusových hier a výhru vo výške stávky. Počas týchto bonusových hier je možno získať ďalšie bonusové hry. Ak počas bonusovej hry padne kdekoľvek na línii symbol GAS, získaná celková výhra je vždy vynásobená x2

SYMBOL	3x
JOKER	200 x n
2-BAR	40 x n
HVIEZDA	20 x n
MELÓN, ZVONČEK	16 x n
SLIVKA, POMARANČ, CITRÓN, ČEREŠŇA	2x n
n = stávka na hru	

## Hra: WILD BANK

**Základné údaje:** päťvalcová hra s hrou na päť výherných línií. Výhry sú platné zľava doprava alebo sprava doľava okrem symbolu SCATTER (mince), ktorý platí kdekoľvek na obrazovke. Behom jednej hry je možné získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítavané. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línií.

**Spustenie a ukončenie hry:** Hru je možné spustiť, len ak je dostatočná suma v políčku CREDIT pre zvolenú stávkú. Po navolení stávky a stisnutí tlačidla ŠTART sa zvolená stávka odpočíta z políčka CREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, táto výhra je pripísaná do políčka WIN a je možné prejsť do hry RIZIKO. Ak hra ide v režime AUTOŠTART, výhra je automaticky prevedená z políčka WIN do políčka CREDIT a hra je považovaná za ukončenú. Ak na valcoch, po zastavení, nie je žiadna výherná kombinácia, hra je považovaná za ukončenú. Po ukončení hry je prístroj ihneď pripravený na novú hru.

Symbol WILD (štít) nahrádza všetky symboly okrem symbolu SCATTER (mince), na celom danom valci mení všetky symboly na symbol WILD (štít) a dopĺňa prípadnú výhernú kombináciu na línií. Pokiaľ na valcoch nie je momentálne žiadna kombinácia na doplnenie, symbol WILD (štít) zostáva na danej pozícii aj v ďalších otočkách až do doby, kedy sa stane súčasťou nejakej výhernej kombinácie.

Výhra na líniu so symbolom WILD = výhra x2.

**Autoštart:** po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre, dokiaľ nevyčerpá CREDIT alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**Riziko:** túto hru je možné hrať po každej víťaznej hre. Tlačidlom RIZIKO je možné prejsť do hry. Hrá sa o sumu v políčku WIN. Hráč môže zvoliť, či padne kocka s červeným alebo s čiernym symbolom. Ak uhádne, suma je znásobená x2, ak nie, celá suma je stratená. Ak padne modrý symbol, hráč už nemôže čiastku v políčku WIN stratiť. Tlačidlom PRIPÍSAŤ hráč môže hru kedykoľvek opustiť a výhru pripísať z políčka WIN do políčka CREDIT.

SYMBOL	3x	4x	5x
SCATTER - mince	1 x n	2 x n	4 x n
3-BAR	5 x n	8 x n	20 x n
Hodinky	3 x n	4 x n	8 x n
Červená-7, Modrá-7	3 x n	4 x n	8 x n
Platobná karta, Zlato	2 x n	3 x n	6 x n
Čokoláda, Matterhorn	1 x n	2 x n	4 x n
n = stávka na hru			