

Schválené: 27.9.2021
Vyhlásené: 29.9.2021
Účinnosť: 01.1.2022

Mestské zastupiteľstvo vo Zvolene v zmysle § 6 ods. 1, § 11 ods. 4 písm. g) zákona č. 369/1990 Zb. o obecnom zriadení v znení neskorších predpisov a § 79 ods. 7 zákona č. 30/2019 Z. z. o hazardných hrách a o zmene a doplnení niektorých zákonov, schválilo toto

Všeobecne záväzné nariadenie Mesta Zvolen č.206 o zákaze prevádzkovania hazardných hier na území mesta Zvolen v stanovených dňoch roka 2022

§ 1 Účel nariadenia

1. Účelom tohto všeobecne záväzného nariadenia je ustanoviť dátumy dní, počas ktorých je v roku 2022 zakázané prevádzkovať hazardné hry na území mesta Zvolen.

§ 2 Zákaz prevádzkovania hazardných hier na území mesta Zvolen

1. Na území mesta Zvolen je v dňoch 1.1. (Nový rok), 06.01. (Zjavenie Pána - Traja králi a vianočný sviatok pravoslávnych kresťanov), 16.4. (Veľkonočná sobota), 17.4. (Veľkonočná nedeľa), 08.05. (Deň víťazstva nad fašizmom), 05.07. (Sviatok sv. Cyrila a Metoda), 29.08. (Výročie Slovenského národného povstania), 01.09. (Deň Ústavy Slovenskej republiky), 15.09. (Sviatok Sedembolestnej Panny Márie), 01.11. (Sviatok všetkých svätých), 17.11. (Deň boja za slobodu a demokraciu), 26.12. (Druhý sviatok vianočný) zakázané prevádzkovať v herniach a kasinách:

- a) stolové hry,
- b) hazardné hry na výherných prístrojoch,
- c) hazardné hry na termináloch videohier,
- d) hazardné hry na technických zariadeniach obsluhovaných priamo hráčmi,
- e) hazardné hry na iných technických zariadeniach a
- f) bingo.

2. Zákaz sa nevzťahuje na prevádzkovanie internetových hier v zmysle § 30 zákona č. 30/2019 Z.z. o hazardných hrách a o zmene a doplnení niektorých zákonov.

§ 3 Kontrola

1. Vykonávať kontrolu tohto nariadenia sú oprávnení:

- a) poverení zamestnanci Mesta Zvolen,
- b) príslušníci mestskej polície Mesta Zvolen

§ 4 Záverečné ustanovenia

1. Toto všeobecne záväzné nariadenie bolo schválené Uznesením Mestského zastupiteľstva vo Zvolene č.119/2021 dňa 27.9.2021 a nadobúda účinnosť dňa 01.01.2022.

Ing. Lenka Balkovičová
primátorka