

## HERNÝ PLÁN: V.SKEURO-GLT GP (KAJOT GREEN PLANET)

### SLOVENSKÁ REPUBLIKA

TERMINÁL *V.SKEURO-GLT GP* MÔŽE OBSAHOVAŤ VŠETKY ALEBO LEN NIEKTORÉ Z NIŽŠIE UVEDENÝCH HAZARDNÝCH HIER PODĽA VÝBERU A NASTAVENÍ PREVÁDZKOVATEĽA:

9 STARS PLUS  
ALCHEMY  
JOKER 27 PLUS  
JOKER BOOM PLUS  
KAJOT POKER  
KAJOT ROULETTE  
MONSTER SLOTS  
SUPER JOKER 40  
VIKINGS

## HERNÝ PLÁN A POPIS HRY

## POPIS HRY

### 1. Základné ustanovenia

1. Systém videohier tvoria: terminály, centrálny počítačový systém (ďalej len CPS), záložný počítačový systém (ďalej len ZPS), koncové zariadenia umožňujúce on-line prístup a elektronické komunikačné siete.
2. Jednotlivé terminály sú obsluhované samotným hráčom, pričom nad priebehom hazardnej hry je prostredníctvom CPS alebo ZPS umožnená stála kontrola pracovníkom prevádzkovateľa, prípadne tiež orgánom oprávneným vykonávať dozor.
3. Vo všetkých hazardných hrách systému videohier KAJOT GLT – Herný Systém rozhoduje o výhre výlučne náhoda. Výherné kombinácie žrebuje CPS.
4. CPS alebo ZPS umožňuje uschovávať kontrolné záznamy o všetkých termináloch. Terminály sú automaticky nefunkčné v prípade odpojenia od CPS alebo ZPS.
5. Terminály prijímajú hotovosť. Hráč má možnosť akumulovať a vyhrať kredity. Terminál vytlačí výherný tiket, ktorý si hráč môže dať vyplatiť priamo pokladňou prevádzky alebo spoločnosťou **Gematic s.r.o.**
6. Hranie na termináloch je povolené len počas otváracích hodín prevádzky, kde je terminál umiestnený a to osobám starším ako 18 rokov. Osobám do 18 rokov a zamestnancom spoločnosti **Gematic s.r.o.**, je hranie na termináloch zakázané.
7. Terminál umožňuje prerušenie hazardnej hry bez možnosti začať novú hazardnú hru, v prípade jeho poruchy, alebo odpojenia od CPS alebo ZPS a zároveň vyplatenie výhry, ak bola dosiahnutá pred prerušením hazardnej hry, alebo vrátenie vkladu z prerušenej hazardnej hry. Pri poruche terminálu spôsobenej hráčom, vklady do terminálu prepadajú v prospech spoločnosti **Gematic s.r.o.**. Pri poruche **nespôsobenej** hráčom, sú vklady do hazardnej hry vrátené.
8. Hráč uzatvorením stávky na termináli potvrdzuje, že sa zoznámil s týmto herným plánom a riadi sa ním. Pri sporoch vyplývajúcich z uzavretých stávok sa neprihliada na tvrdenia hráča, že nepozná tento herný plán, prípadne, že si ho zle vyložil. Záväzný výklad tohto herného plánu poskytuje spoločnosť **Gematic s.r.o.**, v súčinnosti s Úradom pre reguláciu hazardných hier.

### 2. Ako hrať na termináli

1. Hráč vloží príslušné mince alebo bankovky do terminálu.
2. Terminál prijíma mince 50 cent, 1 a 2 Eur a 5,- až 500,- Eur bankovky, ak na termináli nie sú jednotlivé mince alebo bankovky deaktivované.
3. Hráč si dotykovo vyberá hazardnú hru z hlavného MENU na obrazovke terminálu.
4. Vybraná hazardná hra sa ukáže s výplatnou tabuľkou, počtom kreditov, počtom stavených kreditov, počtom vyhraných kreditov.
5. Hráč si môže prečítať pravidlá hazardnej hry stlačením tlačidla „?“ (INFO).
6. Každá hazardná hra sa hrá podľa ďalej uvedených pravidiel určených spoločnosťou **Gematic s.r.o.**
7. Stávka do každej hazardnej hry je v rozsahu **0,10 Eur až 10 Eur**, min. stávka je 0,10 Eur.

### 3. Ako si vybrať výhru

Hráč si môže vybrať svoju výhru kedykoľvek po ukončení aktuálnej hazardnej hry u obsluhy terminálu výplatným kľúčom, keď terminál vytlačí výherný tiket a hráč postupuje podľa článku 4. Vyplácanie výhier.

#### 4. Vyplácanie výhier

1. Tiket je vytlačený a odrezaný tlačiarňou terminálu a vysunutý z terminálu, odkiaľ si ho obsluha zoberie.
2. Obsluha overí tiket na serveri prostredníctvom terminálu, na ktorom bol vytlačený.
3. Tiket je overený podľa čísla a čiarového kódu vytlačeného na tikete.
4. Platnosť tiketu (lehota na uplatnenie nároku na výhru) je 30 dní.
5. Keď sa overí a potvrdí, že tiket je platný, obsluha prevádzky vyplatí výhru podľa nasledujúcich pravidiel:
  - a) Do 300,- Eur pokladňa vyplatí výhru v hotovosti.
  - b) Do 1 600,- Eur pokladňa môže vyplatiť výhru v hotovosti, pokiaľ má dostatok finančných prostriedkov, alebo vystaví doklad o výhre a výhra bude vyplatená do 3 pracovných dní.
  - c) Výhry 1 600,- Eur a vyššie môže vyplácať spoločnosť **Gematic s.r.o.**, poštovou poukážkou alebo bankovým prevodom na účet výhercu do 3 dní odo dňa uplatnenia nároku na výhru.
  - d) Jednotlivá výhra nad 5 000,- Eur musí byť vyplatená výlučne bezhotovostne.
6. Výhry bez overeného tiketu nemôžu byť vyplatené.
7. Chybné tikety sa považujú za nevýherné a nemôžu byť vyplatené. Za chybné sa považujú tikety zmenené alebo upravené, nečitateľné alebo nevytlačené terminálom.
8. Výhra je neplatná najmä v prípadoch, kedy je napr. vyvolaná technickou chybou (chyba herného systému, hardwarová chyba) alebo ak herný systém v dôsledku technickej chyby vykázal vznik nároku na výhru napriek tomu, že tento nárok nevznikol alebo ak herný systém v dôsledku neoprávneného zásahu odberateľa alebo tretej osoby do softvéru vykázal vznik nároku na výhru napriek tomu, že mu tento nevznikol, a pod.
9. Na účely vystavenia poštovej poukážky alebo bankového prevodu musí hráč predložiť platný preukaz totožnosti (občiansky preukaz alebo cestovný pas), resp. číslo bankového účtu.
10. Všetky výhry sa riadia platnou tabuľkou výhier pre danú hazardnú hru. Výherné tabuľky sú zobrazené na obrazovke v jednotlivých hazardných hrách a dynamicky sa menia pre danú stávkku. Všetky výhry vo výherných tabuľkách sú udávané pre štandardné hazardné hry. To znamená, že neudávajú zmeny výhry a bonusu pri bonusových hrách

#### 5. Reklamácie

1. Ak hráčovi nebola vyplatená výhra, môže túto skutočnosť písomne reklamovať do 15 dní odo dňa skončenia lehôt na uplatnenie nároku na výhru uvedených v ustanovení článku 4. Vyplácanie výhier tohto herného plánu.
2. Dátumom rozhodujúcim pre posúdenie lehoty písomnej reklamácie je podací dátum poštovej pečiatky listu, ktorým bola reklamácia uplatnená.
3. Reklamácie iného druhu musí hráč uplatniť ústne u obsluhy terminálu bezprostredne po reklamovanej udalosti.
4. Ak ústna reklamácia nie je vybavená kladne, hráč môže túto skutočnosť reklamovať písomne do 15 dní u prevádzkovateľa. V reklamácií hráč musí okrem iného uviesť názov a adresu prevádzky, presný popis javu, presný dátum a čas.
5. Výsledok reklamačného konania písomne oznámi prevádzkovateľ priamo hráčovi do 15 dní od dátumu doručenia písomnej reklamácie.
6. Proti spôsobu vybavenia reklamácie môže hráč podať námietky do 15 dní odo dňa, kedy bol vyrozumený o výsledku reklamačného konania. O námietkach rozhodne riaditeľ **Gematic s.r.o.** v lehote do 15 dní od ich doručenia.

## 6. Popis terminálu

### Informačné pole:

**KREDIT:** aktuálny stav, tu sa zobrazujú všetky vložené bankovky a mince. Zobrazenú hodnotu v informačnom poli KREDIT si hráč môže skryť dotykom na symbol oka na obrazovke, alebo následným dotykom na symbol oka na obrazovke v informačnom poli KREDIT danú hodnotu opäť zobraziť.

**VÝHRA:** tu sú zobrazené všetky získané výhry.

**STÁVKA:** aktuálna stávka na hazardnú hru.

### Ovládacie prvky systému touch screen (dotyková obrazovka) a hlavné ovládacie tlačidlá:

**MENU:** odchod z hazardnej hry späť do hlavnej obrazovky terminálu

**AUTOŠTART:** začiatok automatickej hazardnej hry do vyčerpania kreditu alebo ukončenia automatickej hazardnej hry opätovným stlačením.

**STÁVKA („+“ a „-“):** voľba stávky na hazardnú hru.

**MAX STÁVKA:** voľba maximálnej možnej stávky na hazardnú hru

**ŠTART:** odštartovanie zvolenej hazardnej hry

**i:** zobrazuje v hre informácie o hre

**INFO:** zobrazuje v menu herný plán

**GAMBLE ON/OFF:** aktivuje/deaktivuje násobnú hazardnú hru RIZIKO (GAMBLE)

**OVĽADANIE HLASITOSTI:** nastavuje tri základné úrovne hlasitosti zvuku

**SPUSTIŤ:** spúšťa zvolenú hru (v menu)

**VLAJKA:** mení jazykovú mutáciu (v menu)

**VYPLATIŤ:** zobrazí na termináli informáciu pre vyplatenie obsluhou herne

Ikony všetkých voliteľných hazardných hier sú zobrazené v hlavnom menu. Je možné ich zvoliť pomocou tlačidla ŠTART, dotykom na tlačidlo SPUSTIŤ alebo dotykom na ikonu danej hazardnej hry.

**SPUSTENIE A UKONČENIE HAZARDNEJ HRY** (ak nie je v konkrétnej hre uvedené inak): Hazardnú hru je možné spustiť, len ak je dostatočná suma v políčku KREDIT pre zvolenú stávku. Po navolení stávky a stlačení tlačidla ŠTART, sa odpočíta zvolená stávka z políčka KREDIT a začnú sa otáčať opticky znázornené valce. Ak sa po zastavení na valcoch ukáže aspoň jedna výherná kombinácia znázornená vo výhernej tabuľke, je táto výhra pripísaná do políčka VÝHRA, prípadne je pripísaná vyhraná BONUSOVÁ HRA a je možné automaticky prejsť do hazardnej hry RIZIKO (GAMBLE). Ak je hazardná hra v režime AUTOŠTART a násobná hra RIZIKO (GAMBLE) je deaktivovaná, je výhra automaticky prevedená z políčka VÝHRA do políčka KREDIT a hazardná hra je považovaná za ukončenú. Ak po zastavení valcov nie je na nich žiadna výherná kombinácia, hazardná hra sa považuje za ukončenú.

**AUTOŠTART** (ak nie je v konkrétnej hre uvedené inak): Po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOŠTART na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hre (ak násobná hra RIZIKO (GAMBLE) je deaktivovaná), kým nevyčerpá KREDIT, alebo nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART, alebo voľba AUTOŠTART na dotykovej obrazovke.

**RIZIKO (GAMBLE)** (ak nie je v konkrétnej hre uvedené inak): Násobnú hazardnú hru RIZIKO (GAMBLE) si môže hráč aktivovať/deaktivovať tlačidlom GAMBLE ON/OFF. Ak je násobná hra aktivovaná, tak je automaticky ponúknutá (aj v režime AUTOŠTART) po ukončenej výhernej hazardnej hre. Hrá sa o sumu v políčku VÝHRA. Hráč môže zvoliť, či padne karta s červeným alebo čiernym symbolom. Ak uhádne, je suma znásobená x2, ak nie, je celá suma stratená. Sumu, o ktorú sa hrá vo fáze RIZIKO je možné rozdeliť stlačením tlačidla ROZDELIŤ. Rozdelením je možné docieľiť sumu v políčku VÝHRA, ktorá nie je menšia ako najmenšia možná stávka a zvyšná časť sa presunie do políčka KREDIT (v prípade polenia nepárnej sumy, sa suma po polení zaokrúhľuje na dve desatinné miesta a menšia čiastka ide do poľa KREDIT, a väčšia zostáva ako riskovaná čiastka). Tlačidlom PRIPÍSAŤ môže hráč hazardnú hru kedykoľvek opustiť a výhru prepísať z políčka VÝHRA do políčka KREDIT. Maximálna výhra v hazardnej hre Riziko je obmedzené maximálnou výhrou danej hry.

Terminál **V.SKEURO-GLT GP** môže obsahovať všetky, alebo len niektoré z nižšie uvedených hazardných hier podľa výberu a nastavení prevádzkovateľa:

**9 STARS PLUS  
ALCHEMY  
JOKER 27 PLUS  
JOKER BOOM PLUS  
KAJOT POKER  
KAJOT ROULETTE  
MONSTER SLOTS  
SUPER JOKER 40  
VIKINGS**

Prevádzkovateľ môže deaktivovať schválenú hazardnú hru alebo prémiovú hazardnú hru bez úpravy herného plánu.

### **7. Záverečné ustanovenia**

1. Spoločnosť **Gematic s.r.o.**, ako prevádzkovateľ týchto videohier, môže po predchádzajúcom súhlase Úradu pre reguláciu hazardných hier vydať zmeny alebo doplnky k tomuto hernému plánu.
2. Tento herný plán nadobúda platnosť dňom 1. 11. 2019

## Hra: 9 STARS PLUS

### Maximálna výhra z hazardnej hry: 10 000 €

Maximálnu výhru z hazardnej hry je možné získať pri maximálnej stávke v bonusovej hre KOLESO ŠŤASTIA, ak je vylosovaný násobok 20x a symbol Hviezda (Wild).

**Základné údaje:** Trojvalcová hra s 3 symbolmi na valci a hrou na 27 výherných líniách (criss-cross). Výhry sú platné zľava doprava. Je možné počas jednej hry získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítané. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii.

### ŠPECIÁLNE SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY:

#### DVOJITÁ VÝHRA

Pokiaľ hráč získa výhru naraz na všetkých 27 výherných líniách (plná obrazovka) za rovnaký symbol, je výhra automaticky zdvojnásobená.

#### SYMBOL HVIEZDA (WILD)

Symbol HVIEZDA (Wild) nahrádza akýkoľvek symbol. Symbol HVIEZDA (Wild) rozsvieti hviezdy na bonusovom poli.

#### BONUSOVÁ HRA KOLESO ŠŤASTIA

Každý získaný symbol Hviezda (Wild) kdekoľvek na valcoch rozsvieti príslušný symbol Hviezdy i na bonusovom poli BONUS pod valcami, ktorého pozícia v bonusovom poli zodpovedá danej pozícii symbolu Hviezda (Wild) na valcoch. Symbol Hviezda je zároveň i výherným symbolom. Rozsvietenie všetkých 9 symbolov Hviezd v bonusovom poli BONUS aktivuje bonusovú hru. Hráč roztočí KOLESO ŠŤASTIA (alebo sa KOLESO ŠŤASTIA po určitom čase roztočí automaticky) a podľa vylosovaného výseku na kolese získa bonusový symbol (jeden symbol z výhernej tabuľky) a ďalším roztočením KOLESA ŠŤASTIA i jeden násobok z množiny 5x, 7x, 10x, 12x, 15x alebo 20x. Bonusová výhra sa potom počíta ako súčin získaného násobku a výherného faktoru vylosovaného bonusového symbolu z výhernej tabuľky podľa stávky hry, ktorá spustila bonusovú hru KOLESO ŠŤASTIA. Bonusové pole so symbolmi Hviezd je späť s výškou stávky. Každá výška stávky má svoje vlastné bonusové pole BONUS.

### VÝHERNÁ TABUĽKA

SYMBOL	3x
HVIEZDA (WILD)	50 x n
DIAMANT	20 x n
ČERVENÁ SEDMIČKA	4 x n
MODRÁ SEDMIČKA	4 x n
ŽLTÁ SEDMIČKA	4 x n
ŽLTÝ BAR-BAR-BAR	2 x n
MODRÝ BAR-BAR-BAR	2 x n
ČERVENÝ BAR-BAR-BAR	2 x n
ČEREŠNE	1 x n

n = STÁVKA NA HRU

## Hra: ALCHEMY

### Maximálna výhra z hazardnej hry: 5 000 €

Maximálnu výhru z hazardnej hry je možné získať pri maximálnej stávke, pokiaľ padne na valcoch zhora nadol napr. táto kombinácia symbolov: 1. valec = Kryštál modrý, Kryštál červený, 10; 2. valec = J, Kryštál červený, J; 3. valec = 10, Kryštál červený, Q; 4. valec = A, Kryštál červený, Prsteň; 5. valec = Kryštál modrý, Kryštál červený, K.

**Základné údaje:** Päťvalcová hra s tromi symbolmi na valci a hrou na 5 výherných líniách. Výhry sú platné zľava doprava. Je možné počas jednej hry získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítané. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii.

**RIZIKO (GAMBLE):** Táto hazardná hra je automaticky ponúknutá po ukončenej výhernej hazardnej hre (tlačidlom LOSOVAŤ). Hrá sa o sumu v políčku VÝHRA. Hráč môže zvoliť, či padne karta s červeným alebo čiernym symbolom. Ak uhádne, je suma znásobená x2, ak nie, je celá suma stratená. Sumu, o ktorú sa hrá vo fáze RIZIKO je možné rozdeliť stlačením tlačidla ROZDELÍŤ. Rozdelením je možné doceliť sumu v políčku VÝHRA, ktorá nie je menšia ako najmenšia možná stávka a zvyšná časť sa presunie do políčka KREDIT (v prípade polenia nepárnej sumy, sa suma po polení zaokrúhľuje na dve desatinné miesta a menšia čiastka ide do poľa KREDIT, a väčšia zostáva ako riskovaná čiastka). Tlačidlom PRIPÍSAŤ môže hráč hazardnú hru kedykoľvek opustiť a výhru prepísať z políčka VÝHRA do políčka KREDIT. Maximálna výhra v hazardnej hre Riziko je obmedzené maximálnou výhrou danej hry.

### ŠPECIÁLNE SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY:

#### SYMBOL ALCHYMISTA (WILD) BONUSOVÉ FUNKCIE ALCHYMISTA

V prípade novej výhernej kombinácie sa symbol ALCHYMISTA (Wild) rozťahne na celý valec a nahrádza akýkoľvek symbol okrem symbolu KNIHA (Scatter).

Náhodne sa objavujúca postava alchymistu pri nevýhernej otočke, môže zdarma aktivovať jednu z nasledovných bonusových funkcií:

- **PREMIEŠANIE (SHUFFLING)** - premiešanie symbolov na valcoch pri nevýhernej otočke a vytvorenie novej možnej výhernej kombinácie.
- **PREFARBENIE (CHANGING)** - prefarbenie všetkých symbolov (J, Q, K alebo A) na valcoch na jeden náhodne zvolený symbol (J, Q, K alebo A).
- **NÁHODNE SA OBJAVUJÚCI SYMBOL WILD (RANDOM APPEAR WILD)** - náhodné dosadenie symbolov ALCHYMISTA (Wild) na valce.

Hráč tak môže získať bonusovú výhru za nové výherné kombinácie podľa výhernej tabuľky.

#### BONUSOVÉ OTOČENIA FREE SPINS

Symbol KNIHA (Scatter) sa zobrazuje iba na 1., 3. a 5. valci. Bonusovú hru FREE SPINS aktivujú 3 symboly KNIHA kdekoľvek na valcoch 1, 3 a 5 (SCATTER). Hráč si môže vybrať jednu z troch variant bonusových hier zdarma s príslušnou BONUSOVOU FUNKCIOU ALCHYMISTA (kúzlom):

- 9 bonusových hier s bonusovou funkciou PREFARBENIE (Changing Feature),
- 7 bonusových hier s bonusovou funkciou NÁHODNE SA OBJAVUJÚCI SYMBOL WILD (Random Appear Wild Feature),
- 5 bonusových hier s bonusovou funkciou PREMIEŠANIE (Shuffling Feature).

V priebehu bonusových hier sú výhry úmerné stávke hry, ktorá spustila voľné otočky a nie je možné získať v ich priebehu ďalšie bonusové hry.

#### MULTIPLIER (NÁSOBITEL'/MULTIPLIKÁTOR)

Ak padne 9, 12 alebo 15 zhodných symbolov J, Q, K alebo A (prípadne doplnené symbolom ALCHYMISTA (Wild)) na prvých 3, 4 alebo 5 valcoch, získava hráč automaticky 3x, 4x alebo 5x násobok výhry.

## VÝHERNÁ TABUĽKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
KNIHA (SCATTER)	-	5, 7 alebo 9 bonusových hier FREE SPINS	-	-
ALCHYMISTA (WILD)	-	-	-	-
KRYŠTÁL ČERVENÝ	10 x n	20 x n	150 x n	500 x n
KRYŠTÁL MODRÝ	6 x n	12 x n	32 x n	250 x n
PRSTEŇ	4 x n	8 x n	16 x n	120 x n
ZLATO	3 x n	6 x n	12 x n	60 x n
MAŽIAR	-	4 x n	8 x n	20 x n
SVIEČKA	-	3 x n	6 x n	15 x n
A, K	-	2 x n	4 x n	10 x n
Q, J	-	1 x n	2 x n	5 x n
<b>n = STÁVKA NA HRU</b>				



## Hra: JOKER 27 PLUS

### Maximálna výhra z hazardnej hry: 5 000 €

Maximálnu výhru z hazardnej hry je možné získať pri maximálnej stávke, pokiaľ padne v základnej hre na valcoch zhora nadol napr. táto kombinácia: 1. valec = Slivka, Slivka, Slivka; 2. valec = Slivka, Slivka, Slivka; 3. valec = Slivka, Slivka, Slivka, v nasledujúcich bonusových otočeniach Free Spins (3 výherných bonusových hrách) padne na valcoch zhora nadol napr. tieto kombinácie: 1. valec = Slivka, Slivka, Slivka; 2. valec = Slivka, Slivka, Slivka; 3. valec = Slivka, Slivka, Slivka; 1. valec = Bar-Bar, Slivka, Slivka; 2. valec = Bar-Bar, Slivka, Slivka; 3. valec = Bar-Bar, Bar-Bar, Bar-Bar a 1. valec = Slivka, Čerešne, Čerešne; 2. valec = Slivka, Bar-Bar, Bar-Bar; 3. valec = Slivka, Slivka, Bar-Bar.

**Základné údaje:** Trojvalcová hra s 3 symbolmi na valci a hrou na 27 výherných líniách (criss-cross). Výhry sú platné zľava doprava. Je možné počas jednej hry získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítané. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii.

### ŠPECIÁLNE SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY:

#### SYMBOL JOKER (Žolík) BONUSOVÉ OTOČENIA FREE SPINS

Symbol Joker (Žolík) nahrádza akýkoľvek symbol.

3 rovnaké symboly za sebou na prostrednej výhernej línii aktivujú bonusové hry FREE SPINS. Hráč tak získa bonusové otočenia zdarma podľa výhernej tabuľky umiestnenej na hornom monitore. V priebehu bonusových otočení sú výhry úmerné stávke hry, v rámci ktorej boli bonusové otočenia spustené. V priebehu bonusových otočení je možné získať ďalšie otočenia zdarma.

#### MULTIPLIER (NÁSOBITEL/ MULTIPLIKÁTOR)

Ak padne 9 rovnakých symbolov (prípadne doplnených o symbol JOKER (Žolík) – plná obrazovka), získava hráč automaticky dvojnásobok celkovej výhry.

### VÝHERNÁ TABUĽKA

SYMBOL	3x
JOKER (Žolík)	100 x n
HVIEZDA	50 x n
BAR-BAR	20 x n
MELÓN	10 x n
ZVONČEK	4 x n
SLIVKA	4 x n
DOLÁR	2 x n
POMARANČ	2 x n
ČEREŠNE	1 x n

n = STÁVKA NA HRU

### VÝHERNÁ TABUĽKA PRE BONUSOVÉ HRY FREE SPINS

SYMBOL	3x
JOKER (Žolík)	100 Bonusových hier FREE SPINS
HVIEZDA	50 Bonusových hier FREE SPINS
BAR-BAR	20 Bonusových hier FREE SPINS
MELÓN	10 Bonusových hier FREE SPINS
ZVONČEK	4 Bonusové hry FREE SPINS
SLIVKA	4 Bonusové hry FREE SPINS
DOLÁR	2 Bonusové hry FREE SPINS
POMARANČ	2 Bonusové hry FREE SPINS
ČEREŠNE	1 Bonusová hra FREE SPIN

## Hra: JOKER BOOM PLUS

### Maximálna výhra z hazardnej hry: 4 960 €

Maximálnu výhru z hazardnej hry je možné získať pri maximálnej stávke, pokiaľ sa na prvom valci drží symbol DYNAMIT (JOKER) z predchádzajúcej otočky (vďaka druhej šanci) a ďalej na valcoch zhora nadol napr. táto kombinácia: 1. valec = DYNAMIT (JOKER), Melón, DYNAMIT (JOKER); 2. valec = Pomaranč, Melón, Pomaranč; 3. valec = Pomaranč, Hrozno, Melón a 4. valec = Hviezda (Scatter), Melón, DYNAMIT (JOKER).

**Základné údaje:** Štvorvalcová hra s 3 symbolmi na valci a hrou na 27 výherných líniách (criss-cross) v prípade 3 výherných symbolov a 81 výherných líniách (criss-cross) v prípade 4 výherných symbolov. Výhry sú platné zľava doprava. Počas jednej hry je možné získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítané. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii.

### ŠPECIÁLNE SYMBOLY, VLASTNOSTI A NADVÄZUJÚCE ŠPECIÁLNE BONUSOVÉ HRY:

**SYMBOL DYNAMIT (JOKER)** Symbol DYNAMIT (JOKER) nahrádza všetky symboly vrátane symbolu HVIEZDA (SCATTER) a môže sa objaviť iba na prvom a poslednom valci.

**DRUHÁ ŠANCA** Ak sa získaný symbol DYNAMIT (JOKER) nestane v danej hre ihneď súčasťou nejakej výhernej kombinácie, zostáva na svojej pozícii ešte aj v nasledujúcej otočke.

**NADVÄZUJÚCE ŠPECIÁLNE BONUSOVÉ HRY BOOM SPINS** Pokiaľ sa po otočení valcov zobrazia 3 symboly HVIEZDA (SCATTER) kdekoľvek na valcoch, aktivuje sa bonusová hra BOOM SPINS. Pre aktiváciu platí, že symbol HVIEZDA (SCATTER) sa počítá maximálne jedenkrát na každom valci. Hráč si môže vybrať jednu z dvoch možností bonusových hier BOOM SPINS. Za tri symboly HVIEZDA (SCATTER) obdrží buď 10 bonusových hier s roziahnutým symbolom JOKER (Žolík) na všetkých 3 pozíciách prvého valca, alebo 5 bonusových hier s roziahnutým symbolom JOKER (Žolík) na všetkých 3 pozíciách prvého a štvrtého valca. Za 4 symboly HVIEZDA (SCATTER) obdrží 20, resp. 10 takýchto bonusových hier. Bonusové hry BOOM SPINS nie sú otáčky zdarma - hráčovi sa za každú takúto otáčku odčíta aktuálna stávka z poľa KREDIT. Pri zmene tejto stávky nie je možné zvyšné bonusové hry odohrať, ale pri návrate na pôvodnú stávku, sa bude môcť pokračovať v udelených nadväzujúcich bonusových hrách. Počas týchto bonusových hier je možné získať ďalšie bonusové hry BOOM SPINS. Hráč môže hru kedykoľvek ukončiť a opustiť.

### VÝHERNÁ TABUĽKA

SYMBOL	3x	4x
SEDMIČKA	20 x n	200 x n
MELÓN	8 x n	80 x n
HROZNO	4 x n	40 x n
SLIVKA	1 x n	4 x n
POMARANČ	1 x n	4 x n
CITRÓN	1 x n	4 x n
ČEREŠNE	1 x n	4 x n
HVIEZDA (SCATTER)	5/10 Bonusových hier BOOM SPINS	10/20 Bonusových hier BOOM SPINS
DYNAMIT (JOKER)	-	-

n = STÁVKA NA HRU

## Hra: KAJOT POKER

### Maximálna výhra z hazardnej hry: 5 000 €

Maximálnu výhru z hazardnej hry je možné získať pri maximálnej stávke, ak hráč získa výhernú kombináciu PÄTICA (5 OF A KIND) napr. z kariet A, A, A, A, Joker (Žolík).

**Základné údaje:** Hazardná hra typu poker. Hra používa klasické pravidlá pokru s piatimi kartami s dvojitým doložením kariet. Ak nedrží hráč počas dodania žiadnu kartu alebo drží všetky karty, sú karty v prípade nevýhernej kombinácie zložené, v prípade výhernej kombinácie je pripísaná výhra. Výhrou sú ocenené všetky kombinácie zobrazené vo výhernej tabuľke. Vypláca sa iba najvyššia výherná kombinácia.

**Spustenie a ukončenie hazardnej hry:** Hazardnú hru je možné spustiť, len ak je v políčku KREDIT dostatočná suma pre zvolenú stávku. Po zvolení stávky a stlačení tlačidla ŠTART/ROZDAŤ sa zvolená stávka odráta z políčka KREDIT a vyloží sa päť nových kariet. Tlačidlami HOLD 1 až HOLD 5 (alebo dotykom na kartu na obrazovke) je možné ktorúkoľvek vybranú kartu zablokovať (HOLD) a stlačením tlačidla ŠTART/ROZDAŤ doložiť ďalšie karty (nezablokované karty sa zamenia). Hráč má možnosť celkom troch vyložení (tj. 2 doložení, každé za stávku ako v prvom vyložení) kariet. Po rozdani, alebo ktoromkoľvek doložení, je možné hazardnú hru ukončiť – hráč nezvolí ďalšie doloženie, resp. nezablokuje žiadne karty a v prípade výhry mu bude výherná kombinácia následne vyplatená automaticky. Ak hráč vyčerpá všetky doloženia, alebo ukončil hazardnú hru, tak je možné v prípade výhry automaticky prejsť na hazardnú hru RIZIKO. Ak hazardná hra ide v režime AUTOŠTART a násobná hra RIZIKO (GAMBLE) je deaktivovaná, výhra sa automaticky prevedie z políčka VÝHRA do políčka KREDIT a hazardná hra sa považuje za skončenú. Počas AUTOŠTART sa karty automaticky blokujú pre najvyššie kombinácie (ak je funkcia pomocou tlačidla AUTO HOLD ON aktivovaná). Ak sa ani po doložení nezobrazí žiadna výherná kombinácia, hazardná hra sa považuje za skončenú. Po skončení hazardnej hry je prístroj ihneď pripravený na novú hazardnú hru.

### ŠPECIÁLNE SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY:

<b>BALÍČEK</b>	Hra využíva tradičný balíček s 52 kartami s pridanou kartou JOKER (Žolík). Balíček sa mieša pri každom novom rozdani.
<b>Tlačidlo AUTOHOLD ON/OFF</b>	Hráč si aktivuje/deaktivuje funkciu automatického blokovania kariet pre najvyššiu výhernú kombináciu.
<b>Tlačidlo COLOR</b>	Hráč si môže zvoliť farbu pozadia (modrá, fialová alebo zelená).
<b>JOKER (Žolík)</b>	Karta so symbolom JOKER (Žolík) dopĺňa ľubovoľnú výhernú kombináciu s výnimkou kombinácie pre BONUS 4 OF A KIND a MYSTERY 3 OF A KIND.
<b>BONUS 4 OF A KIND</b>	Za kombináciu ŠTVORICA (4 OF A KIND) bonusovej karty, zobrazenej v okienku BONUS 4 OF A KIND, je hráčovi pripísaná výhra podľa výhernej tabuľky. Bonusová karta je zmenená vždy pri vyplatení bonusovej výhry MYSTERY 3 OF A KIND. Hodnota bonusovej karty je späť s výškou stávky. Každá výška stávky má svoju vlastnú hodnotu bonusovej karty.
<b>MYSTERY 3 OF A KIND</b>	Za kombináciu TROJICA (3 OF A KIND) bonusovej karty, zobrazenej v okienku MYSTERY 3 OF A KIND, je hráčovi okrem výhry podľa výhernej tabuľky pridaná i minca do poľa MYSTERY 3 OF A KIND. Po nazbieraní všetkých deviatich mincí sa hráčovi objaví 5 kariet a zozbieraných 9 mincí sa automaticky náhodne rozdelí medzi tieto karty. Hráč si vyberie 1 kartu a podľa získanej mystery výhry na vybranej karte (z rozmedzia podľa výhernej tabuľky) mu je pripísaná bonusová výhra. Potom je vylosovaná nová bonusová karta z rozmedzia hodnôt od 2 do 10, ktorá zmení hodnotu bonusovej karty i v okienku BONUS 4 OF A KIND. Pole so získanými mincami a hodnota bonusovej karty sú späť s výškou stávky. Každá výška stávky má svoje vlastné pole so získanými mincami a hodnotou bonusovej karty.

## VÝHERNÁ TABUĽKA

KOMBINÁCIA	VÝHRA
MYSTERY 3 OF A KIND (PLNÉ POLE)	20 – 50 x n
BONUS 4 OF A KIND	200 x n
PÄTICA (5 OF A KIND)	500 x n
KRÁĽOVSKÁ POSTUPKA (ROYAL FLUSH)	300 x n
POSTUPKA VO FARBE (STR. FLUSH)	100 x n
ŠTVORICA (4 OF A KIND)	20 x n
FULL HOUSE (TROJICA a PÁR)	10 x n
FARBA (FLUSH)	8 x n
POSTUPKA (STRAIGHT)	6 x n
TROJICA (3 OF A KIND)	3 x n
2x PÁR (2 PAIRS)	2 x n
VYSOKÝ PÁR (JACKS OR BETTER - J, Q, K, A)	1 x n
<b>n = STÁVKA NA HRU</b>	

## Hra: KAJOT ROULETTE

### Maximálna výhra z hazardnej hry: 360 €

Maximálnu výhru z hazardnej hry je možné získať pri maximálnej stávke, ak hráč vsadí priamu stávku na jedno číslo, na ktorom sa následne guľička zastaví.

**Základné údaje:** Hracie pole rulety obsahuje celkom 37 číselných pozícií od 0 do 36. V ľavej hornej časti je „RACE TRACK“ pre stávkovanie na výseky kolesa rulety. V pravej hornej časti je história posledných 11 padnutých čísel vrátane percentuálnych štatistík.

**Spustenie a ukončenie hazardnej hry:** Hazardnú hru je možné spustiť, len ak je dostatočná suma v políčku KREDIT pre vloženie stávky. Po zvolení stávky, prostredníctvom vložených žetónov na zvolené pole plátna rulety (hodnota všetkých vložených žetónov sa odpočíta z políčka KREDIT) a stlačením tlačidla ŠTART/SPIN, sa guľôčka zobrazí na niektorej pozícii kolesa rulety (vo výseku hornej časti spodného monitoru). Ak na danej pozícii bol vložený hráčov žetón, je táto výhra podľa výhernej tabuľky pripísaná hráčovi do políčka VÝHRA a následne automaticky i do políčka KREDIT. Ak hazardná hra ide v režime AUTOŠTART/AUTOSPIN, výhra je automaticky prevedená z políčka VÝHRA do políčka KREDIT a hazardná hra sa považuje za ukončenú. Ak po zobrazení guľôčky nie je na plátne rulety zobrazená žiadna výherná kombinácia, hazardná hra sa považuje za ukončenú. Po ukončení hazardnej hry je prístroj ihneď pripravený na novú hazardnú hru. Ovládanie sa vykonáva prostredníctvom dotykovej obrazovky.

V dolnej časti obrazovky je možné vybrať žetóny do stávky v hodnote 1 (0,10 €), 2 (0,20 €), 5 (0,50 €), 10 (1 €), 20 (2 €), 50 (5 €) a 100 (10 €).

**Autoštart:** Po stlačení tlačidla AUTOŠTART alebo voľbe AUTOSPIN na dotykovej obrazovke, prístroj automaticky pokračuje v hazardnej hre, kým nevyčerpá KREDIT, alebo kým nie je opätovne stlačené tlačidlo AUTOŠTART, alebo voľba AUTOSPIN na dotykovej obrazovke.

**RIZIKO (GAMBLE):** Hazardná hra KAJOT ROULETTE neobsahuje násobnú hazardnú hru RIZIKO (GAMBLE).

### ŠPECIÁLNE SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY:

<b>ZDVOJNÁSOCIĎ A ROZTOČIŤ (DOUBLE &amp; SPIN)</b>	Zdvojnásobí hodnotu žetónov položených na hracom poli a spustí hru rulety.
<b>UNDO</b>	Odoberie poslednú stávku (žetón) umiestnenú na hracom poli rulety. V prípade stávky, umiestnenej na jednu z častí Race Track, vracia stávky späť po všetkých žetónoch patriacim k tomuto druhu stávky.
<b>VYMAZAŤ (CLEAR)</b>	Odoberie všetky stávky z hracieho poľa rulety.
<b>REBET</b>	Zopakuje stávky uskutočnené v predchádzajúcom kole hry.
<b>AUTOMATICKY ROZTOČIŤ (AUTOSPIN)</b>	Začiatok automatickej hry do vyčerpania kreditu, alebo ukončenia opätovným stiskom, zvolené stávky sa opakujú.
<b>ROZTOČIŤ (SPIN)</b>	Spúšťa 1 kolo hry.
<b>REBET &amp; SPIN</b>	Zopakuje stávky uskutočnené v predchádzajúcom kole hry a spustí 1 kolo hry.
<b>Tlačidlo COLOR</b>	Hráč si môže zvoliť farbu plátna rulety (modrá, fialová alebo zelená).
<b>Tlačidlo MÓD HRY</b>	Je neaktívne - Mód hry je nastavený základne na „rýchly“.

## PRIEBEH HRY

**PRIAMA STÁVKA  
DELENÁ STÁVKA**

Žetón je možné stavať priamo na ktorékoľvek číslo vrátane nuly.  
Žetón je možné umiestniť na ktorékoľvek dve susediace čísla tak, že sa položí na čiaru, ktorá tieto dve čísla oddeľuje. Je tiež možné umiestniť žetón na čiaru oddeľujúcu 0 a 1, 2 a 3.

**STÁVKA NA ULIČKU**

Stávka na uličku sa uzatvára na tri čísla. Žetón sa umiestňuje na vonkajšiu okrajovú čiaru hracieho poľa, vedľa odpovedajúceho radu troch čísel. Týmto je taktiež možné uzatvárať stávky na 0, 1 a 2, rovnako ako na 0, 2 a 3.

**ROHOVÁ STÁVKA**

Rohová stávka pokrýva štyri čísla. Žetón sa kladie na kríž rozdeľujúci dané štyri čísla. Je možné tak stavať aj na čísla 0,1,2 a 3.

**STÁVKA NA RAD**

Stávka na rad pokrýva dve stávky na uličku, teda šesť rôznych čísel v dvoch radoch po troch. Žetón sa umiestňuje na najbližšiu okrajovú čiaru hracieho poľa rulety, a to na miesto, kde sa kríži s čiarou oddeľujúcou dané dva rady.

**STÁVKA NA STĹPEC**

Na kratšej strane hracieho poľa rulety sú tri polia označené "2 to 1". Umiestnením žetónu do jedného z týchto polí je stavené na všetkých 12 čísel v danom riadku (okrem 0).

**STÁVKA NA TUCET**

Stávku na skupinu dvanástich čísel je možné uzavrieť umiestnením žetónu do jedného z troch polí označených „1st 12“, „2nd 12“ alebo „3rd 12“.

**STÁVKA NA  
ČIERNE/ČERVENÉ, PÁRNE  
(EVEN)/NEPÁRNE (ODD),  
NÍZKE/VYSOKÉ ČÍSLA**

Stávka umiestnená v jednom z polí v dolnej časti hracieho poľa rulety, pokrýva polovicu všetkých čísel v hracím poli (okrem 0). Každé pole zahŕňa 18 čísel.

## MOŽNOSTI STÁVOK „RACE TRACK“:

**TIERS**

Le Tiers du Cylindre je stávka na dvanásť čísel kola od 33 do 27, ktorá sa nachádza oproti 0. K tejto stávke je potrebné použiť 6 žetónov a umiestniť ich po jednom na každú z nasledujúcich dvojíc: 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36.

**VOISINS**

Les Voisins du Zéro je stávka na susedné čísla od nuly. Táto stávka je celkom pre 17 čísel kola rulety od 25 do 22. Po 1 žetóne na každú z nasledujúcich dvojíc: 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 32/35, potom je potrebné položiť 2 žetóny na trojicu 0/2/3 a 2 žetóny na štvoricu 25/26/28/29.

**ORPHELINS**

Les Orphelins je stávkou na siroty. Jedná sa o čísla na kole rulety od 6 do 17 a od 9 do 1. K tejto stávke je potrebné využiť 5 žetónov, z ktorých treba umiestniť 1 žetón na pole s hodnotou 1 a potom stavať vždy po 1 žetóne na tieto dvojice 6/9, 14/17, 17/20, 31/34.

Vo všetkých prípadoch ak vyhrá jedno z obsadených čísel, vypláca sa výhra podľa typu stávky, vsadených žetónov a ich hodnôt na danej pozícii podľa výhernej tabuľky. Zvyšné žetóny sa prehrávajú.

## VÝHERNÁ TABUĽKA

NÁZOV	POČET POKRYTÝCH ČÍSEL	VÝHERNÝ FAKTOR
PRIAMA STÁVKA (JEDNO ČÍSLO)	1	36 x n
DELENÁ STÁVKA (DVOJICE – DVE ČÍSLA)	2	18 x n
STÁVKA NA ULIČKU (RAD – TRI ČÍSLA)	3	12 x n
ROHOVÁ STÁVKA (ŠTVORICA)	4	9 x n
STÁVKA NA RAD (DVA RADY)	6	6 x n
STÁVKA NA STĹPEC	12	3 x n
STÁVKA NA TUCET	12	3 x n
STÁVKA NA ČIERNE/ČERVENÉ, PÁRNE/NEPÁRNE, NÍZKE/VYSOKÉ ČÍSLA (1-18/19-36)	18	2 x n
<b>n = STÁVKA NA POZÍCIU</b>		

## Hra: MONSTER SLOTS

### Maximálna výhra z hazardnej hry: 5 000 €

Maximálnu výhru z hazardnej hry je možné získať pri maximálnej stávke počas bonusovej hry Respin v 5. Leveli (po získaní päť a viac rovnakých symbolov Runa Vodná a rovnakých symbolov Runa Ohnivá v základnej hre), pokiaľ padne na valcoch zhora nadol napr. táto kombinácia: 1. valec = Monštrum Ohnivé, Monštrum Ohnivé, Monštrum Vodné; 2. valec = Monštrum Ohnivé, Monštrum Ohnivé, MONSTER WILD; 3. valec = Monštrum Ohnivé, MONSTER WILD, Runa Elektrická; 4. valec = Monštrum Trávne, Monštrum Trávne, MONSTER WILD; 5. valec = Monštrum Vodné, MONSTER WILD, Monštrum Ohnivé.

**Základné údaje:** Päťvalcová hra s 3 symbolmi na valci a hrou na 27 výherných líniách (criss-cross) v prípade 3 výherných symbolov, 81 výherných líniách (criss-cross) v prípade 4 výherných symbolov alebo 243 výherných líniách (criss-cross) v prípade 5 výherných symbolov. Výhry sú platné zľava doprava okrem symbolu SCATTER, ktorý platí kdekoľvek na valcoch. Behom jednej hry je možné získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítané. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii.

Stávka do hazardnej hry pre Level 1 je v rozsahu **0,10 Eur až 2 Eur**, pre Level 2 v rozsahu **0,20 Eur až 4 Eur**, pre Level 3 v rozsahu **0,30 Eur až 6 Eur**, pre Level 4 v rozsahu **0,40 Eur až 8 Eur** a pre Level 5 v rozsahu **0,50 Eur až 10 Eur**.

### ŠPECIÁLNE SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY:

<b>SYMBOL MONSTER WILD</b>	Symbol MONSTER WILD nahrádza všetky symboly okrem symbolu SCATTER a dopĺňa kombináciu na výhernej línii okrem tej so symbolmi SCATTER.
<b>BONUSOVÁ HRA FREE SPINS</b>	3 symboly SCATTER, kdekoľvek na posledných 3 valcoch, spúšťajú bonusovú hru FREE SPINS. Hráč tak získa 5 bonusových otočení zdarma. V priebehu bonusových hier FREE SPINS sú výhry úmerné stávke hry, ktorá spustila bonusovú hru, neobjavujú sa žiadne symboly RUNY a všetky MONŠTRÁ sa vyvinú na úroveň o jednu vyššiu. V priebehu bonusových otočení nie je možné získať ďalšie otočenia zdarma.
<b>BONUSOVÁ HRA RESPIN</b>	Vždy, keď hráč získa päť a viac rovnakých symbolov RUNY kdekoľvek na valcoch, obdrží jeden RESPIN (otoč) zdarma, v ktorom sa úroveň MONŠTRA príslušného danému symbolu RUNY zvýši o 1 a neobjavujú sa v ňom symboly RUNY, ktoré spustili bonusovú hru RESPIN. V bonusovej hre RESPIN je možné získať ďalší RESPIN (otoč) zdarma.
<b>Tlačidlo LEVEL („+“ a „-“) EVOLÚCIA</b>	Hráč si môže zvoliť level hry (1, 2, 3, 4 alebo 5). Hráč si pre priebeh hry volí level hry. Pri 1. leveli sú všetky MONŠTRÁ na úrovni 1. S každým vyšším levelom sa zvyšuje úroveň príslušného MONŠTRA (v poradí Monštrum Trávne, Monštrum Vodné, Monštrum Elektrické, Monštrum Ohnivé) na úroveň 2 už v základnej hre.

## VÝHERNÁ TABUĽKA

SYMBOL	3x	4x	5x	PRE LEVEL (m)
MONŠTRUM OHNIVÉ (ÚROVEŇ 3)	20 / m x n	40 / m x n	100 / m x n	Bonusové hry FREE SPINS a RESPIN (m = 5)
MONŠTRUM ELEKTRICKÉ (ÚROVEŇ 3)	15 / m x n	30 / m x n	75 / m x n	Bonusové hry FREE SPINS a RESPIN (m = 5)
MONŠTRUM VODNÉ (ÚROVEŇ 3)	10 / m x n	20 / m x n	50 / m x n	Bonusové hry FREE SPINS a RESPIN (m = 5)
MONŠTRUM TRÁVNE (ÚROVEŇ 3)	5 / m x n	10 / m x n	25 / m x n	Bonusové hry FREE SPINS a RESPIN (m = 5)
MONŠTRUM OHNIVÉ (ÚROVEŇ 2)	4 / m x n	8 / m x n	20 / m x n	5 alebo Bonusové hry FREE SPINS a RESPIN
MONŠTRUM ELEKTRICKÉ (ÚROVEŇ 2)	3 / m x n	6 / m x n	15 / m x n	4, 5 alebo Bonusové hry FREE SPINS a RESPIN
MONŠTRUM VODNÉ (ÚROVEŇ 2)	2 / m x n	4 / m x n	10 / m x n	3, 4, 5 alebo Bonusové hry FREE SPINS a RESPIN
MONŠTRUM TRÁVNE (ÚROVEŇ 2)	1 / m x n	2 / m x n	5 / m x n	2, 3, 4, 5 alebo Bonusové hry FREE SPINS a RESPIN
MONŠTRUM OHNIVÉ (ÚROVEŇ 1)	0.2 / m x n	0.4 / m x n	1 / m x n	1, 2, 3, 4 alebo Bonusovú hru RESPIN
MONŠTRUM ELEKTRICKÉ (ÚROVEŇ 1)	0.2 / m x n	0.4 / m x n	1 / m x n	1, 2, 3 alebo Bonusovú hru RESPIN
MONŠTRUM VODNÉ (ÚROVEŇ 1)	0.2 / m x n	0.4 / m x n	1 / m x n	1, 2 alebo Bonusovú hru RESPIN
MONŠTRUM TRÁVNE (ÚROVEŇ 1)	0.2 / m x n	0.4 / m x n	1 / m x n	1 alebo Bonusovú hru RESPIN
RUNA OHNIVÁ, RUNA ELEKTRICKÁ, RUNA VODNÁ, RUNA TRÁVNA	0.2 / m x n	0.4 / m x n	1 / m x n	1, 2, 3, 4, 5 alebo Bonusovú hru RESPIN

**n = STÁVKA NA HRU, m = LEVEL (1, 2, 3, 4 alebo 5)**



## Hra: SUPER JOKER 40

### Maximálna výhra z hazardnej hry: 5 000 €

Maximálnu výhru z hazardnej hry je možné získať pri maximálnej stávke, ak pri bonusovej hre FREE SPINS padne na všetkých piatich valcoch iba symbol JOKER (Žolík).

**Základné údaje:** Päťvalcová hra so 4 symbolmi na valci a hrou na 40 výherných líniách. Výhry sú platné zľava doprava okrem symbolu HVIEZDA (SCATTER), ktorý platí kdekoľvek na valci. Behom jednej hry je možné získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítané. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii.

### ŠPECIÁLNE SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY:

#### SYMBOL JOKER (Žolík)

Symbol JOKER (Žolík) nahrádza akýkoľvek symbol okrem symbolu HVIEZDA (SCATTER). Vždy, keď hráč získa valec plný jedného zo symbolov (bez symbolu JOKER (Žolík)), zmení sa v nasledujúcej otočke s rovnakou stávkou celý tento valec na valec s roziahnutým symbolom JOKER (Žolík).

Ak hráč získa 5 valcov iba s rovnakým symbolom JOKER (Žolík) (plná obrazovka), získa výhru rovnajúcu sa 500-násobku aktuálnej stávky na hru.

#### BONUSOVÁ HRA FREE SPINS

3 symboly HVIEZDA kdekoľvek na valcoch (SCATTER) spúšťajú bonusovú hru FREE SPINS. Hráč si môže vybrať jednu z troch možností bonusovej hry FREE SPINS:

- **5** bonusových hier **Free spins** s roziahnutým symbolom JOKER (Žolík) na celých valcoch 1, 3 a 5.
- **15** bonusových hier **Free spins** s roziahnutým symbolom JOKER (Žolík) na celých valcoch 2 a 4.
- **30** bonusových hier **Free spins** s roziahnutým symbolom JOKER (Žolík) na celom valci 3.

Hráč tak získa bonusové otočenia zdarma podľa svojho výberu. V priebehu bonusových otočení sú výhry úmerné stávke hry, v rámci ktorej boli bonusové otočenia spustené. V priebehu bonusových otočení nie je možné získať ďalšie otočenia zdarma.

### VÝHERNÁ TABUĽKA

SYMBOL	3x	4x	5x
HVIEZDA (SCATTER)	-	-	-
JOKER (Žolík)	-	-	12.5 x n
SEDMIČKA	2 x n	4 x n	12.5 x n
BAR-BAR	1 x n	2 x n	6 x n
MELÓN	0.5 x n	1 x n	3 x n
HROZNO	0.5 x n	1 x n	3 x n
SLIVKA	0.1 x n	0.4 x n	2 x n
POMARANČ	0.1 x n	0.4 x n	2 x n
CITRÓN	0.1 x n	0.2 x n	1 x n
ČEREŠNE	0.1 x n	0.2 x n	1 x n
<b>n = STÁVKA NA HRU</b>			

## Hra: VIKINGS

### Maximálna výhra z hazardnej hry: 5 000 €

Maximálnu výhru z hazardnej hry je možné získať pri maximálnej stávke, pokiaľ padne na valcoch zhora nadol napr. táto kombinácia: 1. valec = J, Štít, Náramok; 2. valec = Náramok, LOĎ (SCATTER), DRAK (WILD); 3. valec = Helma, DRAK (WILD), Náramok; 4. valec = DRAK (WILD), A, J; 5. valec = K, DRAK (WILD), DRAK (WILD).

**Základné údaje:** Päťvalcová hra s 3 symbolmi na valci a hrou na 20 výherných líniách. Výhry sú platné zľava doprava okrem symbolu LOĎ (SCATTER), ktorý platí kdekoľvek na valci. Počas jednej hry je možné získať výhru na viacerých výherných líniách, to znamená, že výhry sú sčítané. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii.

### ŠPECIÁLNE SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY:

#### SYMBOL DRAK (WILD)

Symbol DRAK (WILD) nahrádza všetky symboly okrem symbolu LOĎ (SCATTER). Pokiaľ padne 1 symbol DRAK (WILD) na výhernej línii, tak sa líniová výhra za výhernú kombináciu doplnenú symbolom DRAK (WILD) násobí x2. Pokiaľ padnú 2 symboly DRAK (WILD) na výhernej línii, tak sa líniová výhra za výhernú kombináciu doplnenú symbolmi DRAK (WILD) násobí x4. Pokiaľ padnú 3 symboly DRAK (WILD) na výhernej línii, tak sa líniová výhra za výhernú kombináciu doplnenú symbolmi DRAK (WILD) vynásobí 8x. Pokiaľ padnú 4 symboly DRAK (WILD) na výhernej línii, tak sa líniová výhra za výhernú kombináciu doplnenú symbolmi DRAK (WILD) vynásobí x16.

#### BONUSOVÁ HRA FREE SPINS

Symbol LOĎ (SCATTER) sa objavuje iba na 2., 3. a 4. valci. Tri symboly LOĎ (SCATTER) kdekoľvek na valcoch, maximálne jeden na každom valci, spúšťajú 10 bonusových otočení FREE SPINS zdarma. Každá obdržaná výherná kombinácia v tejto jednej bonusovej hre je zastavená a hráč obdrží extra dotočenia zvyšných symbolov zdarma so šancou ešte zvýšiť už dosiahnutú výhru. Každá ďalšia výherná kombinácia je tak zastavená a hráč získa ďalšie extra dotočenia zvyšných symbolov zdarma, až do doby, kým príde prvá nevýherná kombinácia, alebo pokiaľ nie je celá obrazovka plná zastavených symbolov. Potom je vyhodnotená celková výhra z danej jednej bonusovej hry. V priebehu bonusových otočení sú výhry úmerné stávke hry, v rámci ktorej boli bonusové otočenia spustené. V priebehu bonusových otočení nie je možné získať ďalšie otočenia zdarma.

### VÝHERNÁ TABUĽKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
LOĎ (SCATTER)	-	10 bonusových hier FREE SPINS	-	-
DRAK (WILD)	-	-	-	-
VIKING	20 x n	40 x n	60 x n	200 x n
BOJOVNÍČKA	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
HELMA	-	8 x n	16 x n	32 x n
SEKERA	-	4 x n	8 x n	20 x n
ŠTÍT	-	2 x n	6 x n	16 x n
NÁRAMOK	-	2 x n	6 x n	16 x n
A	-	1 x n	4 x n	8 x n
K	-	1 x n	4 x n	8 x n
Q	-	1 x n	2 x n	4 x n
J	-	1 x n	2 x n	4 x n
<b>n = STÁVKA NA HRU</b>				